

SAP BusinessObjects

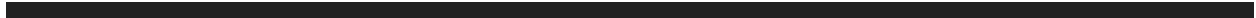
Version du document : 4.1 Support Package 5 - 2014-11-14

Guide de l'utilisateur de Dashboards et Presentation Design

Table des matières

1	Historique du document.	5
2	Introduction à Dashboards et Presentation Design.	6
2.1	Editions du produit.	6
2.2	Formats de fichier et types d'objet.	8
2.3	A propos de ce document.	9
3	Démarrage.	11
3.1	Présentation de l'espace de travail.	11
3.1.1	Barres d'outils et boutons.	12
3.1.2	Définition des propriétés des documents.	15
3.1.3	Définition des préférences.	16
3.1.4	Utilisation de l'explorateur de composants.	19
3.1.5	Utilisation de la liste d'objets.	22
3.1.6	Utilisation de la zone de dessin.	25
3.1.7	Définition des options de polices générales.	32
3.1.8	Utilisation des vues rapides.	33
3.1.9	Utilisation du masquage automatique.	34
3.1.10	Panneaux d'ancrage et d'annulation de l'ancrage.	34
3.2	Exemples de modèles.	34
3.3	Importation de fichiers créés avec une version antérieure du logiciel.	35
3.4	Personnalisation avec des modules complémentaires.	37
4	Utilisation des composants.	39
4.1	Utilisation du panneau Propriétés.	39
4.1.1	Liaison des composants aux sources de données.	40
4.1.2	Définition des propriétés de plusieurs composants.	44
4.1.3	Définition des couleurs des éléments de composant.	45
4.1.4	Mise en forme du texte des éléments de composant.	47
4.2	Utilisation de composants.	50
4.2.1	Configuration des propriétés des composants.	50
4.2.2	Utilisation des composants Diagramme.	51
4.2.3	Utilisation des composants Conteneur.	86
4.2.4	Utilisation des composants Sélecteur.	92
4.2.5	Utilisation des composants Valeur unique.	123
4.2.6	Utilisation des composants Carte.	133
4.2.7	Utilisation des composants Texte.	139
4.2.8	Utilisation des composants Divers.	146
4.2.9	Utilisation des composants Supports graphiques et Arrière-plan.	160
4.2.10	Utilisation de composants Connexion Web.	167

4.2.11	Utilisation de composants Connectivité de l'univers.	178
4.2.12	Suppression de composants	187
4.2.13	Compréhension des alertes.	188
4.2.14	Gestion de la visibilité des composants.	192
4.2.15	Désactivation de la saisie utilisateur.	194
5	Utilisation des modèles.	196
5.1	Utilisation de modèles.	196
5.2	Utilisation des thèmes.	198
5.3	Utilisation de schémas de couleurs.	199
5.4	Affichage de l'aperçu de modèles.	201
6	Utilisation des sources de données.	204
6.1	Présentation de la feuille de calcul incorporée.	204
6.1.1	Préparation de feuilles de calcul Excel.	205
6.1.2	Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée	206
6.1.3	Synchronisation de données entre Excel et la feuille de calcul incorporée.	207
6.1.4	Liaison de composants et de données de feuille de calcul.	208
6.1.5	Génération d'un fichier SWF à l'aide d'une feuille de calcul externe.	209
6.1.6	Pour exporter des données vers Excel.	209
6.1.7	Fonctions Excel prises en charge.	210
6.2	Utilisation des connexions de données et des requêtes.	216
6.2.1	Gestion des connexions de données.	217
6.2.2	Présentation des requêtes.	249
7	Intégration aux sources de données SAP.	276
7.1	Intégration à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence.	276
7.1.1	Utilisation des connexions de données Live Office.	277
7.1.2	Incorporation des objets Flash et Dashboards à des modèles.	280
7.1.3	Incorporation des documents de la plateforme de BI à des modèles.	284
7.1.4	Stockage des modèles sur la plateforme de BI.	286
7.1.5	Traduction et globalisation des modèles sur la plateforme de BI.	289
7.2	Intégration avec SAP BW.	292
8	Exportation et déploiement des modèles.	304
8.1	Exportation de modèles.	304
8.2	Tableaux de bord hors ligne.	308
8.2.1	Enregistrement d'un tableau de bord hors ligne.	308
8.2.2	Restrictions des composants et des connexions dans les tableaux de bord hors ligne.	309
8.3	Restrictions de sécurité Adobe Flash Player.	310
8.3.1	Exécution de modèles localement.	310
8.3.2	Exécution de modèles à partir d'un serveur Web.	311
8.3.3	Restrictions de la commande FS.	312



- 8.3.4 Numéros et messages d'erreur Adobe Flash Player 312
- 9 Prise en charge Mobile. 313**
 - 9.1 Utilisation du panneau de compatibilité Mobile. 313
 - 9.2 Composants pris en charge dans les tableaux de bord Mobile. 314
 - 9.2.1 Utilisation de composants dans les tableaux de bord Mobile. 318
 - 9.3 Connexions prises en charge dans les tableaux de bord Mobile. 320
 - 9.4 Fonctionnalités non prises en charge dans les tableaux de bord Mobile. 320
- 10 Accessibilité. 322**
 - 10.1 Utilisation des lecteurs d'écran. 322
 - 10.2 Navigation dans les composants à l'aide du clavier. 322

1 Historique du document

Le tableau suivant fournit un récapitulatif des principales modifications du document.

Version	Date	Description
SAP BusinessObjects Dashboards 4.1	Août 2012	Première édition de ce document.
SAP BusinessObjects Dashboards 4.1 Support Package 1	Juillet 2013	La documentation a été mise à jour pour une meilleure prise en charge mobile.
SAP BusinessObjects Dashboards 4.1 Support Package 2	Novembre 2013	Documentation ajoutée pour le composant <i>Diagramme Marimekko</i> .
SAP BusinessObjects Dashboards 4.1 Support Package 5	Novembre 2014	Mise à jour de la section sur le téléchargement de modules complémentaires. Mise à jour de la section sur l'utilisation de composants de diagramme pour remplacer le diagramme à secteurs par un diagramme en anneaux et exploser le diagramme.

2 Introduction à Dashboards et Presentation Design

Dashboards est un logiciel de visualisation de données qui permet de créer et exporter des tableaux de bord interactifs. Ces tableaux de bord contiennent divers composants tels que des diagrammes, des graphiques et des boutons, qui sont liés à des sources de données. Ces composants affichent les données de manière compacte et visuelle, ce qui peut aider l'utilisateur du tableau de bord à voir les tendances et prendre des décisions de gestion bien informées.

Toutes les versions du produit comportent dans l'interface une feuille de calcul Excel que nous appelons *feuille de calcul incorporée*. Les données peuvent être importées ou saisies directement dans la feuille de calcul incorporée, modifiées selon les besoins, puis liées aux composants. SAP BusinessObjects Dashboards offre la possibilité de relier directement à la feuille de calcul incorporée ou aux composants du modèle des sources de données externes, par exemple les données stockées dans les référentiels de la plateforme de BI.

Toutes les versions du produit ont beaucoup d'éléments communs et sont documentées dans cet unique guide de l'utilisateur. Ce guide emploie le terme *modèle* pour faire référence au tableau de bord en cours de conception.

2.1 Editions du produit

Cette section répertorie les fonctionnalités incluses dans chaque édition du produit. Toutes les éditions ont les mêmes fonctionnalités de base, les principales différences entre les éditions résident dans les formats d'exportation des modèles et la possibilité d'accéder aux connexions de données externes et de les configurer.

- SAP Crystal Presentation Design permet aux utilisateurs de créer des modèles avec des feuilles de calcul Microsoft Excel. Ces modèles ne peuvent être exportés vers Flash.
- SAP Crystal Dashboards, édition personnelle, comprend toutes les fonctionnalités de SAP Crystal Presentation Design, il permet en plus aux utilisateurs de créer des modèles et de les connecter à un maximum de deux sources de données externes. Ces modèles peuvent également être exportés vers Flash.
- SAP Crystal Dashboard Design, édition départementale, comprend l'ensemble des fonctionnalités de l'édition personnelle, il permet en plus aux utilisateurs de créer des modèles avec un nombre illimité de source de données et de les déployer en tant que modèle autonome ou vers SAP Crystal Reports Server.
- SAP BusinessObjects Dashboards permet aux utilisateurs de créer des modèles avec un nombre illimité de sources de données et de les déployer de manière autonome ou vers les environnements de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence, SAP BusinessObjects Edge Series ou de SAP BW.

Dans ce guide, ces quatre versions du produit sont collectivement nommées Dashboards.

Le tableau suivant résume les composants disponibles dans chaque édition du logiciel :

Composant	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, édition personnelle	SAP Crystal Dashboards, édition départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Composants de base de présentation des données	☒	☒	☒	☒

Composant	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, édition personnelle	SAP Crystal Dashboards, édition départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Thèmes et schémas de couleurs	☒	☒	☒	☒
<i>Contrôle de lecture, Sélecteur de lecture et Menu en accordéon</i>		☒	☒	☒
<i>Calendrier, Ensemble de panneaux, Historique, Analyseur de tendance</i>		☒	☒	☒
<i>Bouton Reporting Services</i>			☒	☒
<i>Diaporama, Bouton d'actualisation de la connexion, Chargeur SWF</i>		☒	☒	☒
<i>Bouton d'actualisation de la requête, Sélecteur d'invites de requête</i>			☒	☒

Le tableau suivant résume les connexions externes disponibles dans chaque édition du logiciel :

Fonctionnalité	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, édition personnelle	SAP Crystal Dashboards, édition départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Connectivité des données	Aucun	Service Web (2 connexions au maximum) Données XML (2 connexions au maximum) Variables Flash Crystal Reports Commande FS Interfaces externes	Connexions de l'édition personnelle, plus : Service Web (illimité) Données XML (illimité) Données de portail Connexions LCDS Live Office	Connexions de l'édition départementale, plus : Query as a Web Service SAP BW

Fonctionnalité	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, édition personnelle	SAP Crystal Dashboards, édition départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Connectivité à la plateforme de BI	Non disponible	Non disponible	SAP Crystal Reports Server 2011	Plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence 4.0
Affichage des licences requises pour les tableaux de bord connectés	Non disponible	Non disponible	Option de visualisation de SAP Crystal Dashboard	Licence de visualisation interactive Xcelsius
Restrictions	Connexions de données externes non prises en charge	Au maximum, 2 connexions en tout à des services Web ou à des données XML dans un modèle, quel qu'il soit	100 utilisateurs nommés au maximum peuvent afficher un tableau de bord donné SAP BusinessOne est la seule application SAP prise en charge Ne peut pas être utilisé avec la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence ou SAP Edge BI	Aucun

2.2 Formats de fichier et types d'objet

Enregistrés en local, les modèles Dashboards sont compressés pour le stockage et portent l'extension XLF. Le format de fichier XLF contient les informations de modèle, ainsi que le fichier de feuille de calcul incorporée associé. Ce fichier doit être ouvert dans le concepteur (Dashboards ou Presentation Design).

S'ils sont exportés, les modèles Dashboards sont conformes au format de fichier Adobe Flash (SWF). SWF est le format graphique vectoriel conçu pour Adobe Flash Player. Un fichier Flash étant vectoriel, ses graphiques peuvent être redimensionnés et s'affichent avec fluidité sur les écrans de toutes résolutions. La taille du fichier est généralement moins importante que les autres formats d'animation.

i Remarque

Les versions récentes de Adobe Flash sont dotées de nouvelles fonctions de sécurité qui peuvent empêcher la connexion de vos modèles à une source de données externe lorsqu'ils sont exécutés en dehors du concepteur. Si vous ne parvenez pas à vous connecter à une source de données externe, reportez vous à [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310] pour obtenir plus d'informations.

Lorsqu'ils sont enregistrés dans un référentiel de la plateforme de BI, les modèles prennent la forme d'objets Dashboards. Ces objets comportent le document de conception (XLF) et le fichier Flash (SWF) dans un unique objet.

Si l'objet est ouvert dans Dashboards ou dans l'outil de gestion de la traduction et modifié, le SWF mis en cache dans l'objet Dashboards est automatiquement mis à jour pour refléter les modifications. Vous n'avez pas besoin de réexporter l'objet Flash séparément pour que les utilisateurs reçoivent les dernières modifications.

i Remarque

Le référentiel de la plateforme de BI peut aussi contenir des objets Xcelsius et des objets Flash créés avec des versions antérieures du logiciel. Pour en savoir plus sur l'utilisation et l'importation de ces documents dans Dashboards, voir [Importation de fichiers créés avec une version antérieure du logiciel](#) [page 35].

Informations associées

[Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310]

[Importation de fichiers créés avec une version antérieure du logiciel](#) [page 35]

[Pour importer des fichiers XLF créés dans Xcelsius 4.5. ou Xcelsius 2008](#) [page 36]

2.3 A propos de ce document

Sachant que SAP BusinessObjects Dashboards, SAP Crystal Dashboards et SAP Crystal Presentation Design partagent une majorité de fonctionnalités identiques, ils sont documentés ensemble dans ce guide de l'utilisateur. Si une fonctionnalité ou une fonction est disponible uniquement dans une édition particulière du produit, une note dans cette section indique ces restrictions. En outre, le tableau de la section de versions de produit résume les fonctionnalités et fonctions disponibles dans chaque version.

Cette documentation contient des procédures pour créer des modèles, y compris pour ajouter et configurer des composants, lier des composants à des données, configurer des sources de données externes et exporter des modèles sous différents formats.

Recherche facile des informations

- Accédez à l'aide en ligne à partir du menu [Aide](#) du programme ou en appuyant sur la touche **F1**.
- Accédez à une version PDF de la documentation sur le SAP Help Portal à l'adresse <http://help.sap.com>, sous [Analyses](#).

Informations associées

[Editions du produit](#) [page 6]

3 Démarrage

Cette section fournit des informations générales concernant :

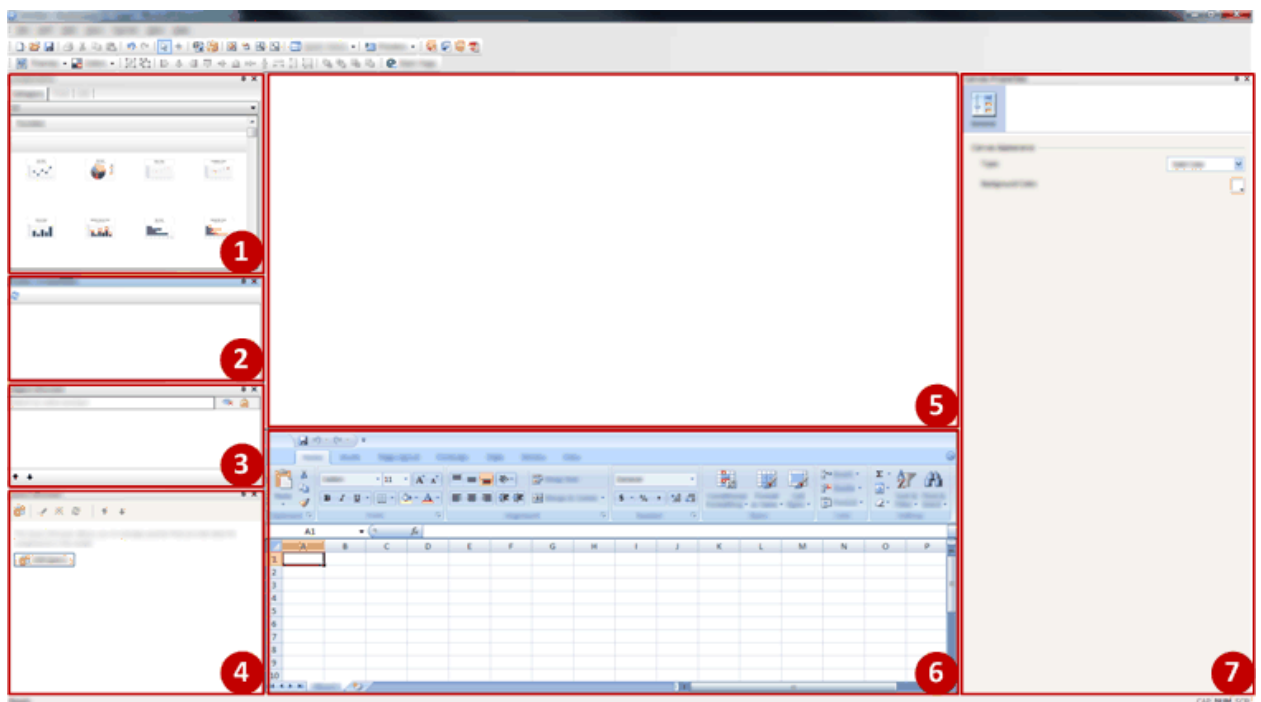
- L'espace de travail Dashboards.
- Les extensions de fichiers.
- Les exemples de modèles.
- Les notes sur la rétrocompatibilité.

3.1 Présentation de l'espace de travail

Avant de concevoir des modèles, prenez le temps de vous familiariser avec l'interface. L'espace de travail et ses principales fonctionnalités sont illustrés ci-dessous.

i Remarque

Le texte de l'image ci-dessous a été intentionnellement flouté.



1. [Explorateur Composants](#)
Pour en savoir plus, voir [Utilisation de l'explorateur de composants](#) [page 19].
2. Panneau [Compatibilité Mobile](#)
Pour en savoir plus, voir [Utilisation du panneau de compatibilité Mobile](#) [page 313].

i Remarque

Il n'est pas disponible dans Presentation Design.

3. [Liste d'objets](#)
Pour en savoir plus, voir [Utilisation de la liste d'objets](#) [page 22].
4. [Navigateur de requêtes](#)
Pour en savoir plus, voir [Navigation dans les requêtes](#) [page 249].

Remarque

Il n'est pas disponible dans Presentation Design.

5. [Zone de dessin](#)
Pour en savoir plus, voir [Utilisation de la zone de dessin](#) [page 25].
6. [Feuille de calcul incorporée](#)
Pour en savoir plus, voir [Présentation de la feuille de calcul incorporée](#) [page 204].
7. Panneau [Propriétés](#)
Les onglets et les options disponibles dans le panneau [Propriétés](#) varient en fonction du composant actuellement sélectionné. Pour obtenir des informations générales sur le panneau [Propriétés](#), voir [Utilisation du panneau Propriétés](#) [page 39]. Pour la liste complète des options disponibles pour chaque composant, voir individuellement les catégories des composants.

Remarque

Le titre du panneau [Propriétés](#) reflète le composant que vous venez de sélectionner.

3.1.1 Barres d'outils et boutons

Le logiciel comprend cinq barres d'outils que vous pouvez utiliser lorsque vous travaillez avec des modèles : Standard, Thème, Exportation, Mise en forme et Page de démarrage.

Affichage ou masquage des barres d'outils

Pour basculer entre l'affichage et le masquage d'une barre d'outils, cliquez sur  [Afficher](#)  [Barres d'outils](#)  et cliquez sur le nom de la barre d'outils.

Une coche en regard d'un nom de barre d'outils indique que celle-ci est affichée.

Barre d'outils standard

La barre d'outils standard contient des boutons pour l'exécution de tâches générales. Le tableau ci-dessous décrit les boutons disponibles et leur raccourci clavier, le cas échéant :

Icône	Description	Raccourci clavier
	Nouveau document	 + 

Icône	Description	Raccourci clavier
	Ouvrir le fichier	Ctrl + O
	Enregistrer	Ctrl + S
	Imprimer	Ctrl + P
	Couper	Ctrl + X
	Copier	Ctrl + C
	Coller	Ctrl + V
	Annuler	Ctrl + Z
	Rétablir	Ctrl + Y
	Outil de sélection	
	Outil de composant	
	Importer une feuille de calcul	Ctrl + Maj + I
	Gérer les connexions	Ctrl + M
	Augmenter la zone de dessin	
	Réduire la zone de dessin	
	Ajuster la zone de dessin aux composants	
	Ajuster la zone de dessin à la fenêtre	
	Vues rapides	
	Mode Aperçu	

Barre d'outils Thèmes

La barre d'outils Thèmes comprend les boutons suivants pour travailler avec des thèmes :

Icône	Description
	Modifier le thème
	Modifier le schéma des couleurs

Barre d'outils Exportation

La barre d'outils Exportation comprend les boutons suivants pour exporter votre modèle dans certains formats :

Icône	Description
	Exporter vers PowerPoint
	Exportation vers Microsoft Word
	Exportation vers Microsoft Outlook
	Exportation vers Adobe PDF

Barre d'outils Mise en forme

La barre d'outils Mise en forme comprend des boutons pour ajuster les composants dans la zone de dessin. Le tableau ci-dessous décrit les boutons disponibles et leur raccourci clavier, le cas échéant :

Icône	Description	Raccourci clavier
	Grouper les composants	Ctrl + G
	Dégrouper les composants	Ctrl + Maj + G
	Aligner à gauche	
	Centrer horizontalement	
	Aligner à droite	
	Aligner en haut	
	Centrer verticalement	
	Espacer régulièrement à travers	
	Espacer régulièrement vers le bas	
	Même largeur	
	Même hauteur	
	Même taille	
	Premier plan	Ctrl + + du pavé numérique
	Arrière-plan	Ctrl + - du pavé numérique

Icône	Description	Raccourci clavier
	Plan suivant	+ du pavé numérique
	Plan précédent	- du pavé numérique

Barre d'outils Page de démarrage

La barre d'outils Page de démarrage ne contient qu'un bouton, qui permet de basculer sur la page de démarrage. La page de démarrage fournit des raccourcis pour créer des fichiers ou ouvrir des fichiers existants et affiche également les nouvelles en ligne relatives à Dashboards.

Icône	Description
	Ouvrir la page de démarrage

3.1.2 Définition des propriétés des documents

Lors de la conception d'un modèle, vous pouvez définir plusieurs propriétés de document. Les propriétés de documents sont uniques au modèle en cours d'utilisation.

1. Cliquez sur [Fichier](#) > [Propriétés du document](#).
2. Dans la boîte de dialogue [Propriétés du document](#), définissez les options suivantes :

Propriété	Description
Taille de la zone de dessin en pixels	Sélectionnez l'une des options suivantes : ○ Taille prédéfinie Sélectionnez l'une des options du menu déroulant pour définir la taille de la zone de dessin. ○ Taille personnalisée Dans les zones de texte correspondantes, saisissez manuellement la hauteur et la largeur souhaitées pour la zone de dessin. Pour en savoir plus sur le redimensionnement de la zone de dessin, voir Modification de la taille de la zone de dessin [page 27].
Utiliser une police générale	Lorsque cette option est activée, vous pouvez définir une police générale qui est utilisée sur tous les composants. Cette option est désactivée par défaut. Pour en savoir plus, voir Définition des options de polices générales [page 32].
Afficher le statut de chargement	Lorsque cette option est activée, un texte plus détaillé s'affiche au-dessus de la barre de chargement lors de l'aperçu ou du chargement du modèle. Cette option est désactivée par défaut.
Description	Saisissez la description du modèle. Il peut être utile d'écrire une description d'un modèle complexe ou d'un modèle qui est mis à jour régulièrement par plusieurs concepteurs.

Propriété	Description
<i>Feuille de calcul</i>	Lorsque <i>Considérer la valeur zéro comme cellule vide</i> est activé, la feuille de calcul incorporée, et les composants liés à la feuille de calcul incorporée, traiteront les cellules comportant le numéro 0 comme une cellule vide. Cette option est désactivée par défaut. <i>i</i> Remarque Si votre modèle utilise des formules Excel numériques, il est recommandé de désactiver cette option.
<i>Prise en charge du tableau de bord hors ligne</i>	Si cette option est activée, la possibilité d'enregistrer un modèle localement peut s'appliquer à un tableau de bord exporté. Cette option est désactivée par défaut. Pour en savoir plus sur l'enregistrement des tableaux de bord hors ligne, voir <i>Tableaux de bord hors ligne</i> [page 308].

3. Cliquez sur *OK*.

3.1.3 Définition des préférences

Lorsque vous utilisez Dashboards, vous pouvez définir différentes préférences. Certaines d'entre elles s'appliquent uniquement au modèle en cours d'utilisation, tandis que d'autres s'appliquent au produit dans son ensemble et s'appliquent à tous les modèles.

1. Cliquez sur *Fichier* > *Préférences*.
2. La boîte de dialogue *Préférences* présente plusieurs onglets différents :

Onglet	Options						
<i>Document</i>	Dans cet onglet, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Taille de la zone de dessin en pixels</i></td><td> Sélectionnez l'une des options suivantes : ○ <i>Taille prédéfinie</i> Sélectionnez l'une des options du menu déroulant pour définir la taille de la zone de dessin. ○ <i>Taille personnalisée</i> Dans les zones de texte correspondantes, saisissez manuellement la hauteur et la largeur souhaitées pour la zone de dessin. Pour en savoir plus sur le redimensionnement de la zone de dessin, voir <i>Modification de la taille de la zone de dessin</i> [page 27]. </td></tr> <tr> <td><i>Composants</i></td><td> Définissez les options suivantes : ○ <i>Thème par défaut</i> </td></tr> </table>	Option	Description	<i>Taille de la zone de dessin en pixels</i>	Sélectionnez l'une des options suivantes : ○ <i>Taille prédéfinie</i> Sélectionnez l'une des options du menu déroulant pour définir la taille de la zone de dessin. ○ <i>Taille personnalisée</i> Dans les zones de texte correspondantes, saisissez manuellement la hauteur et la largeur souhaitées pour la zone de dessin. Pour en savoir plus sur le redimensionnement de la zone de dessin, voir <i>Modification de la taille de la zone de dessin</i> [page 27].	<i>Composants</i>	Définissez les options suivantes : ○ <i>Thème par défaut</i>
Option	Description						
<i>Taille de la zone de dessin en pixels</i>	Sélectionnez l'une des options suivantes : ○ <i>Taille prédéfinie</i> Sélectionnez l'une des options du menu déroulant pour définir la taille de la zone de dessin. ○ <i>Taille personnalisée</i> Dans les zones de texte correspondantes, saisissez manuellement la hauteur et la largeur souhaitées pour la zone de dessin. Pour en savoir plus sur le redimensionnement de la zone de dessin, voir <i>Modification de la taille de la zone de dessin</i> [page 27].						
<i>Composants</i>	Définissez les options suivantes : ○ <i>Thème par défaut</i>						

Onglet	Options										
	<table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td></td><td> Le thème sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. ◦ Schéma de couleurs par défaut Le schéma de couleurs sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. Pour en savoir plus sur les thèmes et les schémas de couleurs, voir Utilisation des thèmes [page 198] et Utilisation de schémas de couleurs [page 199]. </td></tr> <tr> <td>Requêtes</td><td> Lorsque vous concevez un modèle avec des données de la plateforme de BI, vous pouvez vous connecter à la plateforme et extraire des exemples de données. Lorsque l'option Enregistrer les résultats de la requête avec le document est activée, les exemples de données sont stockés dans le fichier XLF enregistré. </td></tr> </table>	Option	Description		Le thème sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. ◦ Schéma de couleurs par défaut Le schéma de couleurs sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. Pour en savoir plus sur les thèmes et les schémas de couleurs, voir Utilisation des thèmes [page 198] et Utilisation de schémas de couleurs [page 199].	Requêtes	Lorsque vous concevez un modèle avec des données de la plateforme de BI, vous pouvez vous connecter à la plateforme et extraire des exemples de données. Lorsque l'option Enregistrer les résultats de la requête avec le document est activée, les exemples de données sont stockés dans le fichier XLF enregistré.				
Option	Description										
	Le thème sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. ◦ Schéma de couleurs par défaut Le schéma de couleurs sélectionné sera automatiquement appliqué à l'ensemble des nouveaux modèles. Pour en savoir plus sur les thèmes et les schémas de couleurs, voir Utilisation des thèmes [page 198] et Utilisation de schémas de couleurs [page 199].										
Requêtes	Lorsque vous concevez un modèle avec des données de la plateforme de BI, vous pouvez vous connecter à la plateforme et extraire des exemples de données. Lorsque l'option Enregistrer les résultats de la requête avec le document est activée, les exemples de données sont stockés dans le fichier XLF enregistré.										
Grille (Grid)	Dans cet onglet, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Afficher la grille</td><td>Lorsque cette option est activée, une grille s'affiche sur la zone de dessin.</td></tr> <tr> <td>Aligner sur le quadrillage</td><td>Lorsque cette option est activée, des composants s'alignent automatique sur le quadrillage le plus proche.</td></tr> <tr> <td>Largeur</td><td>Spécifiez l'espacement entre les colonnes de la grille en pixels.</td></tr> <tr> <td>Hauteur</td><td>Spécifiez l'espacement entre les lignes de la grille en pixels.</td></tr> </table> Pour en savoir plus sur la grille, voir Affichage d'une grille dans la zone de dessin [page 26].	Option	Description	Afficher la grille	Lorsque cette option est activée, une grille s'affiche sur la zone de dessin.	Aligner sur le quadrillage	Lorsque cette option est activée, des composants s'alignent automatique sur le quadrillage le plus proche.	Largeur	Spécifiez l'espacement entre les colonnes de la grille en pixels.	Hauteur	Spécifiez l'espacement entre les lignes de la grille en pixels.
Option	Description										
Afficher la grille	Lorsque cette option est activée, une grille s'affiche sur la zone de dessin.										
Aligner sur le quadrillage	Lorsque cette option est activée, des composants s'alignent automatique sur le quadrillage le plus proche.										
Largeur	Spécifiez l'espacement entre les colonnes de la grille en pixels.										
Hauteur	Spécifiez l'espacement entre les lignes de la grille en pixels.										
Ouvrir	Dans cet onglet, vous pouvez sélectionner le dossier par défaut qui s'affiche lorsque vous cliquez sur  Fichier  : ◦ Dernier dossier ouvert ◦ Dossier Sélectionnez manuellement le chemin de fichier du dossier par défaut.										
Langues	Dans cet onglet, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Langue en cours</td><td>Sélectionnez la langue de Dashboards dans le menu déroulant. Seules les langues installées s'affichent.</td></tr> <tr> <td>Devise par défaut</td><td> Définissez les options suivantes : ◦ Valeurs négatives </td></tr> </table>	Option	Description	Langue en cours	Sélectionnez la langue de Dashboards dans le menu déroulant. Seules les langues installées s'affichent.	Devise par défaut	Définissez les options suivantes : ◦ Valeurs négatives				
Option	Description										
Langue en cours	Sélectionnez la langue de Dashboards dans le menu déroulant. Seules les langues installées s'affichent.										
Devise par défaut	Définissez les options suivantes : ◦ Valeurs négatives										

Onglet	Options										
	<table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td></td><td> Spécifiez le format à utiliser pour les valeurs monétaires négatives. ○ Nombre de décimales : Sélectionnez le nombre de décimales à afficher pour les valeurs monétaires. ○ Préfixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître devant les nombres dans les valeurs monétaires. ○ Suffixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître après les nombres dans les valeurs monétaires. </td></tr> </table> Pour en savoir plus sur les paramètres de devise, voir Pour définir des formats monétaires par défaut [page 291].	Option	Description		Spécifiez le format à utiliser pour les valeurs monétaires négatives. ○ Nombre de décimales : Sélectionnez le nombre de décimales à afficher pour les valeurs monétaires. ○ Préfixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître devant les nombres dans les valeurs monétaires. ○ Suffixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître après les nombres dans les valeurs monétaires.						
Option	Description										
	Spécifiez le format à utiliser pour les valeurs monétaires négatives. ○ Nombre de décimales : Sélectionnez le nombre de décimales à afficher pour les valeurs monétaires. ○ Préfixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître devant les nombres dans les valeurs monétaires. ○ Suffixe Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître après les nombres dans les valeurs monétaires.										
Options Excel	Dans cet onglet, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Compatibilité Live Office</td><td>Lorsque cette option est activée, vous pouvez utiliser les feuilles de calcul Live Office activées dans Dashboards.</td></tr> <tr> <td>Nombre maximal de lignes</td><td>Définissez le nombre maximal de lignes qui peuvent être référencées par une liaison de formule ou de composant.</td></tr> <tr> <td>Optimiser la feuille de calcul</td><td>Lorsque cette option est activée, le modèle exporté a de meilleures performances à l'exécution, mais son chargement prend plus de temps.</td></tr> <tr> <td>Ignorer les erreurs de formule Excel</td><td>Lorsque cette option est activée, les cellules contenant des formules Excel non valides sont traitées comme cellule vide.</td></tr> </table> Pour en savoir plus sur les options Excel, voir Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée [page 206].	Option	Description	Compatibilité Live Office	Lorsque cette option est activée, vous pouvez utiliser les feuilles de calcul Live Office activées dans Dashboards.	Nombre maximal de lignes	Définissez le nombre maximal de lignes qui peuvent être référencées par une liaison de formule ou de composant.	Optimiser la feuille de calcul	Lorsque cette option est activée, le modèle exporté a de meilleures performances à l'exécution, mais son chargement prend plus de temps.	Ignorer les erreurs de formule Excel	Lorsque cette option est activée, les cellules contenant des formules Excel non valides sont traitées comme cellule vide.
Option	Description										
Compatibilité Live Office	Lorsque cette option est activée, vous pouvez utiliser les feuilles de calcul Live Office activées dans Dashboards.										
Nombre maximal de lignes	Définissez le nombre maximal de lignes qui peuvent être référencées par une liaison de formule ou de composant.										
Optimiser la feuille de calcul	Lorsque cette option est activée, le modèle exporté a de meilleures performances à l'exécution, mais son chargement prend plus de temps.										
Ignorer les erreurs de formule Excel	Lorsque cette option est activée, les cellules contenant des formules Excel non valides sont traitées comme cellule vide.										
Accessibilité	Dans cet onglet, vous pouvez désactiver la technologie d'assistance. En outre, si la technologie d'assistance est désactivée, vous pouvez définir des exceptions en entrant des noms de fichier de modèles dans la zone de texte Nom. La technologie d'assistance des modèles importés créés dans Xcelsius 2008 est activée par défaut. Pour en savoir plus sur l'accessibilité, voir Accessibilité [page 322].										

3. Cliquez sur **OK**.

3.1.4 Utilisation de l'explorateur de composants

L'explorateur de [Composants](#) répertorie tous les composants disponibles qui peuvent être ajoutés à votre modèle. Vous pouvez faire glisser des composants de cette liste vers la zone de dessin pour les ajouter à votre modèle.

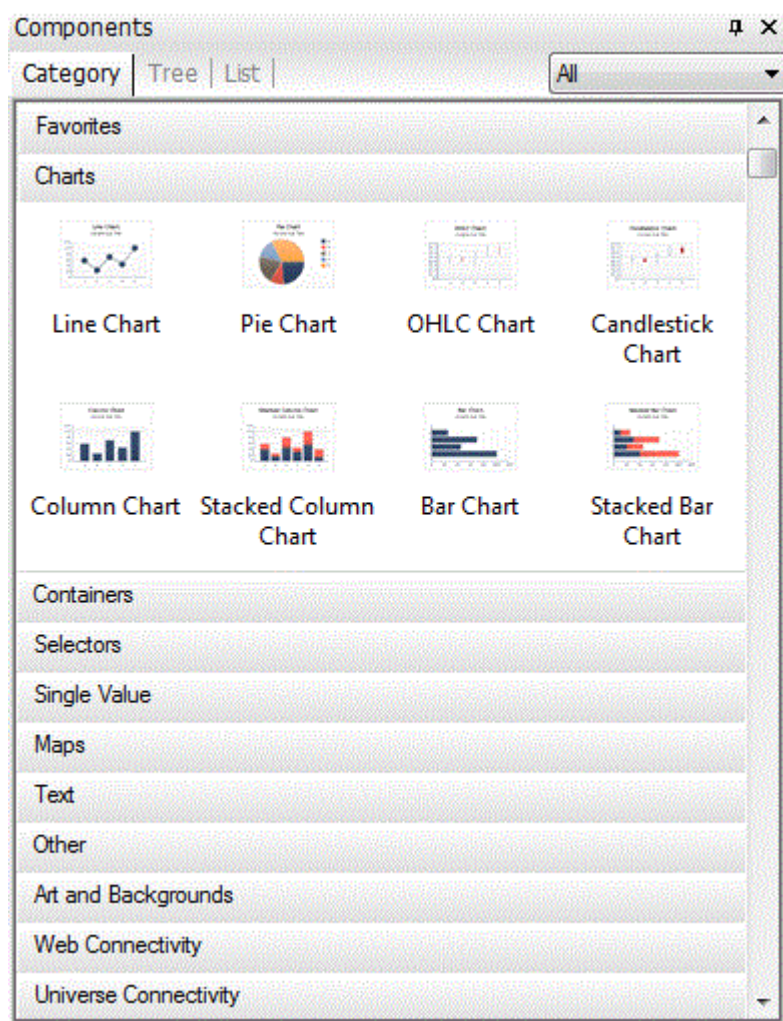
Vous pouvez afficher la liste des composants groupés en catégories fonctionnelles (vue [Catégorie](#) ou [Arborescence](#)) ou sous forme de liste alphabétique (vue [Liste](#)). Les composants sont regroupés selon les domaines fonctionnels suivants :

Catégorie	Description
Favoris	Une liste des composants que vous avez ajoutés à cette liste. i Remarque La catégorie Favoris est uniquement disponible dans les vues Catégorie et Arborescence. • Pour ajouter des composants à la liste de favoris, en vue Catégorie ou Arborescence, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant et sélectionnez Ajouter aux favoris. • Pour supprimer des composants de la liste des favoris, dans cette dernière, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant et sélectionnez Supprimer des favoris.
Diagrammes	Les composants Diagramme vous permettent de créer des représentations visuelles des données afin de faciliter la visualisation de comparaisons, schémas et tendances par les utilisateurs des tableaux de bord.
Containers	Les composants Conteneur groupent et affichent d'autres composants.
Sélecteurs	Les composants Sélecteur permettent à l'utilisateur du tableau de bord de sélectionner dynamiquement des données lors de l'exécution.
Valeur unique	Les composants Valeur unique peuvent être liés à une cellule unique de la feuille de calcul et peuvent permettre aux utilisateurs de tableaux de bord de modifier la valeur contenue dans cette cellule ou d'afficher le produit d'une formule contenue dans cette cellule.
Cartes	Les composants Carte fournissent des représentations géographiques permettant d'afficher des données par région.
Texte	Les composants Texte peuvent être utilisés pour ajouter des étiquettes à votre modèle ou pour permettre à l'utilisateur du tableau de bord de saisir du texte lors de l'exécution.
Autre	La catégorie Autre comprend divers composants pouvant améliorer le modèle, par exemple le Calendrier , l' Icône de tendance , l' Ensemble de panneaux et le Bouton d'impression .
Supports graphiques et arrière-plans	Les composants Supports graphiques et arrière-plans permettent d'améliorer visuellement les modèles en ajoutant des images et des arrière-plans.

Catégorie	Description
Connexion Web	Les composants Connexion Web permettent l'extraction des données lors de l'exécution en liant les modèles à Internet.
Connectivité de l'univers	Les composants Connectivité de l'univers permettent aux utilisateurs d'interagir avec les bases de données de la plateforme de BI comme les fichiers d'univers et les requêtes BEx. i Remarque Les composants Connectivité de l'univers ne sont pas disponibles dans Presentation Design.

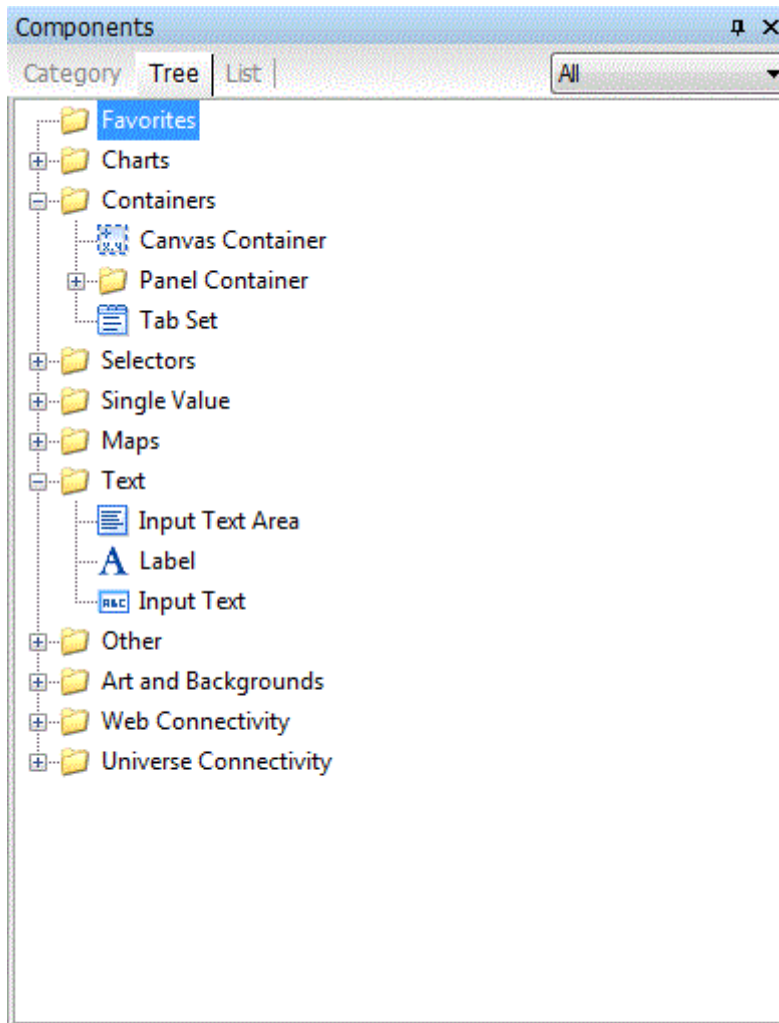
Vue par catégorie

Dans la vue *Catégorie*, les composants sont groupés dans un menu en accordéon. Pour accéder aux composants, cliquez sur un titre de catégorie ou faites glisser la barre de défilement vers le bas pour ouvrir chaque catégorie en séquence. Chaque catégorie affiche une représentation visuelle des composants.



Vue Arborescence

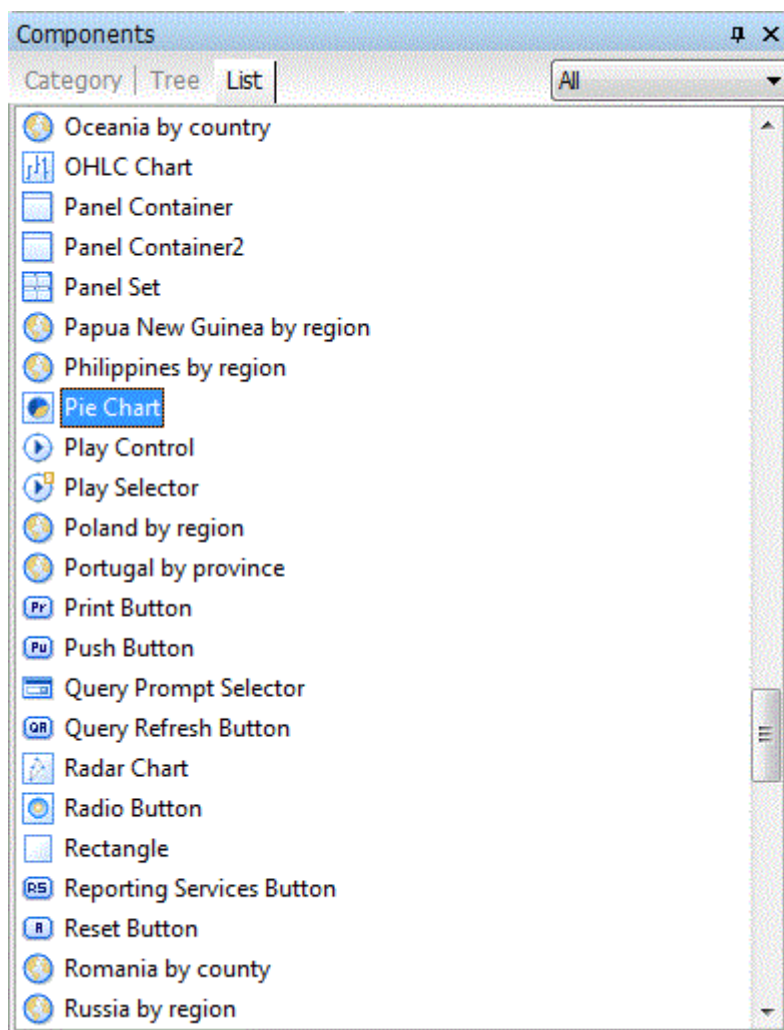
Dans la vue *Arborescence*, les composants sont organisés en dossiers, selon leur catégorie. Pour accéder aux composants, cliquez sur les dossiers pour développer les catégories et afficher la liste des composants disponibles.



vue par liste

Dans la vue *Liste*, tous les composants sont classés alphabétiquement et ne sont pas groupés par fonctionnalité.

Pour accéder aux composants dans cette vue, cliquez n'importe où dans la fenêtre, puis saisissez la première lettre du composant ou faites glisser la barre de défilement vers le bas pour trouver le composant souhaité.



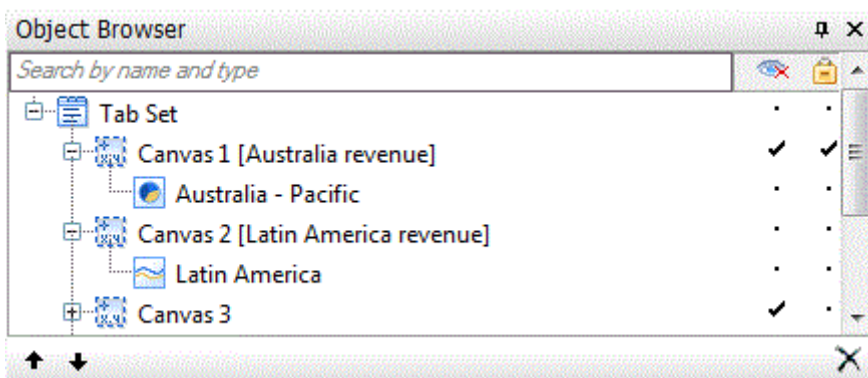
i Remarque

Pour afficher uniquement des composants pris en charge sur des périphériques mobiles, cliquez sur la flèche de la liste déroulante dans le coin supérieur droit de l'explorateur *Composants*, puis sélectionnez *Mobile uniquement*. Pour en savoir plus sur la création de tableaux de bord pour les périphériques mobiles, voir *Prise en charge Mobile* [page 313].

3.1.5 Utilisation de la liste d'objets

La *Liste d'objets* fournit une liste des composants faisant actuellement partie du modèle. Vous pouvez utiliser la *Liste d'objets* pour les actions suivantes :

- Rechercher des composants.
- Sélectionner, regrouper et dégroupier les composants.
- *Verrouiller* ou *Masquer* des composants dans la zone de dessin.



Informations associées

[Groupement et dégroupement des composants](#) [page 31]

3.1.5.1 Sélection de composants

Pour sélectionner un composant dans la [liste d'objets](#), cliquez sur son nom ou son icône afin qu'il devienne le composant actif dans la zone de dessin.

Pour sélectionner plusieurs composants, cliquez sur le nom ou l'icône d'un composant, puis maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur d'autres composants.

Sélectionnez tous les composants en sélectionnant un composant quelconque, puis appuyez sur **CTRL** + **A**.

i Remarque

Dans la zone de dessin, vous ne pouvez pas sélectionner les composants qui sont soit placés entièrement à l'extérieur de la zone de dessin, soit masqués ou verrouillés. Vous ne pouvez les sélectionner qu'à partir de la [Liste d'objets](#).

3.1.5.2 Recherche de composants

Vous pouvez rechercher un composant dans [Liste d'objets](#) soit par son type, comme [Ensemble d'onglets](#) ou [Diagramme à secteurs](#), soit par le nom qui lui a été attribué, comme [Ensemble d'onglets 1](#) ou ventes d'Amérique Latine.

Pour rechercher un composant dans la [Liste d'objets](#), cliquez sur le champ de recherche, tapez le type du composant ou le nom qui lui a été attribué, puis appuyez sur **Entrée**.

3.1.5.3 Attribution de nouveaux noms aux composants

Lorsque vous placez un composant dans la zone de dessin, un nom lui est automatiquement affecté. Ce nom figure dans la [Liste d'objets](#) et dans la barre de titre du panneau [Propriétés](#). Vous pouvez renommer les composants au besoin.

1. Dans la [Liste d'objets](#), cliquez sur le composant à renommer.
2. Cliquez sur le nom du composant.
3. Saisissez un nom pour le composant et appuyez sur .

3.1.5.4 Masquage de composants

Lors de la conception du modèle, vous pouvez masquer des composants et des groupes sur la zone de dessin pour empêcher toute interaction avec eux. Cela peut être utile si vous avez de nombreux composants dans la zone de dessin et que vous désirez en masquer certains pendant que vous modifiez les autres. Les composants masqués font toujours partie du modèle et conservent toute leur mise en forme mais ne sont pas visibles en mode Conception. Le composant ou le groupe ne pourra être sélectionné que dans la [Liste d'objets](#).

Remarque

Si vous affichez un aperçu ou exporter le modèle, les composants masqués seront visibles. Ils ne sont masqués qu'en mode Conception.

Pour masquer ou afficher des composants de la zone de dessin, dans la [Liste d'objets](#), effectuez l'une des opérations suivantes :

Pour	Procédez ainsi
Masquer un composant ou un groupe	En regard du composant ou du groupe, cliquez sur le point dans la colonne sous Masquer ().
Masquer tous les composants et groupes	Dans la barre d'outils Liste d'objets , cliquez sur Masquer ().
Afficher un composant ou un groupe	En regard du composant ou du groupe masqué, cliquez sur la coche dans la colonne sous Masquer ().
Afficher tous les composants et groupes	Si tous les éléments sont masqués, dans la barre d'outils Liste d'objets, cliquez sur l'icône Masquer (). Si tous les éléments ne sont pas masqués, dans la barre d'outils Liste d'objets, cliquez sur Masquer () pour masquer tous les composants, puis cliquez à nouveau pour afficher tous les composants.

3.1.5.5 Verrouillage des composants

Lors de la conception du modèle, vous pouvez verrouiller des composants et des groupes sur la zone de dessin pour empêcher toute interaction avec eux. Cela peut se révéler utile lorsque la zone de dessin comprend un grand nombre de composants ou que vous disposez d'un grand groupe de composants et souhaitez modifier les composants récemment ajoutés. Le composant ou le groupe ne pourra être sélectionné que dans la [Liste d'objets](#).

Pour verrouiller ou déverrouiller des composants de la zone de dessin, dans la [Liste d'objets](#), effectuez l'une des opérations suivantes :

Pour	Procédez ainsi
Verrouiller un composant ou un groupe	En regard du composant ou du groupe, cliquez sur le point dans la colonne sous Verrouiller ()
Verrouiller tous les composants et groupes	Dans la barre d'outils Liste d'objets , cliquez sur Verrouiller ()
Déverrouiller un composant ou un groupe	En regard du composant ou du groupe verrouillé, cliquez sur la coche dans la colonne sous Verrouiller ()
Déverrouiller tous les composants et groupes	Si tous les éléments sont verrouillés, dans la barre d'outils Liste d'objets , cliquez sur Verrouiller () Si tous les éléments ne sont pas verrouillés, dans la barre d'outils Liste d'objets , cliquez sur Verrouiller () pour verrouiller tous les composants, puis cliquez à nouveau pour déverrouiller tous les composants.

3.1.6 Utilisation de la zone de dessin

La zone de dessin est la principale zone de travail où vous placez et manipulez les composants lors de la création d'un modèle.

Vous pouvez changer la couleur d'arrière-plan de la zone de dessin et ajouter une grille pour vous aider à disposer les éléments dans la zone de dessin. Vous pouvez également ajuster la taille de la zone de dessin pour vous donner plus d'espace de travail ou pour réduire la taille totale du modèle enregistré.

3.1.6.1 Définition de l'arrière-plan de la zone de dessin

En fonction du thème actuel, la zone de dessin a un arrière-plan uni ou en dégradé.

1. Ouvrez ou créez un modèle.
2. Si le panneau [Propriétés de la zone de dessin](#) n'est pas ouvert, cliquez sur la zone de dessin, puis sur  [Affichage](#)  [Propriétés](#) 

- Dans le panneau *Propriétés de la zone de dessin*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Type	Sélectionnez l'un des types d'arrière-plan suivants :
Couleur d'arrière-plan	Si vous sélectionnez le type Uni ou Dégradé, cliquez sur la zone <i>Couleur d'arrière-plan</i> pour définir les couleurs à utiliser dans l'arrière-plan. Pour les arrière-plans de type Uni, sélectionnez une seule couleur. Pour les arrière-plans dégradés, dans <i>Couleur d'arrière-plan 1</i> , sélectionnez la couleur à utiliser en haut du modèle et, dans <i>Couleur d'arrière-plan 2</i> , sélectionnez la couleur à utiliser en bas.
Importer	Si vous avez sélectionné le type Image, cliquez sur <i>Importer</i> pour sélectionner le fichier image à utiliser.

3.1.6.2 Affichage d'une grille dans la zone de dessin

Lorsque vous organisez des composants dans la zone de dessin, il peut être utile d'aligner les composants le long des lignes d'une grille. Vous pouvez utiliser la grille pour vous aider à positionner manuellement chaque composant, ou bien les composants peuvent être alignés automatiquement sur le quadrillage le plus proche lorsqu'ils sont placés dans la zone de dessin.

- Cliquez sur **Fichier** > **Préférences**.
- Sur le côté gauche de la boîte de dialogue *Préférences*, cliquez sur *Grille*.
- Dans l'onglet *Grille*, définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Afficher la grille</i>	Lorsque cette option est activée, une grille s'affiche sur la zone de dessin.
<i>Aligner sur la grille</i>	Lorsque cette option est activée, des composants s'alignent automatiquement sur le quadrillage le plus proche.
<i>Largeur</i>	Spécifiez l'espacement entre les colonnes de la grille en pixels.
<i>Hauteur</i>	Spécifiez l'espacement entre les lignes de la grille en pixels.

- Cliquez sur **OK**.

Les lignes de grille ne s'affichent pas lors de l'aperçu ou de l'exportation du modèle.

3.1.6.3 Modification de la taille de la zone de dessin

Vous pouvez modifier la taille de votre zone de travail en modifiant la taille de la zone de dessin. Le logiciel fournit les méthodes suivantes pour modifier la taille de la zone de dessin :

- Définir une taille spécifique en pixels.
- Ajuster la zone de dessin à la fenêtre ou aux composants.
- Augmenter ou réduire la taille de la zone de dessin de manière incrémentielle

Lorsque vous travaillez sur un modèle, il se peut que vous souhaitiez développer la taille de la zone de dessin autant que possible afin de disposer de plus d'espace pour ajouter et organiser les divers composants. Lorsque votre modèle est terminé, vous pouvez éventuellement réduire la taille de la zone de dessin autour des composants avant de publier le modèle pour réduire la taille totale et le temps de chargement du fichier.

Remarque

Lorsque vous exportez votre modèle, le logiciel incorpore la zone de dessin entière dans le fichier exporté. Il se peut que la taille de la zone de dessin affecte la possibilité de dimensionner et de positionner votre modèle incorporé, ainsi que le temps nécessaire au chargement du modèle.

3.1.6.3.1 Définition de la taille de la zone de dessin

Vous pouvez définir une taille en pixels spécifique pour la zone de dessin. Cela peut être utile si vous voulez un rapport d'affichage spécifique pour votre modèle ou si vous utilisez une image comme arrière-plan de la zone de dessin.

1. Cliquez sur  **Fichier** > **Propriétés du document** .
2. Dans la zone **Taille de la zone de dessin en pixels** de la boîte de dialogue **Propriétés du document**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez **Taille prédéfinie**, puis sélectionnez une des tailles disponibles dans la liste.
 - Sélectionnez **Taille personnalisée** puis saisissez, dans la zone **Largeur**, la largeur de zone de dessin souhaitée en pixels et, dans la zone **Hauteur**, la hauteur de zone de dessin souhaitée en pixels.
3. Cliquez sur **OK**.

3.1.6.3.2 Pour ajuster la zone de dessin aux composants ou à la fenêtre

Lorsque vous travaillez sur un modèle, il peut être utile de développer la zone de dessin autant que possible afin de disposer de plus d'espace pour ajouter et organiser les composants. Pour étirer la zone de dessin aux dimensions de la fenêtre de l'espace de travail actuelle, effectuez l'une des actions suivantes :

- Dans la barre d'outils **Standard**, cliquez sur **Ajuster la zone de dessin à la fenêtre** .
- Cliquez sur  **Affichage** > **Dimensionnement de la zone de dessin** > **Ajuster la zone de dessin à la fenêtre** .

Après avoir terminé votre modèle, vous pouvez ajuster étroitement la zone de dessin autour de l'ensemble des composants, ce qui réduit la taille du fichier et la durée de chargement du modèle exporté. Pour réduire la zone de dessin aux composants actuels, effectuez l'une des actions suivantes :

- Dans la barre d'outils *Standard*, cliquez sur *Ajuster la zone de dessin aux composants* ()
- Cliquez sur ► *Affichage* ► *Dimensionnement de la zone de dessin* ► *Ajuster la zone de dessin aux composants* ▾.

3.1.6.3.3 Pour augmenter ou réduire la taille de la zone de dessin

Vous pouvez préciser la taille de votre zone de dessin en l'augmentant ou en la réduisant de manière incrémentielle. Cela peut se révéler utile pour ajouter une bordure autour de votre modèle après l'avoir ajusté aux composants.

- Pour augmenter la largeur et la hauteur de la zone de dessin de 10 pixels chacune, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Dans la barre d'outils *Standard*, cliquez sur *Augmenter la zone de dessin* ()
 - Cliquez sur ► *Affichage* ► *Dimensionnement de la zone de dessin* ► *Augmenter la zone de dessin* ▾.
- Pour réduire la largeur et la hauteur de la zone de dessin de 10 pixels chacune, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Dans la barre d'outils *Standard*, cliquez sur *Réduire la zone de dessin* ()
 - Cliquez sur ► *Affichage* ► *Dimensionnement de la zone de dessin* ► *Réduire la zone de dessin* ▾.

3.1.6.4 Disposition des composants dans la zone de dessin

Le logiciel offre plusieurs options pour aligner et positionner les composants par rapport à la page ou à d'autres composants. Vous pouvez également modifier l'ordre d'empilage des composants dans la zone de dessin si certains d'entre eux se chevauchent.

Si la zone de dessin compte de nombreux composants, vous pouvez les grouper et travailler avec ces composants comme s'ils étaient un seul élément.

3.1.6.4.1 Placement des composants dans la zone de dessin

Pour placer un composant sur la zone de dessin, procédez de l'une des façons suivantes :

- Ouvrez l'explorateur *Composants*, faites glisser le composant sur la zone de dessin. Un contour de la taille par défaut du composant est affiché lorsque vous le glissez dans la zone de dessin.

- Dans l'explorateur *Composants*, cliquez sur le composant, puis cliquez sur l'emplacement de la zone de dessin où vous souhaitez le placer. Notez que le réticule () représente le coin supérieur gauche du composant.

Remarque

Si vous définissez une grille dans la zone de dessin et que vous avez sélectionné l'option *Aligner sur la grille*, les composants sont automatiquement alignés sur les lignes les plus proches de la grille lorsque vous les placez dans la zone de dessin.

Informations associées

[Affichage d'une grille dans la zone de dessin](#) [page 26]

3.1.6.4.2 Alignement de plusieurs composants

Vous pouvez aligner les bords ou centres des composants sur le premier composant de la sélection.

1. Sélectionnez un composant.
2. Maintenez la touche  enfoncée et sélectionnez les composants que vous souhaitez aligner sur le premier composant.
3. Cliquez sur  *Mise en forme* > *Aligner* , puis cliquez sur l'une des options suivantes :

Option	Description
 Gauche	Aligne le bord gauche des composants sélectionnés sur le bord gauche du composant sélectionné en premier.
 Centre	Aligne verticalement le centre des composants sélectionnés sur le centre du composant sélectionné en premier.
 Droite	Aligne le bord droit des composants sélectionnés sur le bord droit du composant sélectionné en premier.
 Haut	Aligne le bord supérieur des composants sélectionnés sur le bord supérieur du composant sélectionné en premier.
 Milieu	Aligne horizontalement le centre des composants sélectionnés sur le centre du composant sélectionné en premier.
 Bas	Aligne le bord inférieur des composants sélectionnés sur le bord inférieur du composant sélectionné en premier.

Les options suivantes se trouvent également dans la barre d'outils *Mise en forme* :

3.1.6.4.3 Espacement régulier des composants dans la zone de dessin

Vous pouvez distribuer plusieurs composants dans la zone de dessin pour avoir le même espacement entre les centres, que ce soit verticalement (vers le bas) ou horizontalement (à travers).

Remarque

L'option Espacer régulièrement définit l'espace entre les centres des composants, non entre leurs bords.

1. Sélectionnez un composant.
2. Maintenez la touche `Ctrl` enfoncée et sélectionnez les composants que vous souhaitez espacer régulièrement avec le premier composant.
3. Cliquez sur  *Mise en forme* > *Espacer régulièrement* , puis cliquez sur l'une des options suivantes :

Option	Description	
 Horizontalement	Définit les positions des composants afin qu'il y ait un espace horizontal égal entre leurs centres.	
 Verticalement	Définit les positions des composants afin qu'il y ait un espace vertical égal entre leurs centres.	

Les options suivantes se trouvent également dans la barre d'outils *Mise en forme* :

3.1.6.4.4 Copie des paramètres de taille dans d'autres composants

Pour définir rapidement les tailles de plusieurs composants, vous pouvez copier les paramètres de hauteur et de largeur d'un composant dans d'autres composants de la zone de dessin.

1. Sélectionnez un composant.
2. Maintenez la touche `Ctrl` enfoncée et sélectionnez le composant auquel vous voulez attribuer la même taille que le premier composant.
3. Cliquez sur  *Mise en forme* > *Même taille* , puis cliquez sur l'une des options suivantes :

Option	Description
 Largeur	Définit la largeur de chacun des composants sélectionnés sur celle du premier composant.
 Hauteur	Définit la hauteur de chacun des composants sélectionnés sur celle du premier composant.
 Les deux	Définit la hauteur et la largeur de chacun des composants sélectionnés sur celles du premier composant.

Les options suivantes se trouvent également dans la barre d'outils *Mise en forme* :

3.1.6.4.5 Centrage de composants dans la zone de dessin

Vous pouvez centrer des composants ou des groupes de composants dans la zone de dessin horizontalement, verticalement ou les deux à la fois.

1. Sélectionnez un ou plusieurs composants. Pour sélectionner plusieurs composants, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée et sélectionnez les composants que vous souhaitez centrer dans la zone de dessin.
2. Cliquez sur ► *Mise en forme* ► *Centre de la zone de dessin* ►, puis cliquez sur l'une des options suivantes :

Option	Description
Verticalement	Centre les composants sélectionnés entre les marges supérieure et inférieure de la zone de dessin.
Horizontalement	Centre les composants sélectionnés entre les marges gauche et droite de la zone de dessin.
A la fois	Centre les composants sélectionnés dans la zone de dessin.

3.1.6.4.6 Groupement et dégroupement des composants

Lorsque vous travaillez sur un modèle complexe avec plusieurs composants, vous pouvez grouper certains composants pour qu'ils ne soient pas accidentellement séparés lors de la conception de votre présentation. Des composants groupés agissent comme un seul élément et conservent leurs positions relatives lorsqu'ils sont déplacés.

1. Sélectionnez les composants à grouper ou à dégroupier.
2. Effectuez l'une des procédures suivantes :
 - Cliquez sur ► *Mise en forme* ► *Grouper* ►. Vous pouvez également cliquer sur *Grouper les composants*  dans la barre d'outils *Mise en forme*.
 - Cliquez sur ► *Mise en forme* ► *Dégroupier* ►. Vous pouvez également cliquer sur *Dégroupier les composants*  dans la barre d'outils *Mise en forme*.

Les composants sélectionnés sont soit groupés en un ensemble unique de marqueurs de limites qui entoure tous les composants groupés, le groupe peut alors être déplacé comme un seul élément, soit dégroupés de sorte que chaque composant est entouré par ses propres marqueurs de limites et peut être déplacé indépendamment des autres composants.

3.1.6.4.7 Modification de l'ordre d'empilement des composants

Dans la zone de dessin, les composants et composants groupés sont disposés en couches. Les composants au premier plan couvrent et chevauchent les composants des couches en arrière-plan. Lorsque vous concevez un modèle, vous pouvez déplacer des composants de l'arrière-plan vers l'avant-plan pour pouvoir vous concentrer sur chacun d'entre eux.

1. Sélectionnez un composant.

2. Cliquez sur ► *Mise en forme* ► *Ordre* ►, puis cliquez sur l'une des options suivantes :

Option	Description
 Premier plan	Déplace les composants sélectionnés au premier plan.
 Plan suivant	Déplace les composants sélectionnés d'une couche vers l'avant-plan par rapport à sa position actuelle.
 Plan précédent	Déplace les composants sélectionnés d'une couche vers l'arrière-plan par rapport à sa position actuelle.
 Arrière-plan	Déplace les composants sélectionnés à l'arrière-plan.

Les options suivantes se trouvent également dans la barre d'outils *Mise en forme* :

3.1.7 Définition des options de polices générales

Par défaut, vous pouvez spécifier différentes polices pour différents composants. Toutefois, vous pouvez configurer une police générale afin d'utiliser la même police pour tous les composants. La police générale peut être basée sur des polices du périphérique (polices disponibles sur votre ordinateur) ou sur des polices incorporées (polices incorporées au fichier SWF exporté).

Lorsque les polices du périphérique sont utilisées, le fichier exporté est plus petit, mais le texte ne peut pas être tourné et n'utilise pas l'anticrénelage. Lorsque les polices sont incorporées, vous pouvez faire pivoter le texte et celui-ci utilise l'anticrénelage, mais la taille du fichier exporté est plus importante et le chargement du modèle plus long.

i Remarque

Si vous définissez différentes polices pour différents composants, les polices utilisées sont toutes des polices du périphérique. Par conséquent, si, lors de l'exécution du modèle, les polices spécifiées ne sont pas disponibles (sur un autre ordinateur), une autre police est substituée à celle manquante et le modèle peut apparaître différemment que lors de sa création.

1. Cliquez sur ► *Fichier* ► *Propriétés du document* ►.
La boîte de dialogue *Propriétés du document* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Propriétés du document*, sélectionnez *Utiliser une police générale*.
Les options de configuration des polices générales sont activées.
3. Dans la liste, sélectionnez la police à utiliser pour tous les composants.
4. Sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
Utiliser les polices du périphérique	Les polices ne sont pas incorporées au fichier exporté. Les polices du périphérique utilisent le lecteur Flash pour restituer les polices TrueType spécifiées. Si une police spécifiée n'est pas disponible au moment de l'exécution du modèle, une autre police similaire est utilisée. Par défaut, le logiciel utilise les polices du périphérique.

Option	Description
	➔ Conseil Si un modèle requiert le jeu de caractères étendu défini par Unicode, il est recommandé d'utiliser les polices du périphérique.
Utiliser les polices incorporées	Les polices utilisées dans les modèles seront toujours disponibles lors de l'exécution du modèle, le texte peut être tourné et l'anticrénelage est utilisé. i Remarque L'incorporation des polices augmente la taille du fichier et accroît la durée de chargement du modèle. Pour modifier les caractères de texte incorporés au fichier exporté, cliquez sur Avancé, sélectionnez les caractères à incorporer, puis cliquez sur OK. ⚠ Restriction Les jeux de caractères asiatiques ne peuvent être incorporés.

5. Cliquez sur [OK](#).

3.1.8 Utilisation des vues rapides

Vous pouvez utiliser l'option [Vues rapides](#) pour accéder rapidement aux différentes configurations de l'espace de travail.

Pour accéder à l'option Vues rapides, cliquez sur [Afficher](#) ➤ [Vues rapides](#) . Les Vues rapides sont :

- [Mon espace de travail](#)
Sélectionnez cette vue rapide pour afficher l'espace de travail tel que vous l'avez configuré en dernier.
- [Zone de dessin uniquement](#)
Sélectionnez cette vue rapide pour afficher uniquement la zone de dessin. Elle est la mieux adaptée pour disposer les composants sur la zone de dessin lors des premières étapes de conception du modèle.
- [Feuille de calcul uniquement](#)
Sélectionnez cette vue rapide pour afficher uniquement la feuille de calcul. Elle est la mieux adaptée pour vérifier l'exactitude des données de la feuille de calcul, pour créer des cellules vides ou pour placer des formules dans des cellules pour une utilisation ultérieure avec les composants. Cette vue peut également faciliter la recherche de cellules spécifiques si la taille de votre feuille de calcul est très importante.
- [Zone de dessin et feuille de calcul](#)
Sélectionnez cette vue rapide pour afficher uniquement la zone de dessin et la feuille de calcul. Elle donne le plus d'espace pour sélectionner les composants et les lier aux cellules de la feuille de calcul si vous ouvrez le panneau [Propriétés](#) après avoir basculé sur cette vue.

➔ N'oubliez pas

Sélectionnez un composant et appuyez sur Alt + Entrée pour ouvrir le panneau [Propriétés](#).

Vous pouvez également accéder à ces vues en cliquant sur *Vues rapides* () dans la barre d'outils *Standard*.

3.1.9 Utilisation du masquage automatique

La fonctionnalité *Masquer automatiquement* réduit les panneaux automatiquement lorsqu'ils ne sont pas utilisés, libérant ainsi de la place sur l'écran. La fonction Masquer automatiquement est disponible pour les panneaux *Propriétés*, *Liste d'objets*, *Composants* et *Navigateur de requêtes*.

Cliquez sur Masquer automatiquement  en haut d'un panneau pour activer le masquage automatique et le réduire. Pour développer un panneau réduit, cliquez sur ou pointez vers le nom du panneau sur le côté gauche ou droit de l'espace de travail. Lorsque l'option Masquer automatiquement est activée pour un panneau, il est automatiquement réduit lorsque vous cliquez sur le panneau ou en dehors de celui-ci.

3.1.10 Panneaux d'ancrage et d'annulation de l'ancrage

Vous pouvez déplacer les panneaux *Explorateur Composants*, *Liste d'objets*, *Navigateur de requêtes* et *Propriétés* de leur emplacement d'origine et les ancrer autre part.

Pour ancrer un panneau dans une autre zone de l'espace de travail, cliquez en haut du panneau et faites-le glisser

dans une des icônes d'ancrage (par exemple, ) qui apparaît. Lorsque vous placez votre curseur sur l'icône d'ancrage, la zone d'ancrage du panneau est mise en surbrillance. Chaque icône dispose d'un emplacement d'ancrage unique.

Pour annuler l'ancrage d'un panneau afin qu'il soit dans une fenêtre distincte de l'espace de travail, faites-le glisser à distance de toute icône d'ancrage.

3.2 Exemples de modèles

Puisque vous apprenez le fonctionnement et les possibilités de Dashboards, il peut être utile d'examiner les exemples de modèles tels qu'ils apparaissent au moment de l'exécution, ainsi que leur configuration sous-jacente et les liaisons de leurs composants.

Le logiciel comprend plusieurs exemples de modèles illustrant le fonctionnement de certains composants et de certaines fonctions. Chaque exemple comprend ses propres données de feuille de calcul incorporée de sorte que vous puissiez voir comment les composants sont liés aux données dans la feuille de calcul. Utilisez ces exemples pour mieux comprendre comment configurer des fonctions semblables dans votre propre modèle ou même les utiliser comme points de départ et les personnaliser selon vos besoins.

i Remarque

Comme les exemples comprennent leur propre exemple de feuille de calcul, l'ouverture d'un fichier d'exemple écrase toutes les données actuellement présentes dans la feuille de calcul incorporée.

3.2.1 Affichage d'exemples de modèles

1. Cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exemples ...](#) .
La boîte de dialogue [Exemples](#) s'ouvre.
2. Dans la liste [Catégorie](#), cliquez sur [Exemples de guides utilisateur](#).
Une liste des exemples disponibles s'affiche dans la liste [Éléments](#).
3. Dans la liste [Éléments](#), cliquez sur un exemple.
Un aperçu entièrement interactif du modèle s'affiche dans le volet [Aperçu](#).
4. Cliquez sur [OK](#).
Le fichier d'exemple s'affiche.
5. Pour afficher le modèle tel que le verrait l'utilisateur du tableau de bord, cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Aperçu](#) .
Pour en savoir plus sur l'aperçu des modèles, voir [Affichage de l'aperçu de modèles](#) [page 201].

3.3 Importation de fichiers créés avec une version antérieure du logiciel

Si vos modèles (fichiers XLF) ont été créés dans Crystal Xcelsius 4.5 ou Xcelsius 2008, vous pouvez les importer dans Dashboards ou Presentation Design et tirer profit de nouvelles fonctions et fonctionnalités.

Vous ne pouvez pas importer des fichiers créés dans Xcelsius 3.0, 3.5 et 4.0. Pour utiliser ces fichiers dans Dashboards ou Presentation Design, vous devez d'abord les importer dans Crystal Xcelsius 4.5, puis dans Dashboards ou Presentation Design.

Le produit minimise l'impact de la migration des modèles depuis les versions antérieures ; il est toutefois possible que certains modèles ou certains composants aient une apparence légèrement différente de celle du fichier d'origine.

Les différences les plus courantes sont les suivantes :

- Taille du composant. La différence de taille ne concerne généralement que quelques pixels.
- Les couleurs personnalisées peuvent apparaître de façon légèrement différente.
- Le composant Tableau de feuille de calcul diffère en termes de taille et de mise en forme.

En outre, si vous importez un fichier XLF créé dans Xcelsius 4.5 et qu'il contient un connecteur de données externes ([Bouton de données XML](#), [Carte Excel XML](#), [Connexion au service Web](#), [Live Office](#), [Commande FS](#) ou [Requête du service Web \(Query as a Web Service\)](#)), les actions suivantes se produisent pour chaque connecteur ou bouton :

- Une connexion est créée dans le [Gestionnaire de données](#) avec les [Options d'actualisation](#) et les paramètres de [Statut du chargement](#) précédents.
- Un [Bouton d'actualisation de la connexion](#) est ajouté à la zone de dessin et les paramètres de [Comportement du déclenchement](#) y sont mappés.

En outre, en ce qui concerne les connexions au [service Web](#) et à la [requête du service Web \(Query as a Web Service\)](#), les options d'actualisation et les comportements du déclenchement sont mappés comme indiqué dans le tableau suivant :

Option dans Xcelsius 4.5	Paramètre dans Dashboards
Nom	Dans le Gestionnaire de données, le nom de connexion pour les connexions migrées est défini comme suit : • Pour les services Web : SOAP • Pour une requête du service Web : Query as a Web Service
Actualisation au chargement	• Pour les versions antérieures à Xcelsius 2008 SP3, l'option <i>Actualisation au chargement</i> est sélectionnée dans l'onglet <i>Utilisation</i> du <i>Gestionnaire de données</i> pour la connexion. • Pour Xcelsius 2008 SP3 et les versions supérieures, l'option <i>Actualiser avant le chargement des composants</i> est sélectionnée dans l'onglet <i>Utilisation</i> du <i>Gestionnaire de données</i> pour la connexion.
Actualisation à l'intervalle	L'option <i>Actualiser à une fréquence de</i> est sélectionnée dans l'onglet <i>Utilisation</i> du <i>Gestionnaire de données</i> pour la connexion.
Déclencher en cas de modification seulement	Dans le panneau <i>Propriétés</i> pour le <i>Bouton d'actualisation de la connexion</i> , la valeur de la <i>Cellule de déclenchement</i> mappe vers <i>Cellule de déclenchement</i> dans la vue <i>Comportement</i> et l'option <i>Lorsque la valeur change</i> est sélectionnée.
Déclencher à chaque insertion	Dans le panneau <i>Propriétés</i> pour le <i>Bouton d'actualisation de la connexion</i> , la valeur de la <i>Cellule de déclenchement</i> mappe vers <i>Cellule de déclenchement</i> dans la vue <i>Comportement</i> et l'option <i>Lorsque la valeur change</i> est sélectionnée. Au moment de l'exécution, lorsqu'une nouvelle valeur est insérée dans la cellule de déclenchement, les données sont actualisées.

3.3.1 Pour importer des fichiers XLF créés dans Xcelsius 4.5. ou Xcelsius 2008

Attention

Créez une copie de sauvegarde de vos fichiers XLF, JPEG et SWF externes actuels avant de mettre à niveau votre modèle.

1. Cliquez sur  *Fichier* > *Ouvrir* .
2. Naviguez vers le fichier à importer et cliquez sur *Ouvrir*.
Le logiciel détecte que le fichier provient de la version précédente du produit et une boîte de dialogue d'avertissement apparaît.

Attention

Une fois votre modèle importé et enregistré dans Dashboards ou Presentation Design, il ne peut plus être ouvert à l'aide d'une version antérieure du produit.

Le modèle s'ouvre dans la zone de dessin. Il se peut que certains composants du modèle apparaissent de façon légèrement différente par rapport au fichier d'origine.

Si le format des composants est différent, sélectionnez le composant concerné et ouvrez le panneau *Propriétés*. Liez à nouveau les propriétés liées aux cellules de la feuille de calcul.

3.4 Personnalisation avec des modules complémentaires

Une gamme de composants de modèles et d'extensions de fonctionnalités est disponible pour toutes les versions de Dashboards. Ces éléments sont appelés modules complémentaires, ils ont été créés par les partenaires et clients de SAP. Vous pouvez télécharger les diagrammes, cartes et autres extensions de modèles ou fonctionnalités et les utiliser pour personnaliser vos modèles.

3.4.1 Téléchargement de modules complémentaires

Avant d'installer un module complémentaire, vous devez le télécharger sur votre système.

1. Cliquez sur ► *Fichier* ► *Gérer les modules complémentaires...* .
La boîte de dialogue *Gestionnaire de modules complémentaires* s'affiche.
2. Cliquez sur *Plus de modules complémentaires*.

Vous pouvez également accéder directement au site Web SAP Store : <https://store.sap.com> .

3. Recherchez les modules complémentaires en utilisant les termes de recherche **Dashboards** ou **Xcelsius**.
4. Suivez les instructions indiquées sur le site Web SAP Store pour télécharger un module complémentaire.

Le module complémentaire est disponible pour être installé.

Si le module complémentaire est dans un dossier zippé, extrayez les fichiers puis installez le module complémentaire téléchargé.

3.4.2 Installation des modules complémentaires

Après avoir téléchargé un module complémentaire, vous devez l'installer pour pouvoir l'utiliser.

1. Cliquez sur ► *Fichier* ► *Gérer les modules complémentaires...* .
La boîte de dialogue *Gestionnaire de modules complémentaires* s'affiche.
2. Cliquez sur *Installer le module complémentaire*.

-
3. Accédez à l'emplacement où ont été enregistrés et extraits les fichiers du module complémentaire.
Sélectionnez le fichier XLF et cliquez sur [Ouvrir](#).

Le module complémentaire est installé et utilisable.

3.4.3 Suppression de modules complémentaires

1. Cliquez sur  [Fichier](#) > [Gérer les modules complémentaires...](#) .
La boîte de dialogue [Gestionnaire de modules complémentaires](#) s'affiche.
2. Dans la liste de gauche, sélectionnez le module complémentaire que vous souhaitez supprimer. Cliquez sur [Supprimer le module complémentaire](#).
La boîte de dialogue [Confirmer la suppression du module complémentaire](#) s'affiche.
3. Cliquez sur [Supprimer](#).

Le module complémentaire est supprimé du logiciel.

4 Utilisation des composants

Les composants sont les éléments visuels des tableaux de bord. Ils sont conçus pour afficher ou sélectionner de manière efficace une grande quantité de données. Les composants sont classés par fonction : il est possible de choisir entre diagrammes, sélecteurs, cartes et plusieurs autres catégories. Vous pouvez décider du meilleur composant à employer en fonction du type de données utilisé.

Les composants peuvent être liés à une requête ou à des cellules de la feuille de calcul incorporée. Ces relations fonctionnent dans les deux sens : la majorité des composants peut recevoir des données d'une requête ou de cellules de la feuille de calcul incorporée et de nombreux autres peuvent également renvoyer des données à la requête ou écrire des données dans les cellules.

4.1 Utilisation du panneau Propriétés

Le panneau *Propriétés* contient les options de configuration et de mise en forme du composant sélectionné. Après avoir placé un composant sur la zone de dessin, vous pouvez accéder au panneau *Propriétés* de plusieurs façons :

- Cliquez deux fois sur le composant sélectionné.
- Cliquez avec le bouton droit sur le composant, puis sélectionnez *Propriétés*.
- Appuyez sur `Alt+Entrée`.
- Dans la *Liste d'objets*, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant et sélectionnez *Propriétés*.
- Dans la *Liste d'objets*, sélectionnez le composant et appuyez sur `Alt+Entrée`.

En général, le panneau *Propriétés* présente la même structure pour tous les composants, mais les options disponibles sont spécifiques à chaque composant.

Le panneau *Propriétés* peut inclure les vues suivantes :

Visualiser	Description
	Utilisez la vue <i>Général</i> pour définir la configuration de base des composants, tels les titres, les étiquettes et l'emplacement des données source et de destination.
	La vue <i>Insertion</i> est disponible pour certains composants Diagramme et pour le <i>tableau hiérarchique</i> . Utilisez cette vue pour configurer des diagrammes en tant que sélecteurs afin qu'en cliquant sur un élément de diagramme, il insère dans la feuille de calcul incorporée des informations plus détaillées qui peuvent ensuite être utilisées par un autre composant pour créer un comportement d'exploration avant. Pour en savoir plus sur la configuration du comportement d'exploration avant de diagramme, voir <i>Configuration du comportement de l'exploration avant</i> [page 64].
	Utilisez la vue <i>Comportement</i> pour configurer le fonctionnement du composant au sein du modèle. Par

Visualiser	Description
	exemple, vous pouvez définir des limites, l'interactivité et la visibilité.
	Utilisez la vue Apparence pour mettre en forme l'apparence des composants, y compris la taille de police, les emplacements des titres, les légendes, les couleurs, etc.
	Utilisez la vue Alertes pour configurer les notifications visuelles concernant les valeurs des données. Les alertes aident à identifier les valeurs qui sont acceptables et celles qui requièrent de l'attention. Vous pouvez activer les alertes, définir des valeurs cible et configurer les couleurs des différents niveaux d'alerte. Pour en savoir plus sur l'utilisation des alertes, voir Compréhension des alertes [page 188].

4.1.1 Liaison des composants aux sources de données.

La liaison des composants aux sources de données est une partie essentielle de la création d'un modèle de tableau de bord. Les liaisons sont nécessaires pour afficher des données dans les diagrammes, cartes, tableaux, etc. En outre, vous pouvez créer des liaisons de destination permettant aux utilisateurs d'insérer des valeurs dans les sources de données lors de l'exécution.

Vous pouvez également lier des paramètres de composants aux sources de données afin de définir entre autres les titres, les étiquettes, les échelles de diagramme, les couleurs ou la visibilité d'un composant.

Il existe deux types de liaison. Vous pouvez lier les composants aux cellules de la feuille de calcul incorporée ou aux données de requête. Les requêtes sont disponibles uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards.

Type de données	Bouton Lier	Liaisons source	Liaisons de destination
Feuille de calcul incorporée		La plupart des ensembles de données et de nombreux paramètres des composants peuvent être liés aux données source de la feuille de calcul incorporée. Pour fournir des données source aux paramètres de composant ou aux ensembles de données à l'aide de la feuille de calcul incorporée, indiquez les cellules qui contiennent des données pour chaque paramètre ou ensemble de données. Vous pouvez	Certains composants peuvent également écrire des données dans la feuille de calcul incorporée. Utilisez la même procédure pour lier le composant aux cellules de destination dans la feuille de calcul incorporée.

Type de données	Bouton <i>Lier</i>	Liaisons source	Liaisons de destination
		ajouter manuellement des données à ces cellules ou connecter la feuille de calcul à une source de données externe.	
Requête		Les données des requête BEx ou d'univers peuvent être utilisées comme données source pour de nombreux composants. Vous pouvez sélectionner la requête et les objets de résultat que vous désirez lier au composant. Les objets de résultat hiérarchiques peuvent être liés à deux types de composants : les <i>Sélecteurs d'invites de requête</i> et les <i>Tableaux hiérarchiques</i>. La plupart du temps, il est impossible de lier directement les données de requête aux paramètres d'apparence, de comportement ou d'alerte des composants.	Certains composants peuvent écrire des données dans les invites de requête. Si vous utilisez une invite de requête comme destination pour les sélections du composant, ce dernier permet aux utilisateurs de restreindre les résultats de la requête lors de l'exécution.

Informations associées

[Liaison de composants et de données de feuille de calcul](#) [page 208]

[Liaison de composants à la feuille de calcul incorporée](#) [page 41]

[Liaison des composants aux requêtes](#) [page 42]

4.1.1.1 Liaison de composants à la feuille de calcul incorporée

Lorsque vous liez un composant à des cellules de la feuille de calcul incorporée, vous définissez une référence à ces cellules dans le panneau *Propriétés* du composant. Chaque champ pouvant être lié à la feuille de calcul incorporée dispose d'un *Sélecteur de cellules* () à sa droite.

i Remarque

Par défaut, vous pouvez sélectionner un maximum de 512 lignes par plage. Pour modifier cette valeur, cliquez sur  *Fichier* > *Préférences* , cliquez sur *Options Excel* à gauche, puis saisissez le nombre maximal de lignes

voulu. Notez cependant que des sélections très importantes peuvent avoir un effet négatif sur les performances du modèle.

1. Dans la zone de dessin, cliquez deux fois sur le composant que vous souhaitez lier à la feuille de calcul incorporée.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur l'onglet contenant le champ que vous souhaitez lier.
3. Cliquez sur le bouton *Sélecteur de cellules* () situé à droite du champ pour ouvrir la boîte de dialogue *Sélectionner une plage*.

Si le bouton *Lier* affiche une requête () , cliquez sur la flèche adjacente au bouton et sélectionnez *Feuille de calcul*.
4. Dans la feuille de calcul incorporée, cliquez sur une cellule unique ou cliquez et faites glisser pour sélectionner une plage de cellules à lier au champ.
5. Dans la boîte de dialogue *Sélectionner une plage*, cliquez sur *OK*.

Le champ est lié à la plage sélectionnée, cette dernière apparaît dans le champ.

i Remarque

Pour supprimer une liaison, cliquez sur le *Sélecteur de cellules* () et supprimez la plage dans la boîte de dialogue *Sélectionner une plage*.

Informations associées

[Présentation de la feuille de calcul incorporée](#) [page 204]

[Liaison de composants et de données de feuille de calcul](#) [page 208]

4.1.1.2 Liaison des composants aux requêtes

Lorsque vous liez un composant à une requête, vous définissez une référence aux objets de résultat de la requête ou à une invite de requête dans le panneau *Propriétés* du composant. Un bouton *Lier* comportant une flèche de liste déroulante ( ou ) apparaît à droite de chaque champ pouvant être lié aux données de requête.

1. Dans la zone de dessin, cliquez deux fois sur le composant que vous souhaitez lier à la feuille de calcul incorporée.
Le panneau *Propriétés* du composant s'affiche.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur l'onglet contenant le champ que vous souhaitez lier.
Les champs pouvant être liés aux données de requête apparaissent habituellement dans les onglets *Général* et *Insertion*.
3. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton *Lier*, puis sur *Données de requête* pour les données source ou bien sur *Invite de requête* pour les données de destination.
4. Dans la boîte de dialogue *Sélectionner dans la requête*, cliquez sur la requête appropriée dans le volet gauche.

5. Sélectionnez la liaison dans le volet droit :

- Pour les liaisons de données source, sélectionnez un ou plusieurs objets dans la liste *Objets du résultat*. Pour certains composants, vous ne pouvez sélectionner qu'un seul objet. Si vous configurez un *Tableau hiérarchique* pour une requête comportant plusieurs objets de résultat hiérarchiques, vous devez choisir une hiérarchie à afficher dans le tableau.

i Remarque

Les composants *Tableau hiérarchique* et *Sélecteur d'invites de requête* sont les seuls composants pouvant afficher les données dans la hiérarchie. Si vous liez des objets de résultat hiérarchiques à d'autres types de composants, ils affichent toutes les valeurs au même niveau et non dans une hiérarchie à plusieurs niveaux.

- Pour les liaisons de destination, sélectionnez une invite dans la liste *Invites*. Il est impossible de sélectionner des invites comportant des listes de valeurs hiérarchiques.

6. Cliquez sur *OK*.

Le bouton *Lier* affiche une requête () et le champ est lié aux données de requête sélectionnées.

i Remarque

Si vous supprimez ou modifiez une requête, vos modifications sont répercutées dans les composants liés à la requête.

i Remarque

Pour supprimer une liaison, cliquez sur la flèche adjacente au bouton *Lier*, puis sur *Effacer le lien*.

Informations associées

[Création d'une requête](#) [page 257]

4.1.1.2.1 Objets de résultat inutilisés dans les requêtes

Lorsque vous liez les données d'une requête à un composant, les objets de résultat inutilisés ne sont pas supprimés des résultats de la requête. C'est-à-dire que les données de la requête sont identiques, indépendamment des objets de résultat que vous liez au composant.

Les indicateurs de requête sont toujours agrégés par la dimension la plus spécifique d'une requête. En conséquence, il est possible qu'un composant ne fonctionne pas comme prévu si vous n'incluez pas la dimension la plus spécifique.

Pour éviter ce problème, lors de la création d'une requête, incluez uniquement les objets de résultat qui seront liés à un composant. Il vous faudra peut-être créer plusieurs requêtes similaires afin d'afficher différents niveaux d'agrégation des données dans différents composants.

➔ N'oubliez pas

Chaque requête utilise une connexion distincte à la source de données et que des requêtes multiples peuvent affecter les performances de votre modèle.

Exemple

Si vous créez une requête qui inclut les dimensions Pays et Région et un indicateur Chiffres d'affaires, les résultats de la requête afficheront le chiffre d'affaires par région uniquement. Si vous liez les résultats de la requête à un diagramme avec l'indicateur Chiffre d'affaires comme valeurs des données et la dimension Pays comme étiquettes, le diagramme n'affiche pas le chiffre d'affaires par pays. Au lieu de cela, les valeurs du chiffre d'affaires de chaque région sont toujours affichées dans le diagramme et les étiquettes de chaque pays sont répétées à maintes reprises.

Pour afficher correctement le chiffre d'affaires par pays, vous devez créer une requête avec uniquement la dimension Pays et l'indicateur Chiffre d'affaires. Vous pouvez créer cette requête en plus de la première requête si vous souhaitez également afficher le chiffre d'affaires par région dans votre modèle.

Informations associées

[Univers et requêtes BEx](#) [page 251]

[Ajout ou modification de requêtes](#) [page 253]

4.1.2 Définition des propriétés de plusieurs composants

La sélection de plusieurs composants dans la zone de dessin permet de modifier simultanément les propriétés des composants sélectionnés. Pour accéder aux propriétés de plusieurs composants, sélectionnez les composants et cliquez deux fois sur la sélection. Les propriétés sont également accessibles à l'aide d'un clic droit sur la sélection, puis en cliquant sur [Propriétés](#).

Si les composants sont de même type, vous pouvez modifier les propriétés spécifiques à ce type de composant. Toute modification apportée aux propriétés s'appliquera à chaque composant de la sélection.

Lorsque différents types de composants sont sélectionnés, le panneau [Propriétés](#) est limité aux paramètres de visibilité dynamique dans l'onglet [Comportement](#).

Lorsque plusieurs composants sont regroupés, vous pouvez accéder aux propriétés des composants individuels en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la [liste d'objets](#). Pour en savoir plus, voir [Utilisation de la liste d'objets](#) [page 22].

4.1.3 Définition des couleurs des éléments de composant

Vous pouvez sélectionner des couleurs spécifiques pour presque tous les éléments de chaque composant d'un tableau de bord. Les couleurs sont spécifiées dans le panneau *Propriétés* de chaque composant dans la vue *Apparence*.

i Remarque

La vue *Apparence* n'est pas disponible pour certains composants, tels que les composants d'arrière-plan. Les paramètres de couleur s'appliquant à ces composants figurent dans la vue *Général*.

Des définitions de couleurs communes sont disponibles. Vous pouvez également créer vos propres définitions de couleurs.

Pour améliorer l'affichage visuel de votre tableau de bord, vous pouvez lier la couleur d'un élément ou une plage d'alertes à une cellule de la feuille de calcul incorporée. La couleur est alors définie de manière dynamique lors de l'exécution.

Les couleurs peuvent aussi être appliquées à certains éléments via des alertes, et il est possible de personnaliser la couleur de chaque plage d'alertes.

Informations associées

[Compréhension des alertes](#) [page 188]

4.1.3.1 Spécification des couleurs de l'élément

Pour définir la couleur d'un élément de composant, vous pouvez sélectionner un certain nombre de couleurs prédéfinies.

1. Dans le panneau *Propriétés* associé au composant approprié, cliquez sur *Apparence*.
2. Dans l'onglet *Couleur*, cliquez sur le *Sélecteur de couleurs* () pour obtenir l'élément approprié.
3. Choisissez une couleur pour l'élément en effectuant l'une des tâches suivantes :
 - Cliquez sur une couleur dans l'une des sections de la boîte de dialogue *Couleur* :

Section	Description
<i>Couleurs de thème</i>	Il s'agit des couleurs du thème actuel.
<i>Couleurs standard</i>	Il s'agit d'un groupe de couleurs de base.
<i>Couleurs récentes</i>	Il s'agit des couleurs que vous avez récemment utilisées pour un autre élément.

- Cliquez sur *Autres couleurs* pour sélectionner une couleur à partir d'une plus grande palette de couleurs. Lorsque vous avez sélectionné la couleur de votre choix, cliquez sur *OK*.

4.1.3.2 Création d'une couleur personnalisée pour des éléments

Pour assigner une couleur spécifique à des éléments de composant, vous pouvez spécifier les valeurs RVB ou TSL pour définir précisément la couleur. Les couleurs personnalisées peuvent alors être assignées aux éléments du composant de la même manière que des couleurs prédéfinies.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans l'onglet *Couleur*, cliquez sur le *Sélecteur de couleurs* () pour obtenir l'élément approprié. La boîte de dialogue *Couleur* s'affiche.
3. Cliquez sur *Autres couleurs*.
4. Dans la liste *Modèle de couleur* de l'onglet *Personnalisé*, sélectionnez *RVB* ou *TSL*.
5. Définissez le niveau des paramètres de couleur comme suit : *Rouge*, *Vert* et *Bleu* pour RVB ou *Tonalité*, *Sat* (Saturation) et *Lum* (Luminosité) pour TSL.
6. Pour appliquer la même couleur personnalisée à l'élément sélectionné, cliquez sur *OK*.

➔ Conseil

Pour appliquer la même couleur personnalisée à d'autres éléments, vous pouvez y accéder via la section *Couleurs récentes* de la boîte de dialogue *Couleur*.

4.1.3.3 Définition dynamique des couleurs lors de l'exécution

Pour configurer un élément de sorte qu'il change de couleur lors de l'exécution sur la base de la saisie utilisateur ou d'un paramètre d'un autre composant, vous pouvez lier le paramètre de couleur à une cellule de la feuille de calcul incorporée.

Lorsque la couleur est liée à une cellule de la feuille de calcul, la valeur de la cellule définit la couleur. Vous pouvez alors configurer la valeur de la cellule pour qu'elle soit définie par la saisie utilisateur, un autre composant, une source de données externe, etc.

Les formats de couleur suivants sont pris en charge :

- Hexadécimal (par exemple, FFFFFFFF, #FFFFFF, 0xFFFFFFFF)
- RVB (par exemple, (255,255,255))
- Noms de couleur VGA (Par exemple, turquoise, noir, bleu, fuchsia, gris, vert, vert citron, marron, bleu marine, vert olive, violet, rouge, argent, bleu-vert, blanc, jaune.)
- Equivalent couleur en décimale (par exemple, FF00FF devient 16711935)

i Remarque

Si la valeur de la cellule spécifiée n'est pas un paramètre de couleur valide ou si la cellule est vide, la couleur de l'élément de composant est définie sur Noir.

Remarque

Les couleurs liées à une cellule ne sont pas soumises aux changements apportés au thème de couleur appliqué au modèle.

1. Dans le panneau *Propriétés* associé au composant approprié, cliquez sur *Apparence*.
2. Dans l'onglet *Couleur*, cliquez sur le *Sélecteur de couleurs* () pour obtenir l'élément approprié.
3. Dans la boîte de dialogue *Couleur*, cliquez sur *Lier à une couleur*.
La boîte de dialogue *Sélectionner une plage* s'affiche.
4. Sélectionnez la cellule que vous souhaitez lier à la couleur, puis cliquez sur le bouton *OK*.

La couleur de l'élément est mise à jour en fonction de la valeur de la cellule sélectionnée et le *Sélecteur de couleurs* () devient une icône *Couleur liée* (.

4.1.4 Mise en forme du texte des éléments de composant

Pour chaque élément de composant (titres, étiquettes, texte de bouton, texte au passage de la souris, légendes, etc.), vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer le texte. Si le texte est affiché, vous pouvez spécifier son apparence et, dans le cas de nombres, le format qu'ils utiliseront.

Si vous enregistrez le modèle sur la plateforme, vous pouvez également sélectionner les options par défaut qui seront mises à jour lors de l'exécution pour utiliser le format régional associé aux paramètres régionaux de visualisation de l'utilisateur.

Remarque

Les modèles enregistrés localement utilisent la mise en forme du texte définie lors de la création du modèle et ne changent pas lors de l'exécution.

Informations associées

[Traduction et globalisation des modèles sur la plateforme de BI](#) [page 289]

4.1.4.1 Pour afficher les éléments texte dans un modèle

1. Dans le panneau *Propriétés* du composant, sélectionnez la vue *Apparence*.
2. Cliquez sur l'onglet *Texte*.
L'onglet *Texte* présente une liste d'éléments texte disponibles pour le composant sélectionné. Les éléments texte actuellement définis pour s'afficher dans le modèle comportent une coche dans la colonne de gauche. Si un élément texte est répertorié mais ne peut pas être sélectionné, il se peut qu'il ne soit pas activé pour le composant.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour afficher un élément texte dans le modèle, sélectionnez l'élément.
 - Pour masquer un élément texte dans le modèle, désélectionnez l'élément.

4.1.4.2 Pour mettre en forme des éléments texte

1. Dans le panneau *Propriétés* du composant, sélectionnez la vue *Apparence*.
2. Cliquez sur l'onglet *Texte*.

L'onglet *Texte* présente une liste d'éléments texte disponibles pour le composant sélectionné. Les éléments texte actuellement définis pour s'afficher dans le modèle comportent une coche dans la colonne de gauche.
3. Cliquez sur un élément texte en cours d'affichage dans le modèle.
4. Dans la section *Mettre en forme le texte sélectionné*, sélectionnez les paramètres de police, taille de police, mise en forme, justification et couleur de texte.

i Remarque

Si une police générale est définie, le type de police ne peut pas être défini dans les propriétés de composant. Pour en savoir plus, voir *Définition des options de polices générales* [page 32].

5. Le cas échéant, dans la section *Position*, sélectionnez l'emplacement où devrait se situer l'étiquette par rapport au composant et, dans *Décalage*, réglez la position de l'étiquette en définissant une distance pour la déplacer par rapport à sa position.
6. Dans la section *Format des nombres*, sélectionnez l'un des formats de nombre suivants :

Option	Description
<i>Général</i>	Les données n'ont pas de format des nombres spécifique.
<i>Numérique</i>	Les données sont traitées comme nombres uniquement. Des paramètres supplémentaires sont disponibles pour définir le format des nombres.
<i>Currency</i>	Les données s'affichent sous forme de valeurs monétaires. Des paramètres supplémentaires sont disponibles pour définir le format monétaire.
<i>Pourcentage</i>	Les données s'affichent sous forme de pourcentage.
<i>Date</i>	Les données s'affichent sous forme de valeur de date. Des paramètres supplémentaires sont disponibles pour définir le format de date.
<i>Time</i>	Les données s'affichent sous forme de valeur horaire. Des paramètres supplémentaires sont disponibles pour définir le format horaire.
<i>Booléen</i>	Les données s'affichent sous forme d'option à deux valeurs (activé/désactivé, vrai/faux, oui/non).
<i>Texte</i>	Les données s'affichent sous forme de texte uniquement.

En fonction de la sélection, il se peut que des options de mise en forme supplémentaires soient disponibles.

7. Si des options de mise en forme supplémentaires sont disponibles, définissez-les. Les options suivantes peuvent être disponibles :

Option	Description
<i>Format numérique par défaut</i>	Sélectionnez cette option pour utiliser le format numérique régional associé aux paramètres régionaux de l'utilisateur. Si cette option est sélectionnée, les autres options de mise en forme numériques ne sont pas disponibles. Cette option s'applique aux éléments <i>numériques</i> lorsque le modèle est enregistré sur la plateforme.
<i>Format monétaire par défaut</i>	Sélectionnez cette option pour utiliser le format monétaire régional associé aux paramètres régionaux de l'utilisateur. Si cette option est sélectionnée, les autres options de mise en forme monétaires ne sont pas disponibles. Cette option s'applique aux éléments <i>de devise</i> lorsque le modèle est enregistré sur la plateforme.
<i>Valeurs négatives</i>	Spécifiez le format à utiliser pour les valeurs négatives. Cette option s'applique aux éléments <i>Numérique</i> et <i>Devise</i>.
<i>Nombre de décimales :</i>	Spécifiez le nombre de décimales à afficher. Cette options s'applique aux éléments <i>Numérique</i>, <i>Devise</i> et <i>Pourcentage</i>.
<i>Préfixe</i>	Sélectionnez cette option pour spécifier le symbole de devise à afficher devant le chiffre. Cette options s'applique aux éléments <i>Devise</i>.
<i>Suffixe</i>	Sélectionnez cette option pour spécifier le symbole de devise à afficher après le chiffre. Cette options s'applique aux éléments <i>Devise</i>.
<i>Utiliser le séparateur des milliers</i>	Sélectionnez cette option pour insérer une virgule entre les centaines et les milliers. Cette option s'applique aux éléments <i>Numérique</i> et <i>Devise</i>.
<i>Type</i>	Spécifiez le type de date ou format horaire à utiliser à partir de la liste des formats courants. Cette option s'applique aux éléments <i>Date</i> et <i>Heure</i>. i Remarque Pour les modèles enregistrés sur la plateforme, vous pouvez également sélectionner les options par défaut pour utiliser le format régional associé aux paramètres régionaux de l'utilisateur.

Informations associées

[Traduction et globalisation des modèles sur la plateforme de BI](#) [page 289]

[Configuration des modèles pour l'application des paramètres régionaux](#) [page 290]

4.2 Utilisation de composants

4.2.1 Configuration des propriétés des composants

Sélectionnez un composant et ajoutez-le à la zone de dessin avant de configurer les paramètres dans le panneau *Propriétés*.

Notez que tous les onglets sont disponibles pour chaque composant et que les options associées à chaque onglet varient en fonction du composant.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Si la vue *Général* est disponible dans le panneau *Propriétés*, cliquez dessus et configurez les options appropriées. Cette vue contient des options pour les titres, les étiquettes, l'affichage, la destination, les données source, etc.
3. Si la vue *Insertion* est disponible dans le panneau *Propriétés*, cliquez dessus et configurez les options appropriées.

Les composants faisant l'objet d'une insertion de données peuvent insérer des informations dans des cellules de la feuille de calcul incorporée ou dans des invites de requêtes lorsque l'utilisateur interagit avec le composant lors de l'exécution.

Remarque

Les composants Carte et Sélecteur, sauf le *Tableau hiérarchique*, disposent d'options d'insertion des données dans la vue *Général*.

4. Si la vue *Comportement* figure dans le panneau *Propriétés*, cliquez dessus pour définir les options de fonctionnement du composant dans le modèle, y compris la gestion des quantités variables de données, la mise à l'échelle, les animations et la visibilité dynamique.
5. Si la vue *Apparence* figure dans le panneau *Propriétés*, cliquez dessus pour définir les caractéristiques visuels du composant, y compris les options de définition de légende de diagramme, les options de présentation, la mise en forme du texte et les couleurs.
6. Le cas échéant, cliquez sur la vue *Alertes* pour configurer la mise en forme conditionnelle selon les valeurs de données. Les alertes permettent aux utilisateurs d'identifier les valeurs comprises dans des plages acceptables.

Le composant est configuré. Toute modification apportée à l'apparence du diagramme et aux données présentées sont actualisées dans la zone de dessin. Vous pouvez voir le fonctionnement du composant lors de l'exécution en cliquant sur *Aperçu*.

Informations associées

[Utilisation du panneau Propriétés](#) [page 39]

[Liaison des composants aux sources de données.](#) [page 40]

[Définition des couleurs des éléments de composant](#) [page 45]

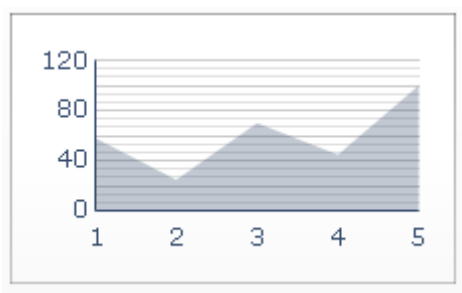
[Mise en forme du texte des éléments de composant](#) [page 47]

[Compréhension des alertes](#) [page 188]

4.2.2 Utilisation des composants Diagramme

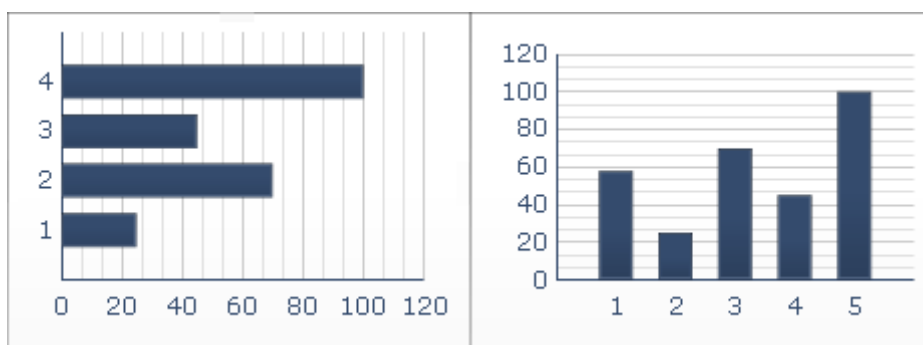
Les diagrammes permettent de représenter visuellement des données pour faciliter aux utilisateurs la vision des comparaisons, des schémas et des tendances. Le logiciel comprend les types de diagrammes suivants.

Diagramme à aires



Le *Diagramme à aires* est un diagramme standard à deux axes : vertical et horizontal. Chaque point situé le long de l'axe horizontal représente un point de données. Les valeurs réelles de chaque point de données sont tracées le long de l'axe vertical. Pour chaque série, la connexion des points tracés avec l'axe horizontal forme des zones colorées. Vous pouvez utiliser ce diagramme dans les modèles qui mettent en évidence une tendance, telle que les cours d'une action ou un historique de revenus.

Diagramme à barres et diagramme à colonnes

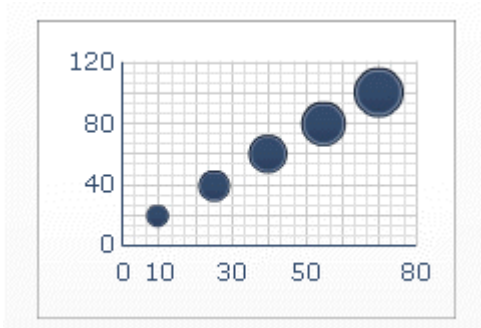


Il s'agit de diagrammes à plusieurs barres qui permettent d'afficher et de comparer un ou plusieurs éléments sur une période donnée ou dans une plage de valeurs spécifique. Vous pouvez par exemple utiliser un *Diagramme à colonnes* dans les modèles contenant l'effectif trimestriel par région.

i Remarque

Les *Diagrammes à barres* et les *Diagrammes à colonnes* fonctionnent de la même manière, ils affichent les mêmes informations. La seule différence est l'orientation des barres.

Diagramme à bulles



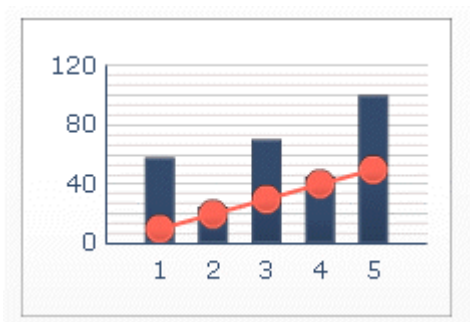
Le *Diagramme à bulles* est l'un des outils d'analyse les plus puissants disponibles. Il vous permet de comparer un groupe ou une série d'éléments selon trois paramètres différents. Il comporte un axe X et un axe Y qui représentent la position de l'élément sur la zone du diagramme, et une valeur Z qui représente la taille de l'élément.

Vous pouvez par exemple utiliser ce diagramme pour représenter la composition du marché, avec l'axe X représentant le retour sur investissement (RSI) par type d'activité, l'axe Y représentant le flux de trésorerie et l'axe Z représentant la valeur du marché.

i Remarque

Ce composant est aussi nommé *Diagramme à bulles* dans les versions précédentes de Dashboards.

Diagramme à courbes/à colonnes



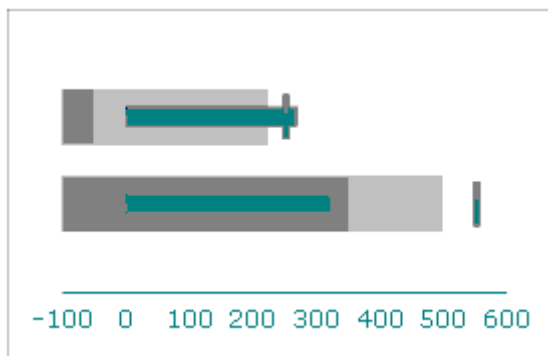
Le *Diagramme à courbes/à colonnes* est un diagramme à courbes superposé à un diagramme à colonnes, il est idéal pour afficher une plage de valeurs et une courbe de tendance pour ces valeurs. Vous pouvez utiliser ce diagramme dans les modèles permettant d'étudier des actions. Une série de lignes peut afficher le cours historique de l'action sur l'année et un diagramme à colonnes peut présenter le volume des transactions pour cette action.

Le *Diagramme à courbes/à colonnes* peut aussi comporter des notifications d'alerte lorsqu'il possède plusieurs séries de données. Le *Diagramme à courbes/à colonnes* est le seul type de diagramme doté de cette capacité. Pour en savoir plus sur les alertes, voir [Compréhension des alertes](#) [page 188].

Remarque

Ce composant est nommé *Diagramme combiné* dans les versions précédentes de Dashboards.

Diagramme à barres horizontal et Diagramme à barres vertical

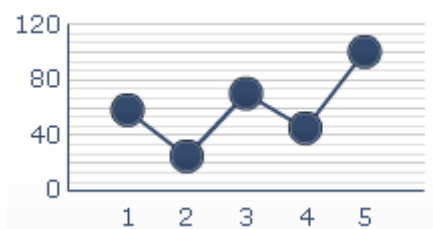


Ces diagrammes proposent une méthode d'affichage des informations dans un format condensé et moins attrayant.

Le diagramme ne comprend qu'un seul indicateur principal (la recette annuelle actuelle jusqu'à ce jour, par exemple) qui s'affiche sous la forme d'une barre verticale ou horizontale. Un marqueur indique une cible ou un objectif de performance et les teintes changeantes situées derrière la barre indiquent des plages qualitatives de performance (par exemple, faible, satisfaisante et bonne).

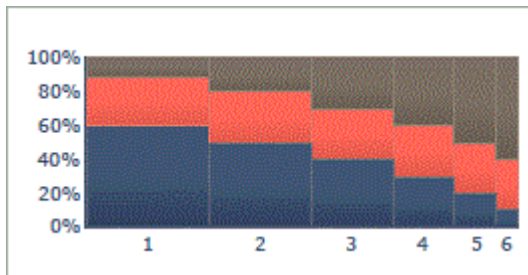
Le concepteur peut configurer le diagramme de sorte à afficher plusieurs séries, ainsi que l'échelle, l'axe et les intervalles séparément pour chaque série. Par exemple, le diagramme peut être configuré de sorte à afficher les revenus en milliers de dollars, les bénéfices en dollars et la taille de la commande sous forme de total.

Diagramme à courbes



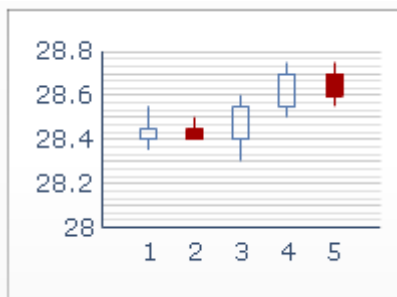
Le *Diagramme à courbes* est le diagramme idéal pour afficher une tendance sur une période. Vous pouvez utiliser ce diagramme dans les modèles qui mettent en évidence une tendance ou une séquence de données continue, telle que les cours d'une action ou un historique de revenus.

Diagramme Marimekko



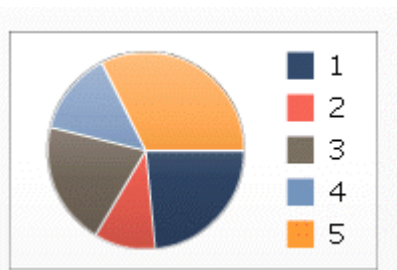
Le *Diagramme Marimekko* est un type de diagramme à barres empilées dont toutes les barres ont la même hauteur totale, chaque segment de barre représentant une proportion du total (plutôt qu'une valeur absolue, comme dans un diagramme à barres empilées) et la largeur de chaque barre représentant une valeur. Aucun espace ne sépare les barres d'un *Diagramme Marimekko*. Ce diagramme s'avère utile car chaque barre représente deux variables ; le pourcentage des ventes et la part de marché, par exemple.

Diagramme boursier et diagramme en chandelier



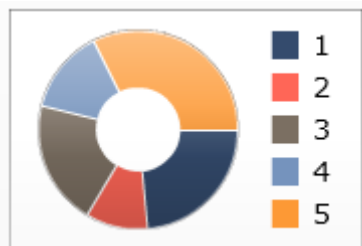
Le *Diagramme boursier* et le *Diagramme en chandelier* sont utilisés essentiellement pour afficher des données boursières. Chaque marqueur correspond aux valeurs qui sont représentées sous forme de lignes associées au marqueur sur le *Diagramme boursier* et sous forme de couleurs sur le *Diagramme en chandelier*. La valeur d'ouverture affiche le cours d'ouverture de l'action. La valeur élevée affiche le cours le plus élevé que l'action a atteint ce jour. La valeur basse affiche le cours le plus bas que l'action a atteint ce jour. La valeur de clôture affiche le cours de clôture de l'action.

Diagramme à secteurs

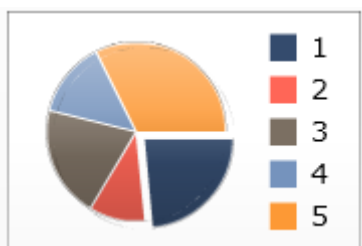


Le *Diagramme à secteurs* est un diagramme circulaire représentant la répartition ou la participation de chaque élément (représenté par une tranche) par rapport à un certain total représenté par la valeur globale du diagramme. Le *Diagramme à secteurs* est adapté pour les modèles présentant par exemple la contribution au chiffre d'affaires par produit. Dans cet exemple, la taille globale du diagramme à secteurs représenterait la valeur totale et chaque tranche représenterait un produit différent.

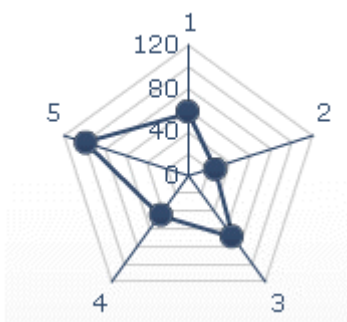
Vous pouvez ajouter un diagramme à secteurs à la zone de dessin, puis, en augmentant la propriété *Rayon intérieur*, un trou au milieu du diagramme à secteur sera créé : le diagramme à secteurs devient alors un diagramme en anneau.



Vous pouvez également déplacer ou exploser le secteur en dehors du reste du diagramme. Pour cela, créez un diagramme à secteurs et cliquez dessus pour le mettre en surbrillance. Accédez à la feuille de propriétés et cochez *Activer l'insertion de données* puis sélectionnez *Exploser la sélection*. Le secteur sélectionné est déplacé en dehors du reste du diagramme.



Diagrammes en radar et en radar plein



Les *Diagrammes en radar* ont des axes qui rayonnent vers l'extérieur à partir du centre. Ces diagrammes peuvent comporter plusieurs axes. Ils permettent de tracer des ensembles de données multidimensionnels. Dans le diagramme en radar plein, la forme créée par la connexion des points situés le long de chaque axe s'affiche en couleur. Vous pouvez utiliser les diagrammes en radar pour comparer certains aspects des actions. Un axe peut afficher le cours, un autre le volume, un troisième le ratio prix/bénéfice et toutes les autres données appropriées.

Nuage de points

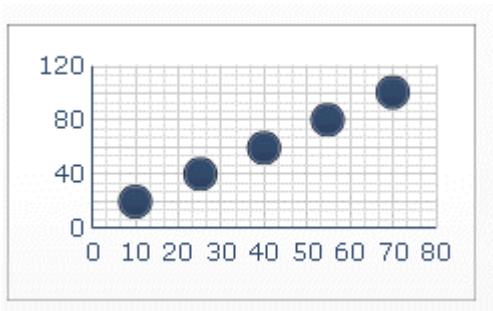
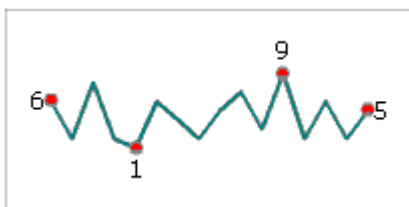


Diagramme affichant des données sur deux dimensions. Le *Nuage de points* affiche chaque point de données comme étant le résultat de l'intersection de valeurs X et de valeurs Y. Vous pouvez, par exemple, utiliser ce diagramme dans les modèles qui comparent le retour sur investissement (sur l'axe X) à la valeur du marché (sur l'axe Y) pour un groupe de sociétés.

i Remarque

Ce composant est nommé *Diagramme XY* dans les versions précédentes de Dashboards.

Diagramme Sparkline



Le *Diagramme Sparkline* présente les tendances et variations associées à certains indicateurs comme l'activité du marché boursier, de manière simple et condensée.

Les concepteurs peuvent définir des points de données clés (valeur de départ, valeur de fin, valeur faible et valeur élevée) qui sont affichés sous forme de marqueurs sur le diagramme. Ils peuvent également définir une plage normale affichée sous forme d'arrière-plan de couleur derrière le diagramme.

Diagramme à aires empilées

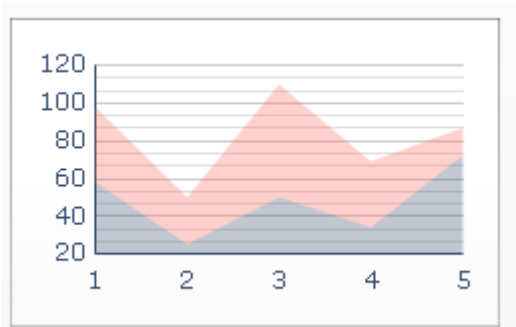
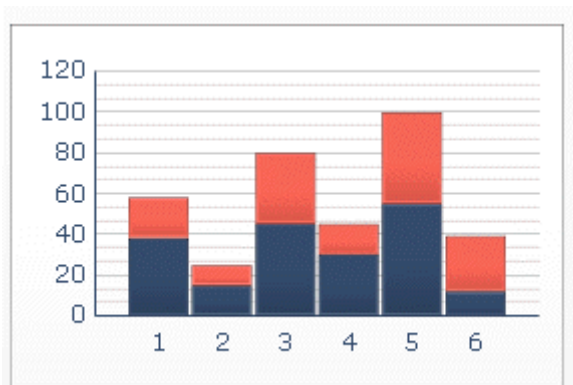


Diagramme standard avec un axe vertical et un axe horizontal. Chaque point situé le long de l'axe horizontal représente un point de données. Les valeurs réelles des points de données sont tracées par rapport à l'axe vertical, chaque série s'ajoutant à la valeur totale. Vous pouvez utiliser le [Diagramme à aires empilées](#) pour comparer le revenu de plusieurs produits ainsi que le revenu combiné de tous les produits et la contribution de chaque produit au revenu combiné.

Diagrammes à colonnes empilées et à barres empilées



Ce sont des diagrammes à plusieurs barres qui affichent et comparent une ou plusieurs variables, chaque variable s'ajoutant à la valeur totale. Ces diagrammes comparent plusieurs variables sur une période donnée, telles que les coûts de marketing et les coûts administratifs. Chacune des composantes du coût est présentée dans une couleur différente et chaque barre représente une période différente. La taille totale de la barre représente le coût total.

Remarque

Les [Diagrammes à colonnes empilées](#) et les [Diagrammes à barres empilées](#) fonctionnent de la même manière, ils affichent les mêmes informations. La seule différence est l'orientation des barres.

Treemap



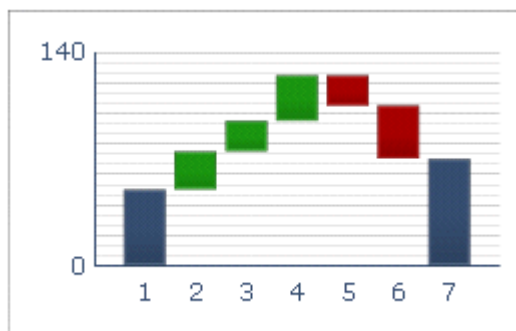
Ce diagramme affiche des données dans une zone à deux dimensions. Chaque point de données est représenté par un rectangle. Les diagrammes *Treemap* affichent deux paramètres, représentés par taille et intensité de couleur, qui peuvent être utilisés pour comparer deux ensembles de données.

Vous pouvez par exemple utiliser un *Treemap* pour représenter l'ampleur et le taux d'intérêt d'emprunts. Vous pouvez définir la taille du rectangle en tant que montant de l'emprunt ; un emprunt important serait représenté par un grand rectangle. La couleur du rectangle représenterait le taux d'intérêt : un taux d'intérêt plus élevé serait représenté par une valeur de couleur vive.

➔ Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec un composant *Treemap*, cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exemples](#) et ouvrez le fichier d'exemple *Tree Map*.

Diagramme en cascade



Un *Diagramme en cascade* est généralement utilisé pour afficher la façon dont une valeur initiale est affectée par une série de valeurs séquentielles positives ou négatives. Les valeurs initiales et les valeurs finales sont représentées par des colonnes complètes tandis que les valeurs intermédiaires sont représentées par des colonnes partielles. Les colonnes sont repérables grâce à un code couleur pour distinguer les valeurs positives des valeurs négatives.

Par exemple, un *Diagramme en cascade* peut être utilisé pour représenter le niveau de stock des marchandises que vend votre magasin. Les achats de stock supplémentaire sont représentés par des valeurs positives et les ventes de stock par des valeurs négatives.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.2.1 Propriétés générales des diagrammes

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés du composant Diagramme dans la vue *Général*. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagrammes.

Option	Description
Zone <i>Titres</i>	
<i>Diagramme</i>	Spécifie le titre principal du diagramme. Il apparaît par défaut centré en haut du diagramme.
<i>Sous-titre</i>	Affiche un titre secondaire pour le diagramme. Par défaut, le sous-titre est centré en haut du diagramme, directement sous le titre de ce dernier.
<i>Axe des catégories (X)</i>	Indique l'étiquette des catégories de données affichée le long de l'axe X.
<i>Axe des catégories (Y)</i>	Indique l'étiquette des catégories de données affichée le long de l'axe Y.
<i>Axe horizontal (X)</i>	Indique l'étiquette des données affichée le long de l'axe X.
<i>Axe vertical (Y)</i>	Indique l'étiquette des données affichée le long de l'axe Y.
<i>Axe des valeurs (Y)</i>	Indique l'étiquette des données affichée le long de l'axe Y.
<i>Axe des valeurs (X)</i>	Indique l'étiquette des données affichée le long de l'axe X.
<i>Axe de valeur secondaire (Y)</i>	Indique l'étiquette de l'axe Y secondaire affichée à droite du diagramme. i Remarque Cette option est disponible si <i>Par série</i> est sélectionné et <i>Traçage des séries activé</i> défini sur <i>Axe secondaire</i>.
<i>Axe de valeur secondaire (X)</i>	Indique l'étiquette de l'axe X secondaire affichée à droite du diagramme. i Remarque Cette option est disponible si <i>Par série</i> est sélectionné et <i>Traçage des séries activé</i> défini sur <i>Axe secondaire</i>.
Zone <i>Données</i>	

Option	Description										
<i>Par plage</i>	Sélectionnez cette option pour afficher la plage de valeurs d'une série de données unique. Sélectionnez l'une des options suivantes : • Si la série de données est issue des colonnes de la feuille de calcul, sélectionnez <i>Données dans les colonnes</i>. • Si la série de données est issue des lignes de la feuille de calcul, sélectionnez <i>Données dans les lignes</i>.										
<i>Par série</i>	Sélectionnez cette option pour afficher plusieurs séries de valeurs. Pour ajouter une série au diagramme, cliquez sur <i>Ajouter</i> () Ensuite, pour les diagrammes standard, sélectionnez chaque série et définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Nom</i></td><td>Indique le nom des séries.</td></tr> <tr> <td><i>Valeurs</i></td><td> Indique les points de données X et Y de la feuille de calcul ou de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête ) </td></tr> <tr> <td><i>Traçage des séries activé</i></td><td>Indique l'axe sur lequel vous voulez tracer les séries.</td></tr> <tr> <td><i>Étiquettes de catégorie</i></td><td>Indique l'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie des séries.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Nom</i>	Indique le nom des séries.	<i>Valeurs</i>	Indique les points de données X et Y de la feuille de calcul ou de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête )	<i>Traçage des séries activé</i>	Indique l'axe sur lequel vous voulez tracer les séries.	<i>Étiquettes de catégorie</i>	Indique l'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie des séries.
Option	Description										
<i>Nom</i>	Indique le nom des séries.										
<i>Valeurs</i>	Indique les points de données X et Y de la feuille de calcul ou de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête )										
<i>Traçage des séries activé</i>	Indique l'axe sur lequel vous voulez tracer les séries.										
<i>Étiquettes de catégorie</i>	Indique l'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie des séries.										

Option	Description														
<i>Par série</i>	Pour les <i>Diagrammes boursiers</i> et les <i>Diagrammes en chandelier</i>, sélectionnez cette option pour afficher plusieurs séries de valeurs. Pour chacune des options de valeur, vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à des objets de données de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête ) Définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Nom de la série</i></td><td>Le nom de la série. Pour référence uniquement.</td></tr> <tr> <td><i>Ouvrir</i></td><td>Données source de la valeur d'ouverture.</td></tr> <tr> <td><i>Elevé</i></td><td>Données source de la valeur élevée.</td></tr> <tr> <td><i>Faible</i></td><td>Données source de la valeur basse.</td></tr> <tr> <td><i>Fermer</i></td><td>Données source de la valeur de fermeture.</td></tr> <tr> <td><i>Étiquette de catégorie</i></td><td>L'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie de la série.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Nom de la série</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.	<i>Ouvrir</i>	Données source de la valeur d'ouverture.	<i>Elevé</i>	Données source de la valeur élevée.	<i>Faible</i>	Données source de la valeur basse.	<i>Fermer</i>	Données source de la valeur de fermeture.	<i>Étiquette de catégorie</i>	L'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie de la série.
Option	Description														
<i>Nom de la série</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.														
<i>Ouvrir</i>	Données source de la valeur d'ouverture.														
<i>Elevé</i>	Données source de la valeur élevée.														
<i>Faible</i>	Données source de la valeur basse.														
<i>Fermer</i>	Données source de la valeur de fermeture.														
<i>Étiquette de catégorie</i>	L'étiquette affichée sur l'axe X pour identifier chaque catégorie de la série.														
<i>Par série</i>	Pour les <i>Diagrammes treemap</i>, sélectionnez cette option pour afficher plusieurs séries de valeurs. Pour chacune des options de valeur, vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à des objets de données de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête ) Pour ajouter une série au diagramme, cliquez sur <i>Ajouter</i> () Sélectionnez ensuite chaque série et définissez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Afficher les étiquettes</i></td><td>Le nom de la série. Pour référence uniquement.</td></tr> <tr> <td><i>Valeurs (taille)</i></td><td>La plage de valeurs représentées par la taille des carrés dans le diagramme.</td></tr> <tr> <td><i>Valeurs (intensité des couleurs)</i></td><td>La plage de valeurs représentées par l'intensité des couleurs dans le diagramme.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Afficher les étiquettes</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.	<i>Valeurs (taille)</i>	La plage de valeurs représentées par la taille des carrés dans le diagramme.	<i>Valeurs (intensité des couleurs)</i>	La plage de valeurs représentées par l'intensité des couleurs dans le diagramme.						
Option	Description														
<i>Afficher les étiquettes</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.														
<i>Valeurs (taille)</i>	La plage de valeurs représentées par la taille des carrés dans le diagramme.														
<i>Valeurs (intensité des couleurs)</i>	La plage de valeurs représentées par l'intensité des couleurs dans le diagramme.														

Option	Description												
<i>Par série</i>	Pour les <i>Diagrammes à barres</i>, sélectionnez cette option pour afficher plusieurs séries de valeurs. Pour chacune des options de valeur, vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à des objets de données de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête ) Pour ajouter une série au diagramme, cliquez sur <i>Ajouter</i> () Sélectionnez ensuite chaque série et définissez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Etiquette</i></td><td>Le nom de la série. Pour référence uniquement.</td></tr> <tr> <td><i>Sous-étiquette</i></td><td>Une étiquette secondaire pour la série qui apparaît sous l'étiquette de la série.</td></tr> <tr> <td><i>Valeur de performance</i></td><td>La plage des valeurs qui représentent la performance réelle.</td></tr> <tr> <td><i>Valeur comparative</i></td><td>La plage des valeurs représentant la performance cible.</td></tr> <tr> <td><i>Valeur d'échelle</i></td><td>La plage des valeurs définissant l'échelle de la performance, par exemple, faible, juste, bon.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Etiquette</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.	<i>Sous-étiquette</i>	Une étiquette secondaire pour la série qui apparaît sous l'étiquette de la série.	<i>Valeur de performance</i>	La plage des valeurs qui représentent la performance réelle.	<i>Valeur comparative</i>	La plage des valeurs représentant la performance cible.	<i>Valeur d'échelle</i>	La plage des valeurs définissant l'échelle de la performance, par exemple, faible, juste, bon.
Option	Description												
<i>Etiquette</i>	Le nom de la série. Pour référence uniquement.												
<i>Sous-étiquette</i>	Une étiquette secondaire pour la série qui apparaît sous l'étiquette de la série.												
<i>Valeur de performance</i>	La plage des valeurs qui représentent la performance réelle.												
<i>Valeur comparative</i>	La plage des valeurs représentant la performance cible.												
<i>Valeur d'échelle</i>	La plage des valeurs définissant l'échelle de la performance, par exemple, faible, juste, bon.												
<i>Valeurs</i>	Indique la plage des valeurs représentées par les couleurs dans un <i>diagramme à secteurs</i>. Vous pouvez lier les valeurs à une cellule de feuille de calcul ou à des objets de données de requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête ) Sélectionnez l'une des options suivantes : • Si la série de données est issue d'une colonne de la feuille de calcul, sélectionnez <i>Données dans les colonnes</i>. • Si la série de données est issue d'une ligne de la feuille de calcul, sélectionnez <i>Données dans les lignes</i>.												
<i>Etiquettes</i>	Indique les étiquettes affichées en regard de chaque couleur dans la clé d'un <i>diagramme à secteurs</i>. Vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à des objets de données de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête )												

Option	Description
<i>Étiquettes d'en-tête</i>	Indique les étiquettes affichées en regard de chaque série dans le diagramme. Vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à des objets de données de la requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête  Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Liaison des composants aux sources de données.](#) [page 40]

[Liaison de composants et de données de feuille de calcul](#) [page 208]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

[Propriétés d'insertion des diagrammes](#) [page 63]

[Propriétés d'apparence des diagrammes](#) [page 75]

4.2.2.2 Propriétés d'insertion des diagrammes

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés dans la vue *Insertion* des diagrammes contenant une série. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagramme.

Option	Description
<i>Activer l'insertion de données</i>	Permet au diagramme de se comporter comme un sélecteur et d'insérer des données dans une cellule. Cette option est disponible uniquement avec les diagrammes contenant une série. Pour en savoir plus sur la configuration d'une série, voir Propriétés générales des diagrammes [page 59].
<i>Destination du nom de la série</i>	Cellule de la feuille de calcul incorporée où sera inséré le nom de la série actuellement sélectionnée. Cette option est utilisée pour identifier la série de données insérée.
<i>Type d'insertion</i>	Cette liste détermine la structure des données qui seront insérées dans la feuille de calcul incorporée lors d'une sélection. Pour en savoir plus, voir Configuration de diagrammes pour une exploration avant [page 65].

Option	Description
<i>Série</i>	Pour chaque série contenue dans le diagramme, sélectionnez la série, puis définissez les liaisons applicables, notamment les <i>Données source</i> à insérer et la <i>Destination</i>. Pour les diagrammes à secteurs, la liste <i>Séries</i> n'est pas disponible. Vous ne devez définir qu'un seul ensemble de valeurs de <i>Données source</i> et de <i>Destination</i>. Avec l'insertion de <i>Valeur</i> à l'aide des composants <i>Diagrammes à bulles</i>, <i>Diagrammes en nuage de points</i> et <i>Diagrammes treemap</i>, l'option <i>Jeu de valeurs</i> permet de choisir le jeu de valeurs à utiliser pour l'insertion. Pour chaque valeur de destination, vous pouvez lier la valeur à une cellule de la feuille de calcul ou à une invite de requête. Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton <i>Lier</i> représente une feuille de calcul ) ou <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de la requête (le bouton <i>Lier</i> représente une requête )
<i>Options d'interaction</i>	Spécifie la méthode de sélection dans le composant. Sélectionnez <i>Clic de la souris</i> ou <i>Passage de la souris</i> .
<i>Sélection par défaut</i>	Spécifie l'élément ou la série sélectionnée par défaut lors du chargement du modèle.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Présentation des types d'insertion](#) [page 114]

[Propriétés générales des diagrammes](#) [page 59]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

[Propriétés d'apparence des diagrammes](#) [page 75]

4.2.2.2.1 Configuration du comportement de l'exploration avant

La fonction d'insertion de diagrammes permet aux diagrammes de se comporter comme des sélecteurs, à savoir que lorsque l'utilisateur clique sur une partie du diagramme, celui-ci écrit certaines données dans des cellules de la feuille de calcul incorporée ou dans l'invite de requête. D'autres composants peuvent ensuite utiliser ces données pour afficher des informations plus détaillées et permettre à l'utilisateur d'explorer en avant les données.

Par exemple, un *Diagramme à secteurs* qui affiche les ventes annuelles peut être configuré de façon à insérer les montants totaux des ventes mensuelles dans des cellules de destination spécifiées. Un *Diagramme à barres* peut ensuite utiliser ces données pour afficher les montants totaux mensuels chaque fois que l'utilisateur clique sur une partie du *Diagramme à secteurs*.

➔ Conseil

Pour afficher un exemple de modèle avec un comportement d'exploration avant, cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exemples](#) et ouvrez le fichier d'exemple [Diagramme - Exploration](#).

Informations associées

[Propriétés d'insertion des diagrammes](#) [page 63]

4.2.2.2.1.1 Configuration de diagrammes pour une exploration avant

Avant d'exécuter cette tâche, vous devez configurer un diagramme et le lier à une source de données. Des informations d'exploration avant plus détaillées doivent également être disponibles dans une feuille de calcul ou une requête.

i Remarque

Les composants [Diagramme à aires](#), [Diagramme à aires empilées](#), [Diagramme à puces horizontal](#), [Diagramme à puces vertical](#), [Diagramme sparkline](#), [Diagramme en radar](#) et [Diagramme en radar plein](#) n'ont pas d'options d'insertion et ne peuvent pas être configurés pour une exploration avant de cette manière.

1. Sélectionnez le diagramme à utiliser pour l'exploration avant et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Dans la vue [Insertion](#), sélectionnez [Activer l'insertion de données](#).

i Remarque

Si la case à cocher [Activer l'insertion de données](#) n'est pas disponible, vérifiez que le diagramme est lié à une source de données.

3. Si le diagramme contient une série, dans la case [Destination du nom de la série](#), vous pouvez cliquer sur le [Sélecteur de cellules](#) (), puis sélectionner une cellule de la feuille de calcul où le nom de la série sera inséré.
4. Dans la liste [Type d'insertion](#), sélectionnez l'une des options suivantes pour spécifier le type des données qui sont insérées lorsqu'une sélection est effectuée :

Option	Description
Position	Lorsque l'utilisateur sélectionne une valeur, la position de cette valeur dans la série est insérée dans la cellule cible. Par exemple, dans le cas d'un diagramme à barres comportant trois valeurs, lorsqu'un utilisateur sélectionne la première barre, le chiffre 1 est inséré dans la cellule de destination ou l'invite de requête. Lorsque la barre du

Option	Description
	milieu est sélectionnée, un 2 est inséré et pour la dernière, un 3 est inséré. Pour l'insertion dans une feuille de calcul, vous devez sélectionner une seule cellule de <i>Destination</i> pour ce type d'insertion.
<i>Valeur</i>	Lorsqu'un utilisateur sélectionne une valeur, elle est insérée dans la cellule de destination ou dans l'invite de la requête. Pour l'insertion dans une feuille de calcul, vous devez sélectionner une seule cellule de <i>Destination</i> pour ce type d'insertion. Les composants <i>Diagramme à bulles</i>, <i>Diagramme boursier</i>, <i>Diagramme à nuage de points</i>, <i>Diagrammes en chandelier</i> et <i>Diagrammes treemap</i> présentent plusieurs valeurs pour chaque point de données, vous devez donc spécifier le jeu de valeurs à insérer. Par exemple, pour un <i>Diagrammes treemap</i>, vous pouvez utiliser les valeurs de taille ou d'intensité des couleurs.
<i>Ligne</i>	Lors d'une sélection, une ligne de valeurs de données source correspondant à la sélection est insérée dans la ligne de destination ou l'invite de requête. Par exemple, dans le cas d'un <i>Diagramme à secteurs</i> comportant quatre valeurs, vous désignez quatre lignes de données source. Lorsqu'un utilisateur sélectionne le premier secteur du diagramme, la première ligne de données source est insérée dans la destination. Si l'utilisateur sélectionne ensuite le second secteur, la deuxième ligne de données source est insérée et écrase les données précédentes. Pour l'insertion dans une feuille de calcul, vous devez sélectionner plusieurs lignes de <i>Données source</i> pour ce type d'insertion type et une ligne de <i>Destination</i> comportant le même nombre de colonnes. Pour l'insertion dans une invite de requête, sélectionnez une seule colonne de données source pour insérer un paramètre dans l'invite de requête chaque fois que l'utilisateur effectue une sélection. Si vous insérez des données dans une invite de requête avec un opérateur <i>Dans liste</i> ou <i>Pas dans liste</i>, vous pouvez choisir plusieurs colonnes de données source pour insérer plusieurs paramètres à la fois.
<i>Colonne</i>	Lors d'une sélection, une colonne de données source correspondant à la sélection est insérée dans la colonne de destination ou l'invite de requête.

Option	Description
	Ce type d'insertion est similaire à l'insertion de <i>Ligne</i> . Vous devez sélectionner plusieurs colonnes de <i>Données source</i> et une colonne de <i>Destination</i> comportant le même nombre de lignes.
<i>Liste de statuts (Status List)</i>	Lors d'une sélection, la valeur 1 est entrée dans la cellule de la plage qui représente cette sélection et la valeur 0 est entrée dans les autres cellules de la plage cible. Par exemple, pour un <i>Diagramme boursier</i> comportant six valeurs, vous désignez six valeurs d'une ligne ou d'une colonne comme <i>Destination</i>. Si l'utilisateur sélectionne le second point de données du diagramme, le chiffre 1 est inséré dans la seconde cellule de la ligne ou colonne de destination et le chiffre 0 est inséré dans les cinq cellules restantes. Pour l'insertion dans une feuille de calcul, vous devez sélectionner une ligne ou colonne de <i>Destination</i> comportant une cellule pour chaque point de données du diagramme.
<i>Pourcentage</i>	Lorsqu'une sélection est effectuée, un pourcentage est inséré dans la cellule de destination ou dans l'invite de requête. Par exemple, dans le cas d'un <i>Diagramme Marimekko</i>, lorsqu'un utilisateur sélectionne un segment de colonne, le pourcentage de la colonne totale que représente ce segment est inséré dans la destination.

➔ Conseil

L'insertion de *Colonne* et de *Ligne* est souvent utilisée pour créer des effets d'exploration avant.

5. Sauf si vous configurez un *Diagramme à secteurs*, dans la liste *Série*, sélectionnez une série à configurer.
6. Si le *Type d'insertion* est défini sur *Ligne* ou *Colonne*, en regard de *Données source*, cliquez sur le *Sélecteur de cellules* (). Sélectionnez ensuite les cellules de la feuille de calcul qui contiennent les données source.

i Remarque

Si le *Type d'insertion* est défini sur *Valeur*, *Position* ou *Liste de statuts*, les données source sont déterminées par la sélection dans le diagramme.

7. Pour les composants *Diagramme à bulles*, *Diagramme à nuage de points*, *Diagramme en chandelier*, *Diagramme boursier* et *Diagramme treemap*, si le *Type d'insertion* est défini sur *Valeur*, dans la liste *Valeur définie*, sélectionnez la valeur à insérer.
8. En regard de la zone *Destination*, cliquez sur la flèche adjacente au bouton *Lier* et sélectionnez *Feuille de calcul* pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou le bouton *Données de requête* pour lier les valeurs à une invite de requête.

9. Sélectionnez la plage de feuille de calcul ou l'invite de requête appropriée pour terminer la liaison.
10. Sous *Options d'interaction*, dans la liste *Insérer sur*, sélectionnez *Clic de souris* pour insérer les données lorsque l'utilisateur clique sur le diagramme ou *Passage de la souris* pour insérer les données lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de souris sur la sélection du diagramme.
11. Sous *Sélection par défaut*, sélectionnez la série dans la liste *Série* et choisissez l'élément sélectionné par défaut lors du chargement du modèle dans la liste *Élément*.

Le diagramme est configuré pour insérer les données dans une plage de destination lorsqu'une sélection est effectuée. Les données de la plage de destination peuvent être utilisées par un autre composant du modèle.

Informations associées

[Liaison des composants aux sources de données](#). [page 40]

[Utilisation des composants Diagramme](#) [page 51]

[Propriétés d'insertion des diagrammes](#) [page 63]

4.2.2.3 Propriétés de comportement des diagrammes

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés dans la vue *Comportement* des diagrammes. Veuillez noter que certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagramme.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Ignorer les cellules vides</i>	Spécifie si les cellules vides à la fin des données s'affichent dans le diagramme ou si elles sont ignorées. Définissez l'une des options suivantes : • <i>Dans les séries</i> : le diagramme n'affiche pas les séries vides au-delà de la dernière série non vide d'une plage. • <i>Dans les valeurs</i> : le diagramme n'affiche pas les valeurs vides au-delà de la dernière valeur non vide d'une série. Pour en savoir plus sur cette option, voir Utilisation de quantités variables de données [page 74].
<i>Zone de plage normale</i>	Pour les <i>Diagrammes sparkline</i>, sélectionnez cette option pour activer une zone de couleur derrière le diagramme sparkline afin d'indiquer la plage de valeurs normales pour les données spécifiées.
<i>Automatique</i>	Sélectionnez cette option pour définir la zone de plage normale basée sur la variance des données.

Option	Description						
<i>Manuel</i>	Sélectionnez cette option pour définir la zone de plage normale basée sur certaines valeurs faibles et élevées. Saisissez les valeurs inférieure et supérieure ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'emplacement des données source de ces valeurs.						
<i>Activer les outils d'exécution</i>	Précise si les utilisateurs peuvent régler l'échelle du diagramme lors de l'exécution. Si cette option est sélectionnée, lors de l'exécution du modèle, un ensemble d'outils d'exécution est disponible et permet aux utilisateurs de régler l'échelle du diagramme. Vous pouvez également choisir quels outils sont disponibles dans l'ensemble d'outils d'exécution. Pour en savoir plus sur cette option, voir Ajustement des échelles de diagramme [page 84].						
<i>Activer le curseur de plage</i>	Ajoute un curseur de plage qui permet aux utilisateurs de se concentrer sur un ensemble de données particulier plutôt que de visualiser le diagramme tout entier. Il est possible de modifier la taille de la plage en ajustant les poignées de contrôle sur un côté du curseur de plage. Pour en savoir plus sur cette option, voir Ajout de curseurs de plage dans les diagrammes [page 73].						
<i>Activer le tri</i>	Trie les valeurs du diagramme en fonction des séries de données spécifiées ou des étiquettes du diagramme. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table border="1"> <thead> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Par données</i></td><td> Tri en fonction des valeurs de données. Si le diagramme contient plusieurs séries, dans la liste <i>Séries</i>, sélectionnez les séries à trier. Dans la liste <i>Ordre</i>, sélectionnez <i>Croissant</i> ou <i>Décroissant</i>. </td></tr> <tr> <td><i>Par étiquettes de catégorie</i></td><td> Tri par étiquette d'axe de catégorie. Les étiquettes sont triées de façon alphanumérique par ordre croissant. Pour trier par ordre décroissant, cochez la case <i>Inverser l'ordre</i>. </td></tr> </tbody> </table>	Option	Description	<i>Par données</i>	Tri en fonction des valeurs de données. Si le diagramme contient plusieurs séries, dans la liste <i>Séries</i>, sélectionnez les séries à trier. Dans la liste <i>Ordre</i>, sélectionnez <i>Croissant</i> ou <i>Décroissant</i>.	<i>Par étiquettes de catégorie</i>	Tri par étiquette d'axe de catégorie. Les étiquettes sont triées de façon alphanumérique par ordre croissant. Pour trier par ordre décroissant, cochez la case <i>Inverser l'ordre</i>.
Option	Description						
<i>Par données</i>	Tri en fonction des valeurs de données. Si le diagramme contient plusieurs séries, dans la liste <i>Séries</i>, sélectionnez les séries à trier. Dans la liste <i>Ordre</i>, sélectionnez <i>Croissant</i> ou <i>Décroissant</i>.						
<i>Par étiquettes de catégorie</i>	Tri par étiquette d'axe de catégorie. Les étiquettes sont triées de façon alphanumérique par ordre croissant. Pour trier par ordre décroissant, cochez la case <i>Inverser l'ordre</i>.						
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option permet de spécifier les conditions qui contrôlent la visibilité du diagramme lors de l'exécution. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].						
Onglet <i>Echelle</i>							
<i>Echelle</i>	Utilisez ces options pour spécifier la manière dont s'affiche l'échelle dans le diagramme. Pour en savoir plus, voir Configuration des échelles [page 70].						
<i>Divisions</i>	Configure le nombre de lignes de division qui apparaissent sur le diagramme. Pour en savoir plus, voir Configuration des échelles [page 70].						
Onglet <i>Animations et effets</i>							

Option	Description
Activer l'animation de données	Lorsque cette option est activée, les animations de données ajoutent du mouvement aux composants de diagramme. Dans les Diagrammes à barres , par exemple, la taille des barres augmente ou diminue progressivement et, dans les diagrammes basés sur des points, les points glissent vers leur nouvelle position lorsque les données sont modifiées. Lorsque cette option n'est pas activée, les marqueurs de valeurs se placent à leur nouvelle position lors du changement des données.
Effet d'entrée	Sélectionnez la manière dont vous souhaitez que le diagramme apparaisse sur la zone de dessin lorsque le modèle s'ouvre ou lorsque la visibilité dynamique du diagramme est déclenchée. Vous pouvez sélectionner un Type d'effet d'entrée et spécifier sa Durée .

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des diagrammes](#) [page 59]

[Propriétés d'insertion des diagrammes](#) [page 63]

[Propriétés d'apparence des diagrammes](#) [page 75]

4.2.2.3.1 Configuration des échelles

L'échelle contrôle la manière dont les données sont tracées sur le diagramme et dont les axes du diagramme s'ajustent quand les valeurs des données changent.

i Remarque

Les échelles ne s'appliquent pas aux composants [Diagramme à secteurs](#), [Treemap](#) ou [Diagramme sparkline](#).

Vous pouvez permettre aux échelles de diagramme de s'ajuster automatiquement en fonction des données. Cependant, selon ce que représentent les données, il sera plus opportun de définir l'échelle manuellement. Si vous définissez une échelle manuelle, celle-ci ne se modifie pas pour traiter les données ; si les valeurs des données dépassent la plage du diagramme, elles ne sont pas affichées sur ce dernier. Par exemple, si vos données sont représentées sous forme de pourcentage d'une quantité spécifique, il n'est sans doute pas pertinent d'inclure 120 %.

Vous pouvez également spécifier le format d'échelle : linéaire (basé sur les additions) ou logarithmique (basé sur des multiplications). En règle générale, il est préférable d'utiliser une échelle logarithmique pour les plages de nombres importantes ou pour les données contenant des valeurs très variées.

i Remarque

Si vous voulez autoriser les utilisateurs à ajuster l'échelle lors de l'exécution, activez les outils d'exécution dans l'onglet **Comportement** > **Commun**.

Informations associées

[Ajustement des échelles de diagramme](#) [page 84]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

4.2.2.3.1.1 Configuration des échelles de diagrammes

Suivez ces étapes après avoir placé un diagramme dans la zone de dessin et lié aux cellules de la feuille de calcul incorporée.

1. Sélectionnez le diagramme et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Dans le panneau [Propriétés](#), cliquez sur [Comportement](#) > [Echelle](#).
3. Si vous configurez un [Diagramme à barres](#) pour définir une échelle différente pour chaque série, sélectionnez l'option [Configurer l'échelle par série](#). Sélectionnez ensuite la série à configurer dans la liste.

Utilisez cette option si vous devez afficher des métriques qui ne sont pas étroitement comparables dans une échelle unique ou si la série utilise des indicateurs d'échelle différents, tels que pourcentage, nombre et dollars.

4. Sous [Echelle](#), sélectionnez l'une des options suivantes :

- [Axe manuel](#)

Sélectionnez cette option pour définir des limites d'échelle fixes qui ne changeront pas pour s'adapter aux valeurs de données. Si les valeurs de données dépassent la plage de l'échelle spécifiée, les marqueurs n'indiquent pas les valeurs isolées. Les utilisateurs peuvent voir les valeurs dans une info-bulle lorsqu'ils survolent le marqueur avec la souris. Si vous sélectionnez cette option, définissez la [Limite maximale](#) et la [Limite minimale](#) de chacun des axes d'échelle.

- [Axe automatique](#)

Sélectionnez cette option pour que les limites d'échelle changent afin de s'adapter aux valeurs de données, puis définissez les options suivantes :

Option	Description
Autoriser le zoom arrière uniquement	Sélectionnez cette option pour agrandir l'échelle au fur et à mesure que les valeurs de données augmentent, mais pour ne pas la réduire lorsqu'elles diminuent. Cette option minimise le nombre de remises à l'échelle par le diagramme et est utile pour réduire l'impact sur les performances lorsque le diagramme est inclus dans une animation.
Sensibilité du zoom	Si Autoriser le zoom arrière uniquement est sélectionné, réglez la sensibilité du zoom. Ce curseur détermine l'augmentation de l'échelle des axes parallèlement à l'augmentation des valeurs du diagramme.

5. Dans la liste [Echelle d'axe](#), sélectionnez pour chaque axe du diagramme l'une des options suivantes :

Option	Description
Linéaire	Une échelle linéaire augmente en ajoutant une quantité définie à chaque marqueur de l'échelle (1, 2, 3, 4, par exemple). Il s'agit de l'échelle la plus couramment utilisée et celle-ci fonctionne bien avec des valeurs de données assez petites.

Option	Description
Logarithmique	Une échelle logarithmique augmente par multiples. Cette échelle est utile lorsque la plage de valeurs de données est large ou comprend des valeurs beaucoup plus grandes que les autres. Par exemple, un diagramme contenant des valeurs comme 10, 100 et 60 000 ne s'adaptera pas correctement à une échelle linéaire et les valeurs plus petites seront perdues. Une échelle logarithmique peut présenter des relations structurées d'ordres de grandeur variés.

6. Pour verrouiller la largeur des étiquettes d'axe et éviter qu'elles ne soient redimensionnées si l'échelle change, sélectionnez [Taille d'étiquette fixe](#).

Si vous sélectionnez [Taille d'étiquette fixe](#), les étiquettes d'axe peuvent être abrégées. Par exemple, 12 K serait l'abréviation de 12 000.

7. Si [Taille d'étiquette fixe](#) est sélectionné et que vous souhaitez définir les caractères affichés pour les abréviations d'étiquette (K pour les milliers, M pour les millions, etc.), cliquez sur [Edition manuelle](#) () en regard de l'option [Abréviations d'étiquettes](#).

8. Si l'option [Axe manuel](#) est sélectionnée, sous [Divisions](#), sélectionnez l'une des options suivantes :

- [Nombre de divisions](#)
Pour définir le nombre de marqueurs d'échelle à afficher sur l'axe. La valeur des marqueurs est déterminée par la plage de l'échelle. Si l'échelle change, les valeurs des marqueurs seront réglées pour conserver le même nombre de marqueurs.
- [Taille des divisions](#)
Pour définir les valeurs des marqueurs en fonction d'une valeur spécifique entre chaque marqueur. La valeur des marqueurs est déterminée en ajoutant cette quantité au marqueur précédent. Si l'échelle change, le nombre de marqueurs peut changer, mais les valeurs des marqueurs restent les mêmes.

Remarque

Si une échelle est définie pour plusieurs axes d'un diagramme, les paramètres de division s'appliquent à tous. Il est impossible de définir des échelles différentes pour chaque axe.

9. Dans la liste [Divisions secondaires](#), sélectionnez le nombre de lignes de grille à afficher entre les marqueurs du diagramme.

Remarque

Vous pouvez masquer, soit le quadrillage de l'onglet [Apparence](#) [> Axes](#) [>](#) en désactivant [Afficher les quadrillages principaux](#) ou [Afficher les quadrillages secondaires](#).

Informations associées

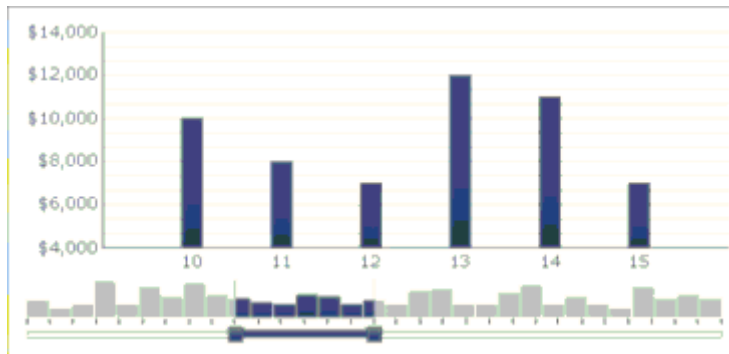
[Ajustement des échelles de diagramme](#) [page 84]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

[Propriétés d'apparence des diagrammes](#) [page 75]

4.2.2.3.2 Ajout de curseurs de plage dans les diagrammes

Lorsque vous ajoutez un curseur de plage dans un diagramme, une version miniature du diagramme s'affiche au-dessous ou à côté du diagramme. Le curseur du diagramme miniature permet de sélectionner une partie des données à afficher dans le diagramme principal.



i Remarque

Dans les *Diagrammes à barres* et dans les *Diagrammes à barres empilées*, le curseur de plage apparaît à gauche du diagramme.

Lorsque vous configurez le curseur de plage, vous pouvez indiquer sa taille initiale et son emplacement en définissant les valeurs de plage de début et de fin. Ces valeurs sont définies par défaut sur des valeurs maximales et minimales, de sorte à rendre visible l'intégralité du diagramme. Vous pouvez définir les valeurs sur une position de données spécifique ou, si des étiquettes d'axe de catégories sont définies pour le diagramme, sur des étiquettes de catégories spécifiques. Vous pouvez aussi lier les valeurs de plage à des cellules de la feuille de calcul incorporée définies par une autre source, comme un composant de sélecteur dans le modèle.

i Remarque

La valeur de plage de début doit précéder la valeur de plage de fin. Sinon, le curseur de plage affiche l'intégralité du diagramme.

Pour modifier les données affichées dans le diagramme principal, l'utilisateur fait glisser le curseur de plage sur le diagramme miniature. Les utilisateurs peuvent également faire glisser les descripteurs de contrôle de chaque côté du curseur de plage pour afficher une plus grande plage de données dans le diagramme principal.

Informations associées

[Utilisation des composants Diagramme](#) [page 51]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

4.2.2.3.2.1 Configuration des curseurs de plage

1. Sélectionnez le diagramme et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur ► *Comportement* ► *Commun* .
3. Cochez la case *Activer le curseur de plage*.
Le curseur de plage s'affiche en dessous ou au-dessus du diagramme. La couleur du curseur est déterminée par le thème de couleur du modèle.
4. Dans la liste *Valeur de plage de début*, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - *Position* : pour indiquer une position de données dans le diagramme. Par exemple, si 30 points sont tracés dans le diagramme, l'attribution de la valeur 2 à *Position* définira le début de la plage au deuxième point de données.
 - *Étiquette de catégorie* : pour spécifier une étiquette d'axe de catégorie. Par exemple, si les étiquettes d'axe de catégorie sont définies sur les jours du mois, vous pouvez spécifier Mars comme valeur de plage de début.

i Remarque

Cette option est disponible uniquement lorsqu'une étiquette d'axe de catégorie est définie.

5. Dans la zone *Première valeur de plage*, saisissez une valeur ou sélectionnez *Sélecteur de cellules* () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.

i Remarque

Pour que la valeur soit définie par un autre composant, sélectionnez une cellule vide, puis configurez un autre composant pour entrer une valeur dans cette cellule.

6. Répétez les étapes 4 et 5 pour définir la *Fin de la valeur de plage*.
7. En regard de la case *Étiquettes de plages*, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur le bouton *Sélecteur de cellules* () pour sélectionner les cellules dans la feuille de calcul.
 - Cliquez sur *Entrée manuelle* () pour saisir les noms des étiquettes.

Les étiquettes de plages sont distribuées dans le diagramme miniature. Le positionnement des étiquettes dépend du nombre de points de données et du nombre total d'étiquettes. Par exemple, si 36 points de données sont tracés sur le diagramme et qu'il existe 4 étiquettes, une étiquette de plage est affichée tous les 8 points de données.

4.2.2.3.3 Utilisation de quantités variables de données

Si la quantité de données disponibles pour un diagramme peut varier, vous pouvez configurer le diagramme pour n'afficher que les valeurs disponibles et ignorer les cellules vides à la fin de la plage.

Par exemple, si des données sont saisies pour chaque jour du mois, lorsque le mois compte 31 jours, le diagramme doit inclure les données pour chacun de ces jours. Lorsqu'un mois compte 30 jours, le diagramme ne doit pas afficher une valeur vide pour le trente-et-unième jour. Vous devez définir la plage pour inclure 31 jours, mais si les dernières cellules sont vides, vous ne voulez pas qu'elles apparaissent dans le diagramme.

i Remarque

Bien que le diagramme n'affiche pas toutes les données dans la plage de données, la taille de la plage a cependant une incidence sur la performance du modèle.

4.2.2.3.1 Configuration d'un diagramme pour des quantités variables de données

1. Sélectionnez le diagramme et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Cliquez sur la vue [Comportement](#).
3. Dans l'onglet [Commun](#), sélectionnez [Ignorer les cellules vides](#).
4. Pour éviter que le diagramme n'affiche les séries vides au-delà de la dernière série non vide d'une plage, sélectionnez [Dans les séries](#).
5. Pour éviter que le diagramme n'affiche les valeurs vides au-delà de la dernière série non vide d'une plage, sélectionnez [Dans les valeurs](#).

4.2.2.4 Propriétés d'apparence des diagrammes

Onglet Présentation

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) des composants Diagramme. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagrammes.

Option	Description								
Afficher l'arrière-plan du diagramme	Sélectionnez cette option pour inclure un arrière-plan uni derrière le diagramme. Si non, le diagramme est transparent. Si vous incluez un arrière-plan, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Marge</td><td> Sélectionnez l'espace autorisé entre le bord de l'arrière-plan et les données. Si vous voulez ajuster les quatre paramètres de marge individuellement, décochez la case Même marge sur tous les côtés. </td></tr> <tr> <td>Espace horizontal</td><td>Pour les Diagrammes sparkline, définissez l'espace entre les étiquettes de série et la zone de traçage.</td></tr> <tr> <td>Espace vertical</td><td>Pour les Diagrammes sparkline, définissez l'espace entre chaque série de données.</td></tr> </table> ➔ Conseil Vous pouvez définir une couleur différente pour l'arrière-plan du diagramme dans l'onglet de couleur.	Option	Description	Marge	Sélectionnez l'espace autorisé entre le bord de l'arrière-plan et les données. Si vous voulez ajuster les quatre paramètres de marge individuellement, décochez la case Même marge sur tous les côtés.	Espace horizontal	Pour les Diagrammes sparkline , définissez l'espace entre les étiquettes de série et la zone de traçage.	Espace vertical	Pour les Diagrammes sparkline , définissez l'espace entre chaque série de données.
Option	Description								
Marge	Sélectionnez l'espace autorisé entre le bord de l'arrière-plan et les données. Si vous voulez ajuster les quatre paramètres de marge individuellement, décochez la case Même marge sur tous les côtés.								
Espace horizontal	Pour les Diagrammes sparkline , définissez l'espace entre les étiquettes de série et la zone de traçage.								
Espace vertical	Pour les Diagrammes sparkline , définissez l'espace entre chaque série de données.								
Zone de traçage	Pour la zone de traçage (la zone délimitée par les axes du diagramme), définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Afficher le remplissage</td><td>Applique un arrière-plan à la zone de traçage.</td></tr> <tr> <td>Afficher la bordure</td><td>Applique une bordure autour de la zone de traçage.</td></tr> <tr> <td>Épaisseur de bordure</td><td>Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.</td></tr> </table>	Option	Description	Afficher le remplissage	Applique un arrière-plan à la zone de traçage.	Afficher la bordure	Applique une bordure autour de la zone de traçage.	Épaisseur de bordure	Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.
Option	Description								
Afficher le remplissage	Applique un arrière-plan à la zone de traçage.								
Afficher la bordure	Applique une bordure autour de la zone de traçage.								
Épaisseur de bordure	Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.								
Zone de titre	Pour la zone située derrière le titre, définissez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Afficher le remplissage</td><td>Applique un arrière-plan à la zone de titre.</td></tr> <tr> <td>Afficher la bordure</td><td>Applique une bordure autour de la zone de titre.</td></tr> <tr> <td>Épaisseur de bordure</td><td>Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.</td></tr> </table>	Option	Description	Afficher le remplissage	Applique un arrière-plan à la zone de titre.	Afficher la bordure	Applique une bordure autour de la zone de titre.	Épaisseur de bordure	Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.
Option	Description								
Afficher le remplissage	Applique un arrière-plan à la zone de titre.								
Afficher la bordure	Applique une bordure autour de la zone de titre.								
Épaisseur de bordure	Si Afficher la bordure est sélectionné, sélectionnez une épaisseur de bordure.								
Activer la légende	Sélectionnez cette option pour afficher une légende pour le diagramme. Pour en savoir plus sur la configuration des légendes, voir Ajout de légendes à des diagrammes [page 82].								

Onglet Série

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* des composants Diagramme. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagrammes.

Option	Description
Série	Répertorie les séries définies pour le diagramme. i Remarque Si, dans l'onglet <i>Général</i> , l'option <i>Par série</i> n'est pas sélectionnée ni configurée pour le diagramme, la colonne est vide.
Colonne <i>Type</i>	Sélectionnez le type de marqueur à utiliser pour cette série : • <i>Colonne</i> • <i>Lignes</i>
Section <i>Secteurs</i>	Sélectionnez chaque point de données et spécifiez une couleur. Cela définit les couleurs des coins dans un diagramme à secteurs.
Colonne <i>Forme</i>	Sélectionnez l'un des symboles de marqueur suivants pour l'afficher sur les points de données de la série : • Cercle • Losange • Etoile • Triangle • X
Colonne <i>Ligne</i>	Sélectionnez une couleur pour la ligne qui connecte les points de données.
Colonne <i>Remplissage</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter chaque série.
Colonne <i>Couleur de performance</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter les valeurs de performance réelles.
Colonne <i>Couleur de marqueur comparative</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter les valeurs de données cible.
Colonne <i>Couleur élevée d'échelle</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter la couleur de marqueur de valeur élevée.
Colonne <i>Couleur faible d'échelle</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter la couleur de marqueur de valeur faible.
Colonne <i>Couleur élevée</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter la couleur des valeurs élevées.
Colonne <i>Couleur faible</i>	Sélectionnez une couleur pour représenter la couleur des valeurs faibles.

Option	Description
<i>Epaisseur de ligne</i>	Sélectionnez une série et définissez l'épaisseur des lignes connectant les points de données. i Remarque Pour les <i>Diagrammes à courbes/à colonnes</i>, cette option est uniquement disponible lorsque l'option <i>Ligne</i> est sélectionnée dans la colonne <i>Type</i> pour les séries sélectionnées.
<i>Activer les marqueurs</i>	Sélectionnez cette option pour afficher les marqueurs de points de données dans le diagramme à courbes.
<i>Activer les marqueurs de série</i>	Sélectionnez cette option pour afficher les marqueurs de points de données dans le diagramme à courbes.
<i>Taille des marqueurs</i>	Spécifiez la taille du marqueur de point de données. i Remarque Pour les <i>Diagrammes à courbes/à colonnes</i>, la taille du marqueur peut être définie à la fois pour les <i>Paramètres de colonne</i> et les <i>Paramètres de ligne</i>.
<i>Espace de marqueur</i>	Spécifiez l'espace entre les marqueurs de chaque série.
<i>Chevauchement des marqueurs</i>	Spécifiez à quel point les barres ou colonnes chevauchent les barres ou colonnes des autres séries. Si cette valeur est définie sur 100, elles apparaissent dans les mêmes espaces de barres ou de colonnes pour former une seule barre ou colonne qui change de couleur pour indiquer la seconde série.
<i>Transparence</i>	Définissez la visibilité des objets derrière le diagramme ou les marqueurs du diagramme. i Remarque Pour les <i>Diagrammes à courbes/à colonnes</i>, la transparence est définie à la fois pour les <i>Paramètres de colonne</i> et les <i>Paramètres de ligne</i>.
<i>Taille de marqueur de performance</i>	Spécifiez la taille du marqueur indiquant la valeur réelle de performance.
<i>Taille de marqueur comparative</i>	Spécifiez la taille du marqueur indiquant la valeur cible.
<i>Afficher les lignes</i>	Spécifiez si les lignes doivent être visibles entre les sections indiquant différentes valeurs de série. Si cette option est activée, spécifiez l'épaisseur de ligne.
<i>Couleur positive</i>	Spécifiez la couleur des valeurs positives.
<i>Couleur négative</i>	Spécifiez la couleur des valeurs négatives.

Option	Description
<i>Taille des barres</i>	Spécifiez la largeur des barres dans le diagramme.

Onglet Axes

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* des axes des composants Diagramme. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagrammes.

Option	Description
<i>Activer l'axe vertical</i>	Sélectionnez cette option pour inclure une ligne le long de l'axe vertical. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez spécifier l'épaisseur et la couleur de ligne, ainsi que l'affichage de la graduation pour indiquer les valeurs mineures ou majeures.
<i>Activer l'axe horizontal</i>	Sélectionnez cette option pour inclure une ligne le long de l'axe horizontal. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez spécifier l'épaisseur et la couleur de ligne, ainsi que l'affichage de la graduation pour indiquer les valeurs mineures ou majeures.
<i>Quadrillage horizontal</i>	Sélectionnez cette option pour afficher un quadrillage pour l'axe vertical. Vous pouvez sélectionner <i>Afficher les quadrillages principaux</i> et <i>Afficher les quadrillages secondaires</i> , puis définir la couleur et l'épaisseur des lignes.
<i>Quadrillage vertical</i>	Choisissez d'afficher ou non un quadrillage pour l'axe vertical. Vous pouvez sélectionner <i>Afficher les quadrillages principaux</i> et <i>Afficher les quadrillages secondaires</i> , puis définir la couleur et l'épaisseur des lignes.

Onglet Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* du texte des composants Diagramme. Dans la colonne *Afficher*, cochez la case de chaque élément de texte à afficher dans le diagramme. Ensuite, sélectionnez l'élément de texte et mettez en forme l'apparence du texte. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir *Mise en forme du texte des éléments de composant* [page 47].

Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de diagramme.

Option	Description
<i>Titre du diagramme</i>	Affiche un titre principal pour le diagramme.
<i>Sous-titre</i>	Affiche un titre secondaire pour le diagramme.
<i>Étiquettes d'en-tête</i>	Affiche des étiquettes au-dessus des colonnes du diagramme.
<i>Étiquettes de série</i>	Affiche le nom de chaque série de données.

Option	Description
<i>Sous-étiquettes de série</i>	Affiche une étiquette secondaire à côté de l'étiquette de série pour chaque ensemble de données.
<i>Valeur de départ</i>	Affiche la première valeur de l'ensemble de données à droite de la zone de traçage.
<i>Valeur faible</i>	Affiche la plus faible valeur de l'ensemble de données à droite de la zone de traçage.
<i>Valeur élevée</i>	Affiche la valeur la plus élevée de l'ensemble de données à droite de la zone de traçage.
<i>Valeur de fin</i>	Affiche la valeur la plus faible de l'ensemble de données à droite de la zone de traçage.
<i>Titre de l'axe vertical</i>	Affiche un titre le long de l'axe vertical.
<i>Titre de l'axe horizontal</i>	Affiche un titre le long de l'axe horizontal.
<i>Étiquettes de l'axe vertical</i>	Affiche des étiquettes de valeur le long de l'axe vertical.
<i>Étiquettes de l'axe horizontal</i>	Affiche des étiquettes de valeur le long de l'axe horizontal.
<i>Titre de l'axe vertical (Valeur)</i>	Affiche un titre pour la valeur d'échelle le long de l'axe vertical.
<i>Étiquettes de l'axe vertical (Valeur)</i>	Affiche des étiquettes pour les valeurs le long de l'axe vertical.
<i>Titre de l'axe horizontal (Valeur)</i>	Affiche un titre pour la valeur d'échelle le long de l'axe horizontal.
<i>Étiquettes de l'axe horizontal (Valeur)</i>	Affiche des étiquettes pour les valeurs le long de l'axe horizontal.
<i>Titre de l'axe vertical (Catégorie)</i>	Affiche un titre de catégorie le long de l'axe vertical.
<i>Étiquettes de l'axe vertical (Catégorie)</i>	Affiche une étiquette pour les catégories le long de l'axe vertical.
<i>Titre de l'axe horizontal (Catégorie)</i>	Affiche un titre de catégorie le long de l'axe horizontal.
<i>Étiquettes de l'axe horizontal (Catégorie)</i>	Affiche des étiquettes pour les catégories le long de l'axe horizontal.
<i>Valeurs au passage de la souris</i>	Affiche les valeurs lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de souris sur un marqueur de données.
<i>Étiquettes au passage de la souris</i>	Affiche les étiquettes lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de souris sur une zone du treemap.

Option	Description
<i>Légende</i>	Affiche une légende qui définit les symboles et marqueurs dans le diagramme. Pour en savoir plus sur l'utilisation des légendes, voir Ajout de légendes à des diagrammes [page 82].
<i>Étiquettes des données</i>	Affiche les étiquettes de données sur ou autour des marqueurs du diagramme. Si le diagramme comprend plusieurs séries, vous pouvez spécifier si les étiquettes de données s'affichent pour chaque série. Pour en savoir plus sur l'utilisation des étiquettes de données, voir Affichage d'étiquettes de données dans les diagrammes [page 83].
<i>Étiquettes de plage</i>	Si le curseur de plage est activé dans la vue Comportement, cette option affiche les étiquettes sur le curseur de plage. Pour en savoir plus sur l'utilisation du curseur de plage, voir Ajout de curseurs de plage dans les diagrammes [page 73]. i Remarque Les étiquettes de plage ignorent les valeurs séquentielles en double dans les données d'étiquette. Par exemple, si les étiquettes sont liées à des cellules de la feuille de calcul où ont été insérées des valeurs d'années, sur le curseur de plage, la première occurrence de l'année apparaît sur une étiquette et les occurrences consécutives de cette année sont ignorées. La valeur de l'année suivante est affichée et les occurrences consécutives de cette année sont ignorées.

Onglet Couleur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) des composants Diagramme. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la boîte de dialogue [Couleur](#) pour définir les couleurs d'un composant, voir [Définition des couleurs des éléments de composant](#) [page 45].

Option	Description
<i>Couleur d'arrière-plan</i>	La couleur de la zone d'arrière-plan des éléments des composants.
<i>Série</i>	La couleur des marqueurs qui représentent les données. Vous pouvez également définir des couleurs différentes pour des valeurs de diagrammes spécifiques notamment Couleur de performance , Couleur de marqueur comparative , Couleur élevée d'échelle et Couleur faible d'échelle pour les diagrammes à barres, Couleur élevée et Couleur faible pour le treemap, et Couleur de valeur initiale , Couleur de valeur finale , Couleur de valeur positive et Couleur de valeur négative pour les diagrammes en cascade.
<i>Secteurs</i>	La couleur des marqueurs qui représentent les données.
<i>Couleurs de ligne</i>	La couleur des lignes qui représentent chaque série de données pour un diagramme sparkline. Vous pouvez également définir l' Épaisseur de ligne .

Option	Description
<i>Marqueurs</i>	Dans la colonne <i>Marqueurs</i> , cochez la case en regard du marqueur pour afficher une icône à ce point du diagramme sparkline. Vous pouvez sélectionner la forme et la couleur des marqueurs individuels, puis définir la taille et la transparence de tous les marqueurs.
<i>Zone de titre</i>	La couleur d'arrière-plan de la zone entourant le titre. Vous pouvez définir des couleurs pour le remplissage et la bordure si les options correspondantes sont sélectionnées dans l'onglet <i>Présentation</i> .
<i>Zone de traçage</i>	La couleur d'arrière-plan de la zone de traçage des données. Vous pouvez définir des couleurs pour le remplissage et la bordure si les options correspondantes sont sélectionnées dans l'onglet <i>Présentation</i> .
<i>Zone de légende</i>	La couleur d'arrière-plan de la zone autour de la légende. Vous pouvez définir des couleurs pour le remplissage et la bordure si les options correspondantes sont sélectionnées dans l'onglet <i>Présentation</i> .
<i>Axes et quadrillages</i>	La couleur des quadrillages et des lignes des axes de diagramme qui s'affichent sur le diagramme. Vous pouvez définir des couleurs pour les axes verticaux et horizontaux et pour les quadrillages, ainsi que pour les quadrillages principal et secondaire s'ils sont activés.
<i>Couleur des lignes</i>	La couleur des lignes entre les secteurs d'un diagramme à secteurs.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des diagrammes](#) [page 59]

[Propriétés d'insertion des diagrammes](#) [page 63]

[Propriétés de comportement des diagrammes](#) [page 68]

4.2.2.4.1 Ajout de légendes à des diagrammes

Si vous utilisez un diagramme pour afficher plusieurs séries de données, vous pouvez ajouter une légende afin de définir les différents marqueurs utilisés dans le diagramme. Lorsque vous ajoutez une légende, vous pouvez définir l'apparence et l'emplacement de la légende. En outre, vous pouvez permettre aux utilisateurs de masquer ou d'afficher les données d'une série spécifique lors de l'exécution. Avec cette possibilité, les utilisateurs peuvent choisir de visualiser toutes les données à la fois dans leur diagramme ou de simplifier le diagramme et ne visualiser que certaines données de la série.

4.2.2.4.1.1 Ajout d'une légende

1. Sélectionnez le diagramme et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur  *Apparence* > *Présentation* .
3. Sélectionnez *Activer la légende* et définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Position</i>	Spécifiez une position pour la légende du diagramme.
<i>Décalage vertical</i>	Si vous sélectionnez <i>Gauche</i> ou <i>Droite</i> comme <i>Position</i> , vous pouvez modifier ce paramètre pour décaler la légende vers le haut ou vers le bas.
<i>Décalage horizontal</i>	Si vous sélectionnez <i>Haut</i> ou <i>Bas</i> comme <i>Position</i> , vous pouvez modifier ce paramètre pour décaler la légende vers la gauche ou vers la droite. Les nombres négatifs entraînent un déplacement de la légende vers la gauche et les nombres positifs entraînent son déplacement vers la droite.
<i>Afficher le remplissage</i>	Ajoute un arrière-plan de couleur uni derrière la légende. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de couleurs</i>  pour sélectionner une couleur d'arrière-plan.
<i>Afficher la bordure</i>	Ajoute une bordure autour de la légende. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de couleurs</i>  pour sélectionner une couleur de bordure. Vous pouvez également définir l' <i>Épaisseur de bordure</i> .
<i>Activer l'option Afficher/Masquer une série de diagrammes lors de l'exécution</i>	Sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs de sélectionner une série à afficher dans le diagramme.
<i>Interaction</i>	Si l'option <i>Activer l'option Masquer/Afficher la série de diagrammes à l'exécution</i> est sélectionnée, sélectionnez l'une des options d'interaction de l'utilisateur suivantes : ○ <i>Case à cocher</i> : ajoute une case à cocher pour chaque étiquette de série dans la légende. Les utilisateurs cochent les cases pour afficher ou masquer la série. ○ <i>Clic de souris</i> : les utilisateurs cliquent sur le nom de la série pour afficher ou masquer les données de la série dans le diagramme.

Informations associées

[Définition des couleurs des éléments de composant](#) [page 45]

4.2.2.4.2 Affichage d'étiquettes de données dans les diagrammes

Les étiquettes de données permettent d'afficher des valeurs ou étiquettes de données directement sur ou autour des marqueurs de données. Pour afficher des étiquettes de données placées par-dessus les marqueurs, marquez-les d'abord pour qu'elles soient affichées dans l'onglet  *Apparence* > *Texte* . Vous pouvez alors configurer leur position, leurs contenus et leurs séparateurs d'étiquette selon vos besoins.

4.2.2.4.2.1 Configuration d'étiquettes de données

1. Sélectionnez le composant de diagramme et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Cliquez sur ► *Apparence* ► *Texte* ▾.
3. Dans la colonne *Afficher* en regard de *Étiquettes de données*, cochez la case.
Si le diagramme comprend plusieurs séries, vous pouvez activer et configurer les étiquettes de données individuellement pour chaque série. Pour les *Diagrammes à courbes/à colonnes*, vous devez configurer certains paramètres individuellement car les marqueurs Courbe et Barre ont des propriétés différentes.
4. Pour définir le format par défaut de toutes les étiquettes de données, sélectionnez *Étiquettes des données*.
Pour définir le format des étiquettes de données associées à une série individuelle, cliquez sur la flèche qui se trouve dans la colonne *Afficher* pour développer la liste de séries, puis sélectionnez une série.
5. Dans la zone *Mettre en forme le texte sélectionné*, définissez les propriétés d'apparence du texte.
6. Dans la liste *Position*, sélectionnez l'emplacement où doit apparaître l'étiquette par rapport au marqueur de données.
Les options disponibles varient en fonction du type de diagramme. Ces options peuvent comprendre *Centre*, *Bord intérieur*, *Bord extérieur*, *Mieux adapté*, *Gauche*, *Droite*, *Au-dessus*, *En dessous*, *Intérieur base* et *En dehors du trait* (Diagramme à secteurs uniquement).
Pour les *Diagrammes à courbes/à colonnes*, si l'option *Étiquettes de données* est sélectionnée, la liste *Position* n'est pas disponible. Vous devez sélectionner une série individuelle pour définir la position de ses étiquettes de données.
7. Dans les listes *Décalage*, sélectionnez les valeurs pour ajuster l'emplacement de l'étiquette plus précisément en définissant les décalages de X et Y.
8. Vous pouvez également définir les données à inclure dans les étiquettes pour tous les diagrammes, à l'exception des composants *Diagramme en chandeliers* et *Diagramme boursier*. Les données disponibles varient en fonction du type de diagramme et peuvent inclure le *Nom de la série*, le *Nom de la catégorie*, la *Valeur*, le *Pourcentage*, la *Valeur X*, la *Valeur Y*, la *Taille de la bulle*, la *Valeur de la taille* et l'*Intensité de la couleur*.
9. Vous pouvez également sélectionner une chaîne de séparateur pour les étiquettes contenant plusieurs parties de données. Dans la liste *Séparateur*, sélectionnez une valeur ou sélectionnez *Personnalisé* et, dans la zone *Personnalisé*, saisissez la valeur à utiliser.

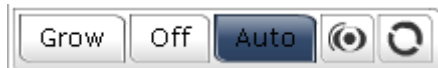
4.2.2.5 Ajustement des échelles de diagramme

Lors de la conception d'un diagramme basé sur des données dynamiques pouvant être entrées ou modifiées par les utilisateurs lors de l'exécution, il peut s'avérer difficile de définir une échelle raisonnable. Vous pouvez définir, pour la plupart des diagrammes, une échelle manuelle, puis inclure une barre d'outils pour permettre à l'utilisateur de modifier les valeurs d'échelle au moment de l'exécution. Les outils d'exécution permettent aux utilisateurs de créer facilement une échelle personnalisée.

i Remarque

Les outils d'exécution ne sont pas disponibles pour le *Diagramme à secteurs*, le *Treemap*, le *Sparkline* ni le *Diagramme à puces horizontal* et le *Diagramme à puces vertical*.

Lorsque les outils d'exécution sont activés, un bouton Outil d'exécution () est disponible dans l'angle supérieur gauche du diagramme. Lorsque vous faites passer le pointeur de la souris sur ce bouton, le menu Outil d'exécution s'affiche.



Selon les options sélectionnées, le menu peut contenir les boutons suivants :

Bouton	Description
Agrandissement	Définit l'échelle sur Autoriser le zoom arrière uniquement. L'échelle s'agrandit au fur et à mesure que les valeurs de données augmentent, mais elle ne se réduit pas lorsqu'elles diminuent. Cette option est particulièrement utile pour l'utilisateur qui insère des données susceptibles de repousser les limites de l'échelle, mais qui ne souhaite pas redéfinir l'échelle à chaque fois ou lorsque le diagramme est utilisé dans des animations.
Désactivé	Désactive la mise à l'échelle de sorte que le diagramme utilise les points de données minimum et maximum comme valeurs d'échelle minimales et maximales. Le diagramme continue à utiliser cette échelle, même si les données sont modifiées.
Automatique	Définit le comportement de mise à l'échelle sur Automatique de sorte que les valeurs d'échelle minimale et maximale sont ajustées automatiquement pour tous les points de données.
	Lorsque la mise à l'échelle du diagramme est définie sur Désactivé , le bouton Mettre en évidence les données du diagramme force les axes du diagramme à redéfinir l'échelle selon les données en cours. Le diagramme conserve cette échelle, même si les données sont ensuite modifiées.
	Le bouton Réinitialiser l'échelle du diagramme redéfinit les valeurs de l'échelle telles qu'elles étaient au moment de l'ouverture du modèle.

Informations associées

[Affichage du menu Outils d'exécution dans les diagrammes](#) [page 85]

[Utilisation des composants Diagramme](#) [page 51]

4.2.2.5.1 Affichage du menu Outils d'exécution dans les diagrammes

1. Cliquez sur le composant de diagramme et ouvrez le panneau [Propriétés](#).

2. Cliquez sur ► *Comportement* ► *Commun* ▾.
3. Cochez la case *Activer les outils d'exécution*.
4. Pour paramétrer les boutons disponibles dans le menu de la barre d'outils, sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
<i>Afficher le bouton de mise en évidence</i>	Affiche le bouton <i>Mettre en évidence les données</i> du diagramme.
<i>Afficher le bouton Réinitialiser l'échelle</i>	Affiche le bouton <i>Réinitialiser l'échelle</i> .
<i>Afficher les options de comportement de l'échelle</i>	Affiche les boutons <i>Agrandir</i> , <i>Désactivé</i> et <i>Automatique</i> .

i Remarque

Si vous désélectionnez toutes les options d'outils, le bouton Outils d'exécution ne s'affiche pas dans le modèle, même si l'option *Activer les outils d'exécution* est sélectionnée.

Lorsque le modèle est exécuté, le bouton Outils d'exécution est disponible dans l'angle supérieur droit du diagramme.

Informations associées

Utilisation du panneau Propriétés [page 39]

Ajustement des échelles de diagramme [page 84]

Propriétés de comportement des diagrammes [page 68]

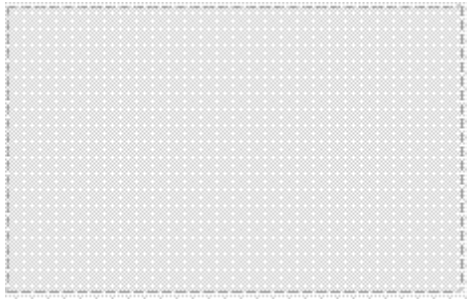
4.2.3 Utilisation des composants Conteneur

Les composants Conteneur regroupent, encadrent et affichent d'autres composants. Les composants Conteneur peuvent être imbriqués les uns dans les autres pour créer des modèles multicouches. Pour optimiser les performances du modèle, utilisez une seule couche d'imbrication, c'est-à-dire évitez de placer un élément de conteneur dans un autre élément de conteneur.

i Remarque

Les composants Conteneur ne sont pas disponibles dans Presentation Design.

Conteneur de zones de dessin



Le *Conteneur de zones de dessin* fait office de petite zone de dessin à l'intérieur de la zone de dessin principale et peut contenir un ou plusieurs composants. Les composants d'un *Conteneur de zones de dessin* peuvent être déplacés, ajoutés, modifiés ou supprimés de la même manière que les composants de la zone de dessin du modèle.

Les composants *Conteneur de zones de dessin* ne comportent pas d'illustrations telles que des arrière-plans, des bordures, des barres d'en-tête, etc. En mode conception, ces conteneurs sont visibles pour permettre au concepteur de les utiliser, mais lorsque le modèle est exécuté, les conteneurs sont invisibles et ses composants flottent librement. Si les composants du conteneur de zones de dessin dépassent les bordures du conteneur, des barres de défilement sont ajoutées.

Conteneur de panneaux



Le composant *Conteneur de panneaux* est une petite zone de dessin à l'intérieur de la zone de dessin principale et peut contenir un ou plusieurs composants. Les composants d'un *Conteneur de panneaux* peuvent être déplacés, ajoutés, modifiés ou supprimés.

Dans le panneau *Liste d'objets*, pour voir la liste des composants dans un conteneur de panneaux, cliquez sur *Développer* (+) en regard du nom du conteneur de panneaux.

i Remarque

Conteneur de panneaux2 est fonctionnellement identique à *Conteneur de panneaux*, la seule différence réside dans leur apparence.

Ensemble d'onglets



Le composant *Ensemble d'onglets* consiste en une petite zone de dessin à l'intérieur de la zone de dessin principale, et contient plusieurs vues d'onglets. Chaque vue peut contenir un ou plusieurs composants qui peuvent être liés à différents ensembles de données. Pour afficher le contenu d'une vue, l'utilisateur clique sur l'onglet correspondant.

Lors de la configuration de l'*Ensemble d'onglets*, vous pouvez augmenter ou réduire le nombre de vues d'onglets en sélectionnant le composant, puis en cliquant sur l'icône *Plus* ou *Moins* située au-dessus de la ligne d'onglets. Lors de l'exécution du modèle, les icônes *Plus* et *Moins* ne sont pas visibles.

i Remarque

Si vous supprimez un conteneur ou un onglet d'un *Ensemble d'onglets*, tous les composants du conteneur ou de l'onglet sont également supprimés. Pour conserver les composants enfants, déplacez-les vers une autre partie de la zone de dessin.

Pour voir un exemple de modèle avec un composant *Ensemble d'onglets*, cliquez sur ► *Fichier* ► *Exemples* ► et ouvrez le fichier d'exemple *Ensemble d'onglets*.

i Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant un *Ensemble d'onglets* sur un iPad, les paramètres de couleurs personnalisées de la barre de défilement sont ignorés.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.3.1 Propriétés générales des conteneurs

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés du composant Conteneur dans l'onglet *Général*.

i Remarque

L'onglet *Général* est disponible uniquement pour les composants *Conteneur de panneaux* et *Ensemble d'onglets*.

i Remarque

Si vous souhaitez définir les options d'un *Ensemble d'onglets*, sélectionnez l'un des onglets. Pour définir les options de la zone de dessin d'un onglet particulier, sélectionnez l'onglet, puis cliquez sur la zone de dessin.

Option	Description
<i>Alignement des onglets</i>	Pour les <i>Ensembles d'onglets</i> , cette option spécifie si les onglets figurant en haut du composant sont alignés à droite, au centre ou à gauche de la zone de dessin.
<i>Étiquette</i>	Pour une zone de dessin d' <i>Ensemble d'onglets</i> , saisissez une étiquette pour l'onglet ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour lier l'étiquette à une cellule de la feuille de calcul incorporée.
<i>Titre</i>	Pour un <i>conteneur de panneaux</i>, saisissez un titre pour le composant ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour lier le titre à une cellule de la feuille de calcul incorporée. i Remarque Vous pouvez configurer le format du titre sur l'onglet <i>Apparence</i>.
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.

Informations associées

[Propriétés de comportement des conteneurs](#) [page 89]

[Propriétés d'apparence du conteneur](#) [page 91]

4.2.3.2 Propriétés de comportement des conteneurs

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de *comportement* des conteneurs. Certaines options sont disponibles uniquement pour des composants Conteneur spécifiques.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	

Option	Description
<i>Élément sélectionné</i>	Dans la liste <i>Élément (par position)</i> d'un <i>Ensemble d'onglets</i>, sélectionnez l'onglet qui s'ouvre par défaut lorsque le modèle se charge. Cette liste identifie les onglets par valeurs numériques selon leur position. <i>Élément 1</i> correspond donc au premier onglet de gauche, <i>Élément 2</i> au deuxième, etc. Il est aussi possible de lier ce paramètre à une cellule de la feuille de calcul.
<i>Cliquez sur l'étiquette pour modifier la sélection</i>	Sélectionnez cette option pour permettre à l'utilisateur du tableau de bord de cliquer sur le titre d'une <i>Case à cocher</i> pour modifier la sélection du composant. i Remarque Lors de l'ajout d'une <i>Case à cocher</i> à la zone de dessin, cette option est activée par défaut. Toutefois, lors de l'importation d'un tableau de bord contenant une <i>Case à cocher</i> créée dans une version antérieure de Dashboards, cette option est désactivée.
<i>Barre de défilement horizontal</i>	A définir lorsque la barre de défilement horizontal est disponible dans la zone de dessin. Sélectionnez <i>Activé</i> pour afficher la barre de défilement en permanence, sur <i>Désactivé</i> pour la désactiver ou sur <i>Automatique</i> pour l'afficher uniquement si le contenu de la zone de dessin dépasse sa largeur.
<i>Barre de défilement vertical</i>	A définir lorsque la barre de défilement vertical est disponible dans la zone de dessin. Sélectionnez <i>Activé</i> pour afficher la barre de défilement en permanence, sur <i>Désactivé</i> pour la désactiver ou sur <i>Automatique</i> pour l'afficher uniquement si le contenu de la zone de dessin dépasse sa hauteur.
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où le conteneur est visible dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir <i>Gestion de la visibilité des composants</i> [page 192]. i Remarque Vous ne pouvez pas définir la visibilité dynamique des zones de dessin individuelles d'un <i>Ensemble d'onglets</i>.
Onglet <i>Animations et effets</i>	
<i>Effet d'entrée</i>	Sélectionnez la manière dont vous souhaitez que le conteneur apparaisse sur la zone de dessin lorsque le modèle s'ouvre ou lorsque la visibilité dynamique du conteneur est déclenchée. Vous pouvez sélectionner un <i>Type</i> d'effet d'entrée et spécifier sa <i>Durée</i>. i Remarque Vous ne pouvez pas définir des effets d'entrée pour des zones de dessin individuelles d'un <i>Ensemble d'onglets</i>.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des conteneurs](#) [page 88]

[Propriétés d'apparence du conteneur](#) [page 91]

4.2.3.3 Propriétés d'apparence du conteneur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) des conteneurs. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de conteneur.

Option	Description
Onglet Texte	
Liste Texte	Répertorie les éléments pouvant contenir du texte. Pour masquer le texte d'un élément, désélectionnez-le. i Remarque Vous ne pouvez pas désélectionner les étiquettes d'onglet sur un Ensemble d'onglets.
Mettre en forme le texte sélectionné	Les paramètres de cette zone vous permettent de formater le texte de l'élément de texte sélectionné. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir Définition des options de polices générales [page 32].
Onglet Couleur	
Couleur d'arrière-plan	Couleur de la zone d'arrière-plan figurant derrière le Conteneur de zones de dessin .
Couleur du panneau	Couleur de la forme autour du Conteneur de zones de dessin .
Arrière-plans des onglets	Couleur des onglets d'un Ensemble d'onglets . Vous pouvez définir la Couleur par défaut lorsque l'onglet n'est pas actif, la Couleur de passage lorsque le pointeur de la souris passe sur l'onglet et la Couleur sélectionnée lorsque l'onglet est actif.

Option	Description
<i>Barre de défilement</i>	Couleurs des parties suivantes de la barre de défilement qui apparaissent dans divers composants : • <i>Couleur de suivi</i> • <i>Couleur des miniatures</i> • <i>Couleur de bouton</i> • <i>Couleur de symbole du bouton</i>
<i>Étiquettes</i>	Couleurs des étiquettes d'onglet sur un <i>Ensemble d'onglets</i>. Vous pouvez définir la <i>Couleur par défaut</i> lorsque l'onglet n'est pas actif, la <i>Couleur de passage</i> lorsque le pointeur de la souris passe sur l'onglet et la <i>Couleur sélectionnée</i> lorsque l'onglet est actif. i Remarque Vous pouvez également définir la couleur des textes d'étiquette dans l'onglet <i>Général</i>.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des conteneurs](#) [page 88]

[Propriétés de comportement des conteneurs](#) [page 89]

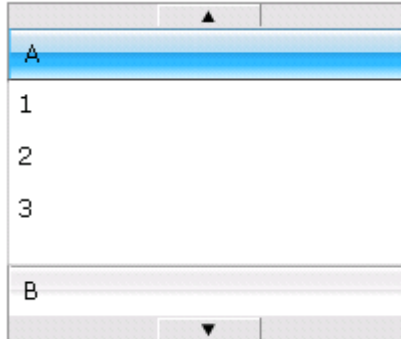
4.2.4 Utilisation des composants Sélecteur

Les composants Sélecteur ajoutent de l'interactivité à votre modèle en permettant aux utilisateurs de choisir différentes options lors de l'exécution. Vous pouvez configurer les sélecteurs pour insérer des données comme la ligne, la position, la valeur et l'étiquette de l'élément sélectionné dans la feuille de calcul incorporée. D'autres composants peuvent alors extraire ces données pour afficher par exemple des informations plus spécifiques à l'utilisateur.

i Remarque

Dans la zone *Insertion de données* des composants Sélecteur, vous pouvez cliquer sur le bouton *Informations* () pour voir un bref tutoriel sur le sélecteur.

Menu en accordéon



Le *Menu en accordéon* est un menu à deux niveaux qui permet aux utilisateurs de sélectionner une catégorie, puis de choisir des éléments dans celle-ci.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Conseil

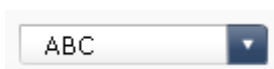
Pour afficher un exemple de modèle avec un *Menu en accordéon*, cliquez sur  [Fichier](#) > [Exemples](#) et ouvrez le fichier d'exemple [Menu en accordéon](#).

Case à cocher



La *Case à cocher* est un composant d'interface utilisateur standard qui permet de basculer entre deux états : coché et non coché. Vous pouvez affecter des valeurs spécifiques aux états Coché et Non coché, ou bien lier la valeur de chaque état à la feuille de calcul incorporée.

Zone de liste déroulante



La *Zone de liste déroulante* est un composant d'interface utilisateur standard qui déroule une liste verticale d'éléments lorsque l'on clique dessus. Les utilisateurs peuvent sélectionner un élément dans la liste.

Filtre

Le composant *Filtre* cible une plage de cellules contenant plusieurs champs de données et les classe selon plusieurs ensembles de critères de filtrage. Au fur et à mesure que les utilisateurs sélectionnent différentes informations dans chaque liste de filtrage, le filtre crible les plages de données et insère les données correspondantes.

➔ Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec un *Filtre*, cliquez sur ► *Fichier* ► *Exemples* ► puis ouvrez le fichier d'exemple *Filtre*.

Tableau hiérarchique

Geography	Quantity Sold	Revenue
▼ ☐ ALL	11447982	348591052
▶ ☐ NORTH AM	8459421	257589369
▶ ☐ EUROPE	1287820	21184639
▶ ☐ ASIA_PAC	1243482	14921784
▶ ☐ MIDDLE_E.	457259	3658072

Le *Tableau hiérarchique* est un composant qui permet aux utilisateurs de visualiser et sélectionner des données de requête organisées en hiérarchie à plusieurs niveaux. La liste hiérarchique s'affiche dans la première colonne du tableau. Si une ligne de la hiérarchie comporte une ou plusieurs sous-entrées, elle affiche une icône de déroulement à sa gauche pour permettre de basculer entre l'affichage de ses sous-entrées.

Les utilisateurs peuvent sélectionner plusieurs éléments des *Tableaux hiérarchiques*. Pour obtenir des informations sur les propriétés d'insertion des *Tableaux hiérarchiques*, voir *Configuration de l'insertion pour un tableau hiérarchique* [page 109].

Les *Tableaux hiérarchiques* comportant des données de requêtes BEx peuvent également être configurés comme expéditeurs RRI (Interface rapport/rapport). Lorsque RRI est activé pour un *Tableau hiérarchique*, les utilisateurs peuvent ouvrir une liste d'actions pour la requête BEx lors de l'exécution et accéder à des ressources externes comme des requêtes, des rapports, des transactions et des sites Web. Pour en savoir plus, voir *Interface rapport/rapport* [page 256].

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Menu d'images Fisheye



Le [Menu d'images Fisheye](#) permet aux utilisateurs de sélectionner un ensemble d'images ou d'icônes. Les différents éléments du menu sont agrandis lorsque le pointeur de la souris est positionné dessus. Plus la souris se rapproche du centre de l'élément, plus l'élément est agrandi, ce qui crée un effet similaire à celui d'un objectif fisheye.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Conseil

Pour voir un exemple d'un modèle avec un [Menu d'images Fisheye](#), cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exemples](#) ► et ouvrez l'exemple de fichier [Menu d'images Fisheye](#).

Icône



Le composant [Icône](#) peut être utilisé en tant que sélecteur ou composant d'affichage.

En tant que sélecteur, il fonctionne comme la [Case à cocher](#). Vous pouvez cependant configurer des paramètres d'alerte pour une [Icône](#) afin qu'elle change de couleur en fonction de sa valeur par rapport à une valeur cible. Pour en savoir plus sur les alertes, voir [Compréhension des alertes](#) [page 188].

Remarque

Pour configurer l'[Icône](#) en tant que composant d'affichage seul, cliquez sur l'onglet [Apparence](#) du panneau [Propriétés](#) et désactivez l'option [Affichage activé/désactivé](#).

Menu basé sur des étiquettes

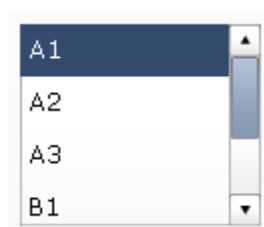


Le *Menu basé sur les étiquettes* permet aux utilisateurs de sélectionner des éléments à partir d'un regroupement de boutons horizontal ou vertical.

i Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant un *Menu basé sur des étiquettes* sur un iPad, les effets d'entrée ne sont pas pris en charge.

Liste déroulante



La *Liste déroulante* est un composant d'interface utilisateur standard qui permet aux utilisateurs de sélectionner des éléments dans une liste verticale.

Générateur de listes



Le [Générateur de listes](#) permet aux utilisateurs de créer un ensemble de données à partir d'une liste importante d'éléments. Il est constitué d'une liste [Source](#) contenant toutes les sélections possibles, d'une liste [Destination](#) contenant les éléments sélectionnés et d'un bouton [Mettre à jour](#). Les utilisateurs peuvent déplacer les éléments entre les listes [Source](#) et [Destination](#) de l'une des manières suivantes :

- En cliquant deux fois sur des éléments de la liste [Source](#) ou [Destination](#) pour les transférer vers l'autre liste.
- En faisant glisser les éléments d'une liste vers l'autre.
- En sélectionnant un élément, puis en cliquant sur [Ajouter](#) ou [Supprimer](#).

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton [Mettre à jour](#), les éléments de la liste [Destination](#) sont insérés dans la plage de destination pour être utilisés par d'autres composants. Pour changer l'ordre des éléments dans la liste [Destination](#), faites glisser les éléments vers le bas ou vers le haut de la liste.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec un composant [Générateur de listes](#), cliquez sur  [Fichier](#)  [Exemples](#)  et ouvrez le fichier d'exemple [Générateur de listes](#).

Vue par liste

Nom	Q1	Q2	Total
Société 1	1000	2000	3000
Société 2	1200	2200	3400
Société 3	1400	2400	3800
Société 4	1600	2600	4200
Société 5	1800	2800	4600

Le composant [Vue par liste](#) permet aux utilisateurs d'afficher et trier un ensemble de données important, il peut également servir de sélecteur pour insérer des données plus détaillées dans la feuille de calcul incorporée. Il comporte une barre de défilement et ses colonnes peuvent être triées et redimensionnées lors de l'exécution.

Sélecteur de lecture

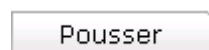


Le composant *Sélecteur de lecture* insère de manière séquentielle une ligne ou une colonne après l'autre à partir d'une plage définie. Vous pouvez lier les cellules de destination à un diagramme afin que les données du diagramme soient modifiées à chaque fois que le sélecteur de lecture insère une ligne ou une colonne. Ce composant peut afficher une grande quantité de données avec un effet d'animation, les utilisateurs n'ont donc pas à cliquer sur chaque sélection pour visualiser les données.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

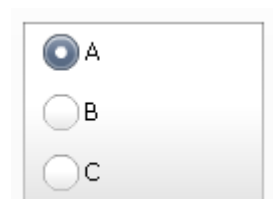
Bouton de commande



Le composant *Bouton de commande* insère des données spécifiques chaque fois que vous cliquez dessus. Il peut être utilisé pour permettre aux utilisateurs de restaurer des composants Valeur unique à leurs valeurs par défaut sans redéfinir les valeurs du modèle entier ou de créer une fenêtre pop-up qui apparaît lorsque le bouton est pressé.

Vous pouvez configurer le *Bouton de commande* pour définir les valeurs d'une ou de plusieurs cellules sur des valeurs spécifiques lorsque l'utilisateur clique sur le bouton. Les valeurs sont modifiées uniquement lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, ce qui signifie qu'il dispose d'un meilleur contrôle lorsque les données sont copiées dans les cellules de destination.

Case d'option



La *Case d'option* permet aux utilisateurs d'effectuer une sélection dans un groupe d'éléments vertical ou horizontal.

Scorecard

Name	Q1	Q2	Target
Company 1	1000	↗ 1300	▲
Company 2	1200	↘ 900	◆
Company 3	500	↗ 600	▲
Company 4	800	↑ 2800	●
Company 5	1700	→ 1750	◆

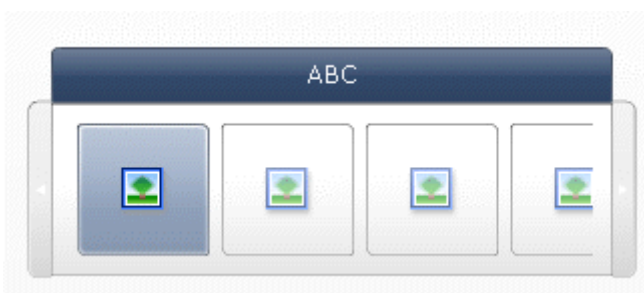
Le composant [Scorecard](#) permet d'afficher des alertes visuelles dans une grille. Lors de l'exécution, l'utilisateur peut cliquer sur les en-têtes de colonnes pour trier la grille selon les données de la colonne.

Ce composant est similaire à la [Vue par liste](#). Vous pouvez cependant configurer des paramètres d'alerte pour un [Scorecard](#) afin qu'il change de couleur en fonction de sa valeur par rapport à une valeur cible. Les niveaux d'alerte peuvent être affichés avec des couleurs d'arrière-plan de cellule, des couleurs de police ou des icônes d'alerte avec ou sans valeurs. Pour en savoir plus sur les alertes, voir [Compréhension des alertes](#) [page 188].

Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant un [Scorecard](#) sur un iPad, la barre de défilement apparaît uniquement si l'utilisateur fait glisser la zone du tableau et que son contenu n'est pas entièrement affiché. En outre, les paramètres de couleurs personnalisées se la barre de défilement sont ignorés.

Menu d'images défilantes



Le [Menu d'images défilantes](#) permet aux utilisateurs d'effectuer une sélection parmi un ensemble d'icônes ou d'images. Il est possible d'utiliser les flèches pour faire défiler les icônes ou de configurer le menu pour que l'affichage défile automatiquement lorsque l'utilisateur déplace la souris.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

➔ Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec un composant [Menu d'images défilantes](#), cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exemples](#) et ouvrez le fichier d'exemple [Menu d'images défilantes](#).

Tableau de feuille de calcul

A1	B1
# 210	CA
# 45	FL
# 88	NY
# 105	MO

Le composant [Tableau de feuille de calcul](#) affiche des données exactement comme elles apparaissent dans la plage source de la feuille de calcul incorporée.

i Remarque

Le composant [Tableau de feuille de calcul](#) peut aussi bien être utilisé comme composant d'affichage que comme composant sélecteur. Pour utiliser le tableau de feuille de calcul comme composant d'affichage uniquement, désélectionnez l'option [Sélection des lignes](#) de toutes les lignes de l'onglet ► [Comportement](#) ► [Commun](#).

Texte défilant

AAA - BBB - CCC -

Le composant [Texte défilant](#) affiche horizontalement du texte défilant dans votre modèle. Le défilement s'arrête lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de la souris sur les étiquettes. Vous pouvez configurer le composant pour insérer des données dans la feuille de calcul chaque fois que l'utilisateur clique sur un élément de texte.

Bouton bascule

Désactivé

Le [Bouton bascule](#) est un composant d'interface utilisateur standard qui permet à l'utilisateur de basculer entre deux états : activé et désactivé.

i Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant un [Bouton bascule](#) sur un iPad, les effets d'entrée et l'habillage de texte ne sont pas pris en charge.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.4.1 Propriétés générales du composant Sélecteur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés du composant Sélecteur dans l'onglet [Général](#). Certaines options sont disponibles uniquement pour des composants spécifiques du sélecteur.

Option	Description
Titre	Spécifie le titre principal du sélecteur. Pour le composant Générateur de listes, vous pouvez également spécifier des titres pour la liste source et la liste Destination. ➔ Conseil Vous pouvez modifier l'emplacement et le format du titre sur l'onglet Apparence.
Étiquettes	Définit les étiquettes qui identifient les éléments du sélecteur. Effectuez l'une des étapes suivantes : • Pour saisir le texte d'étiquette, cliquez sur Edition manuelle (. • Pour récupérer le texte d'étiquette dans la feuille de calcul ou les données du résultat de la requête, cliquez sur la flèche située en regard du bouton Lier et sélectionnez Feuille de calcul pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou sélectionnez Données de requête pour lier les valeurs aux résultats de requête. Pour le composant Générateur de listes, vous pouvez également spécifier les étiquettes du Bouton d'ajout, du Bouton de suppression et du Bouton de mise à jour.
Étiquettes de valeur	Pour un composant Texte défilant, cette propriété définit les valeurs associées à chaque étiquette. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () pour sélectionner les étiquettes de valeur dans la feuille de calcul incorporée.
Affichage des données	Définit la plage de données qui apparaît dans le composant. Cliquez sur la flèche adjacente du bouton Lier et sélectionnez Feuille de calcul pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou sélectionnez Données de requête pour lier les valeurs aux résultats de requête.
Nombre de filtres	Pour un composant Filtre, cette option spécifie le nombre de listes de filtre déroulantes.

Option	Description
<i>Valeur d'affichage</i>	Pour un composant <i>Icône</i>, la valeur d'affichage apparaît dans une info-bulle lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de la souris sur le composant. Saisissez une valeur ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner le texte de l'étiquette dans la feuille de calcul incorporée. i Remarque Il doit s'agir d'une valeur numérique. Si une valeur non numérique est saisie, un zéro s'affiche.
<i>Images</i>	Définit les fichiers image utilisés dans le composant. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Incorporé</i> : les copies des fichiers image sont stockées dans le modèle. Cliquez sur <i>Importer</i> pour sélectionner le fichier à incorporer. i Remarque L'ordre d'apparition des images dans le menu est déterminé par leur ordre d'importation. Importez les images dans l'ordre d'apparition souhaité dans le menu. • <i>Par URL</i> : le modèle référence l'URL spécifiée pour charger les fichiers image. Saisissez l'URL ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour lier l'URL à une cellule de la feuille de calcul incorporée.

Option	Description
<i>Insertion de données</i>	Les paramètres de cette section définissent le type de données contrôlées par le sélecteur ainsi que les emplacements source et de destination. Lorsqu'une sélection est effectuée, les données sont copiées de l'emplacement source vers l'emplacement de destination. Si les données de l'emplacement source sont modifiées après une sélection, les données de l'emplacement de destination ne sont pas automatiquement mises à jour. i Remarque Les composants <i>Scorecard</i>, <i>Texte défilant</i>, <i>Icône</i> et <i>Tableau de feuille de calcul</i> peuvent agir comme composants d'affichage. Autrement dit, vous pouvez désactiver la fonctionnalité de sélecteur dans l'onglet <i>Comportement</i> pour empêcher l'utilisateur d'interagir avec le composant lors de l'exécution. Certains composants de sélecteur peuvent être configurés pour insérer plusieurs éléments de données dans une sélection unique. Pour en savoir plus sur les insertions multiples, voir Configuration des sélecteurs pour des insertions multiples [page 107]. i Remarque Le composant <i>Tableau hiérarchique</i> comporte un onglet <i>Insertion</i> distinct qui contient les options d'insertion des données. Les <i>Tableaux hiérarchiques</i> peuvent afficher et insérer des données uniquement liées à une requête. Pour en savoir plus sur l'insertion des données dans les <i>tableaux hiérarchiques</i>, voir Configuration de l'insertion pour un tableau hiérarchique [page 109].
<i>Type d'insertion</i>	Spécifie la structure des données insérées lorsqu'une sélection est effectuée. Sélectionnez l'une des options suivantes : <i>Position</i> <i>Etiquette</i> <i>Valeur</i> <i>Ligne</i> <i>Colonne</i> <i>Lignes filtrées</i> <i>Liste de statuts</i> Les options disponibles varient selon le type de sélecteur. Pour obtenir une description de chaque <i>Type d'insertion</i>, voir Présentation des types d'insertion [page 114].

Option	Description
<i>Données source</i>	Spécifie l'emplacement des données source pour l'insertion. Cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul. Pour les composants Case à cocher, Icône et Bouton bascule, cliquez sur Edition manuelle () pour saisir des valeurs manuellement. i Remarque Si le Type d'insertion est défini sur Position, Etiquette ou Liste de statuts, les cellules de données source ne sont pas disponibles.
<i>Données</i>	Pour un Tableau hiérarchique, cliquez sur Lier () pour choisir les données source hiérarchiques d'une requête. Dans la boîte de dialogue Sélectionner dans la requête, choisissez une requête dans la liste, puis la hiérarchie que vous désirez afficher dans le tableau, sélectionnez ensuite les objets de résultat supplémentaires que vous voulez afficher. Cliquez sur OK.
<i>Configurer les colonnes</i>	Pour un Tableau hiérarchique, une Vue par liste ou un Scorecard, cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Configurer les colonnes et modifier l'apparence et les étiquettes des colonnes du tableau. i Remarque Selon le composant sélectionné ou la liaison de données actuelle, certaines options peuvent ne pas être disponibles. Par exemple, la désactivation de Relier les en-têtes de colonne entraînera l'indisponibilité de Considérer la première ligne comme en-tête. Cliquez sur la flèche vers le haut d'une colonne pour la déplacer vers la gauche dans le tableau ou bien cliquez sur la flèche vers le bas pour la déplacer vers la droite. Cliquez sur En-têtes de colonne ou Largeur de colonne et saisissez une valeur pour modifier l'en-tête ou la taille de la colonne. Sélectionnez Masquer pour les colonnes que vous ne désirez pas afficher dans le tableau. Pour choisir des en-têtes de colonne depuis les cellules de la feuille de calcul, sélectionnez Relier les en-têtes de colonne et sélectionnez la plage appropriée dans la feuille de calcul.

Option	Description
<i>Affichage par défaut</i>	Pour un <i>Tableau hiérarchique</i>, choisissez combien de niveaux de données apparaissent développés par défaut. Vous pouvez choisir parmi trois options : <i>Développer le niveau</i> : pour spécifier le nombre de niveaux développés par défaut, sélectionnez cette option et saisissez le nombre de niveaux dans la zone. <i>Développer tous les niveaux</i> : sélectionnez cette option pour développer par défaut tous les niveaux du tableau hiérarchique. <i>Réduire tous les niveaux</i> : sélectionnez cette option pour afficher par défaut uniquement le premier niveau de données du tableau hiérarchique. i Remarque Ces paramètres n'empêchent pas les utilisateurs d'accéder aux données du tableau. Les utilisateurs peuvent développer ou réduire les éléments de la hiérarchie lors de l'exécution.
<i>Destination</i>	Spécifie l'emplacement de la feuille de calcul où seront insérées les données source. Cliquez sur la flèche adjacente du bouton <i>Lier</i> et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou sélectionnez <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de requête. i Remarque La taille requise de la plage de destination varie en fonction de la structure sélectionnée dans le <i>Type d'insertion</i>. Pour les structures qui utilisent des colonnes ou lignes de données, assurez-vous de sélectionner une plage assez grande pour contenir la plus grande ligne ou colonne de données.
<i>Supprimer la destination lorsqu'aucun élément n'est sélectionné</i>	Sélectionnez cette option pour supprimer toutes les données existantes à l'emplacement de destination lorsqu'aucun élément de composant n'est sélectionné. Si cette option n'est pas sélectionnée, les données restent dans l'emplacement de destination jusqu'à une nouvelle sélection.
<i>Insérer sur</i>	Sélectionnez l'une des options suivantes pour spécifier quand les données sont insérées dans l'emplacement de destination : • <i>Modification des données et interaction entre les données</i> : les données sont insérées à chaque fois que les données sont modifiées ou lorsque l'utilisateur effectue une sélection. • <i>Interaction uniquement</i> : les données sont insérées uniquement lorsque l'utilisateur effectue une sélection.
<i>Orientation</i>	Spécifie une orientation pour le sélecteur. Sélectionnez <i>Horizontal</i> ou <i>Vertical</i>.
<i>Catégories</i>	Spécifie les catégories d'un <i>Menu en accordéon</i>. Cliquez sur <i>Ajouter</i> (+) pour ajouter des catégories et utilisez les options suivantes pour configurer chaque catégorie.

Option	Description
<i>Nom</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , ce paramètre spécifie le nom de catégorie pour l'élément sélectionné dans la liste des catégories. Saisissez un nom ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner le nom dans la feuille de calcul.
<i>Étiquettes</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , ce paramètre spécifie les étiquettes des éléments dans la catégorie sélectionnée. Entrez l'étiquette ou cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou sélectionnez <i>Données de requête</i> pour lier les valeurs aux résultats de requête.
<i>Données source</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , ce paramètre spécifie les données source associées aux étiquettes de la catégorie sélectionnée. Cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'étiquette dans la feuille de calcul.
<i>Destination du nom de la catégorie</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , ce paramètre spécifie la cellule cible où insérer le nom d'une catégorie lorsqu'elle est sélectionnée. Cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'étiquette dans la feuille de calcul.
<i>Expéditeur RRI</i>	Pour un <i>Tableau hiérarchique</i> qui utilise une requête BEx comme source de données, sélectionnez <i>Expéditeur RRI</i> pour activer la liste d'actions de la table. À l'exécution, lorsque les utilisateurs pointent une cellule de tableau, un bouton apparaît près du coin de la cellule. Ils peuvent cliquer sur le bouton pour ouvrir une liste d'actions. Les destinations ayant été définies pour la requête BEx figurent dans cette liste, les utilisateurs peuvent cliquer sur les destinations pour afficher des données externes. Pour en savoir plus, voir Interface rapport/rapport [page 256].

Option	Description
Inclure les destinations d'accès dynamique	Pour un Tableau hiérarchique dont l'option Expéditeur RRI est sélectionnée, vous pouvez sélectionner Inclure les destinations d'accès dynamique pour afficher les destinations d'Interface état/état qui changent lorsque les utilisateurs ouvrent la liste d'actions des différentes lignes. Lorsque l'utilisateur ouvre une liste d'actions comportant des destinations dynamiques, le logiciel charge des informations contextuelles sur ces destinations depuis la requête BEx. Les informations contextuelles changent selon la ligne depuis laquelle l'utilisateur a accédé à la liste d'actions. Par exemple, une requête BEx comportant des chiffres de vente de plusieurs sociétés peut avoir une relation expéditeur-récepteur avec un site Web qui affiche les cours actuels des actions. Comme cette destination est dynamique, les utilisateurs pointent la ligne de tableau d'une société spécifique pour ouvrir une liste d'actions contextuelle. Cette dernière leur permet d'accéder directement aux informations de cours des actions en ligne de cette société. Si cette option n'est pas sélectionnée, seules les destinations statiques figurent dans la liste d'actions et celle-ci n'a pas à être actualisée chaque fois qu'elle est ouverte par l'utilisateur. i Remarque Le logiciel n'envoie pas les paramètres des invites de requête ou des variables SAP à la liste d'actions ou aux destinations d'Interface rapport/rapport. Par conséquent, la liste d'actions et les informations qui figurent dans la destination peuvent être moins spécifiques que les données de requête filtrées qui apparaissent dans le modèle Dashboards.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement du composant Sélecteur](#) [page 110]

[Propriétés d'apparence du composant Sélecteur](#) [page 116]

4.2.4.1.1 Configuration des sélecteurs pour des insertions multiples

Les sélecteurs suivants peuvent être configurés pour extraire des données source depuis plusieurs emplacements et insérer ces données dans plusieurs emplacements de destination avec une seule sélection :

- [Zone de liste déroulante](#)
- [Tableau hiérarchique](#)
- [Menu d'images Fisheye](#)
- [Menu d'images défilantes](#)
- [Menu basé sur des étiquettes](#)
- [Zone de liste](#)

- [Générateur de listes \(List Builder\)](#)
- [Case d'option](#)
- [Scorecard](#)
- [Texte défilant](#)
- [Tableau de feuille de calcul](#)
- [Sélecteur de lecture](#)

Lorsque vous configurez un sélecteur d'insertions multiples, vous spécifiez la source et la destination pour chaque fragment de données de la même manière que vous configureriez la source et la destination des données pour une insertion unique. Pour chaque fragment, vous pouvez définir le type d'insertion (ligne, colonne, étiquette, position, statut).

Remarque

Le type d'insertion [Lignes filtrées](#) n'est pas pris en charge lorsqu'un sélecteur est configuré pour des insertions multiples.

4.2.4.1.1 Configuration du comportement d'insertions multiples

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau [Propriétés](#) s'il n'est pas déjà ouvert en faisant un clic droit sur le composant.
2. Dans l'onglet [Général](#), sous [Insertion de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) () pour ajouter le nombre d'éléments à insérer lors de chaque sélection.

Remarque

Pour les [Tableaux hiérarchiques](#), ce bouton se trouve dans l'onglet [Insertion](#) au lieu de l'onglet [Général](#).

3. Dans la liste des éléments d'insertion, sélectionnez le premier élément et définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour l'élément d'insertion.
Type d'insertion	Sélectionnez le type de données inséré pour cet élément. Pour obtenir une description de chaque type d'insertion, voir Présentation des types d'insertion [page 114].  Remarque Lors de l'utilisation d'une insertion multiple, le type d'insertion Lignes filtrées n'est pas disponible.
Données source	Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () et sélectionnez l'emplacement des données source.

Option	Description
	i Remarque Si le type d'insertion est défini sur <i>Etiquette</i>, <i>Position</i> ou <i>Liste de statuts</i>, les données source sont déjà définies et cette zone n'est pas disponible.
<i>Destination</i>	Cliquez sur la flèche adjacente au bouton <i>Lier</i> située en regard de la zone et sélectionnez <i>Feuille de calcul</i> pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée ou le bouton <i>Données de requête</i> pour utiliser les valeurs comme paramètres pour une invite de requête.

- Répétez l'étape précédente pour les autres éléments d'insertion dans le tableau.

Informations associées

[Utilisation du panneau Propriétés](#) [page 39]

4.2.4.1.2 Configuration de l'insertion pour un tableau hiérarchique

Avant de configurer les propriétés d'insertion, ajoutez un *Tableau hiérarchique* à la zone de dessin et connectez-le à une source de données de requête.

Lorsque la destination est la feuille de calcul incorporée, le comportement d'insertion pour le *Tableau hiérarchique* est différent des autres composants Sélecteur. Les utilisateurs peuvent sélectionner plusieurs éléments d'un *Tableau hiérarchique*, et les données de chaque élément sélectionné sont insérées s'il existe un espace vide dans la plage de destination. Quand la plage de destination est pleine, les nouvelles sélections écrasent les anciennes données.

Le *Tableau hiérarchique* peut également insérer des données dans l'invite d'une autre requête. Ils sont capables d'insérer plusieurs valeurs dans les invites qui permettent plusieurs sélections.

- Sélectionnez le *Tableau hiérarchique* et ouvrez le panneau *Propriétés* s'il n'est pas déjà ouvert.
- Si vous désirez restreindre la sélection des utilisateurs à une seule ligne de tableau à la fois, dans l'onglet *Comportement*, désélectionnez l'option *Autoriser la sélection multiple*.
- Dans l'onglet *Insertion*, cliquez sur *Ajouter* (+) pour ajouter le nombre d'éléments à insérer lors de chaque sélection.
- Dans la liste des éléments d'insertion, sélectionnez le premier élément et définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Nom</i>	Saisissez un nom pour l'élément d'insertion.
<i>Type d'insertion</i>	Sélectionnez le type d'insertion de l'élément. Choisissez une des options suivantes : <i>Valeur</i> : lorsqu'un utilisateur sélectionne une ligne, le tableau insère la valeur d'un seul objet de résultat dans cette ligne. Vous spécifiez l'objet de résultat dans la liste <i>Données source</i>.

Option	Description
	○ Ligne : lorsqu'un utilisateur sélectionne une ligne, le tableau insère la valeur de tous les objets de résultat dans cette ligne.
Données source	Pour un tableau dont Valeur est le Type d'insertion , choisissez l'objet de résultat qui est inséré.
Destination	Cliquez sur la flèche adjacente au bouton Lier en regard de la zone et sélectionnez Feuille de calcul pour lier les valeurs à des cellules de la feuille de calcul incorporée (le bouton Lier représente une feuille de calcul ) ou Invite de requête pour utiliser les valeurs comme paramètres pour l'invite de requête (le bouton Lier représente une requête ). Invite de requête n'est disponible que si vous avez sélectionné Valeur comme Type d'insertion.

5. Répétez l'étape précédente pour les autres éléments d'insertion dans le tableau.

4.2.4.2 Propriétés de comportement du composant Sélecteur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de **Comportement** des sélecteurs. Certaines options sont disponibles uniquement pour des types de sélecteur spécifiques.

Option	Description
Onglet Commun	
Insérer sur	Spécifiez le mode de réponse du composant quand les utilisateurs interagissent avec lui. Sélectionnez l'une des options suivantes : • Clic de souris : les données sont insérées lorsque les utilisateurs cliquent sur un élément. • Passage de la souris : les données sont insérées lorsque les utilisateurs passent la souris au-dessus d'un élément. Pour les composants Menu basé sur des étiquettes, l'option Insérer sur n'est disponible que si l'option Toujours développé est sélectionnée.
Méthode du curseur	Pour un Menu d'images défilantes, cette option spécifie comment le menu défile dans les miniatures. Sélectionnez l'une des options suivantes : • Boutons : l'utilisateur clique sur des boutons à chaque extrémité du menu pour faire défiler. • Souris : l'utilisateur déplace la souris au-dessus des miniatures pour faire défiler.
Quantité du curseur	Pour un Menu d'images défilantes, cette option spécifie la vitesse de déplacement du curseur. Sélectionnez l'une des options suivantes : • Une : défilement parmi les miniatures, une à la fois. • Page : défilement parmi les miniatures, une page à la fois. Le nombre de miniatures sur une page est déterminé par la largeur du composant.

Option	Description
<i>Vitesse de défilement</i>	Pour un <i>Menu d'images défilantes</i> , cette option ajuste le comportement de vitesse du curseur à mesure que l'utilisateur fait défiler les miniatures.
<i>Vitesse de glissement</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , ce paramètre spécifie la vitesse de développement des catégories lorsque l'utilisateur clique sur l'étiquette de catégorie.
<i>Durée de lecture (secondes)</i>	Pour un composant <i>Sélecteur de lecture</i> , ce paramètre spécifie la durée d'exécution d'une séquence complète, en affichant la totalité de la plage de données source. Sélectionnez le nombre de secondes dans la liste.
<i>Lire automatiquement</i>	Si vous sélectionnez cette option d'un <i>Sélecteur de lecture</i> , il lit automatiquement lorsque le modèle s'ouvre.
<i>Rembobiner automatiquement</i>	Si vous sélectionnez cette option d'un <i>Sélecteur de lecture</i> , il se rembobine automatiquement lorsque la lecture de la séquence est terminée.
<i>Relire automatiquement</i>	Si vous sélectionnez cette option d'un <i>Sélecteur de lecture</i> , il redémarre automatiquement la séquence lorsqu'il a fini de la lire.
<i>Taille du zoom</i>	Pour un <i>Menu d'images Fisheye</i> , cette option spécifie la taille de l'effet de grossissement lorsque la souris passe sur une image. Déplacez le curseur pour régler la taille.
<i>Vitesse du zoom</i>	Pour un <i>Menu d'images Fisheye</i> , cette option spécifie la vitesse de grossissement des images dans le sélecteur lorsque la souris passe sur elles. Faites glisser le curseur pour régler la vitesse.
<i>Toujours développé</i>	Si vous sélectionnez cette option d'un <i>Menu basé sur des étiquettes</i>, le menu affiche toujours les étiquettes disponibles. Sinon, vous pouvez spécifier la manière dont les utilisateurs développent le menu et la direction de développement des étiquettes. i Remarque Si cette option est sélectionnée, l'option <i>Insérer sur</i> n'est pas disponible.
<i>Développement activé</i>	Pour un <i>Menu basé sur des étiquettes</i> , cette option permet de spécifier la manière dont les utilisateurs développent le menu. Sélectionnez <i>Clic de la souris</i> ou <i>Passage de la souris</i> .
<i>Direction de développement</i>	Pour un <i>Menu basé sur des étiquettes</i>, cette option spécifie la direction dans laquelle le menu se développe lorsqu'il est ouvert. Les options disponibles dépendent du paramètre <i>Orientation</i> de l'onglet <i>Général</i>. Lorsque l'orientation est définie sur <i>Horizontale</i>, vous pouvez choisir <i>Gauche</i> ou <i>Droite</i>. Lorsque l'orientation est définie sur <i>Verticale</i>, vous pouvez choisir <i>Centre bas</i>, <i>Bas à gauche</i>, <i>Bas à droite</i>, <i>Centre haut</i>, <i>Haut à gauche</i> ou <i>Haut à droite</i>.
<i>Animation d'ouverture</i>	Lorsque cette option d'un <i>Menu basé sur des étiquettes</i> est sélectionnée, le menu s'ouvre de manière animée au lieu de se développer instantanément.
<i>Options du texte défilant</i>	Dans cette zone, vous pouvez définir les options spécifiques au composant <i>Texte défilant</i> .

Option	Description								
<i>Séparateur d'éléments</i>	Spécifie le caractère de séparation utilisé entre les éléments d'un <i>Texte défilant</i> .								
<i>Direction du défilement</i>	Spécifie la direction de défilement des données sur un <i>Texte défilant</i> . Sélectionnez <i>Gauche</i> ou <i>Droite</i> .								
<i>Vitesse de défilement</i>	Spécifie la vitesse de défilement des données sur un <i>Texte défilant</i> .								
<i>Autoriser le tri des colonnes</i>	Sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs de trier les lignes du tableau lors de l'exécution. Si cette option est sélectionnée, l'utilisateur peut cliquer sur un en-tête de colonne pour trier les données de cette colonne par ordre alphabétique ou par valeurs.								
<i>Les lignes sont sélectionnables</i>	Choisissez cette option pour utiliser le tableau comme sélecteur. Lorsque cette option est sélectionnée, les utilisateurs peuvent cliquer sur une ligne pour insérer les données source dans une destination définie. Lorsque cette option est désélectionnée, le tableau n'insère pas de données lors de l'exécution, même si vous avez configuré les options d' <i>Insertion de données</i> .								
Elément sélectionné : <i>Catégorie</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i> , cette option spécifie la catégorie qui est ouverte par défaut lors de l'exécution du modèle. Sélectionnez la catégorie selon sa position relative dans la liste des catégories. La première catégorie est sélectionnée par défaut.								
Elément sélectionné : <i>Type</i>	Spécifie le type des données qui seront mises en correspondance pour déterminer la sélection par défaut. Si aucune correspondance n'est trouvée, la sélection est définie sur aucune. Choisissez une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Etiquette</i></td><td>Les données de l'emplacement source sont associées aux étiquettes du composant.</td></tr> <tr> <td><i>Position</i></td><td>La position de chaque élément de sélection du composant est affectée à une valeur numérique à partir de 1. Les données de l'emplacement source sont associées aux numéros de position.</td></tr> <tr> <td><i>Dynamique</i></td><td> La position de chaque élément de sélection est affectée à un nombre à partir de 0. Les données de l'emplacement source sont d'abord associées aux étiquettes du composant. S'il n'y a pas de correspondance, les données sont associées au numéro de position. Si toujours aucune correspondance n'est trouvée, le premier élément est sélectionné. Cette option n'est pas disponible pour le <i>Générateur de listes</i>. </td></tr> </table>	Option	Description	<i>Etiquette</i>	Les données de l'emplacement source sont associées aux étiquettes du composant.	<i>Position</i>	La position de chaque élément de sélection du composant est affectée à une valeur numérique à partir de 1. Les données de l'emplacement source sont associées aux numéros de position.	<i>Dynamique</i>	La position de chaque élément de sélection est affectée à un nombre à partir de 0. Les données de l'emplacement source sont d'abord associées aux étiquettes du composant. S'il n'y a pas de correspondance, les données sont associées au numéro de position. Si toujours aucune correspondance n'est trouvée, le premier élément est sélectionné. Cette option n'est pas disponible pour le <i>Générateur de listes</i>.
Option	Description								
<i>Etiquette</i>	Les données de l'emplacement source sont associées aux étiquettes du composant.								
<i>Position</i>	La position de chaque élément de sélection du composant est affectée à une valeur numérique à partir de 1. Les données de l'emplacement source sont associées aux numéros de position.								
<i>Dynamique</i>	La position de chaque élément de sélection est affectée à un nombre à partir de 0. Les données de l'emplacement source sont d'abord associées aux étiquettes du composant. S'il n'y a pas de correspondance, les données sont associées au numéro de position. Si toujours aucune correspondance n'est trouvée, le premier élément est sélectionné. Cette option n'est pas disponible pour le <i>Générateur de listes</i>.								

Option	Description
Élément sélectionné : <i>Élément</i>	Spécifie l'élément sélectionné par défaut lorsque le modèle s'exécute. Sélectionnez l'élément selon son nom ou sa position relative dans la liste des éléments. Si vous choisissez <i>Pas de sélection</i>, aucun élément n'est sélectionné à l'ouverture du modèle. i Remarque Pour le <i>Générateur de listes</i>, vous devez choisir des données source dans la feuille de calcul ou cliquer sur <i>Edition manuelle</i> . Les éléments sélectionnés sont ajoutés à la liste de <i>Destination</i>, mais ne sont pas ajoutés aux cellules de destination à moins que l'utilisateur ne clique sur <i>Mettre à jour</i>. Pour insérer des données pour les éléments sélectionnés lorsque le modèle s'ouvre à l'exécution, sélectionnez l'option <i>Insérer les éléments lors de l'exécution</i>.
Élément sélectionné : <i>Insérer l'élément sélectionné</i>	Spécifie un emplacement dans la feuille de calcul pour stocker la valeur de l'élément sélectionné. ➔ Conseil Pour réinitialiser un composant Sélecteur à un statut "Pas de sélection", ajoutez un autre sélecteur pour définir cette valeur sur Aucun lorsque <i>Type d'insertion</i> est défini sur <i>Étiquette</i> et à -1 quand il est défini sur <i>Position</i>. i Remarque Si l'élément sélectionné est de type "Dynamique", l'option <i>Insérer l'élément sélectionné</i> n'est pas disponible.
Élément sélectionné : <i>Insérer les éléments lors de l'exécution</i>	Pour un <i>Générateur de listes</i>, sélectionnez cette option pour ajouter des éléments à la liste <i>Destination</i> et insérez les données de ces éléments dans les cellules de destination lorsque le modèle s'ouvre à l'exécution. Si cette option est activée, les sélections de la zone <i>Élément</i> sont ajoutées à la liste de <i>Destination</i> et insérées dans les cellules de destination de la feuille de calcul incorporée.
<i>Masquer les catégories vides</i>	Pour un <i>Menu en accordéon</i>, sélectionnez cette option afin de masquer les catégories qui ne comportent pas de données d'étiquette.
<i>Sélection des lignes</i>	Cette option détermine si les utilisateurs peuvent sélectionner des lignes spécifiques dans un tableau. Par défaut, toutes les lignes sont sélectionnables. Pour qu'une ligne ne puisse pas être sélectionnée, décochez la case près du numéro de ligne.
<i>Les lignes sont sélectionnables</i>	Cette option détermine si les utilisateurs peuvent sélectionner des lignes dans le tableau. Décochez cette case pour utiliser le sélecteur comme composant d'affichage non interactif.
<i>Autoriser la sélection multiple</i>	Pour un <i>Tableau hiérarchique</i>, cochez cette case afin de permettre aux utilisateurs de sélectionner plusieurs éléments du tableau.

Option	Description
<i>Afficher la case à cocher</i>	Sélectionnez cette option pour afficher les cases à cocher de chaque ligne qui aident les utilisateurs à identifier les lignes sélectionnées.
<i>Ignorer les cellules vides</i>	Si cette option est sélectionnée, le composant n'affiche pas les cellules vides au-delà de la dernière étiquette non vide. Cette option est utile quand le nombre de sélections contenues dans le composant varie.
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où le sélecteur est visible dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].
Onglet <i>Animations et effets</i>	
<i>Animation déroulante</i>	Cette option étant sélectionnée, une Zone de liste déroulante se déroule avec un effet d'animation au lieu de le faire instantanément.
<i>Activer le son</i>	Vous pouvez ajouter un effet de son à certains composants. L'effet de son est déclenché lorsque les utilisateurs interagissent avec le composant.
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste Type et définissez la durée de l'effet dans la zone Durée (secondes) .

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales du composant Sélecteur](#) [page 101]

[Propriétés d'apparence du composant Sélecteur](#) [page 116]

4.2.4.2.1 Présentation des types d'insertion

Lorsque vous configurez un composant Sélecteur, vous le configurez pour qu'il insère certaines données dans la feuille de calcul incorporée. Ces données peuvent ensuite être utilisées par d'autres composants. Selon ce que vous souhaitez faire avec les données, vous pouvez insérer différents types de données dans les cellules cible. Les options disponibles varient selon le type de sélecteur.

Type d'insertion	Description
<i>Position</i>	La position de l'élément sélectionné dans une liste d'éléments est écrite dans la cellule cible. Par exemple, si le deuxième élément d'une liste est sélectionné, la valeur 2 est écrite dans la cellule cible.

Type d'insertion	Description
<i>Etiquette</i>	L'étiquette spécifiée pour l'élément sélectionné est écrite dans la cellule cible. Par exemple, si B est sélectionné parmi les options A, B et C, l'étiquette B est insérée dans la cellule cible. Ce type d'insertion est utile lorsque les étiquettes peuvent changer à l'exécution et qu'elles sont utilisées pour une recherche de données ultérieure.
<i>Valeur</i>	La valeur de la source sélectionnée est écrite dans la cellule cible. Le nombre de cellules spécifiées dans la plage des données source doit correspondre au nombre d'étiquettes affichées dans le composant. i Remarque Pour les <i>Tableaux hiérarchiques</i>, plusieurs valeurs peuvent être sélectionnées et insérées. Chaque valeur sélectionnée par un utilisateur est insérée dans la plage de destination jusqu'à ce qu'elle soit remplie. A ce moment, la valeur des données les plus anciennes est écrasée à chaque nouvelle sélection d'un utilisateur.
<i>Ligne</i>	La ligne sélectionnée des données source est écrite dans la ligne cible. Par exemple, si l'utilisateur choisit le troisième élément d'une <i>Zone de liste déroulante</i>, la troisième ligne des données source est insérée dans la ligne cible. i Remarque Pour les <i>Tableaux hiérarchiques</i>, plusieurs lignes peuvent être sélectionnées et insérées. Chaque ligne sélectionnée par un utilisateur est insérée dans la plage de destination jusqu'à ce qu'elle soit remplie. A ce moment, la plus ancienne ligne de données est écrasée à chaque nouvelle sélection d'un utilisateur.
<i>Colonne</i>	La colonne sélectionnée des données source est écrite dans la colonne cible. Ce type d'insertion est similaire à l'insertion de <i>Ligne</i> .

Type d'insertion	Description
<i>Lignes filtrées</i>	Ce type d'insertion permet d'insérer plusieurs lignes lorsqu'un seul élément est sélectionné. Le sélecteur trie les lignes de données source selon leurs étiquettes et affiche chaque étiquette unique. Quand l'utilisateur sélectionne un élément, toutes les lignes qui partagent l'étiquette sélectionnée sont écrites dans la destination cible. Les lignes insérées conservent le même ordre que dans les données source. Si la plage de <i>Destination</i> ne comporte pas assez de lignes pour contenir les données, les lignes inférieures ne sont pas insérées.
<i>Liste de statuts</i>	Le chiffre 1 est entré dans la cellule cible pour l'élément sélectionné et un 0 est entré dans les cellules cible pour tous les autres éléments de la liste.

Informations associées

[Configuration de l'insertion pour un tableau hiérarchique](#) [page 109]

4.2.4.3 Propriétés d'apparence du composant Sélecteur

Onglet Présentation

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* de la présentation des sélecteurs. Certaines options sont disponibles uniquement pour certains types de sélecteurs.

Option	Description
<i>Méthode de dimensionnement</i>	Pour les sélecteurs avec images, cette propriété spécifie comment sont dimensionnées les images pour s'adapter à la zone de miniature. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Echelle</i> : les images sont redimensionnées, mais gardent leur rapport largeur/hauteur et peuvent ne pas remplir complètement l'espace disponible. • <i>Etirer</i> : les images sont redimensionnées et peuvent être étirées horizontalement ou verticalement pour s'adapter exactement à la zone de miniature.
<i>Largeur</i>	Pour les sélecteurs avec images, cette propriété spécifie la largeur en pixels de la zone de miniature.
<i>Hauteur</i>	Pour les sélecteurs avec images, cette propriété spécifie la hauteur en pixels de la zone de miniature.

Option	Description										
<i>Marge horizontale</i>	Pour les sélecteurs avec images, cette propriété spécifie en pixels l'espacement horizontal entre les images miniatures.										
<i>Marge verticale</i>	Pour les sélecteurs avec images, cette propriété spécifie en pixels l'espacement vertical entre les images miniatures et la bordure de la zone.										
<i>Nombre d'étiquettes affichées</i>	Cette propriété spécifie le nombre d'étiquettes disponibles dans la liste ou le menu d'un sélecteur. Si davantage d'étiquettes sont définies pour le composant, les utilisateurs peuvent faire défiler vers le bas pour voir les étiquettes supplémentaires. Vous pouvez afficher de 2 à 50 étiquettes.										
<i>Espace entre les filtres</i>	Pour un <i>Filtre</i> , cette propriété spécifie la quantité d'espace entre chaque liste.										
<i>Taille des marqueurs</i>	Cette propriété spécifie la taille d'une <i>Case d'option</i> . Sélectionnez une taille entre 1 et 300.										
<i>Marge horizontale</i>	Cette propriété spécifie la taille des marges dans les coins droit et gauche d'une <i>Case d'option</i> .										
<i>Marge verticale</i>	Cette propriété spécifie la distance verticale entre les boutons d'une <i>Case d'option</i> .										
<i>Activer l'arrière-plan</i>	Cette propriété spécifie si l'arrière-plan des <i>Cases d'option</i> est visible. Si l'option est sélectionnée, vous pouvez régler le niveau de transparence de l'arrière-plan.										
<i>Séparation des boutons</i>	Pour un <i>Menu basé sur des étiquettes</i> , cette propriété spécifie la quantité d'espace entre les onglets.										
<i>Relire automatiquement</i>	Ces options spécifient les éléments à afficher sur un <i>Sélecteur de lecture</i>. Sélectionnez la case à cocher appropriée pour afficher les éléments suivants : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Afficher l'arrière-plan</i></td><td>Affiche un arrière-plan derrière les commandes.</td></tr> <tr> <td><i>Afficher l'indicateur de progression</i></td><td>Affiche un curseur de progression.</td></tr> <tr> <td><i>Afficher Ret./Av.</i></td><td>Affiche des boutons d'avance et retour rapide.</td></tr> <tr> <td><i>Afficher Préc./Suiv.</i></td><td>Affiche des boutons Précédent et Suivant Ces boutons permettent aux utilisateurs de passer les valeurs une par une.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Afficher l'arrière-plan</i>	Affiche un arrière-plan derrière les commandes.	<i>Afficher l'indicateur de progression</i>	Affiche un curseur de progression.	<i>Afficher Ret./Av.</i>	Affiche des boutons d'avance et retour rapide.	<i>Afficher Préc./Suiv.</i>	Affiche des boutons Précédent et Suivant Ces boutons permettent aux utilisateurs de passer les valeurs une par une.
Option	Description										
<i>Afficher l'arrière-plan</i>	Affiche un arrière-plan derrière les commandes.										
<i>Afficher l'indicateur de progression</i>	Affiche un curseur de progression.										
<i>Afficher Ret./Av.</i>	Affiche des boutons d'avance et retour rapide.										
<i>Afficher Préc./Suiv.</i>	Affiche des boutons Précédent et Suivant Ces boutons permettent aux utilisateurs de passer les valeurs une par une.										

Option	Description
<i>Transparence</i>	Cette propriété spécifie si les objets derrière le composant sont visibles. Une transparence de 0 signifie que les utilisateurs ne peuvent pas voir les objets derrière le composant. Une transparence de 100 signifie que le composant est complètement transparent et invisible pour les utilisateurs. i Remarque Pour les composants comportant des listes déroulantes, telle que la <i>zone de liste déroulante</i>, ce paramètre s'appelle <i>Transparence des listes</i> et ne s'applique qu'à la partie liste du composant.
<i>Afficher l'arrière-plan du texte défilant</i>	Pour un composant <i>Texte défilant</i> , cette option spécifie si l'arrière-plan des étiquettes est visible.
<i>Afficher l'arrière-plan du bouton</i>	Pour un composant <i>Bouton de commande</i> , cette option spécifie si l'arrière-plan de l'étiquette du bouton est visible. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez également définir le niveau de transparence en déplaçant le curseur vers la droite pour plus de transparence et vers la gauche pour moins de transparence.
<i>Indentation par niveau de hiérarchie</i>	Pour un composant <i>Tableau hiérarchique</i> , cette option spécifie l'indentation horizontale de chaque sous-niveau hiérarchique par rapport à son parent. La taille est en pixels.
<i> Icônes Développer/Réduire</i>	Pour un composant <i>Tableau hiérarchique</i> , cette option spécifie le style des icônes qui développent ou réduisent chaque niveau hiérarchique. Les choix disponibles sont les <i>Flèches</i> et les icônes <i>Plus/Moins</i> .
<i>Afficher le quadrillage</i>	Ce paramètre spécifie si les quadrillages horizontaux sont visibles dans un composant Tableau. Pour la plupart des tableaux, vous pouvez sélectionner à la fois <i>Afficher le quadrillage vertical</i> et <i>Afficher le quadrillage horizontal</i>. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez cliquer sur l'icône <i>Sélecteur de couleurs</i>, située sous l'onglet <i>Couleur</i>, pour spécifier la couleur de la ligne.
<i>Renvoi à la ligne automatique</i>	Pour un <i>Scorecard</i> , cette option spécifie si le texte est renvoyé automatiquement à la ligne dans les cellules.

Onglet Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* du texte de sélecteur. Dans la colonne *Afficher*, cochez la case de chaque élément Texte à afficher dans le sélecteur. Ensuite, sélectionnez l'élément de texte et mettez en forme l'apparence du texte. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir *Mise en forme du texte des éléments de composant* [page 47].

Les propriétés disponibles varient selon le type de sélecteur.

Remarque

L'onglet *Texte* n'est pas disponible pour le *Tableau de feuille de calcul* et le *Sélecteur de lecture*.

Option	Description
<i>Titre</i>	Titre principal du composant.
<i>Étiquettes</i>	Étiquettes sur les éléments du composant.
<i>Titre de la liste source</i>	Pour les composants <i>Générateur de listes</i> , sélectionnez cette option pour afficher un titre au-dessus de la liste <i>Source</i> .
<i>Étiquettes de la liste source</i>	Pour les composants <i>Générateur de listes</i> , cliquez sur cette option pour mettre en forme les étiquettes de la liste <i>Source</i> . Les étiquettes ne peuvent pas être désactivées.
<i>Titre de la liste de destination</i>	Pour les composants <i>Générateur de listes</i> , sélectionnez cette option pour afficher un titre au-dessus de la liste <i>Destination</i> .
<i>Étiquettes de la liste de destination</i>	Pour les composants <i>Générateur de listes</i> , cliquez sur cette option pour mettre en forme les étiquettes de la liste <i>Destination</i> . Les étiquettes ne peuvent pas être désactivées.
<i>Étiquettes de bouton</i>	Pour les composants <i>Générateur de listes</i> , cliquez sur cette option pour mettre en forme les étiquettes des boutons qui déplacent les éléments d'une liste à l'autre. Les étiquettes ne peuvent pas être désactivées.
<i>Afficher les valeurs</i>	Pour les composants <i>Texte défilant</i> , cette option affiche la valeur des données pour chaque élément.
<i>En-tête</i>	Pour un <i>Tableau hiérarchique</i> , cette option affiche l'en-tête.
<i>Étiquette au passage de la souris</i>	Pour les composants <i>Icône</i> , sélectionnez cette option pour afficher l'étiquette du composant dans une info-bulle lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de souris sur l'icône.
<i>Valeur au passage de la souris</i>	Pour les composants <i>Icône</i> , sélectionnez cette option pour afficher la valeur dans une info-bulle lorsque l'utilisateur déplace le pointeur de souris sur l'icône.
<i>Noms des catégories</i>	Pour les <i>Menus en accordéon</i> , cliquez sur cette option pour mettre en forme les noms des catégories. Cette option ne peut pas être désélectionnée.
<i>Données</i>	Pour les <i>Tableaux hiérarchiques</i> , sélectionnez cette option afin d'afficher les données dans toutes les colonnes. Pour afficher ou masquer le texte de chaque colonne, vous pouvez cliquer sur l'icône flèche afin de développer la liste <i>Données</i> et cocher ou décocher les cases des colonnes.

Option	Description
<i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>	Les paramètres de cette zone vous permettent de formater le texte de l'élément de texte sélectionné. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir Définition des options de polices générales [page 32].
<i>Position</i>	Définit la position d'un élément de texte par rapport à son composant.
<i>Décalage</i>	Ajuste la position d'un élément du texte en le décalant par rapport à sa position définie.
<i>Format de nombre</i>	Définit le format des nombres pour des éléments de texte numérique.

Onglet Couleur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) sur l'onglet [Couleur](#) des sélecteurs. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la boîte de dialogue [Couleur](#) pour définir les couleurs d'un composant, voir [Définition des couleurs des éléments de composant](#) [page 45].

Pour de nombreux éléments, vous pouvez utiliser trois couleurs différentes :

- [Couleur par défaut](#) : appliquée si l'élément n'est pas actif.
- [Couleur de passage](#) : appliquée quand le pointeur de la souris est au-dessus de l'élément.
- [Couleur sélectionné](#) : appliquée quand l'élément est sélectionné.

i Remarque

Si les alertes sont activées pour un composant [Icône](#), l'option [Couleur](#) est désactivée.

Option	Description
<i>Couleur de la bordure</i>	Couleur de la bordure autour d'un composant Tableau.
<i>Couleur d'arrière-plan</i>	Couleur de la zone d'arrière-plan des éléments de composant.
<i>Noms des catégories</i>	Couleur du texte des boutons de catégorie d'un Menu en accordéon .
<i>Arrière-plan de la catégorie</i>	Couleur d'arrière-plan des boutons de catégorie d'un Menu en accordéon .

Option	Description
<i>Étiquettes d'en-tête</i>	Couleur du texte des en-têtes de colonne d'un tableau. i Remarque Pour les <i>Tableaux hiérarchiques</i>, cet élément de texte est appelé <i>Texte d'en-tête</i>.
<i>Arrière-plan de l'en-tête</i>	Couleur d'arrière-plan des en-têtes de colonne d'un tableau.
<i>Bouton</i>	Couleur d'un <i>Bouton de commande</i> ou d'un <i>Bouton bascule</i> . Vous pouvez définir une couleur différente pour le cas où le bouton est activé ou désactivé.
<i>Étiquettes</i>	Couleur du texte des étiquettes.
<i>Arrière-plans des étiquettes</i>	Couleur d'arrière-plan des étiquettes.
<i>Couleur de l'en-tête des étiquettes</i>	Couleur d'arrière-plan de la barre d'en-tête d'un composant avec images. i Remarque La couleur du texte d'étiquette est définie dans l'onglet <i>Texte</i>.
<i>Bouton déroulant</i>	Couleur du bouton qui ouvre ou ferme les listes déroulantes. Vous pouvez définir différentes couleurs pour l'arrière-plan (<i>Couleur de bouton</i>) et le symbole de déroulement (<i>Couleur de flèche</i>) quand ils sont sélectionnés ou non.
<i>Afficher les valeurs</i>	Couleur du texte des valeurs des composants <i>Texte défilant</i> .
<i>Étiquettes de la liste source</i>	Couleur du texte des éléments de la liste source d'un <i>Générateur de listes</i> .
<i>Arrière-plans des listes source</i>	Couleur d'arrière-plan de la liste source d'un <i>Générateur de listes</i> .
<i>Étiquettes de la liste de destination</i>	Couleur du texte des éléments de la liste de destination d'un <i>Générateur de listes</i> .
<i>Arrière-plans des listes de destination</i>	Couleur d'arrière-plan de la liste de destination d'un <i>Générateur de listes</i> .
<i>Données</i>	Couleur du texte des lignes de données d'un <i>Tableau hiérarchique</i> .
<i>Miniatures</i>	Couleur de la zone des miniatures derrière les images d'un <i>Menu d'images défilantes</i> ou d'un <i>Menu d'images Fisheye</i> .

Option	Description
<i>Boutons</i>	Couleur des boutons du composant. Selon le composant, vous pouvez définir des couleurs individuelles pour les différents éléments et états des boutons : • l'arrière-plan du bouton pour les boutons actifs, enfoncés ou désactivés • le symbole pour les boutons actifs, enfoncés ou désactivés • l'étiquette du bouton pour les boutons par défaut et enfoncés
<i>Quadrillage</i>	Couleur des lignes séparant les colonnes et les lignes des composants Tableau. Pour les <i>Tableaux de feuille de calcul</i>, cette option s'appelle <i>Couleur de quadrillage</i>.
<i>Couleur de symbole</i>	Couleur du symbole flèche d'un en-tête de colonne qui affiche le sens de tri actuel. i Remarque Le symbole n'est pas visible en mode conception.
<i>Lignes</i>	Couleur d'arrière-plan des lignes d'une feuille de calcul. Pour certains tableaux, vous pouvez également définir une couleur différente pour les lignes alternantes.
<i>Barre de défilement</i>	Couleurs des parties de la barre de défilement dans les composants qui en comportent une.
<i>Couleur des options non cochées</i>	Couleur d'une <i>Case à cocher</i> quand elle n'est pas sélectionnée.
<i>Couleur des options cochées</i>	Couleur d'une <i>Case à cocher</i> quand elle est sélectionnée.
<i>Marqueur</i>	Couleurs des boutons d'une <i>Case d'option</i>.
<i>Indicateur de progression</i>	Couleur de l'indicateur sur une <i>Barre de progression horizontale</i> ou une <i>Barre de progression verticale</i>. Vous pouvez définir une couleur différente pour le suivi et le marqueur.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales du composant Sélecteur](#) [page 101]

[Propriétés de comportement du composant Sélecteur](#) [page 110]

4.2.5 Utilisation des composants Valeur unique

Les composants à valeur unique sont utiles pour afficher ou insérer des données dans une cellule individuelle de la feuille de calcul incorporée. Ils peuvent ajouter de l'interactivité utilisateur à vos modèles ou être utilisés pour attirer l'attention sur les valeurs des paramètres importants.

Des alertes sont disponibles pour tous les composants à valeur unique, sauf le [Contrôle de lecture](#). Pour en savoir plus sur les alertes, voir [Compréhension des alertes](#) [page 188].

Certains composants à valeur unique ont des alternatives fonctionnellement identiques dont la seule différence réside dans l'apparence, par exemple : [Jauge](#) et [Jauge2](#), [Curseur vertical](#) et [Curseur vertical2](#), etc.

Entrée ou sortie

Vous pouvez utiliser les composants Valeur unique comme élément d'entrée ou de sortie dans votre modèle. En tant qu'élément d'entrée, un composant Valeur unique permet une interaction avec l'utilisateur. En tant qu'élément de sortie, il affiche la valeur des cellules auxquelles il est relié.

Vous pouvez activer l'interaction de l'utilisateur avec les composants Valeur unique en sélectionnant l'option [Activer l'interaction](#) dans l'onglet [Comportement](#) de ce composant.

Remarque

Pour accéder à l'option [Activer l'interaction](#), vous devez lier le composant à une cellule ne contenant pas de formule. Si vous liez le composant à une cellule contenant une formule, l'interaction avec l'utilisateur est désactivée et il devient un composant d'affichage.

Bouton rotatif



Le [Bouton rotatif](#) ne peut être lié qu'à une seule cellule et il est généralement utilisé comme une entrée. Les utilisateurs cliquent sur le [Bouton rotatif](#) et le font glisser vers le haut ou vers le bas pour changer la valeur.

Curseur horizontal et vertical



Le *Curseur horizontal* et le *Curseur vertical* peuvent être associés à une valeur unique, ils sont généralement utilisés comme entrée. Les utilisateurs doivent cliquer et faire glisser le curseur pour modifier la valeur.

i Remarque

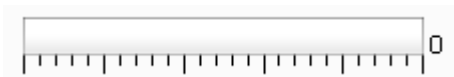
Lors de l'affichage d'un modèle contenant un *Curseur horizontal* ou un *Curseur vertical* sur un iPad, les effets d'entrée et l'échelle manuelle ne sont pas pris en charge. En outre, la *Valeur* sera affichée au-dessus du curseur si sa position est définie sur *Supérieur droit*, *Supérieur gauche* ou *Centre haut*

Curseur double



Le *Curseur double* est semblable au *Curseur horizontal*, mais il comporte deux valeurs : une valeur faible et une valeur élevée. La valeur basse ne peut pas dépasser la valeur élevée, et vice versa. Ce composant est utile pour représenter les valeurs minimale et maximale d'un paramètre. Les utilisateurs doivent cliquer et faire glisser les curseurs pour modifier les valeurs.

Barre de progression horizontale et verticale



Les barres de progression sont plus appropriées à une utilisation avec des composants de sortie, par exemple l'affichage de valeurs telles que la progression vers une cible de levée de fonds. La zone de la barre de progression se remplit progressivement au fur et à mesure que la valeur qu'elle affiche augmente.

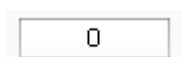
Jauge



La *Jauge* est généralement utilisée comme composant de sortie pour refléter la valeur d'une métrique clé. Elle peut aussi être liée à plusieurs cellules, chaque valeur est alors représentée par un marqueur sur la *Jauge*.

Si vous liez la *Jauge* à plusieurs cellules, elle ne peut agir que comme composant d'affichage. Pour permettre l'interaction avec l'utilisateur, vous devez lier la *Jauge* à une seule cellule ne contenant pas de formule.

Valeur



Le composant *Valeur* affiche une valeur unique avec un aspect simple. Il est généralement utilisé comme composant de sortie. Si l'interaction avec les utilisateurs est activée, ils peuvent cliquer sur le composant et faire glisser vers le haut ou le bas pour modifier la valeur.

Bouton fléché



Le *Bouton fléché* est généralement utilisé comme composant de saisie. Les utilisateurs peuvent modifier la valeur en cliquant sur les flèches vers le haut ou vers le bas ou bien en saisissant une valeur.

Contrôle de lecture



Le *Contrôle de lecture* agit comme un composant de saisie qui augmente de façon incrémentielle la valeur d'une cellule de votre feuille de calcul. Quand un utilisateur clique sur Lecture, la valeur commence à augmenter selon un incrément prédéterminé jusqu'à ce qu'elle atteigne une valeur maximale. Ce composant aide les utilisateurs à visualiser dans quelle mesure l'augmentation d'une seule variable affecte les autres données.

Pour modifier la valeur, les utilisateurs peuvent cliquer sur les boutons de commande ou faire glisser le curseur. Si vous désactivez l'option *Activer l'interaction*, l'interaction est possible uniquement via les boutons de commande.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des composants Valeur unique](#) [page 126]

4.2.5.1 Propriétés générales des composants Valeur unique

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés du composant Valeur unique dans l'onglet *Général*. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description								
<i>Titre</i>	Par défaut, le titre est centré en haut du composant.								
<i>Données</i>	Saisissez une valeur pour les afficher de manière statique ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée. Pour la plupart des composants Valeur unique, vous devez sélectionner une seule cellule. Cependant, la <i>Jauge</i> et le <i>Curseur double</i> peuvent être liés à plusieurs cellules.								
<i>Par plage</i>	Pour une <i>Jauge</i>, sélectionnez la plage de cellules de la feuille de calcul affichée ou contrôlée par la <i>Jauge</i>. Les composants <i>Jauge</i> peuvent être liés à plusieurs cellules, mais dans ce cas, ils fonctionnent uniquement comme composant d'affichage. Les utilisateurs ne peuvent pas manipuler une <i>Jauge</i> comportant plusieurs marqueurs lors de l'exécution. ➔ Conseil La plage est reflétée dans la liste <i>Par indicateurs</i>. La sélection d'une plage est donc un moyen rapide de commencer à configurer des indicateurs individuels.								
<i>Par indicateurs</i>	Sélectionnez chaque indicateur dans la liste et définissez les valeurs suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Nom</i></td><td>Nom du marqueur</td></tr> <tr> <td><i>Valeur</i></td><td>Données du marqueur</td></tr> <tr> <td><i>Type</i></td><td>Apparence du marqueur</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Nom</i>	Nom du marqueur	<i>Valeur</i>	Données du marqueur	<i>Type</i>	Apparence du marqueur
Option	Description								
<i>Nom</i>	Nom du marqueur								
<i>Valeur</i>	Données du marqueur								
<i>Type</i>	Apparence du marqueur								
<i>Valeur faible</i>	La valeur par défaut du marqueur de gauche sur un <i>Curseur double</i> . Saisissez une valeur pour les afficher de manière statique ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.								
<i>Valeur élevée</i>	Valeur par défaut du marqueur de droite sur un <i>Curseur double</i> . Saisissez une valeur pour les afficher de manière statique ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.								
<i>Manuel</i>	Sélectionnez cette option pour définir les valeurs de <i>Limite minimale</i> et de <i>Limite maximale</i> du composant Echelle.								

Option	Description										
<i>Limite minimale</i>	Saisissez une valeur pour la limite inférieure du composant Echelle ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.										
<i>Limite maximale</i>	Saisissez une valeur pour la limite supérieure du composant Echelle ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.										
<i>Automatique</i>	Sélectionnez cette option pour que les limites minimale et maximale de l'échelle soient calculées en fonction des données du composant. Vous pouvez aussi choisir une méthode de calcul. Les options disponibles varient en fonction du type de composant. <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Basé sur une valeur</i></td><td>Les limites forment une plage autour de la valeur. La taille de cette plage dépend de celle de la valeur elle-même.</td></tr> <tr> <td><i>Avec origine Zéro</i></td><td>La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie sur zéro.</td></tr> <tr> <td><i>Autour de Zéro</i></td><td>La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie comme la valeur négative (inverse) de la limite supérieure. Zéro est donc le milieu de la plage.</td></tr> <tr> <td><i>Basé sur une alerte</i></td><td>La plage correspond à celle configurée dans le tableau <i>Seuils d'alerte</i> de la vue <i>Alertes</i>. Vous devez définir les alertes <i>Par valeur</i> pour utiliser une échelle basée sur une alerte.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Basé sur une valeur</i>	Les limites forment une plage autour de la valeur. La taille de cette plage dépend de celle de la valeur elle-même.	<i>Avec origine Zéro</i>	La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie sur zéro.	<i>Autour de Zéro</i>	La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie comme la valeur négative (inverse) de la limite supérieure. Zéro est donc le milieu de la plage.	<i>Basé sur une alerte</i>	La plage correspond à celle configurée dans le tableau <i>Seuils d'alerte</i> de la vue <i>Alertes</i> . Vous devez définir les alertes <i>Par valeur</i> pour utiliser une échelle basée sur une alerte.
Option	Description										
<i>Basé sur une valeur</i>	Les limites forment une plage autour de la valeur. La taille de cette plage dépend de celle de la valeur elle-même.										
<i>Avec origine Zéro</i>	La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie sur zéro.										
<i>Autour de Zéro</i>	La limite supérieure demeure la même que pour une plage <i>Basée sur une valeur</i> et la limite inférieure est définie comme la valeur négative (inverse) de la limite supérieure. Zéro est donc le milieu de la plage.										
<i>Basé sur une alerte</i>	La plage correspond à celle configurée dans le tableau <i>Seuils d'alerte</i> de la vue <i>Alertes</i> . Vous devez définir les alertes <i>Par valeur</i> pour utiliser une échelle basée sur une alerte.										

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement du composant Valeur unique](#) [page 127]

[Propriétés d'apparence du composant Valeur unique](#) [page 131]

4.2.5.2 Propriétés de comportement du composant Valeur unique

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de *Comportement* des composants Valeur unique. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	

Option	Description								
<i>Mouvement de progression, Mouvement du curseur ou Mouvement de l'aiguille</i>	Cette option spécifie le degré de finesse pour l'ajustement de la valeur du composant par les utilisateurs. Sélectionnez l'une des options suivantes :								
	<table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td><i>Incrément</i></td><td>Les utilisateurs peuvent ajuster les valeurs selon l'incrément spécifié. Par exemple, si vous définissez l'incrément sur 10, les utilisateurs peuvent définir la valeur du composant sur 10, 20, 30, etc. Saisissez l'incrément ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.</td></tr><tr><td><i>Graduations principales</i></td><td>Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent uniquement aux graduations principales de l'échelle.</td></tr><tr><td><i>Graduations principales et secondaires</i></td><td>Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent aux graduations principales et secondaires de l'échelle.</td></tr></table>	Option	Description	<i>Incrément</i>	Les utilisateurs peuvent ajuster les valeurs selon l'incrément spécifié. Par exemple, si vous définissez l'incrément sur 10, les utilisateurs peuvent définir la valeur du composant sur 10, 20, 30, etc. Saisissez l'incrément ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.	<i>Graduations principales</i>	Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent uniquement aux graduations principales de l'échelle.	<i>Graduations principales et secondaires</i>	Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent aux graduations principales et secondaires de l'échelle.
	Option	Description							
	<i>Incrément</i>	Les utilisateurs peuvent ajuster les valeurs selon l'incrément spécifié. Par exemple, si vous définissez l'incrément sur 10, les utilisateurs peuvent définir la valeur du composant sur 10, 20, 30, etc. Saisissez l'incrément ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.							
<i>Graduations principales</i>	Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent uniquement aux graduations principales de l'échelle.								
<i>Graduations principales et secondaires</i>	Les utilisateurs peuvent définir des valeurs qui correspondent aux graduations principales et secondaires de l'échelle.								
<i>Elasticité des objets</i>	Cette option détermine dans quelle mesure l'aiguille de la <i>Jauge</i> bouge en arrière et en avant lorsque les utilisateurs la déplacent vers une nouvelle valeur. Si vous désactivez l'élasticité, l'aiguille s'aligne immédiatement sur la nouvelle valeur. Si vous ajoutez de l'élasticité, l'aiguille se met en place avec une impression d'animation dynamique.								
<i>Incrément</i>	Cette option spécifie de combien change la valeur du composant chaque fois qu'elle est ajustée. Saisissez l'incrément ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée.								
<i>Limites</i>	Cette option spécifie comment les limites sont restreintes lorsque le modèle s'exécute. Pour les <i>Limite minimale</i> et <i>Limite maximale</i> , choisissez parmi les options suivantes :								
	<table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td><i>Fixe</i></td><td>La limite est fixe et les utilisateurs ne peuvent pas définir de valeur au-delà.</td></tr><tr><td><i>Ajustable</i></td><td>Les utilisateurs peuvent ajuster la limite lors de l'exécution.</td></tr><tr><td><i>Ouvrir</i></td><td>La limite est supprimée.</td></tr></table>	Option	Description	<i>Fixe</i>	La limite est fixe et les utilisateurs ne peuvent pas définir de valeur au-delà.	<i>Ajustable</i>	Les utilisateurs peuvent ajuster la limite lors de l'exécution.	<i>Ouvrir</i>	La limite est supprimée.
	Option	Description							
	<i>Fixe</i>	La limite est fixe et les utilisateurs ne peuvent pas définir de valeur au-delà.							
<i>Ajustable</i>	Les utilisateurs peuvent ajuster la limite lors de l'exécution.								
<i>Ouvrir</i>	La limite est supprimée.								

Option	Description
<i>Activer l'interaction</i>	Si cette option est sélectionnée, les utilisateurs peuvent modifier la valeur du composant. Pour que le composant n'accepte pas les saisies d'utilisateurs lors de l'exécution, décochez cette option. i Remarque Pour un <i>Contrôle de lecture</i>, les utilisateurs peuvent cliquer sur les boutons de commande, que l'option <i>Activer l'interaction</i> soit sélectionnée ou pas.
<i>Redimensionner automatiquement</i>	Si cette option est sélectionnée, le composant se développe ou se contracte automatiquement pour s'adapter à la taille de la valeur saisie.
<i>Sensibilité de la souris</i>	Cette option détermine le degré de sensibilité du composant aux déplacements de la souris. Lorsque le paramètre est élevé, la valeur change selon des incréments importants quand la souris se déplace. Lorsque le paramètre est faible, la valeur change lentement quand la souris se déplace.
<i>Déplacement de la souris</i>	Cette option spécifie comment l'utilisateur doit faire glisser une aiguille de <i>Jauge</i> ou de <i>Bouton rotatif</i> pour modifier la valeur du composant. Sélectionnez l'une des options suivantes : <i>Vertical</i> : l'utilisateur déplace la souris vers le haut et le bas pour ajuster la valeur. <i>Radial</i> : l'utilisateur déplace le pointeur de la souris de manière circulaire pour ajuster la valeur. i Remarque Lorsque l'utilisateur commence à ajuster l'aiguille, le curseur change pour refléter ce paramètre. Pour le mouvement <i>Vertical</i>, une flèche verticale est affichée, pour le mouvement <i>Radial</i>, une flèche circulaire est affichée.
<i>Comportement du défilement</i>	Cette option détermine comment les utilisateurs modifient la valeur. Sélectionnez l'une des options suivantes : <i>Manuel</i> : la valeur correspond directement au déplacement de la souris par l'utilisateur (faible ou élevé). L'utilisateur doit faire glisser la souris plus ou moins pour modifier la valeur. <i>Automatique</i> : l'utilisateur fait glisser la souris au-dessus ou en dessous du composant et tant que le bouton de la souris est enfoncé, la valeur continue de changer sans nécessiter d'autres mouvements.

Option	Description
Activer le bouton de lecture	Lorsque cette option est sélectionnée, un bouton de lecture est disponible pour le composant. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Lecture, le composant passe de la valeur minimale à la valeur maximale, selon les incréments définis pour le composant. i Remarque Pour les composants Barre de progression horizontale et Barre de progression verticale, si Activer le bouton de lecture est activé, l'interaction avec la barre de progression du composant n'est pas possible tant que le composant fait défiler des valeurs.
Lire automatiquement	Si cette option est sélectionnée, la séquence de lecture du composant se déroule automatiquement lorsque le modèle est chargé.
Durée de lecture	Cette option permet de définir la durée de la séquence de lecture. Saisissez le nombre de secondes de 1 à 100 dans la zone.
Rembobiner automatiquement	Si cette option est sélectionnée, la séquence de lecture se rembobine automatiquement jusqu'à la valeur minimale lorsqu'elle atteint la valeur maximale.
Relire automatiquement	Si cette option est sélectionnée, la séquence de lecture se répète automatiquement.
Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où apparaît le sélecteur dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].
Onglet Animations et effets	
Effet d'entrée	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste Type et définissez la durée de l'effet dans la zone Durée (secondes).
Activer le son	Vous pouvez ajouter un effet de son à certains composants. L'effet de son est déclenché lorsque les utilisateurs interagissent avec le composant.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des composants Valeur unique](#) [page 126]

[Propriétés d'apparence du composant Valeur unique](#) [page 131]

4.2.5.3 Propriétés d'apparence du composant Valeur unique

Onglet Présentation

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* sur l'onglet *Présentation* des composants Valeur unique. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
<i>Activer les graduations</i>	Si cette option est sélectionnée, de petits marqueurs indiquant les valeurs (graduations) sont visibles sur le composant.
<i>Echelle automatique</i>	Cette option configure automatiquement le nombre de graduations selon la taille de l'échelle.
<i>Manuel</i>	Cette option permet de personnaliser l'apparence des graduations Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Nombre de graduations</i> : permet de spécifier le nombre de graduations principales et secondaires incluses sur le composant. • <i>Taille des divisions</i> : permet de définir les incréments entre les graduations. Vous pouvez définir la valeur pour les graduations <i>principales</i> et <i>secondaires</i>.
<i>Définition radiale</i>	Pour un <i>Bouton rotatif</i> ou une <i>Jauge</i>, cette option permet de définir la position des valeurs minimale et maximale de l'échelle. Pour <i>Angle minimal</i> et <i>Angle maximal</i>, saisissez l'angle selon lequel l'aiguille peut pivoter. i Remarque Si la <i>Limite minimale</i> est définie sur <i>Ouverte</i> dans l'onglet <i>Comportement</i>, il est impossible de définir la valeur de l'<i>Angle minimal</i>. Si la <i>Limite maximale</i> est définie sur <i>Ouverte</i>, il est impossible de définir la valeur de l'<i>Angle maximal</i>.
<i>Afficher l'arrière-plan</i>	Pour un composant <i>Valeur</i> , sélectionnez cette option pour afficher un arrière-plan. Sinon, le composant est transparent.
<i>Options de présentation</i>	Cette option détermine quels éléments apparaissent sur un <i>Contrôle de lecture</i> . Sélectionnez les éléments que vous désirez inclure : boutons • <i>Retour/Avance rapide</i>, boutons • <i>Précédent/Suivant</i> et • <i>Curseur</i> (barre de progression)

Onglet Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* sur l'onglet *Texte* des composants Valeur unique.

Dans la colonne [Afficher](#), cochez la case de chaque élément Texte à afficher. Ensuite, sélectionnez l'élément de texte et mettez en forme l'apparence du texte. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir [Mise en forme du texte des éléments de composant](#) [page 47]. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Titre	Titre au-dessus du composant.
Valeur	La valeur actuelle. Pour les composants Valeur et Bouton fléché , cette option ne peut pas être désactivée.
Limites	Limite inférieure et limite supérieure du composant.
Mettre en forme le texte sélectionné	Les paramètres de cette zone vous permettent de formater l'élément de texte sélectionné. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir Définition des options de polices générales [page 32].
Position	Définit la position d'un élément du texte par rapport au composant.
Décalage	Ajuste la position d'un élément du texte en le décalant par rapport à sa position définie.
Format de nombre	Définit le format des nombres pour des éléments de texte numérique.

Onglet Couleur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) sur l'onglet [Couleur](#) des composants Valeur unique. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Pour définir la couleur d'un élément de composant, cliquez sur le [Sélecteur de couleur](#) () et sélectionnez la couleur que vous voulez utiliser dans la boîte de dialogue [Couleur](#).

Option	Description
Table Indicateur	Couleur de chaque marqueur d'une Jauge .
Couleur de l'aiguille	Couleur du marqueur d'un Bouton rotatif .
Couleur de cadre	Couleur du cadre entourant l'extérieur d'un composant Jauge .
Couleur de poignée	Couleur du bord de la face du Bouton rotatif .
Couleur du centre	Couleur du centre d'une Jauge lorsque les aiguilles sont montées.
Couleur d'arrière-plan	Couleur de la zone d'arrière-plan des éléments de composant.

Option	Description
<i>Couleur du bouton de lecture</i>	Couleur du <i>Bouton de lecture</i> .
<i>Couleur du symbole de lecture</i>	Couleur du symbole en forme de flèche qui s'affiche sur le <i>Bouton de lecture</i> .
<i>Couleur de marqueur</i>	Marqueur sur la barre du <i>Curseur</i> ou du <i>Contrôle de lecture</i> . Pour les barres de progression, la <i>Couleur de marqueur</i> définit des couleurs pour la partie de la barre qui est remplie.
<i>Couleur de marqueur faible</i>	Couleur du marqueur de gauche sur un <i>Curseur double</i> .
<i>Couleur de marqueur élevée</i>	Couleur du marqueur de droite sur un <i>Curseur double</i> .
<i>Couleur de suivi</i>	La couleur de la zone de suivi du <i>Curseur</i> ou de la <i>Barre de progression</i> .
<i>Couleur de graduation</i>	Couleur des marqueurs de graduation sur le composant.
<i>Couleur d'arrière-plan des limites</i>	Couleur derrière le texte des limites ajustables pour le composant.
<i>Bouton Monter and Bouton Descendre</i>	Couleurs des boutons qui augmentent ou diminuent la valeur d'un <i>Bouton fléché</i> . Vous pouvez définir plusieurs couleurs différentes pour chaque bouton : • <i>Couleur de bouton</i> : couleur d'arrière-plan du bouton. • <i>Couleur de symbole</i> : couleur du symbole en forme de flèche vers le haut sur le bouton. • <i>Couleur de bouton enfoncé</i> : couleur d'arrière-plan du bouton lorsque l'utilisateur clique dessus. • <i>Couleur du symbole enfoncé</i> : couleur du symbole en forme de flèche vers le haut sur le bouton lorsqu'un utilisateur clique dessus.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des composants Valeur unique](#) [page 126]

[Propriétés de comportement du composant Valeur unique](#) [page 127]

4.2.6 Utilisation des composants Carte

Les composants Carte permettent de créer des modèles avec des représentations géographiques qui peuvent afficher les données par région.

Outre l'affichage des données de chaque région, les composants Carte peuvent être configurés pour que chaque région agisse comme sélecteur. En combinant ces deux fonctionnalités, vous pouvez créer un modèle qui affiche des données de chaque région lorsque l'utilisateur passe la souris sur la région. Vous pouvez aussi permettre aux utilisateurs de cliquer sur chaque région afin d'explorer des informations plus détaillées.

Fonctionnement

Le logiciel associe des données à chaque région de la carte en utilisant des clés de région. Les clés de région par défaut de chaque carte correspondent aux noms complets des régions. Vous pouvez également saisir vos propres clés de région. Lorsque la carte est liée à une plage de données, le composant recherche les clés de région dans la première colonne ou la première ligne de cette plage. Les données de la ligne ou de la colonne correspondant à la clé sont associées à la région.

Vous pouvez modifier les clés de région associées à chaque région en cliquant sur [Edition manuelle](#) () pour saisir les nouvelles clés ou en cliquant sur le [Sélecteur de cellules](#) () en regard de la zone [Clé de région](#) pour sélectionner la ligne ou colonne contenant les nouvelles clés.

Remarque

Dans la feuille de calcul, vous devez entrer les clés et les données de région dans des cellules adjacentes pour les options [Affichage des données](#) et [Données source](#).

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.6.1 Propriétés générales du composant Carte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de la vue [Général](#) des composants Carte.

Option	Description
Titre	Par défaut, le titre est centré en haut du composant.

Option	Description
<i>Clés de région</i>	Les clés de région définissent les codes utilisés pour chaque région dans le composant Carte. Ces codes doivent être inclus dans la feuille de calcul incorporée, dans la plage sélectionnée pour Affichage des données et Données source. Chaque carte possède des clés de région par défaut, elles correspondent aux noms complets des régions. Vous pouvez utiliser les valeurs par défaut ou personnaliser les codes pour qu'ils correspondent à vos données. • Pour voir et modifier les clés de région, cliquez sur le bouton Edition manuelle. • Pour affecter des codes à partir de cellules de la feuille de calcul incorporée, cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules.
<i>Affichage des données</i>	L'Affichage des données est associé à une région spécifique de la carte et apparaît sur le composant lorsque l'utilisateur clique sur une région ou la survole avec la souris. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul incorporée. Lorsque vous sélectionnez la plage de données, vous devez inclure la colonne ou la ligne qui contient les clés de région. Lorsque le logiciel recherche les clés de région, il détermine le nombre de lignes et colonnes du tableau et suit une procédure définie pour rechercher les cellules contenant les clés : • Si la plage comporte deux colonnes et plus de deux lignes, il recherche les clés dans la première colonne. • Si la plage comporte deux lignes et plus de deux colonnes, il recherche les clés dans la première ligne. • Si la plage comporte deux colonnes et deux lignes, il recherche le plus grand nombre de clés dans la première colonne et la première ligne.
<i>Type d'insertion</i>	Cette option détermine quel type de données est inséré quand l'utilisateur clique sur une région. Vous pouvez choisir d'insérer des données depuis une Ligne ou une Colonne.
<i>Données source</i>	Cette option spécifie les données insérées dans le tableau lorsque vous cliquez sur une région. Lorsque vous sélectionnez la plage de données, vous devez inclure la colonne ou la ligne qui contient les codes de région. Le logiciel utilise le code de région pour associer les données à des régions spécifiques. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul incorporée.

Option	Description
<i>Destination</i>	Cette option spécifie l'emplacement où sont insérées les données source dans la feuille de calcul. Les cellules sélectionnées doivent correspondre au <i>Type d'insertion</i> et à la taille des données source. <i>i</i> Remarque Les cellules de destination doivent être vides.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement des cartes](#) [page 136]

[Propriétés d'apparence des cartes](#) [page 137]

4.2.6.2 Propriétés de comportement des cartes

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de *Comportement* des cartes.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Insérer sur</i>	Spécifie comment l'utilisateur sélectionne une région. Sélectionnez <i>Clic de la souris</i> ou <i>Passage de la souris</i> .
<i>Région</i>	Spécifie la région sélectionnée lors de la première ouverture du modèle, avant que l'utilisateur n'effectue une sélection.
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où apparaît la carte dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].
Onglet <i>Animations et effets</i>	
<i>Activer le son</i>	Vous pouvez ajouter un effet de son aux composants Carte. Cet effet de son est déclenché lorsque l'utilisateur sélectionne une région.
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste <i>Type</i> et définissez la durée de l'effet dans la zone <i>Durée (secondes)</i>.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales du composant Carte](#) [page 134]

[Propriétés d'apparence des cartes](#) [page 137]

4.2.6.3 Propriétés d'apparence des cartes

Onglet *Dessin*

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés d'*Apparence* dans l'onglet *Présentation* des composants Carte.

Option	Description
<i>Transparence</i>	Spécifie le degré de visibilité des objets derrière la carte. Réglez le curseur sur une valeur entre 0 et 100, 0 étant pas transparent du tout et 100 étant invisible.

Onglet *Texte*

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés d'*Apparence* dans l'onglet *Texte* des composants Carte.

Dans la colonne *Afficher*, cochez la case de chaque élément Texte à afficher. Ensuite, sélectionnez l'élément de texte et mettez en forme l'apparence du texte. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir [Mise en forme du texte des éléments de composant](#) [page 47].

Option	Description
<i>Titre</i>	Titre de la carte.
<i>Étiquettes au passage de la souris</i>	L'étiquette d'une région (à savoir, la clé de région) est affichée lorsque les utilisateurs déplacent la souris au-dessus de la région.
<i>Valeur au passage de la souris</i>	Les données d'affichage d'une région sont affichées lorsque les utilisateurs déplacent la souris au-dessus de la région. Si vous sélectionnez cette option et <i>Étiquettes au passage de la souris</i> , l'étiquette et la valeur apparaissent côte à côte.

Option	Description
<i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>	Les paramètres de cette zone vous permettent de formater le texte de l'élément de texte sélectionné. Le même format s'applique à <i>Etiquettes au passage de la souris</i> et <i>Valeurs au passage de la souris</i>. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir <i>Définition des options de polices générales</i> [page 32].
<i>Position</i>	Pour le <i>Titre</i> , cette option définit la position du texte par rapport au composant.
<i>Décalage</i>	Pour le <i>Titre</i> , cette option permet d'ajuster la position du texte en le décalant par rapport à sa position définie.
<i>Format de nombre</i>	Cette option permet de définir le format de nombre pour les <i>Valeurs au passage de la souris</i> .

Onglet *Couleur*

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés d'*Apparence* dans l'onglet *Couleur* des composants Carte.

Pour définir la couleur d'un élément de composant, cliquez sur le *Sélecteur de couleur* () et sélectionnez la couleur que vous voulez utiliser dans la boîte de dialogue *Couleur*.

Option	Description
<i>Couleur par défaut</i>	La couleur des régions qui ne sont pas associées à des données de la feuille de calcul et ne peuvent pas être sélectionnées.
<i>Couleur de passage</i>	La couleur d'une région sélectionnable lorsqu'un utilisateur passe la souris au-dessus d'elle.
<i>Couleur sélectionnée</i>	La couleur de la région sélectionnée.
<i>Couleur sélectionnable</i>	La couleur des régions qui sont associées à des données source de la feuille de calcul et peuvent être sélectionnées.
<i>Couleur de la bordure</i>	La couleur de ligne des bordures de la carte.

Informations associées

Configuration des propriétés des composants [page 50]

[Propriétés générales du composant Carte](#) [page 134]

[Propriétés de comportement des cartes](#) [page 136]

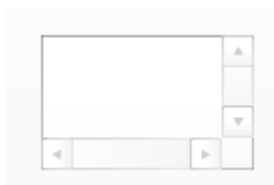
4.2.7 Utilisation des composants Texte

Cette catégorie contient des composants qui affichent des étiquettes et permettent aux utilisateurs de saisir du texte dans votre modèle.

Les composants Texte permettent d'insérer du texte statique pour identifier des zones et des éléments du modèle ou lier les composants Texte aux cellules de la feuille de calcul incorporée pour modifier dynamiquement le texte affiché dans le modèle. Ces cellules peuvent contenir des formules comportant du code HTML pour améliorer les options de mise en forme.

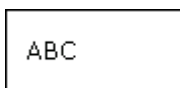
Le logiciel comprend les composants Texte suivants :

Zone de saisie de texte



La [Zone de saisie de texte](#) peut afficher plusieurs lignes de texte pouvant être modifiées par l'utilisateur lors de l'exécution.

Etiquette



L'[Etiquette](#) permet d'ajouter une zone de texte au modèle. Ce composant est habituellement utilisé pour ajouter en autres des titres, des sous-titres, des explications ou de l'aide

i Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant une [Etiquette](#) sur un iPad, la mise en forme HTML et les effets d'entrée ne sont pas pris en charge

Texte de saisie



Le composant *Texte de saisie* peut afficher une ligne de texte pouvant être modifiée par l'utilisateur lors de l'exécution.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.7.1 Propriétés générales du composant Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés des composants Texte dans l'onglet *Général*. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
<i>Lier à la cellule</i>	Sélectionnez cette option pour afficher le texte d'une cellule de la feuille de calcul incorporée. Les modifications des données de la cellule sont répercutées dans le composant. Cette option peut être utilisée pour configurer des étiquettes dynamiques en définissant des formules qui se mettent à jour sur la base des données ou des sélections des utilisateurs dans le modèle.
<i>Utiliser la mise en forme des feuilles de calcul</i>	Pour un composant <i>Etiquette</i> lié à une cellule, vous pouvez sélectionner cette option pour appliquer la mise en forme de la feuille de calcul incorporée au texte du modèle.
<i>Saisir le texte</i>	Sélectionnez cette option pour saisir manuellement le texte à afficher dans le composant.

Option	Description
<i>Activer la mise en forme HTML</i>	Sélectionnez cette option pour activer l'utilisation des codes HTML pour la mise en forme du texte d'une <i>Etiquette</i> ou d'une <i>Zone de saisie de texte</i>. Plusieurs codes HTML sont pris en charge : • Balise d'ancrage : <code><a></code> • Balise de caractères gras : <code></code> • Balise de saut de ligne : <code>
</code> • Balise de police : <code></code> • Balise d'image : <code></code> • Balise de caractères en italique : <code><i></code> • Balise d'élément de liste : <code></code> • Balise de paragraphe : <code><p></code> • Balise de format de texte : <code><textformat></code> • Balise de caractères soulignés : <code><u></code> i Remarque Si vous essayez d'exporter votre modèle au format PowerPoint et que vous incluez un lien dans le texte avec un format HTML, vous devez indiquer <code>target="_blank"</code> dans la balise de votre lien de sorte que PowerPoint ouvre le lien dans une nouvelle fenêtre. Par exemple, <code></code>. Si vous n'incluez pas le paramètre cible, les utilisateurs peuvent ouvrir le lien dans PowerPoint uniquement en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le lien et en sélectionnant <i>Ouvrir dans une nouvelle fenêtre</i>.
<i>Insérer les données au chargement</i>	Cochez cette case pour insérer le texte par défaut dans la cellule de destination à la première ouverture du modèle lors de l'exécution.
<i>Destination</i>	Cette option spécifie où est inséré le texte dans la feuille de calcul. i Remarque Les cellules de destination doivent être vides.
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement des composants Texte](#) [page 142]

4.2.7.2 Propriétés de comportement des composants Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Comportement* des composants Texte. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Considérer toutes les entrées comme du texte</i>	Si cette option est sélectionnée, l'entrée est considérée comme chaîne de texte. Le texte ne peut pas être utilisé dans des formules mathématiques ou des calculs. Si cette option n'est pas sélectionnée, l'entrée numérique du composant peut être utilisée pour des calculs ou formules.
<i>Activer la protection par mot de passe</i>	Sélectionnez cette option pour un composant <i>Texte saisi</i> lorsque l'utilisateur entre un mot de passe. Les caractères saisis sont affichés sous forme d'astérisques (*).
<i>Nombre maximal de caractères</i>	Utilisez cette option pour limiter le nombre de caractères pouvant être saisis par les utilisateurs.
<i>Caractères autorisés</i>	Cette option vous permet de contrôler l'ensemble des caractères pouvant être saisis par les utilisateurs dans un composant <i>Texte saisi</i> . Par défaut, tous les caractères sont autorisés. Pour en savoir plus sur la définition des caractères autorisés, voir <i>Limitation des caractères dans les composants basés sur du texte</i> . [page 144].

Option	Description								
<i>Barre de défilement horizontal</i>	Si le texte dépasse la largeur de la zone de texte, une barre de défilement permet aux utilisateurs de se déplacer dans le texte. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Activé</i></td><td>La barre de défilement horizontal est toujours visible.</td></tr> <tr> <td><i>Désactivé</i></td><td>La barre de défilement horizontal n'est jamais disponible.</td></tr> <tr> <td><i>Automatique</i></td><td>La barre de défilement horizontal apparaît uniquement si le texte dépasse la largeur de la zone de texte.</td></tr> </table> i Remarque Lors de l'affichage sur un iPad, les composants <i>Etiquette</i> dont la barre de défilement horizontal est définie sur <i>Désactivé</i> tronquent tout texte dont la hauteur est plus importante que celle définie pour le composant.	Option	Description	<i>Activé</i>	La barre de défilement horizontal est toujours visible.	<i>Désactivé</i>	La barre de défilement horizontal n'est jamais disponible.	<i>Automatique</i>	La barre de défilement horizontal apparaît uniquement si le texte dépasse la largeur de la zone de texte.
Option	Description								
<i>Activé</i>	La barre de défilement horizontal est toujours visible.								
<i>Désactivé</i>	La barre de défilement horizontal n'est jamais disponible.								
<i>Automatique</i>	La barre de défilement horizontal apparaît uniquement si le texte dépasse la largeur de la zone de texte.								
<i>Barre de défilement vertical</i>	Si le texte dépasse la hauteur de la zone de texte, une barre de défilement permet aux utilisateurs de se déplacer dans le texte. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Activé</i></td><td>La barre de défilement vertical est toujours visible.</td></tr> <tr> <td><i>Désactivé</i></td><td>La barre de défilement vertical n'est jamais disponible.</td></tr> <tr> <td><i>Automatique</i></td><td>La barre de défilement vertical apparaît uniquement si le texte dépasse la hauteur de la zone de texte.</td></tr> </table> i Remarque Lors de l'affichage sur un iPad, les composants <i>Etiquette</i> dont la barre de défilement vertical est définie sur <i>Désactivé</i> tronquent tout texte dont la largeur est plus importante que celle définie pour le composant.	Option	Description	<i>Activé</i>	La barre de défilement vertical est toujours visible.	<i>Désactivé</i>	La barre de défilement vertical n'est jamais disponible.	<i>Automatique</i>	La barre de défilement vertical apparaît uniquement si le texte dépasse la hauteur de la zone de texte.
Option	Description								
<i>Activé</i>	La barre de défilement vertical est toujours visible.								
<i>Désactivé</i>	La barre de défilement vertical n'est jamais disponible.								
<i>Automatique</i>	La barre de défilement vertical apparaît uniquement si le texte dépasse la hauteur de la zone de texte.								
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où apparaît le composant Texte dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].								
Onglet <i>Animations et effets</i>									

Option	Description
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste <i>Type</i> et définissez la durée de l'effet dans la zone <i>Durée (secondes)</i>.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales du composant Texte](#) [page 140]

[Propriétés d'apparence des composants Texte](#) [page 145]

4.2.7.2.1 Limitation des caractères dans les composants basés sur du texte.

Par défaut, le composant de saisie de texte autorise les utilisateurs à saisir tous les caractères. Vous pouvez empêcher les utilisateurs de saisir certains caractères dans un composant de saisie de texte, le cas échéant. Par exemple, si l'utilisateur doit saisir un nom, vous pouvez désactiver les caractères numériques, la ponctuation et les caractères spéciaux.

Pour limiter les caractères autorisés :

1. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur ► *Comportement* ► *Commun* ►.
2. Dans la zone *Caractères autorisés*, saisissez les caractères autorisés et ceux qui ne le sont pas ou cliquez sur le bouton *Sélecteur de cellules* () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul contenant ces valeurs.

Lorsque vous définissez l'ensemble de caractères autorisés, utilisez les conventions suivantes :

Effet	Convention
Autoriser des caractères spécifiques	Saisissez les caractères. Par exemple : abcABC
Interdire des caractères spécifiques	Faites précéder les caractères du signe ^, par exemple, ^abcABC
Autoriser une plage de caractères	Séparez le premier et le dernier caractère par un tiret (-), par exemple, a-zA-Z
Basculer entre les caractères autorisés et les caractères interdits	Entourez les caractères interdits du signe ^, par exemple, abc^def^gh indique que "abcgh" sont autorisés et "def" ne le sont pas.
Autoriser ou interdire un signe ^, tiret (-), ou barre oblique inverse (\)	Faites précéder ces caractères spéciaux d'une barre oblique inverse (\). Par exemple, ^\^-\ ^ désactive ces trois caractères.

Effet	Convention
Utiliser les jeux de caractères communs	Certains jeux de caractères comprennent : - Les nombres entiers, y compris les nombres négatifs : \-0-9 - Les nombres réels, y compris les nombres négatifs : \-0-9. - Les fractions : \-/0-9 - Les nombres entiers positifs : 0-9 - Les nombres réels positifs : 0-9. - Les lettres : a-zA-Z - Les nombres et lettres : 0-9a-zA-Z

Informations associées

[Propriétés de comportement des composants Texte](#) [page 142]

4.2.7.3 Propriétés d'apparence des composants Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés [Apparence](#) des composants Texte. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Onglet Présentation	
Renvoi à la ligne automatique	Si cette option est sélectionnée, les lignes de texte plus longues que la largeur de la zone de texte sont renvoyées automatiquement à la ligne suivante.
Transparence	Spécifie si les objets derrière le composant sont visibles. Une transparence de 0 signifie que les utilisateurs ne peuvent pas voir les objets derrière le composant. Une transparence de 100 signifie que le composant est complètement transparent et invisible pour les utilisateurs.
Dessiner une bordure sur	Sélectionnez le côté ou les côtés d'une étiquette dont vous souhaitez dessiner la bordure. Vous pouvez sélectionner Haut , Bas , Gauche , Droite ou Tous les côtés . Vous devez également sélectionner Afficher la bordure , puis choisir une couleur et une Épaisseur de bordure .
Afficher le remplissage	Si cette option est sélectionnée, l'étiquette a un arrière-plan uni. Vous pouvez sélectionner la couleur d'arrière-plan.
Onglet Texte	

Option	Description
Mettre en forme le texte sélectionné	Les paramètres de cette zone vous permettent de formater le texte de l'élément de texte sélectionné. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir Mise en forme du texte des éléments de composant [page 47]. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir Définition des options de polices générales [page 32].
Format de nombre	Permet de définir le format des nombres pour certains éléments de texte.
Onglet Couleur	
Couleur d'arrière-plan	La couleur de la zone d'arrière-plan derrière le texte.
Barre de défilement	Les couleurs des parties de la barre de défilement.
Couleur de remplissage	La zone d'arrière-plan derrière le texte d'une étiquette. i Remarque Cette option est disponible si Afficher le remplissage est sélectionné dans l'onglet Présentation.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales du composant Texte](#) [page 140]

[Propriétés de comportement des composants Texte](#) [page 142]

4.2.8 Utilisation des composants Divers

La catégorie [Divers](#) contient différents composants que vous pouvez utiliser pour optimiser vos modèles. Les composants suivants font partie de cette catégorie :

Calendrier



Le *Calendrier* est un sélecteur qui permet d'incorporer une sélection de dates dans vos modèles.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Bouton de scénario local



Le *Bouton de scénario local* permet aux utilisateurs d'enregistrer et de charger des configurations d'exécution d'un modèle sur leur ordinateur local. Une fois enregistrés, ces configurations ou scénarios peuvent être chargés de nouveau, même après la fermeture du modèle. L'utilisateur peut aussi définir un scénario enregistré en tant que scénario par défaut pour qu'il se charge lors de l'ouverture du modèle. Ces scénarios sont enregistrés sur l'ordinateur local et ne sont pas disponibles si le modèle est ouvert sur un autre ordinateur.

Icône de tendance



L'*icône de tendance* affiche une flèche qui peut indiquer si les valeurs ont une tendance positive ou négative. L'icône est liée à une seule cellule.

- Si la valeur de la cellule est positive, la flèche est dirigée vers le haut.
- Si la valeur de la cellule est nulle, le symbole est neutre.
- Si la valeur de la cellule est négative, la flèche est dirigée vers le bas.

Historique

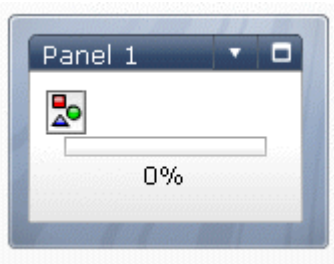


Le composant *Historique* suit les modifications de valeur d'une seule cellule et insère les différentes valeurs parmi une plage de cellules de destination. Cela vous aide à comprendre l'impact des modifications sur les données de feuille de calcul.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Ensemble de panneaux



L'*Ensemble de panneaux* est une série d'options d'encadrement facilitant la navigation des utilisateurs entre les fichiers d'une présentation. Vous pouvez incorporer des fichiers JPEG ou SWF dans les cadres du composant Ensemble de panneaux et ajuster diverses fonctionnalités de mise en forme pour personnaliser l'apparence du composant dans votre modèle.

i Remarque

Il n'est pas possible d'incorporer des modèles Dashboards exportés sous forme de fichiers SWF dans ce composant. Pour ce faire, utilisez plutôt le *Chargeur SWF*. Pour en savoir plus, voir [Utilisation de composants Connexion Web](#) [page 167].

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Données source



Le composant *Données source* ne possède pas d'interface visuelle. Il transfère les données dans les cellules de destination lorsqu'un *Index d'élément sélectionné* associé au composant est modifié. Par exemple, ce composant peut permettre aux utilisateurs de parcourir plusieurs lignes de données en modifiant un sélecteur à valeur unique lié à l'*Index d'élément sélectionné*.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Analyseur de tendance



L'*Analyseur de tendance* associe l'analyse des données et les prévisions. Ce composant analyse les données de feuille de calcul et insère les points de données pour une ligne de tendance dans la feuille de calcul, qui peuvent être ensuite ajoutés à votre modèle. Vous pouvez également configurer ce composant pour des prévisions basées sur des valeurs existantes.

Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Bouton d'impression



Le *Bouton d'impression* permet aux utilisateurs d'imprimer facilement le modèle pendant son exécution. L'utilisateur peut cliquer dessus pour imprimer le fichier SWF. Le bouton Imprimer fait partie de la zone de dessin, il est visible sur les sorties d'imprimante.

Bouton Réinitialiser



Le *Bouton de réinitialisation* restaure l'état d'origine du modèle. Les utilisateurs peuvent interagir avec les composants, puis cliquer sur ce bouton pour annuler leurs modifications.

Grille

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

La **Grille** est un tableau dynamique qui affiche les données de la feuille de calcul. Les utilisateurs peuvent saisir de nouvelles valeurs dans le composant lors de l'exécution. Les **Grilles** ne comportent pas d'étiquettes d'en-tête de lignes ou colonnes, elles sont utiles uniquement lorsqu'elles sont liées à des données numériques.

La **Grille** diffère des composants **Tableau de feuille de calcul** et **Vue par liste** parce que l'utilisateur peut modifier manuellement les valeurs des cellules lors de l'exécution.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés générales des composants Divers](#) [page 150]

[Propriétés de comportement des composants Divers](#) [page 154]

[Propriétés d'apparence des composants Divers](#) [page 156]

4.2.8.1 Propriétés générales des composants Divers

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés des composants Divers dans l'onglet **Général**. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Titre	Saisissez le texte du titre ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner le texte du titre dans la feuille de calcul incorporée. Par défaut, le titre est centré en haut du composant.
Etiquette	Spécifie le texte s'affichant sur le bouton. Saisissez le texte dans la zone ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner le texte de l'étiquette dans la feuille de calcul incorporée.
Titres des panneaux	Ces titres s'affichent dans chaque cadre d'un Ensemble de panneaux . Choisissez une Mise en page avant de configurer les titres des panneaux. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () pour sélectionner le texte du titre dans la feuille de calcul incorporée ou cliquez sur le bouton Edition manuelle pour saisir le titre de chaque panneau.

Option	Description								
<i>Mise en page</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> , sélectionnez la disposition des panneaux dans la liste.								
<i>Panneaux</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> , le nombre de panneaux dans la liste correspond à la mise en page sélectionnée. Sélectionnez chaque panneau et définissez les options de contenu.								
<i>Type de contenu</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i>, cette option spécifie le type d'informations fourni dans le panneau sélectionné. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Aucun</i></td><td>Le panneau est vide.</td></tr> <tr> <td><i>SWF ou JPEG incorporé</i></td><td>Les fichiers image pour le panneau sont enregistrés avec le modèle. Cliquez sur le bouton <i>Importer</i> et accédez à l'emplacement du fichier.</td></tr> <tr> <td><i>Par URL</i></td><td> Les fichiers image pour le panneau sont téléchargés depuis un emplacement d'URL externe lors de l'exécution. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'URL dans la feuille de calcul incorporée ou cliquez sur <i>Edition manuelle</i> () pour saisir manuellement l'URL, puis sélectionnez un <i>Domaine d'application</i>. </td></tr> </table>	Option	Description	<i>Aucun</i>	Le panneau est vide.	<i>SWF ou JPEG incorporé</i>	Les fichiers image pour le panneau sont enregistrés avec le modèle. Cliquez sur le bouton <i>Importer</i> et accédez à l'emplacement du fichier.	<i>Par URL</i>	Les fichiers image pour le panneau sont téléchargés depuis un emplacement d'URL externe lors de l'exécution. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'URL dans la feuille de calcul incorporée ou cliquez sur <i>Edition manuelle</i> () pour saisir manuellement l'URL, puis sélectionnez un <i>Domaine d'application</i>.
Option	Description								
<i>Aucun</i>	Le panneau est vide.								
<i>SWF ou JPEG incorporé</i>	Les fichiers image pour le panneau sont enregistrés avec le modèle. Cliquez sur le bouton <i>Importer</i> et accédez à l'emplacement du fichier.								
<i>Par URL</i>	Les fichiers image pour le panneau sont téléchargés depuis un emplacement d'URL externe lors de l'exécution. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner l'URL dans la feuille de calcul incorporée ou cliquez sur <i>Edition manuelle</i> () pour saisir manuellement l'URL, puis sélectionnez un <i>Domaine d'application</i>.								
<i>Étiquettes de menu déroulant</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i>, cette option spécifie le texte qui apparaît dans les listes déroulantes de chaque panneau. Si un panneau contient plusieurs images, les utilisateurs peuvent sélectionner l'image à afficher à l'aide de cette liste. Sélectionnez un panneau dans la liste <i>Panneaux</i> et cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner le texte de l'étiquette dans la feuille de calcul incorporée ou cliquez sur <i>Edition manuelle</i> () pour saisir le texte de l'étiquette. Si vous créez plus d'étiquettes que d'images pour un panneau, les étiquettes supplémentaires n'apparaissent pas dans la liste déroulante.								

Option	Description
<i>Type d'insertion</i>	Cette option spécifie le type des informations insérées lorsqu'une sélection est effectuée. Sélectionnez l'une des options suivantes : Pour les composants <i>Calendrier</i> : • <i>Jour</i> : insère le numéro du jour du mois. Par exemple, le 7 avril 2011 est inséré sous la forme "7". • <i>Date</i> : insère le numéro du jour, en comptant depuis le 1er janvier 1900. Par exemple, le 7 avril 2011 est inséré sous la forme "40640". Pour les composants <i>Données source</i> : • <i>Valeur</i> : insère la valeur d'une seule cellule. • <i>Ligne</i> : insère les valeurs d'une ligne de données. • <i>Colonne</i> : insère les valeurs d'une colonne de données.
<i>Données source</i>	Spécifie l'emplacement des données source pour les sélections. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul.
<i>Destination</i>	Spécifie l'emplacement de la feuille de calcul où le composant insère les données. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul. i Remarque La taille requise de la plage de destination varie en fonction de la structure sélectionnée dans le <i>Type d'insertion</i>. Si le composant insère des colonnes ou lignes de données, sélectionnez une plage assez grande pour contenir la plus grande ligne ou colonne de données.
<i>Destination du mois</i>	Emplacement de la feuille de calcul où insérer la valeur du mois pour la date sélectionnée.
<i>Destination de l'année</i>	Emplacement de la feuille de calcul où insérer la valeur de l'année pour les données sélectionnées.
<i>Données</i>	Spécifie les données source que le composant utilise. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul. Pour le composant <i>Icône de tendance</i>, si la valeur de cette cellule est supérieure à 0, le composant affiche une flèche orientée vers le haut. Si la valeur est inférieure à 0, une flèche orientée vers le bas est affichée, si elle est égale à 0, un symbole d'égalité est affiché. Pour la <i>Grille</i>, une valeur est affichée pour chaque cellule sélectionnée et les valeurs sont organisées dans le même ordre que dans la feuille de calcul. Les modifications des valeurs de la feuille de calcul sont reflétées dans la grille et les utilisateurs peuvent également modifier les valeurs de la feuille de calcul en modifiant la grille en cours d'exécution.

Option	Description								
<i>Limite minimale et Limite maximale</i>	Ces options spécifient les limites inférieure et supérieure des valeurs pouvant être saisies dans une <i>Grille</i> par les utilisateurs. Saisissez la limite dans la zone ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner le montant de la limite dans la feuille de calcul incorporée.								
<i>Couleurs</i>	Pour une <i> Icône de tendance</i>, cette option spécifie les couleurs qui représentent les différentes tendances. Sélectionnez une couleur pour chaque option. <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Couleur de valeur positive</i></td><td>Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est supérieure à 0.</td></tr> <tr> <td><i>Couleur de la valeur zéro</i></td><td>Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est égale à 0.</td></tr> <tr> <td><i>Couleur de valeur négative</i></td><td>Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est inférieure à 0.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Couleur de valeur positive</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est supérieure à 0.	<i>Couleur de la valeur zéro</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est égale à 0.	<i>Couleur de valeur négative</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est inférieure à 0.
Option	Description								
<i>Couleur de valeur positive</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est supérieure à 0.								
<i>Couleur de la valeur zéro</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est égale à 0.								
<i>Couleur de valeur négative</i>	Couleur de l'icône lorsque la valeur des données est inférieure à 0.								
<i>Destination des données</i>	Pour un composant <i>Historique</i>, cette option spécifie l'emplacement de la feuille de calcul où sont insérées les données. Le nombre de cellules de cette plage détermine le nombre de valeurs d'historique stockées. Si chaque cellule de la plage comporte une valeur, la valeur la plus ancienne est écrasée chaque fois qu'une nouvelle valeur d'historique est insérée. Pour une plage comportant une seule colonne, les nouvelles valeurs sont toujours insérées dans la cellule du bas et les données sont remontées d'une ligne chaque fois qu'une nouvelle valeur est insérée. Une plage comportant une seule ligne se comporte de la même manière. Les nouvelles valeurs sont insérées dans la cellule la plus à droite. Si la plage comporte plusieurs lignes et plusieurs colonnes, les nouvelles données sont insérées dans la cellule du bas à droite. Les données sont poussées vers la droite jusqu'à ce que la ligne inférieure soit remplie, puis la ligne suivante est remplie de droite à gauche, et ainsi de suite.								
<i>Lorsque la valeur change</i>	Pour un composant <i>Historique</i> , sélectionnez cette option pour enregistrer l'historique de la cellule à chaque modification de sa valeur.								
<i>A l'intervalle</i>	Pour un composant <i>Historique</i> , sélectionnez cette option pour enregistrer l'historique de la cellule à intervalles réguliers. Dans la boîte de dialogue <i>Durée (en secondes)</i> , spécifiez la durée de l'intervalle.								

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement des composants Divers](#) [page 154]

[Propriétés d'apparence des composants Divers](#) [page 156]

4.2.8.2 Propriétés de comportement des composants Divers

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de *Comportement* des composants Divers. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Date par défaut</i>	Pour un <i>Calendrier</i>, cette option spécifie la date sélectionnée en premier lieu lors du chargement du modèle. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Utiliser la date actuelle</i> : le calendrier se charge avec la date actuelle. • <i>Utiliser la date personnalisée</i> : le calendrier se charge avec une date spécifique que vous sélectionnez. Entrez des valeurs pour <i>Jour</i>, <i>Mois</i> et <i>Année</i>.
<i>Activer les limites de calendrier</i>	Cette option limite la plage de dates disponibles d'un <i>Calendrier</i>. Si vous sélectionnez cette option, entrez des valeurs pour <i>Mois de début</i>, <i>Année de début</i>, <i>Mois de fin</i> et <i>Année de fin</i> afin de définir la plage de dates sélectionnables par l'utilisateur.
<i>Incrément</i>	Pour une <i>Grille</i> dont l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée, vous pouvez limiter les nombres pouvant être saisis par les utilisateurs lors de l'exécution. Les utilisateurs ne peuvent saisir que des multiples de l'<i>Incrément</i>. Par exemple, si vous saisissez 12 comme <i>Incrément</i>, les utilisateurs peuvent définir dans la grille les valeurs 0, 12, 24, 36, etc. Le paramètre <i>Incrément</i> n'affecte pas les données initiales qui apparaissent dans la grille lors de son chargement.
<i>Limite minimale</i>	Pour une <i>Grille</i> dont l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée, vous pouvez définir des limites pour les nombres pouvant être saisis par les utilisateurs lors de l'exécution. Ce paramètre est basé sur la <i>Limite minimale</i> dans la vue <i>Général</i>. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Ouverte</i> : les utilisateurs peuvent saisir des valeurs inférieures à la <i>Limite minimale</i>. • <i>Fixe</i> : les utilisateurs ne peuvent pas saisir de valeurs inférieures à la <i>Limite minimale</i>.
<i>Limite maximale</i>	Pour une <i>Grille</i> dont l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée, vous pouvez définir des limites pour les nombres pouvant être saisis par les utilisateurs lors de l'exécution. Ce paramètre est basé sur la <i>Limite maximale</i> dans la vue <i>Général</i>. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Ouverte</i> : les utilisateurs peuvent saisir des valeurs supérieures à la <i>Limite maximale</i>. • <i>Fixe</i> : les utilisateurs ne peuvent pas saisir de valeurs supérieures à la <i>Limite maximale</i>.

Option	Description
<i>Activer l'interaction</i>	Sélectionnez cette option pour autoriser les utilisateurs à saisir des valeurs dans la <i>grille</i> lors de l'exécution. i Remarque Si une cellule de <i>Grille</i> est liée à une cellule de feuille de calcul contenant une formule, les utilisateurs ne peuvent pas modifier la valeur de cette cellule, même si l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée.
<i>Sensibilité de la souris</i>	Pour une <i>Grille</i> dont l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée, vous pouvez déterminer le degré de sensibilité du composant aux mouvements cliquer-glisser de la souris. Lorsque le paramètre est élevé, les mouvements de la souris modifient rapidement la valeur. Lorsque le paramètre est bas, les mouvements de la souris modifient la valeur par de petites incrémentations.
<i>Comportement du défilement</i>	Pour une <i>Grille</i> dont l'option <i>Activer l'interaction</i> est sélectionnée, cette option détermine la façon dont la valeur de cellule est modifiée lorsque l'utilisateur y effectue un cliquer-glisser. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Manuel</i> : l'utilisateur clique dans la cellule et fait glisser vers le haut ou vers le bas pour modifier la valeur. Pour chaque incrément de modification, l'utilisateur doit continuer à faire glisser le pointeur. • <i>Automatique</i> : l'utilisateur clique dans la cellule et fait glisser vers le haut ou vers le bas pour modifier la valeur. Tant que le bouton de la souris est enfoncé, la valeur continue d'être modifiée sans nécessiter d'autres mouvements du pointeur.
<i>Activer le bouton d'agrandissement</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i>, vous pouvez sélectionner cette option pour activer un bouton d'agrandissement dans chaque panneau lors de l'exécution. Ce bouton permet aux utilisateurs de développer un panneau pour qu'il remplisse la totalité de l'ensemble de panneaux. Les utilisateurs peuvent cliquer à nouveau sur le bouton pour restaurer la taille d'origine du panneau. Cette fonctionnalité est utile pour mettre en valeur différents ensembles de données à différents moments pendant une présentation.
<i>Vitesse du zoom</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> dont l'option <i>Activer le bouton d'agrandissement</i> est sélectionnée, cette option spécifie la vitesse de développement et de réduction des panneaux quand l'utilisateur clique sur le bouton d'agrandissement ou de restauration. Déplacez le marqueur le long du curseur pour régler la vitesse.
<i>Panneau</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i>, vous pouvez définir l'image qui apparaît dans chaque panneau au cours du téléchargement du modèle. Sélectionnez un panneau dans la liste <i>Panneau</i> et choisissez l'image à afficher par défaut pour ce panneau dans la liste <i>Élément</i>.
<i>Ignorer les cellules vides</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i>, sélectionnez <i>Dans les valeurs</i> pour éviter l'affichage des valeurs vides situées après la dernière valeur non vide. Cette option permet d'afficher une quantité de données variable.

Option	Description
<i>Echelle d'impression</i>	Pour un <i>Bouton d'impression</i>, cette option indique la manière dont le modèle se met à l'échelle lors de l'impression. Sélectionnez l'une des options suivantes : • <i>Echelle en fonction de</i> : mise à l'échelle selon un pourcentage spécifique de la taille d'origine du tableau de bord.. Sélectionnez le pourcentage dans la liste. • <i>Ajuster à la page</i> : mise à l'échelle pour s'adapter à une page du papier sélectionné.
<i>Index d'élément sélectionné</i>	Cette option spécifie l'index pour le composant <i>Données source</i>. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule de la feuille de calcul. Lorsque la valeur de cette cellule est modifiée, le composant Données source insère une nouvelle valeur des données source dans la plage de destination. Par exemple, si l'<i>Index d'élément sélectionné</i> est 0, le composant Données source insère la première cellule, ligne ou colonne de données source dans la plage de destination. Si la valeur de l'<i>Index d'élément sélectionné</i> passe à 1, la deuxième cellule, ligne ou colonne de données est insérée et écrase les données précédentes.
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où apparaît le composant dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir <i>Gestion de la visibilité des composants</i> [page 192].
Onglet <i>Animations et effets</i>	
<i>Activer le son</i>	Vous pouvez ajouter un effet de son à certains composants. L'effet de son est déclenché lorsque les utilisateurs effectuent une sélection.
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste <i>Type</i> et définissez la durée de l'effet dans la zone <i>Durée (secondes)</i>.

4.2.8.3 Propriétés d'apparence des composants Divers

Onglet Présentation

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* sur l'onglet *Présentation* des autres composants. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
<i>Afficher l'arrière-plan du bouton</i>	Spécifie si l'arrière-plan situé derrière un composant de bouton est visible. Si vous désélectionnez cette option, seul le texte d'étiquette associé au bouton apparaît.

Option	Description
<i>Transparence</i>	Spécifie la visibilité du bouton. Avec une transparence de 100 %, le bouton est entièrement invisible. Ajustez le marqueur de la barre du curseur pour modifier la transparence.
<i>Afficher les en-têtes des panneaux</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> , sélectionnez cette option afin d'afficher au-dessus de chaque panneau un en-tête qui indique le titre du panneau, la liste d'éléments et les boutons d'agrandissement ou de restauration.
<i>Nombre d'étiquettes affichées</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> , ce paramètre spécifie le nombre d'éléments affichés dans la liste déroulante de chaque panneau.
<i>Transparence d'arrière-plan</i>	Pour un <i>Ensemble de panneaux</i> , ce paramètre détermine la visibilité de la zone de bordure autour des panneaux. Ajustez le marqueur de la barre du curseur pour modifier la transparence.
<i>Marge verticale</i>	Ce paramètre modifie la quantité d'espace entre chaque ligne d'une <i>Grille</i> .
<i>Marge horizontale</i>	Ce paramètre modifie la quantité d'espace entre chaque colonne d'une <i>Grille</i> .

Onglet Texte

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* sur l'onglet *Texte* des autres composants. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
<i>Afficher</i>	Dans le tableau qui liste les éléments de texte du composant, cochez ou décochez la case <i>Afficher</i> de chaque élément pour afficher ou masquer le texte.
<i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>	Pour mettre en forme un élément de texte, sélectionnez-le dans le tableau et ajustez les paramètres dans la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir <i>Mise en forme du texte des éléments de composant</i> [page 47]. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir <i>Définition des options de polices générales</i> [page 32].

Onglet Couleur

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* sur l'onglet *Couleur* des autres composants. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Pour définir la couleur d'un élément de composant, cliquez sur le [Sélecteur de couleur](#) () et sélectionnez la couleur que vous voulez utiliser dans la boîte de dialogue [Couleur](#).

Option	Description
Couleur d'arrière-plan	Couleur de la zone d'arrière-plan des éléments de composant.
Couleur du mois	Couleur de la barre d'en-tête contenant le nom du mois dans un Calendrier .
Couleur du jour de la semaine	Couleur de la barre d'en-tête contenant les jours de la semaine dans un Calendrier .
Couleur d'arrière-plan du panneau	Couleur de la zone d'arrière-plan de chaque panneau.
Couleur de l'en-tête des étiquettes	Couleur de l'en-tête des panneaux.
Étiquettes	Couleur du texte des éléments des listes déroulantes d'un Ensemble de panneaux . Vous pouvez définir une couleur différente pour les cas où l'élément n'est pas actif (Couleur par défaut), où le pointeur de la souris passe au-dessus de l'élément (Couleur de passage) et où l'élément est sélectionné (Couleur sélectionné).
Arrière-plan des étiquettes	Couleur d'arrière-plan des éléments des listes déroulantes d'un Ensemble de panneaux . Vous pouvez définir une couleur différente pour les cas où l'élément n'est pas actif (Couleur par défaut), où le pointeur de la souris passe au-dessus de l'élément (Couleur de passage) et où l'élément est sélectionné (Couleur sélectionné).
Texte de date	Couleur du texte des dates du mois d'un Calendrier . Vous pouvez définir une couleur différente pour les cas où la date n'est pas active (Couleur par défaut), où le pointeur de la souris est au-dessus de la date (Couleur de passage) et où la date est sélectionnée (Couleur sélectionnée).
Arrière-plan des dates	Couleur d'arrière-plan des dates d'un Calendrier . Vous pouvez définir une couleur différente pour les cas où la date n'est pas active (Couleur par défaut), où le pointeur de la souris est au-dessus de la date (Couleur de passage) et où la date est sélectionnée (Couleur sélectionnée).
Boutons	Couleurs des boutons d'un Calendrier ou d'un Ensemble de panneaux . Selon le composant, vous pouvez définir une couleur différente pour les éléments suivants : • l'arrière-plan du bouton pour les boutons actifs, enfoncés ou désactivés • le symbole du bouton pour les boutons actifs, enfoncés ou désactivés • l'étiquette du bouton pour les boutons par défaut et enfoncés
Bouton	Couleur d'un bouton Réinitialiser , Imprimer ou Charger le scénario . Vous pouvez définir une couleur différente si le bouton est enfoncé ou non.

Option	Description
<i>Étiquettes</i>	Couleur du texte d'un bouton <i>Réinitialiser</i> , <i>Imprimer</i> ou <i>Charger le scénario</i> . Vous pouvez définir une couleur différente si le bouton est enfoncé ou non.
<i>Barre de défilement</i>	Couleur des parties de la barre de défilement d'un <i>ensemble de panneaux</i> .

4.2.8.4 Configuration des composants Analyseur de tendance

Ajoutez des données source à la feuille de calcul incorporée avant de configurer un *Analyseur de tendance*.

Utilisez l'*Analyseur de tendance* pour analyser les données de la feuille de calcul et identifier une tendance mathématique dans les données. Vous pouvez également configurer l'*Analyseur de tendance* pour prévoir les tendances futures en fonction des données existantes. La tendance qui en résulte et les données des prévisions peuvent ensuite être ajoutées à votre modèle.

1. Dans le panneau des composants, développez le dossier *Autres*, cliquez sur *Analyseur de tendance*, puis cliquez sur la zone de dessin pour ajouter le composant à votre modèle.
2. Sélectionnez l'*Analyseur de tendance* et ouvrez le panneau *Propriétés*.
3. Sur l'onglet *Général*, définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Données</i>	Les données source que le composant analysera. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une plage dans la feuille de calcul composée d'une simple ligne ou colonne.
<i>Type de tendance/régression</i>	Cette option spécifie le modèle qui correspond le mieux aux données. Sélectionnez un type de tendance approprié dans la liste ou sélectionnez <i>Utiliser le mieux adapté</i> pour que le logiciel utilise le type de courbe approprié. Si vous sélectionnez <i>Polynôme</i> , dans la liste <i>Ordre (polynôme uniquement)</i> , sélectionnez l'ordre voulu de l'équation polynomiale, de 2 à 6.
<i>Destination des données analysées</i>	Spécifie l'emplacement dans la feuille de calcul où les données analysées sont insérées. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez une seule ligne ou colonne. Les données analysées sont composées des points de données qui correspondent le mieux à l'équation des données source. Pour prévoir des valeurs consécutives, vous pouvez sélectionner une plage plus importante de cellules comme destination.
<i>Nombre de périodes prévisionnelles</i>	Si le nombre de cellules de la plage <i>Destination des données analysées</i> est supérieur au nombre de cellules de la plage <i>Données</i> , spécifiez le nombre de périodes de la prévision. Saisissez un nombre dans la zone ou cliquez sur <i>Sélecteur de cellules</i> () pour lier cette valeur à une cellule de la feuille de calcul.

Option	Description
	➔ Conseil En liant cette valeur à une cellule, vous pouvez permettre aux utilisateurs de la contrôler avec un autre composant qui définit, lors de l'exécution, le nombre de périodes à prévoir.
<i>Destination du type d'équation</i>	Pour voir cette option, cliquez sur Options supplémentaires. Spécifie un emplacement pour insérer le type d'équation utilisé pour analyser les données.
<i>Destination de l'équation</i>	Pour voir cette option, cliquez sur Options supplémentaires. Spécifie un emplacement pour insérer l'équation utilisée pour analyser les données.
<i>Destination de la valeur R2</i>	Pour voir cette option, cliquez sur Options supplémentaires. Spécifie un emplacement pour insérer la valeur R au carré de l'analyse. i Remarque R au carré est une valeur entre 0 et 1 qui indique la force de la tendance. Plus les données source correspondent à l'équation sélectionnée par l'Analyseur de tendance, plus R au carré se rapproche de la valeur 1.
<i>Destination valeur F</i>	Pour voir cette option, cliquez sur Options supplémentaires. Spécifie un emplacement pour insérer la valeur F de l'analyse.

4. Cliquez sur l'onglet [Comportement](#) pour définir les options de visibilité dynamique. Pour en savoir plus sur la visibilité dynamique, voir [Gestion de la visibilité des composants](#) [page 192].

4.2.9 Utilisation des composants Supports graphiques et Arrière-plan

Les composants Supports graphiques et Arrière-plan permettent d'améliorer visuellement les modèles. Vous pouvez les utiliser pour améliorer et personnaliser vos tableaux de bord. Les composants Arrière-plan peuvent également être utilisés pour importer des images ou des fichiers SWF dans vos modèles.

Le logiciel comprend les composants Supports graphiques et Arrière-plan suivants :

Arrière-plan



L'[Arrière-plan](#) est une illustration prédéfinie que vous pouvez ajouter à vos modèles. Vous pouvez l'utiliser pour créer des divisions visuelles ou des groupes de composants associés. L'[Arrière-plan](#) comporte des alternatives fonctionnellement identiques dont la seule différence réside dans l'apparence, par exemple : [Arrière-plan](#), [Arrière-](#)

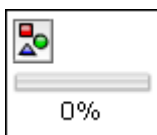
[plan2](#), [Arrière-plan3](#), etc. A la différence des composants Conteneur, les arrière-plans ne peuvent pas contenir ou comporter d'autres composants. Ils fournissent simplement un arrière-plan visuel.

Ellipse



L'[Ellipse](#) permet de créer des divisions visuelles ou des bordures pour définir ou contenir des sections de la zone de dessin.

Composant Image



Utilisez ce composant pour afficher des images JPEG ou des fichiers SWF. Le composant [Image](#) permet d'ajouter vos propres logos ou illustrations aux modèles. Vous pouvez également importer des fichiers Flash dans ce composant pour ajouter des vidéos, animations et autres éléments interactifs.

Ligne



Les composants [Ligne horizontale](#) et [Ligne verticale](#) permettent de créer des divisions visuelles ou des bordures pour définir ou contenir des sections de la zone de dessin.

Rectangle



Le [Rectangle](#) permet de créer des divisions visuelles ou des bordures pour définir ou contenir des sections de la zone de dessin.

i Remarque

Lors de l'affichage d'un modèle contenant un [Rectangle](#) sur un iPad, les effets d'entrée ne sont pas pris en charge et le [Rectangle](#) ne masque pas la couleur d'arrière-plan de la zone de dessin.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.9.1 Configuration des composants Arrière plan

Utilisez le composant [Arrière-plan](#) pour modifier l'apparence de votre modèle. Vous pouvez appliquer différents arrière-plans à différentes zones pour regrouper visuellement des éléments.

➔ Conseil

Vous pouvez également utiliser l'[Arrière-plan](#) pour contrôler la possibilité de l'utilisateur d'interagir avec d'autres composants. Pour ce faire, placez l'[Arrière-plan](#) au-dessus de l'autre élément. Réglez la transparence de l'[Arrière-plan](#) sur 100 % et activez [Bloquer les événements de souris](#). Lors de l'exécution, les utilisateurs voient le composant sous-jacent mais ne peuvent pas cliquer dessus ou modifier sa valeur. Pour en savoir plus, voir [Désactivation de la saisie utilisateur](#) [page 194].

1. Sélectionnez le composant [Arrière-plan](#) et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Sur l'onglet [Général](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Couleur d'arrière-plan	Cliquez sur le Sélecteur de couleurs () pour sélectionner une couleur d'arrière-plan. Pour en savoir plus sur la configuration des couleurs, voir Définition des couleurs des éléments de composant [page 45].
Transparence	Pour que les composants placés derrière l' Arrière-plan soient visibles pour les utilisateurs, déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la transparence du composant. Pour masquer les éléments placés derrière l'arrière-plan, déplacez le curseur vers la gauche.
Echelle de la bordure	Définit l'épaisseur de la bordure autour de l'arrière-plan. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter l'épaisseur de la bordure.
Bloquer les événements de souris	Si le composant Arrière-plan est placé au-dessus des autres composants, la sélection de cette option empêche les utilisateurs d'utiliser la souris pour interagir avec les composants sous-jacents. Pour en savoir plus, voir Désactivation de la saisie utilisateur [page 194].
Position	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.
Largeur	La largeur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.

Option	Description
<i>Hauteur</i>	La hauteur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.

3. Cliquez sur l'onglet *Comportement* pour définir les options de visibilité dynamique. Pour en savoir plus sur la visibilité dynamique, voir *Gestion de la visibilité des composants* [page 192].

4.2.9.2 Configuration des composants Image

Pour ajouter des images, vidéos, animations ou autres éléments interactifs, vous pouvez les importer dans le composant *Image*. Cela vous permet d'ajouter vos propres logos et illustrations aux modèles. Vous pouvez même insérer un autre modèle de tableau de bord exporté.

Remarque

Le composant *Image* prend en charge les formats de fichiers standard JPG RVB et les fichiers SWF. Il ne prend pas en charge les JPG progressifs ou les JPG avec profils de couleur CMJN.

Lorsque vous ajoutez une image à un modèle, vous pouvez soit incorporer le fichier au fichier SWF, soit référencer le fichier externe. Les fichiers qui ne sont pas incorporés sont enregistrés dans un dossier avec le même nom et le même emplacement que le modèle exporté et sont chargés selon les besoins. Pour que le modèle et les fichiers externes se chargent correctement, le dossier et les fichiers externes doivent se trouver au même emplacement que le modèle exporté.

Les fichiers SWF insérés peuvent comporter des actifs externes tels que d'autres fichiers SWF, des images ou des fichiers XML. Si ces éléments sont référencés avec des chemins d'accès relatifs, ces derniers doivent être accessibles à partir de l'emplacement où le modèle hôte est exécuté. Par exemple, un fichier SWF se trouvant à l'adresse `z:\file.swf` charge une image externe depuis `z:\images\myImage.jpg`, et vous ajoutez ce fichier SWF à votre modèle à l'adresse `c:\visualization.xlf`. Lorsque vous ouvrez le modèle, le fichier SWF ajouté va tenter de charger l'image référencée à partir de `c:\images\myImage.jpg`, qui est l'emplacement relatif de l'image.

Attention

Si un modèle référence un fichier externe, des restrictions de sécurité Adobe s'appliquent lors de l'exécution du modèle. Quand le modèle est exécuté localement, le fichier SWF ou le fichier de l'application hôte doivent être sécurisés. Si le fichier est exécuté sur un serveur Web, un fichier de stratégie interdomaine doit exister. Pour en savoir plus, voir *Restrictions de sécurité Adobe Flash Player* [page 310].

1. Sélectionnez le composant *Image* et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans l'onglet *Général*, avant d'importer un fichier image, spécifiez l'option *Ajuster l'image au composant*.
Ce paramètre détermine la taille de l'image importée. Si vous sélectionnez *Ajuster l'image au composant*, la taille de l'image est ajustée pour s'adapter à la taille du composant *Image*. Si cette option n'est pas sélectionnée, la taille du composant *Image* est ajustée pour s'adapter à la taille de l'image importée. Ce paramètre ne s'applique pas aux fichiers SWF.
3. Cliquez sur *Importer*, naviguez vers le fichier JPG ou SWF et cliquez sur *Ouvrir*.
4. Définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Incorporer le fichier</i>	Sélectionnez ce fichier pour ajouter une copie du fichier image au modèle. Si vous incorporez l'image, elle fait partie du fichier SWF exporté et elle est toujours disponible, ce qui est utile si l'image n'est pas stockée sur l'ordinateur où est ouvert le modèle. Cela augmente cependant la taille du fichier SWF, ce qui peut affecter les performances. Pour faire référence à un fichier externe à la place, désactivez cette option. Le fichier image est chargé lorsque l'utilisateur le visualise. i Remarque Vous pouvez faire référence à des fichiers SWF Tableaux de bord externes , mais vous ne pouvez pas les incorporer.
<i>Transparence</i>	Utilisez cette option pour que les objets placés derrière le composant <i>Image</i> soient visibles à travers ce dernier. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la transparence et vers la gauche pour la réduire.
<i>Bloquer les événements de souris</i>	Si le composant <i>Image</i> est placé au-dessus des autres composants, la sélection de cette option empêche les utilisateurs d'utiliser la souris pour interagir avec les composants sous-jacents. Pour en savoir plus, voir Désactivation de la saisie utilisateur [page 194]. i Remarque Pour les fichiers SWF importés, les événements de souris sont bloqués même si cette option n'est pas sélectionnée.
<i>Masquer la couleur d'arrière-plan SWF</i>	Pour les fichiers SWF importés, sélectionnez cette option pour rendre invisible l'arrière-plan du SWF. Si cette option n'est pas sélectionnée, l'arrière-plan SWF peut être visible dans le modèle.
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.
<i>Largeur</i>	La largeur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.
<i>Hauteur</i>	La hauteur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.

5. Cliquez sur l'onglet *Comportement* pour définir les options de visibilité dynamique. Pour en savoir plus sur la visibilité dynamique, voir [Gestion de la visibilité des composants](#) [page 192].

4.2.9.2.1 Fichiers externes : incorporation ou référencement

Lorsque vous importez des fichiers image ou Flash dans le composant *Image*, vous pouvez les incorporer ou les référencer dans un emplacement externe. Chaque option présente ses propres avantages et inconvénients. Le tableau suivant décrit les différences entre l'incorporation des fichiers externes dans le modèle et leur référencement.

Fichiers incorporés	Fichiers référencés
Le fichier externe est intégré dans le fichier SWF lorsque le modèle est importé.	Le fichier externe est copié dans un dossier qui porte le même nom et qui se trouve au même emplacement que fichier SWF exporté.
Le modèle (XLF ou SWF) peut être distribué sous forme de fichier unique.	Le modèle (XLF ou SWF) doit être distribué avec le dossier du fichier externe, et le dossier et le fichier externe doivent rester au même emplacement relatif au modèle.
Le fichier externe se charge en même temps que le modèle, même s'il est masqué par la visibilité dynamique.	Le fichier externe se charge selon les besoins. S'il est masqué par la visibilité dynamique, le fichier n'est pas chargé.
Le temps de chargement du modèle est plus long parce qu'il doit charger également le fichier externe.	Le chargement du modèle est plus rapide parce qu'il n'a pas à charger le fichier externe immédiatement.
Si la visibilité dynamique est configurée pour charger les fichiers externes, le fonctionnement est plus rapide car les fichiers sont déjà chargés.	Si la visibilité dynamique est configurée pour charger les fichiers externes, l'affichage des composants masqués prend plus de temps, car il faut d'abord charger les fichiers externes.
Lorsqu'ils sont masqués par la visibilité dynamique, les fichiers externes conservent leur état.	Lorsqu'ils sont masqués par la visibilité dynamique, les fichiers externes sont fermés et retrouvent leur état par défaut.
Si le fichier externe est modifié, le modèle doit être ré-exporté.	Si le fichier externe est modifié, il peut être remplacé dans son dossier et le modèle le chargera sans avoir besoin d'être réexporté.

4.2.9.3 Configuration des composants Ellipse ou Rectangle

Utilisez les composants *Ellipse* ou *Rectangle* pour modifier l'apparence de votre modèle. Vous pouvez ajouter ces formes à différentes zones de la zone de dessin pour regrouper visuellement des éléments.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans l'onglet *Général*, sous la zone *Activer la bordure*, définissez les options de bordure suivantes :

Option	Description
<i>Activer la bordure</i>	Sélectionnez cette option pour afficher un contour autour de la forme.
<i>Color</i>	Si <i>Activer la bordure</i> est sélectionné, cliquez sur <i>Sélecteur de couleurs</i>  pour définir la couleur de la bordure.
<i>Epaisseur</i>	Si <i>Activer la bordure</i> est sélectionné, saisissez une épaisseur de bordure.
<i>Transparence</i>	Si <i>Activer la bordure</i> est sélectionné, pour que les composants placés derrière la bordure soient visibles, déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la transparence de la bordure. Pour masquer les éléments placés derrière la bordure, déplacez le curseur vers la gauche.

Option	Description
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.
<i>Largeur</i>	La largeur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.
<i>Hauteur</i>	La hauteur du composant en pixels. Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.

3. Dans la zone *Remplissage*, définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Type</i>	Dans la liste, sélectionnez l'une des options suivantes : ○ <i>Aucun</i> : la forme n'a pas de remplissage et est complètement transparente. ○ <i>Uni</i> : la forme est remplie d'une couleur unie. ○ <i>Linéaire (dégradé)</i> : la couleur de la forme change d'un côté vers l'autre. ○ <i>Radial (dégradé)</i> : la couleur de la forme change du centre de la forme vers le bord.
<i>Color</i>	Cliquez sur <i>Sélecteur de couleurs</i> () pour sélectionner la couleur de la forme ou du dégradé.
<i>Transparence</i>	Pour rendre le remplissage transparent, faites glisser le curseur à droite. Pour masquer les éléments placés derrière la forme, déplacez le curseur vers la gauche.
<i>Aperçu du dégradé</i>	Si <i>Type</i> est défini sur <i>Linéaire (dégradé)</i> ou sur <i>Radial (dégradé)</i> , ce panneau illustre les transitions des couleurs du dégradé. Pour ajuster les dégradés dans la forme, effectuez une des actions suivantes : ○ Pour ajouter une autre section de dégradé, déplacez la souris sur le panneau et, quand vous voyez une icône <i>Plus</i>, cliquez sur le panneau. Vous pouvez ajouter plusieurs sections de dégradé. Pour chaque section, un marqueur apparaît sous le panneau <i>Aperçu</i>. ○ Pour modifier la position d'une section du dégradé, glissez le marqueur de dégradé qui se trouve sous le panneau <i>Aperçu</i>. ○ Pour modifier la couleur d'une section du dégradé, cliquez deux fois sur le marqueur de dégradé, puis sélectionnez une couleur. ○ Pour modifier la transparence d'un dégradé, cliquez sur le marqueur de dégradé, puis déplacez le marqueur sur le curseur <i>Transparence</i> pour augmenter ou diminuer la visibilité.
<i>Rotation</i>	Si <i>Type</i> est défini sur <i>Linéaire (dégradé)</i> , utilisez cette option pour ajuster l'angle de l'axe du dégradé. Saisissez une valeur entre 0 et 360 pour faire tourner l'axe du dégradé.

4. Cliquez sur l'onglet *Comportement* pour définir les options de visibilité dynamique. Pour en savoir plus sur la visibilité dynamique, voir *Gestion de la visibilité des composants* [page 192].

Informations associées

Définition des couleurs des éléments de composant [page 45]

4.2.9.4 Configuration des composants Ligne horizontale et Ligne verticale

Utilisez les composants *Ligne horizontale* et *Ligne verticale* pour modifier l'apparence de votre modèle. Vous pouvez ajouter des lignes à différents secteurs de la zone de dessin pour séparer visuellement des éléments.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Sur l'onglet *Général*, définissez les options suivantes :

Option	Description
<i>Couleur des lignes</i>	Cliquez sur <i>Sélecteur de couleurs</i>  pour définir la couleur de la bordure.
<i>Épaisseur</i>	Saisissez une épaisseur de bordure.
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.
<i>Largeur</i>	La largeur en pixels d'une <i>ligne horizontale</i> . Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.
<i>Hauteur</i>	La hauteur en pixels d'une <i>ligne verticale</i> . Si le composant est redimensionné, la valeur est mise à jour.

3. Cliquez sur l'onglet *Comportement* pour définir les options de visibilité dynamique. Pour en savoir plus sur la visibilité dynamique, voir *Gestion de la visibilité des composants* [page 192].

4.2.10 Utilisation de composants Connexion Web

Cette catégorie contient des composants qui fournissent des options permettant de relier vos modèles au Web.

i Remarque

La connectivité Web est établie dans le logiciel. Outre l'utilisation de ces composants, vous pouvez utiliser le *Gestionnaire de données* pour configurer les options de connectivité Web et de connexion externe.

Bouton d'actualisation de la connexion

Actualiser

Le *Bouton d'actualisation de la connexion* permet aux utilisateurs d'actualiser manuellement les connexions auxquelles il est lié.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

➔ Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec un *Bouton d'actualisation de connexion*, cliquez sur ► *Fichier* ► *Exemples* ► et ouvrez le fichier d'exemple *Actualisation de la connexion*.

Bouton Reporting Services

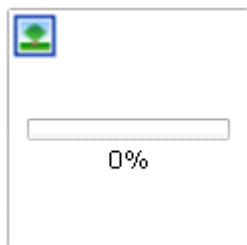
Reporting Services

Le *Bouton Reporting Services* permet de se connecter au serveur Reporting Services et de sélectionner un rapport à utiliser pour renseigner le modèle.

i Remarque

Ce composant est disponible uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards. De plus, la passerelle des services de reporting doit être installée et configurée. Pour en savoir plus, voir le *Guide d'installation Dashboards SharePoint*, disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► *SAP BusinessObjects* ► *All Products* ►.

Diaporama



Le composant *Diaporama* crée un diaporama d'images basées sur des URL et de fichiers SWF.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

A la différence du composant *Image*, qui requiert l'importation d'un fichier, le *Diaporama* charge les fichiers à partir de l'URL spécifiée. Si l'URL change, le *Diaporama* tente de charger l'image à partir du nouvel emplacement. Une fois que l'image est chargée, le composant passe de l'image actuelle à celle spécifiée dans la nouvelle source de données d'URL.

i Remarque

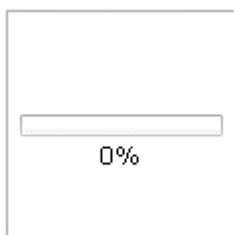
Lorsqu'une image est importée dans des composants Image normaux, le logiciel stocke en interne sa propre copie locale de l'image avec le modèle. Il n'est plus nécessaire d'accéder au fichier image d'origine ou de

l'utiliser dans le modèle. Puisque l'image est stockée dans le modèle, le fichier du modèle peut être déplacé ou envoyé par courrier électronique et l'image sera transmise en même temps. Cependant, le *Diaporama* pointe sur une URL qui peut changer à l'exécution. Comme l'image ou le fichier SWF n'est pas intégré au modèle, le *Diaporama* doit être capable d'accéder à l'URL et l'image ou le fichier SWF doit être disponible pour le chargement lors de l'exécution.

⚠ Attention

Si un modèle est connecté à une source de données externe, des restrictions de sécurité Adobe s'appliquent lors de l'exécution du modèle. Quand le modèle est exécuté localement, le fichier SWF ou le fichier de l'application hôte doivent être sécurisés. Si le fichier est exécuté sur un serveur Web, un fichier de stratégie interdomaine doit exister. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

Chargeur SWF



Le composant *Chargeur SWF* est semblable au composant *Diaporama* : il charge des fichiers SWF à partir d'une URL donnée, ce qui évite d'avoir à importer les fichiers. Le *Chargeur SWF* dispose d'une meilleure gestion de la mémoire que le *Diaporama*, mais il n'a pas d'effets de transition et ne peut pas bloquer les événements de souris.

i Remarque

Ce composant n'est pas disponible dans Presentation Design.

i Remarque

La méthode de gestion de la mémoire d'Adobe Flash Player prend le contrôle lorsque des éléments inactifs sont supprimés de la mémoire. Pour éviter une forte utilisation de mémoire en utilisant le *Chargeur SWF* :

- Réduisez le nombre de composants *Chargeur SWF* et *Diaporama* inclus dans un seul modèle.
- Réduisez le nombre de fichiers SWF que les composants *Chargeur SWF* et *Diaporama* du modèle doivent charger simultanément lors de l'exécution.

Les SWF chargés n'étant pas intégrés au modèle, le composant *Chargeur SWF* doit être capable d'accéder à l'URL et l'image doit être disponible pour le chargement lors de l'exécution. Le composant *Chargeur SWF* peut être configuré pour charger d'autres modèles de tableaux de bord enregistrés sur la plateforme de BI à l'aide de l'URL DocumentDownload. Pour en savoir plus sur l'utilisation de l'URL DocumentDownload, voir [Incorporation des documents de la plateforme de BI à des modèles](#) [page 284].

⚠ Attention

Si un modèle est connecté à une source de données externe, des restrictions de sécurité Adobe s'appliquent lors de l'exécution du modèle. Quand le modèle est exécuté localement, le fichier SWF ou le fichier de l'application hôte doivent être sécurisés. Si le fichier est exécuté sur un serveur Web, un fichier de stratégie interdomaine doit exister. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

Bouton d'URL



Le *Bouton d'URL* établit un lien vers une URL lorsque l'utilisateur du tableau de bord clique dessus lors de l'exécution.

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

4.2.10.1 Propriétés générales de Connexion Web

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés dans l'onglet *Général*. Les options disponibles varient en fonction du type de composant.

Option	Description
<i>Etiquette</i>	Texte s'affichant sur le composant. Saisissez le texte dans la zone ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i>  pour le lier à une cellule de la feuille de calcul incorporée.
<i>Connexions disponibles</i>	Ce tableau répertorie les connexions pouvant être liées à un <i>Bouton d'actualisation de la connexion</i> . Cochez la case correspondant aux connexions de données externes à actualiser lorsque l'utilisateur clique sur le bouton. Pour sélectionner toutes les connexions, cochez la case située en haut de la colonne.
<i>Démarrer le gestionnaire de données</i>	Les éléments de la liste <i>Connexions disponibles</i> d'un bouton d'actualisation de la connexion sont basés sur les connexions configurées dans le <i>Gestionnaire de données</i> . Cliquez sur ce bouton pour ouvrir le <i>Gestionnaire de données</i> afin d'ajouter ou de modifier des connexions de données externes.

Option	Description
<i>URL</i>	Adresse Web à laquelle est lié un <i>Bouton d'URL</i>. Saisissez l'URL dans la zone ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> ) pour le lier à une cellule de la feuille de calcul incorporée. Lorsque cette valeur est liée à la feuille de calcul incorporée, le bouton est mis à jour à chaque changement de la valeur de la cellule. Vous pouvez alors configurer la cellule source pour qu'elle soit mise à jour dynamiquement lors de l'exécution, afin que le bouton d'URL appelle d'autres pages. i Remarque Vous devez inclure "http://" ou "https://" dans l'adresse Web.
<i>Encoder l'URL</i>	Pour un <i>Bouton d'URL</i> , cochez cette case pour encoder les caractères spéciaux de l'URL. Cette option permet de s'assurer qu'il n'existe aucun caractère non valide.
<i>Options de la fenêtre</i>	Pour un <i>Bouton d'URL</i> , cette option spécifie à quel endroit s'ouvre la page Web de l'adresse URL. Sélectionnez <i>Nouvelle fenêtre</i> pour ouvrir une page dans une fenêtre de navigateur séparée ou <i>Cette fenêtre</i> pour ouvrir la page dans la même fenêtre et remplacer les contenus actuels de la fenêtre.
<i>Sélectionner un rapport</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue <i>Sélectionner un rapport</i> , vous connecter à Reporting Services et sélectionner un rapport source pour le bouton.
<i>Afficher les paramètres lors de l'exécution</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez cette option pour afficher les paramètres du rapport lorsque le modèle est exécuté.
<i>Utiliser les valeurs de services</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez un paramètre de la liste et sélectionnez une valeur de service dans cette liste pour inclure les valeurs dans le rapport.
<i>Lier à la cellule</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez un paramètre dans la liste, puis cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour utiliser des valeurs de la feuille de calcul incorporée.

Option	Description								
<i>Mappage de données</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i>, afin de mapper les données du rapport au modèle, sélectionnez <i>Par défaut</i> pour utiliser le mappage des données par défaut ou sélectionnez <i>Avancé</i>, puis configurez les options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Plages mappées</i></td><td>La liste affiche les plages actuellement mappées. Cliquez sur les icônes <i>Plus</i> et <i>Moins</i> pour ajouter ou supprimer des plages.</td></tr> <tr> <td><i>Colonnes sélectionnées</i></td><td>La liste affiche les colonnes de la plage sélectionnée. Sélectionnez une colonne et cliquez sur les flèches <i>Haut</i> et <i>Bas</i> pour changer l'ordre de tri. Cliquez sur le bouton <i>X</i> pour supprimer la colonne sélectionnée de la liste.</td></tr> <tr> <td><i>Nom</i></td><td>Saisissez le nom de la plage sélectionnée.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Plages mappées</i>	La liste affiche les plages actuellement mappées. Cliquez sur les icônes <i>Plus</i> et <i>Moins</i> pour ajouter ou supprimer des plages.	<i>Colonnes sélectionnées</i>	La liste affiche les colonnes de la plage sélectionnée. Sélectionnez une colonne et cliquez sur les flèches <i>Haut</i> et <i>Bas</i> pour changer l'ordre de tri. Cliquez sur le bouton <i>X</i> pour supprimer la colonne sélectionnée de la liste.	<i>Nom</i>	Saisissez le nom de la plage sélectionnée.
Option	Description								
<i>Plages mappées</i>	La liste affiche les plages actuellement mappées. Cliquez sur les icônes <i>Plus</i> et <i>Moins</i> pour ajouter ou supprimer des plages.								
<i>Colonnes sélectionnées</i>	La liste affiche les colonnes de la plage sélectionnée. Sélectionnez une colonne et cliquez sur les flèches <i>Haut</i> et <i>Bas</i> pour changer l'ordre de tri. Cliquez sur le bouton <i>X</i> pour supprimer la colonne sélectionnée de la liste.								
<i>Nom</i>	Saisissez le nom de la plage sélectionnée.								
<i>Plage</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , cette option définit l'emplacement de destination des données du rapport. Effectuez une saisie ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner les cellules dans la feuille de calcul incorporée.								
<i>Utiliser l'historique de rapport</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez cette option pour activer l'utilisation de l'historique du rapport.								
<i>URL (fichier JPEG ou SWF)</i>	Adresse Web où un composant <i>Diaporama</i> récupère un fichier JPEG ou SWF. Saisissez l'URL dans la zone ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour le lier à une cellule de la feuille de calcul incorporée. Après chargement du fichier d'image, le diaporama affiche l'image en utilisant les paramètres de transition définis dans la vue <i>Comportement</i>. i Remarque Les JPEG progressifs ou avec coloration CMJN ne sont pas pris en charge.								
<i>URL source</i>	Adresse Web où un composant <i>Chargeur SWF</i> récupère un fichier SWF. Saisissez l'URL dans la zone ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour le lier à une cellule de la feuille de calcul incorporée. Vous pouvez charger un autre modèle de tableau de bord stocké sur la plateforme de BI en saisissant l'URL DocumentDownload dans cette zone. Pour en savoir plus sur l'utilisation de l'URL DocumentDownload, voir <i>Incorporation des documents de la plateforme de BI à des modèles</i> [page 284].								
<i>Bloquer les événements de souris</i>	Sélectionnez cette option d'un <i>Diaporama</i> pour empêcher les utilisateurs d'interagir avec le composant lors de l'exécution.								

Option	Description								
<i>Domaine d'application</i>	Pour un <i>Diaporama</i> ou un <i>Chargeur SWF</i>, cette option permet de spécifier le domaine dans lequel le modèle du <i>Diaporama</i> ou du <i>Chargeur SWF</i> sera chargé. Les trois options disponibles sont les suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Nouveau</i></td><td> Le modèle se charge dans un domaine d'application enfant. <i>i</i> Remarque Si le modèle est connecté via un connecteur LCDS, les données ne seront pas chargées. </td></tr> <tr> <td><i>Actuel</i></td><td> Le modèle se charge dans le domaine d'application actuel. Le modèle utilise uniquement la première définition de classe. Les définitions de classe suivantes qui sont chargées dans le domaine (comme c'est le cas pour le connecteur LCDS) sont ignorées. Utilisez cette option si la connexion LCDS peut partager le domaine du modèle principal. <i>i</i> Remarque Cette option vous permet d'incorporer des codes externes pour contrôler le modèle, mais si la connexion LCDS ne peut pas partager le domaine du modèle principal, les données ne sont pas chargées. </td></tr> <tr> <td><i>Compatible</i></td><td> Le modèle se charge dans un chargeur de démarrage compatible. Si vous devez exécuter un modèle LCDS dans un diaporama ou un chargeur SWF, cette option permet au modèle de partager les classes définies dans le chargeur de démarrage, mais d'utiliser ses propres définitions de classe partout ailleurs. Par exemple, le chargeur de démarrage charge le modèle du diaporama ou du chargeur SWF et le modèle du diaporama ou du chargeur SWF charge le modèle LCDS. Lorsque le modèle LCDS est exécuté dans un diaporama ou un chargeur SWF, les données sont chargées correctement. </td></tr> </table>	Option	Description	<i>Nouveau</i>	Le modèle se charge dans un domaine d'application enfant. <i>i</i> Remarque Si le modèle est connecté via un connecteur LCDS, les données ne seront pas chargées.	<i>Actuel</i>	Le modèle se charge dans le domaine d'application actuel. Le modèle utilise uniquement la première définition de classe. Les définitions de classe suivantes qui sont chargées dans le domaine (comme c'est le cas pour le connecteur LCDS) sont ignorées. Utilisez cette option si la connexion LCDS peut partager le domaine du modèle principal. <i>i</i> Remarque Cette option vous permet d'incorporer des codes externes pour contrôler le modèle, mais si la connexion LCDS ne peut pas partager le domaine du modèle principal, les données ne sont pas chargées.	<i>Compatible</i>	Le modèle se charge dans un chargeur de démarrage compatible. Si vous devez exécuter un modèle LCDS dans un diaporama ou un chargeur SWF, cette option permet au modèle de partager les classes définies dans le chargeur de démarrage, mais d'utiliser ses propres définitions de classe partout ailleurs. Par exemple, le chargeur de démarrage charge le modèle du diaporama ou du chargeur SWF et le modèle du diaporama ou du chargeur SWF charge le modèle LCDS. Lorsque le modèle LCDS est exécuté dans un diaporama ou un chargeur SWF, les données sont chargées correctement.
Option	Description								
<i>Nouveau</i>	Le modèle se charge dans un domaine d'application enfant. <i>i</i> Remarque Si le modèle est connecté via un connecteur LCDS, les données ne seront pas chargées.								
<i>Actuel</i>	Le modèle se charge dans le domaine d'application actuel. Le modèle utilise uniquement la première définition de classe. Les définitions de classe suivantes qui sont chargées dans le domaine (comme c'est le cas pour le connecteur LCDS) sont ignorées. Utilisez cette option si la connexion LCDS peut partager le domaine du modèle principal. <i>i</i> Remarque Cette option vous permet d'incorporer des codes externes pour contrôler le modèle, mais si la connexion LCDS ne peut pas partager le domaine du modèle principal, les données ne sont pas chargées.								
<i>Compatible</i>	Le modèle se charge dans un chargeur de démarrage compatible. Si vous devez exécuter un modèle LCDS dans un diaporama ou un chargeur SWF, cette option permet au modèle de partager les classes définies dans le chargeur de démarrage, mais d'utiliser ses propres définitions de classe partout ailleurs. Par exemple, le chargeur de démarrage charge le modèle du diaporama ou du chargeur SWF et le modèle du diaporama ou du chargeur SWF charge le modèle LCDS. Lorsque le modèle LCDS est exécuté dans un diaporama ou un chargeur SWF, les données sont chargées correctement.								

Option	Description				
	<table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td></td><td> i Remarque Pour en savoir plus sur les chargeurs de démarrage, voir la Adobe Flex documentation ➡. </td></tr> </table>	Option	Description		i Remarque Pour en savoir plus sur les chargeurs de démarrage, voir la Adobe Flex documentation ➡.
Option	Description				
	i Remarque Pour en savoir plus sur les chargeurs de démarrage, voir la Adobe Flex documentation ➡.				
<i>Position</i>	Les coordonnées <i>X</i> et <i>Y</i> du composant de la zone de dessin, avec une représentation de la zone de dessin en haut à gauche (0,0). Les valeurs sont indiquées en pixels ; elles peuvent être liées à une cellule ou saisies directement. Si le composant est déplacé, les valeurs sont mises à jour.				

Informations associées

[Configuration des propriétés des composants](#) [page 50]

[Propriétés de comportement de Connexion Web](#) [page 174]

[Propriétés d'apparence de Connexion Web](#) [page 176]

4.2.10.2 Propriétés de comportement de Connexion Web

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés de *Comportement* des composants Connexion Web. Certaines options sont disponibles uniquement pour des composants spécifiques.

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Actualiser après le chargement des composants</i>	Lorsque cette option est sélectionnée pour un <i>Bouton d'actualisation de la connexion</i> , les connexions sont automatiquement actualisées une fois le modèle chargé lors de l'exécution.

Option	Description						
<i>Cellule de déclenchement</i>	Pour configurer une action dans le modèle qui déclenche le composant, vous pouvez sélectionner une cellule de la feuille de calcul incorporée en tant que cellule de déclenchement. Lorsque la valeur de cette cellule satisfait la condition de déclenchement, le composant répond comme si l'utilisateur avait cliqué dessus. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () , sélectionnez la cellule de la feuille de calcul, puis définissez la condition de déclenchement : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Lorsque la valeur change</i></td><td>Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.</td></tr> <tr> <td><i>Lorsque la valeur est égale à</i></td><td>Le composant est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est définie à une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Lorsque la valeur change</i>	Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.	<i>Lorsque la valeur est égale à</i>	Le composant est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est définie à une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.
Option	Description						
<i>Lorsque la valeur change</i>	Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.						
<i>Lorsque la valeur est égale à</i>	Le composant est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est définie à une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.						
<i>Actualiser avant le chargement des composants</i>	Si cette option est sélectionnée pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , les données sont actualisées lors de l'exécution avant le chargement des composants.						
<i>Actualiser à une fréquence de</i>	Les données sont actualisées automatiquement à un intervalle défini selon les valeurs de temps définies pour cette option.						
<i>Message de chargement</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , saisissez un message à afficher pendant le chargement de la connexion de données ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner un emplacement source pour le message.						
<i>Message d'inactivité</i>	Pour un bouton <i>Reporting Services</i> , saisissez un message à afficher en cas d'inactivité de la connexion de données ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () afin de sélectionner un emplacement source d'un message.						
<i>Insérer dans</i>	Pour un <i>bouton Reporting Services</i> , cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez une destination pour insérer le texte du <i>Message de chargement</i> et du <i>Message d'inactivité</i> .						
<i>Activer le curseur de chargement</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez cette option pour afficher un curseur spécial pendant le chargement de la connexion de données.						
<i>Désactiver l'entrée à la souris au chargement</i>	Pour un <i>Bouton Reporting Services</i> , sélectionnez cette option pour désactiver l'interaction de l'utilisateur au cours du chargement de la connexion de données.						
<i>Type de transition</i>	Pour un <i>Diaporama</i> , sélectionnez l'effet d'animation des transitions entre les diapositives.						

Option	Description								
<i>Type de progression</i>	Pour un <i>Diaporama</i>, cette option spécifie la variation de la vitesse de transition. Sélectionnez les options souhaitées : <table> <tr> <th>Options</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Entrée lente</i></td><td>La transition commence lentement, puis accélère.</td></tr> <tr> <td><i>Sortie lente</i></td><td>La transition commence rapidement, puis ralentit.</td></tr> <tr> <td><i>Entrée et sortie lentes</i></td><td>La transition commence lentement et accélère jusqu'au milieu de la transition, puis ralentit lorsqu'elle se termine.</td></tr> </table>	Options	Description	<i>Entrée lente</i>	La transition commence lentement, puis accélère.	<i>Sortie lente</i>	La transition commence rapidement, puis ralentit.	<i>Entrée et sortie lentes</i>	La transition commence lentement et accélère jusqu'au milieu de la transition, puis ralentit lorsqu'elle se termine.
Options	Description								
<i>Entrée lente</i>	La transition commence lentement, puis accélère.								
<i>Sortie lente</i>	La transition commence rapidement, puis ralentit.								
<i>Entrée et sortie lentes</i>	La transition commence lentement et accélère jusqu'au milieu de la transition, puis ralentit lorsqu'elle se termine.								
<i>Durée de la transition</i>	Pour un <i>Diaporama</i>, cette option spécifie la durée de la transition entre les images. ➔ Conseil Une durée de transition plus lente crée des transitions plus lisses.								
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où le composant est visible dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir <i>Gestion de la visibilité des composants</i> [page 192].								
Onglet <i>Animations et effets</i>									
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste <i>Type</i> et définissez la durée de l'effet dans la zone <i>Durée (secondes)</i>.								

Informations associées

Propriétés de comportement de Connexion Web [page 174]

Propriétés générales de Connexion Web [page 170]

Propriétés d'apparence de Connexion Web [page 176]

4.2.10.3 Propriétés d'apparence de Connexion Web

Utilisez le tableau suivant comme guide pour configurer les propriétés *Apparence* des composants Connexion Web. Certaines options sont disponibles uniquement pour des composants spécifiques.

Option	Description
Onglet <i>Présentation</i>	

Option	Description								
<i>Afficher l'arrière-plan du bouton</i>	Spécifie si l'arrière-plan situé derrière un composant de bouton est visible. Si vous désélectionnez cette option, seul le texte d'étiquette associé au bouton apparaît.								
<i>Transparence</i>	Spécifie la visibilité du bouton. Avec une transparence de 100 %, le bouton est entièrement invisible. Ajustez le marqueur de la barre du curseur pour modifier la transparence.								
<i>Méthode de dimensionnement</i>	Pour les composants <i>Diaporama</i> et <i>Chargeur SWF</i>, ce paramètre définit la méthode de dimensionnement des images dans les limites du composant. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Taille d'origine</i></td><td>Les images ne sont pas redimensionnées, mais elles sont coupées pour s'ajuster au composant.</td></tr> <tr> <td><i>Etirer</i></td><td>Les images sont redimensionnées pour s'ajuster au composant et peuvent être étirées horizontalement ou verticalement.</td></tr> <tr> <td><i>Echelle</i></td><td>Les images sont redimensionnées proportionnellement pour s'ajuster au composant.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Taille d'origine</i>	Les images ne sont pas redimensionnées, mais elles sont coupées pour s'ajuster au composant.	<i>Etirer</i>	Les images sont redimensionnées pour s'ajuster au composant et peuvent être étirées horizontalement ou verticalement.	<i>Echelle</i>	Les images sont redimensionnées proportionnellement pour s'ajuster au composant.
Option	Description								
<i>Taille d'origine</i>	Les images ne sont pas redimensionnées, mais elles sont coupées pour s'ajuster au composant.								
<i>Etirer</i>	Les images sont redimensionnées pour s'ajuster au composant et peuvent être étirées horizontalement ou verticalement.								
<i>Echelle</i>	Les images sont redimensionnées proportionnellement pour s'ajuster au composant.								
<i>Alignement horizontal</i>	Pour les composants <i>Diaporama</i> et <i>Chargeur SWF</i>, ce paramètre définit la méthode d'alignement horizontal des images dans le composant. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Centre</i></td><td>L'image est centrée horizontalement dans le composant.</td></tr> <tr> <td><i>Gauche</i></td><td>L'image est alignée à gauche dans le composant.</td></tr> <tr> <td><i>Right</i></td><td>L'image est alignée à droite dans le composant.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Centre</i>	L'image est centrée horizontalement dans le composant.	<i>Gauche</i>	L'image est alignée à gauche dans le composant.	<i>Right</i>	L'image est alignée à droite dans le composant.
Option	Description								
<i>Centre</i>	L'image est centrée horizontalement dans le composant.								
<i>Gauche</i>	L'image est alignée à gauche dans le composant.								
<i>Right</i>	L'image est alignée à droite dans le composant.								
<i>Alignement vertical</i>	Pour les composants <i>Diaporama</i> et <i>Chargeur SWF</i>, ce paramètre définit la méthode d'alignement vertical des images dans le composant. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td><i>Milieu</i></td><td>L'image est centrée verticalement dans le composant.</td></tr> <tr> <td><i>Haut</i></td><td>L'image est alignée sur le bord supérieur du composant.</td></tr> <tr> <td><i>Bas</i></td><td>L'image est alignée sur le bord inférieur du composant.</td></tr> </table>	Option	Description	<i>Milieu</i>	L'image est centrée verticalement dans le composant.	<i>Haut</i>	L'image est alignée sur le bord supérieur du composant.	<i>Bas</i>	L'image est alignée sur le bord inférieur du composant.
Option	Description								
<i>Milieu</i>	L'image est centrée verticalement dans le composant.								
<i>Haut</i>	L'image est alignée sur le bord supérieur du composant.								
<i>Bas</i>	L'image est alignée sur le bord inférieur du composant.								
Onglet <i>Texte</i>									
<i>Etiquette</i>	Le texte s'affichant sur un bouton.								

Option	Description
<i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>	Cliquez sur <i>Etiquette</i> et ajustez les paramètres de cette zone pour définir le format du texte d'étiquette. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir <i>Mise en forme du texte des éléments de composant</i> [page 47]. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir <i>Définition des options de polices générales</i> [page 32].
Onglet <i>Couleur</i>	
<i>Boutons</i>	La couleur du bouton. Vous pouvez définir une <i>Couleur de bouton enfoncé</i> lorsque l'utilisateur clique sur le bouton et une <i>Couleur par défaut</i> lorsqu'il n'est pas actif.
<i>Etiquettes</i>	La couleur du texte d'étiquette Vous pouvez définir une <i>Couleur de bouton enfoncé</i> lorsque l'utilisateur clique sur le bouton et une <i>Couleur par défaut</i> lorsqu'il n'est pas actif.

Informations associées

Définition des couleurs des éléments de composant [page 45]

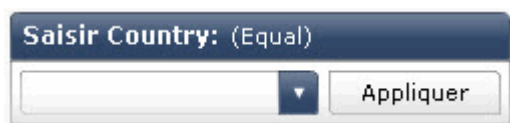
4.2.11 Utilisation de composants Connectivité de l'univers

Cette catégorie comprend un groupe de composants utilisables avec des requêtes.

i Remarque

Ces composants ne sont pas disponibles dans Presentation Design.

Sélecteur d'invites de requête



Le *Sélecteur d'invites de requête* permet aux utilisateurs de choisir des valeurs pour les invites de requêtes BEx ou d'univers lors de l'exécution.

Selon le type d'invite que vous liez aux composants, les utilisateurs peuvent sélectionner une valeur unique à utiliser comme paramètre de filtre ou choisir une sélection d'objets de résultat. Par exemple, vous pouvez configurer un [Sélecteur d'invites de requête](#) pour limiter les objets de résultat de requête à un petit ensemble choisi par les utilisateurs lors de l'exécution et pouvant être représenté dans un diagramme.

Les [sélecteurs d'invites de requête](#) sont également capables d'afficher des listes hiérarchiques d'objets de résultat de requête pouvant être explorées par les utilisateurs lors de l'exécution.

Vous pouvez ajouter un [Sélecteur d'invites de requête](#) à partir du menu Composants, puis choisir une invite de requête source, ou bien ajouter un [Sélecteur d'invites de requête](#) préconfiguré en faisant glisser une invite de requête dans la zone de dessin depuis le [Navigateur de requêtes](#).

Vous pouvez personnaliser plusieurs paramètres pour définir la manière dont les utilisateurs naviguent et sélectionnent des éléments dans le composant. Vous pouvez par exemple ajouter une fonctionnalité de recherche, des options de sélection hiérarchique et des options d'affichage pouvant être personnalisées par l'utilisateur.

Bouton d'actualisation de la requête

Un bouton rectangulaire avec une bordure grise et un effet 3D subtil. Le texte "Actualiser la requête" est centré à l'intérieur.

Le [Bouton d'actualisation de la requête](#) permet aux utilisateurs d'actualiser les données de la requête lors de l'exécution.

Informations associées

[Navigation dans les requêtes](#) [page 249]

4.2.11.1 Configuration d'un bouton d'actualisation de la requête

Si votre modèle comprend une requête BEx ou une requête d'univers, vous pouvez ajouter le [Bouton d'actualisation de la requête](#) pour permettre aux utilisateurs de demander une actualisation de la requête lors de l'exécution.

1. Sélectionnez le [Bouton d'actualisation de la requête](#) et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Dans le panneau [Propriétés](#), cliquez sur l'onglet [Général](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description
Etiquette	Saisissez le texte à afficher sur le bouton ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour récupérer le texte d'étiquette d'une cellule dans la feuille de calcul incorporée.

Option	Description
Actualiser les requêtes	Le tableau répertorie les requêtes qui ont été définies pour le modèle. Activez la case à cocher en regard des requêtes qui seront actualisées par le bouton.

3. Cliquez sur l'onglet [Comportement](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description						
Onglet Commun							
Actualiser après le chargement des composants	Lorsque cette option est sélectionnée pour un Bouton d'actualisation de la requête , les connexions sont automatiquement actualisées une fois le modèle chargé lors de l'exécution.						
Cellule de déclenchement	Pour configurer une action dans le modèle qui déclenche le Bouton d'actualisation de la requête, vous pouvez sélectionner une cellule de la feuille de calcul incorporée en tant que cellule de déclenchement. Lorsque la valeur de cette cellule satisfait la condition de déclenchement, le bouton répond comme si l'utilisateur avait cliqué dessus. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () , sélectionnez la cellule de la feuille de calcul, puis définissez la condition de déclenchement : <table> <tr> <th>Option</th><th>Description</th></tr> <tr> <td>Lorsque la valeur change</td><td>Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.</td></tr> <tr> <td>Lorsque la valeur est égale à</td><td>Le bouton est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.</td></tr> </table>	Option	Description	Lorsque la valeur change	Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.	Lorsque la valeur est égale à	Le bouton est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.
Option	Description						
Lorsque la valeur change	Le composant est déclenché à chaque modification de la valeur contenue dans la cellule de déclenchement.						
Lorsque la valeur est égale à	Le bouton est déclenché lorsque la valeur contenue dans la cellule de déclenchement est une valeur spécifique. Saisissez la valeur ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner un emplacement source dans la feuille de calcul incorporée.						
Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où le composant est visible dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].						
Onglet Animations et effets							
Effet d'entrée	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste Type et définissez la durée de l'effet dans la zone Durée (secondes).						

4. Cliquez sur l'onglet [Apparence](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description
Onglet Présentation	

Option	Description
<i>Afficher l'arrière-plan du bouton</i>	Spécifie si l'arrière-plan situé derrière un composant de bouton est visible. Si vous désélectionnez cette option, seul le texte d'étiquette associé au bouton apparaît.
<i>Transparence</i>	Spécifie la visibilité du bouton. Avec une transparence de 100 %, le bouton est entièrement invisible. Ajustez le marqueur de la barre du curseur pour modifier la transparence.
Onglet <i>Texte</i>	
<i>Etiquette</i>	Si vous voulez que du texte apparaisse sur le bouton, cochez la case en regard de l'étiquette, puis sous Mettre en forme le texte sélectionné, définissez l'apparence du texte. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir Mise en forme du texte des éléments de composant [page 47].
<i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>	Cliquez sur Etiquette et ajustez les paramètres de cette zone pour définir le format du texte d'étiquette. Pour en savoir plus sur la mise en forme de texte, voir Mise en forme du texte des éléments de composant [page 47]. i Remarque Si une police générale est définie pour le document, vous ne pouvez pas modifier le type de police. Pour en savoir plus sur les polices générales, voir Définition des options de polices générales [page 32].
Onglet <i>Couleur</i>	
<i>Boutons</i>	La couleur du bouton. Vous pouvez définir une Couleur de bouton enfoncé lorsque l'utilisateur clique sur le bouton et une Couleur par défaut lorsqu'il n'est pas actif.
<i>Etiquettes</i>	La couleur du texte d'étiquette Vous pouvez définir une Couleur de bouton enfoncé lorsque l'utilisateur clique sur le bouton et une Couleur par défaut lorsqu'il n'est pas actif.

4.2.11.2 Configuration d'un sélecteur d'invites de requête

Si votre modèle comprend une requête d'univers ou une requête BEx avec une invite, vous pouvez lui ajouter le composant [Sélecteur d'invites de requête](#) pour permettre aux utilisateurs de sélectionner les paramètres de l'invite lors de l'exécution.

i Remarque

Vous pouvez également ajouter un [Sélecteur d'invites de requête](#) au modèle en faisant glisser l'invite sur la zone de dessin depuis le [Navigateur de requêtes](#). Le [Sélecteur d'invites de requête](#) ajouté selon cette méthode est configuré en fonction des paramètres choisis pour l'invite dans la boîte de dialogue [Ajouter une requête](#).

1. Sélectionnez le [Sélecteur d'invites de requête](#) et ouvrez le panneau [Propriétés](#).
2. Dans le panneau [Propriétés](#), cliquez sur l'onglet [Général](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description
Invite source	Sélectionnez une invite pour définir l'étiquette et l'opérateur du composant, ainsi que le nombre et le type des valeurs que l'utilisateur peut choisir lors de l'exécution. Si vous souhaitez changer les paramètres de l'invite, vous devez la modifier depuis le Navigateur de requêtes. i Remarque Si vous supprimez ou modifiez une invite ou une requête, la liste Invite source est mise à jour pour refléter vos modifications.
Invite(s) de destination	Sélectionnez l'invite de requête où est envoyée la valeur de l'invite sélectionnée. L'Invite source que vous avez sélectionnée est automatiquement sélectionnée dans ce tableau. Si vous avez plusieurs requêtes, vous pouvez sélectionner les invites d'autres requêtes pour leur envoyer également la valeur. Par exemple, vous pouvez configurer un seul Sélecteur d'invites de requête pour choisir la date de deux requêtes. Vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs invites de destination pour chaque requête.
Insérer les éléments sélectionnés	Pour insérer les légendes des valeurs de l'invite sélectionnée dans la feuille de calcul, cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () et sélectionnez une plage de destination dans la feuille de calcul. Sélectionnez une seule cellule de destination pour les invites comportant des valeurs uniques ou une colonne pour les invites qui permettent à l'utilisateur de sélectionner plusieurs valeurs.
Actualiser les requêtes	Le tableau Actualiser les requêtes répertorie les requêtes qui ont été définies pour le modèle. Sélectionnez les requêtes actualisées par le composant.
Actualisation lors du changement de sélection	Sélectionnez cette option pour actualiser les requêtes sélectionnées lorsque l'utilisateur sélectionne une nouvelle valeur d'invite.

Option	Description
<i>Actualisation à chaque clic du bouton</i>	Sélectionnez cette option pour afficher un bouton sur lequel l'utilisateur doit cliquer pour actualiser les requêtes sélectionnées.
<i>Etiquette de bouton</i>	Saisissez le texte à afficher sur le bouton ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour récupérer le texte d'étiquette d'une cellule dans la feuille de calcul incorporée.

3. Cliquez sur l'onglet *Comportement* et définissez les options suivantes :

Option	Description
Onglet <i>Commun</i>	
<i>Activer la recherche dans la liste de valeurs</i>	Sélectionnez cette option pour ajouter à la liste de composants une fonction de recherche qui permet aux utilisateurs de rechercher la valeur d'invite.
<i>Afficher "Aucune valeur" sous :</i>	Définissez le texte affiché dans la liste de valeurs si aucune valeur n'est définie. Le texte par défaut est <i>Aucune valeur</i>. i Remarque Cette propriété est désactivée si le composant est lié à une invite obligatoire.
<i>Activer le menu Afficher</i>	Pour une invite comportant une liste de valeurs hiérarchique, sélectionnez cette option pour ajouter un menu qui permet aux utilisateurs de personnaliser le mode d'affichage des valeurs.
<i>Activer les options de sélection du sous-ensemble</i>	Pour une invite comportant plusieurs sélections et une liste hiérarchique de valeurs, sélectionnez cette option pour ajouter des boutons à chaque valeur de la liste lors de l'exécution. Lorsque les utilisateurs cliquent sur le bouton d'une valeur parent, un menu s'ouvre et leur permet de sélectionner ou désélectionner tous les enfants ou descendants de la valeur. Cette option est utile pour choisir des valeurs dans d'importants ensembles de données hiérarchiques.

Option	Description
<i>Mode d'affichage par défaut</i>	Pour une invite comportant une liste de valeurs hiérarchique, spécifiez comment les valeurs apparaissent dans la liste. Vous devez sélectionner Activer le menu Afficher pour configurer ces paramètres. Si l'option Activer le menu Afficher reste sélectionnée, les utilisateurs peuvent modifier ces paramètres lors de l'exécution. Si vous désélectionnez Activer le menu Afficher, le Mode d'affichage par défaut que vous choisissez ne peut pas être modifié lors de l'exécution. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir le mode d'affichage de chaque valeur : ○ Afficher la légende : seule la légende est affichée. ○ Afficher le nom unique : seul le nom unique est affiché. Les valeurs peuvent être plus difficiles à identifier à l'aide du nom unique. ○ Afficher à la fois la légende et le nom unique : la légende et le nom unique sont affichés. Vous pouvez également sélectionner Afficher le nombre d'enfants pour afficher le nombre d'enfants de chaque valeur.
<i>Aucune valeur</i>	Sélectionnez cette option pour considérer les valeurs de sélection vides comme n'ayant aucune valeur.
<i>Chaîne vide</i>	Sélectionnez cette option pour considérer les valeurs de sélection vides comme des chaînes vides.
<i>Visibilité dynamique (Dynamic Visibility)</i>	Cette option vous permet de spécifier les conditions qui contrôlent le moment où le composant est visible dans le modèle. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la visibilité dynamique, voir Gestion de la visibilité des composants [page 192].
Onglet <i>Animations et effets</i>	
<i>Effet d'entrée</i>	Configurez un effet d'entrée animé pour l'apparence du composant. Cette option est utile pour les composants à visibilité dynamique. Sélectionnez un effet d'entrée dans la liste Type et définissez la durée de l'effet dans la zone Durée (secondes).

4. Cliquez sur l'onglet [Apparence](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description
Onglet Présentation	

Option	Description
<i>Options d'affichage</i>	Configurez le mode d'affichage de la liste de valeurs. Sélectionnez <i>Développé</i> pour afficher une liste développée qui reste toujours ouverte ou <i>Réduit</i> pour afficher une liste déroulante pouvant être ouverte ou masquée par l'utilisateur.
<i>Niveaux de hiérarchie</i>	Pour une liste de valeurs hiérarchique, spécifiez quels niveaux de la hiérarchie apparaissent développés au chargement du modèle. Les utilisateurs peuvent développer ou réduire individuellement les niveaux lors de l'exécution. ○ <i>Développer le niveau</i> : pour spécifier le nombre de niveaux à développer, sélectionnez cette option et saisissez un nombre dans la zone. ○ <i>Développer tous les niveaux</i> : sélectionnez cette option pour développer tous les niveaux d'une liste de valeurs. ○ <i>Réduire tous les niveaux</i> : sélectionnez cette option pour réduire tous les niveaux de la liste de modèles.
Onglet <i>Texte</i>	
<i>Texte de l'invite</i>	Sélectionnez cette option pour afficher l'étiquette de l'invite configurée dans la boîte de dialogue <i>Modifier l'invite</i>. Vous pouvez également mettre ce texte en forme à l'aide des paramètres de la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>.
<i>Type de sélection</i>	Sélectionnez cette option pour afficher l'opérateur ou la méthode de sélection du composant. Vous pouvez également mettre ce texte en forme à l'aide des paramètres de la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>.
<i>Valeurs</i>	Pour mettre en forme le texte des valeurs d'invite, cliquez sur <i>Valeurs</i> et configurez les paramètres dans la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i> .
<i>Texte du bouton Appliquer</i>	Pour mettre en forme le texte du bouton qui actualise la requête, cliquez sur <i>Texte du bouton Appliquer</i> et configurez les paramètres dans la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i> .

Option	Description
<i>Etiquette de la zone de recherche</i>	Sélectionnez cette option pour afficher le texte qui identifie la zone de recherche. Ce texte disparaît lorsque l'utilisateur clique sur la zone de recherche. Vous pouvez également mettre ce texte en forme à l'aide des paramètres de la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i>.
<i>Texte de la zone de recherche</i>	Pour mettre en forme le texte saisi par l'utilisateur dans la zone de recherche, cliquez sur <i>Texte de la zone de recherche</i> et configurez les paramètres dans la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i> .
<i>Texte d'informations de sélection</i>	Pour mettre en forme le texte d'informations du composant, cliquez sur <i>Texte du bouton Appliquer</i> et configurez les paramètres dans la zone <i>Mettre en forme le texte sélectionné</i> .
Onglet Couleur	
<i>Couleur d'arrière-plan</i>	Définissez la couleur de l'arrière-plan du composant.
<i>Couleur du texte</i>	Définissez la couleur du texte situé en bas du composant et affichant le nombre de valeurs sélectionnées dans la liste.
<i>Couleur du lien</i>	Définissez la couleur du lien situé en bas du composant pour afficher la liste complète des valeurs ou uniquement les valeurs sélectionnées.
<i>En-tête</i>	Choisissez la couleur des éléments suivants : ○ <i>Couleur d'arrière-plan</i> : couleur de l'arrière-plan de l'en-tête. ○ <i>Couleur du texte d'invite</i> : couleur du texte configuré dans la boîte de dialogue <i>Modifier l'invite</i>. ○ <i>Couleur du type de sélection</i> : couleur du texte de l'opérateur ou du type de sélection.
<i>Valeurs</i>	Définissez la couleur des valeurs de la liste, y compris la liste du <i>Sélecteur de membres</i>. Vous pouvez définir la <i>Couleur par défaut</i> lorsque les valeurs ne sont pas actives, la <i>Couleur de passage</i> lorsque l'utilisateur passe la souris sur une valeur et la <i>Couleur sélectionnée</i> pour les valeurs sélectionnées.

Option	Description
<i>Arrière-plans de valeurs</i>	Définissez la couleur de l'arrière-plan des valeurs de la liste, y compris la liste du <i>Sélecteur de membres</i>. Vous pouvez définir la <i>Couleur par défaut</i> lorsque les valeurs ne sont pas actives, la <i>Couleur de passage</i> lorsque l'utilisateur passe la souris sur une valeur et la <i>Couleur sélectionnée</i> pour les valeurs sélectionnées.
<i>Boutons</i>	Définissez la couleur des boutons du composant. Vous pouvez définir des couleurs différentes pour l'arrière plan des boutons, la couleur des icônes et le texte des boutons. Vous pouvez définir une couleur différente pour les cas où le bouton n'est pas actif (<i>Couleur par défaut</i>), où le bouton est cliqué (<i>Couleur appuyé</i>) et où le bouton est désactivé (<i>Couleur désactivé</i>).
<i>Boutons flèches</i>	Définissez la <i>Couleur de bouton</i> et la <i>Couleur de flèche</i> des boutons qui ouvrent les listes déroulantes.
<i>Zone de recherche</i>	Définissez la <i>Couleur du texte</i> pour le texte saisi par l'utilisateur dans la zone de recherche et la <i>Couleur d'étiquette</i> pour le texte de l'étiquette située dans la zone de recherche.
<i>Barre de défilement</i>	Définissez la couleur des parties des barres permettant aux utilisateurs de faire défiler la liste de valeurs. Les paramètres pouvant être configurés comprennent la <i>Couleur de suivi</i>, la <i>Couleur des miniatures</i>, la <i>Couleur de bouton</i> et la <i>Couleur de symbole du bouton</i>.

4.2.12 Suppression de composants

Pour supprimer un composant, sélectionnez-le, puis appuyez sur **Supprimer** ou cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *Supprimer*.

i Remarque

Il est impossible de supprimer individuellement des composants d'un groupe. Vous devez les dégrouper pour supprimer des composants individuels ou bien supprimer tout le groupe.

Vous pouvez annuler la suppression d'un composant en appuyant sur **CTRL** + **Z** ou en cliquant sur *Annuler* dans le menu *Edition*.

4.2.13 Compréhension des alertes

Les alertes attirent l'attention de l'utilisateur sur une action ou un élément spécifique ayant atteint une limite prédéfinie. Ces limites, souvent appelées cibles, budgets, repères, etc., constituent des normes par rapport auxquelles un élément est comparé.

Lorsque les alertes sont activées, une ou plusieurs couleurs apparaissent sur le composant, indiquant le niveau des alertes. Habituellement, le vert représente une condition voulue, le jaune spécifie que la situation n'est pas idéale et le rouge marque un problème comme critique. Lors de la définition de l'alerte, vous spécifiez les valeurs à surveiller ainsi que le nombre et la valeur des seuils d'alerte et s'il est préférable que les valeurs soient supérieures à, inférieures à, ou aussi proches de la valeur cible que possible. Vous pouvez également définir des couleurs personnalisées pour les différents seuils d'alertes.

Les alertes sont disponibles pour les composants suivants :

Type de composant	Composant
Diagrammes	<i>Diagramme à barres, Diagramme à bulles, Diagramme à colonnes, Diagramme à courbes/à colonnes, Diagramme à courbes, Diagramme en radar, Diagramme à barres empilées, Diagramme à colonnes empilées et Diagramme à nuage de points</i> i Remarque Les alertes ne sont pas disponibles pour les diagrammes comportant plusieurs séries de données, à l'exception des <i>Diagrammes à courbes/à colonnes</i> .
Sélecteurs	<i>Zone de liste déroulante, Icône, Menu basé sur des étiquettes, Liste déroulante, Générateur de listes, Scorecard, Tableau de feuille de calcul, Texte défilant.</i>
Valeur unique	Tous sauf <i>Contrôle de lecture</i> .
Cartes	Tout.
Autre	<i>Grille</i>

4.2.13.1 Configuration des alertes

Vous pouvez configurer et personnaliser les alertes pour qu'un composant indique lorsque sa valeur de données atteint une plage spécifique.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Cliquez sur l'onglet *Alertes*.
3. Sélectionnez *Activer les alertes*.

i Remarque

Pour les diagrammes contenant plusieurs séries de données, cette option est disponible uniquement pour le *Diagramme à courbes/à colonnes*.

Remarque

Pour les composants *Scorecard* et *Tableau de feuille de calcul*, vous pouvez configurer différents paramètres d'alertes pour chaque colonne. Pour chaque colonne pour laquelle vous souhaitez afficher des alertes, cochez la case dans la colonne *Afficher* et définissez ensuite les propriétés d'alerte de la colonne sélectionnée.

- Pour les composants *Scorecard*, *Menu basé sur les étiquettes*, *Générateur de listes*, *Liste déroulante Zone de liste déroulante* et *Tableau de feuille de calcul*, dans la zone *Valeurs de l'alerte*, indiquez les valeurs à comparer aux valeurs cible des alertes. Cliquez sur le bouton *Sélecteur de cellules* () et sélectionnez un emplacement source dans la feuille de calcul.
- Sélectionnez l'une des méthodes suivantes à utiliser pour les alertes :

Option	Description
<i>En tant que pourcentage de la valeur maximale</i>	Pour les composants <i>Valeur unique</i> , sélectionnez cette option pour baser les alertes sur des pourcentages de la valeur maximale. La valeur maximale est déterminée par le paramètre <i>Limite maximale</i> de l'onglet <i>Général</i> .
<i>En tant que pourcentage de la cible</i>	Sélectionnez cette option pour baser les alertes sur des pourcentages de la valeur cible définie. Pour définir les valeurs cible en les liant aux cellules de la feuille de calcul incorporée, cliquez sur l'icône <i>Sélecteur de cellules</i> () . Pour définir manuellement les valeurs cible, cliquez sur le bouton <i>Edition manuelle</i> () .  Remarque Vous pouvez définir des valeurs cible différentes pour chaque point de données.
<i>Par valeur</i>	Sélectionnez cette option pour baser les alertes sur des valeurs que vous définissez dans la zone <i>Seuil des alertes</i> .

- Dans le cas des *Diagrammes à bulles*, sélectionnez une option *Variable d'alerte* :

Option	Description
Jeu de valeurs	Sélectionnez cette option pour baser les alertes sur les valeurs X, les valeurs Y ou les tailles de bulle.
Utiliser une plage	Sélectionnez cette option pour baser les alertes sur une plage de données de la feuille de calcul Excel.

- Dans la section *Seuil des alertes*, définissez les options suivantes :

Option	Description				
<i>Utiliser une plage</i>	Sélectionnez cette option pour choisir les niveaux de seuil à partir des cellules de la feuille de calcul incorporée, puis cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner les cellules.				
<i>Saisir une valeur</i>	Pour définir manuellement les valeurs de seuil, procédez comme suit : <table><tr><th>Tâche</th><th>Etape</th></tr><tr><td>Modifier une valeur de seuil existante</td><td>Cliquez sur la valeur dans la colonne <i>De</i> ou <i>A</i>, puis saisissez une nouvelle valeur.</td></tr></table>	Tâche	Etape	Modifier une valeur de seuil existante	Cliquez sur la valeur dans la colonne <i>De</i> ou <i>A</i> , puis saisissez une nouvelle valeur.
Tâche	Etape				
Modifier une valeur de seuil existante	Cliquez sur la valeur dans la colonne <i>De</i> ou <i>A</i> , puis saisissez une nouvelle valeur.				

Option	Description	
	Tâche	Etape
	Ajouter une valeur de seuil à la liste	Saisissez une valeur dans la zone et cliquez sur Ajouter . Cette étape crée une nouvelle plage d'alertes pour le composant.
	Supprimer une valeur de seuil	Cliquez sur l'icône  en regard de la valeur. Une plage d'alertes est supprimée du composant.
	Affecter des couleurs à des niveaux de seuil	Cliquez sur le bouton Sélecteur de couleurs en regard de chaque valeur de niveau pour définir la couleur de la plage d'alertes correspondante. Pour en savoir plus sur l'utilisation du sélecteur de couleurs, voir Définition des couleurs des éléments de composant [page 45].
	i Remarque Si la case Activer les couleurs automatiques est cochée, vous ne pouvez pas définir des couleurs pour chaque seuil individuellement.	

8. Pour définir automatiquement les couleurs affectées à chaque niveau de seuil, sélectionnez [Activer les couleurs automatiques](#).

i Remarque

Pour affecter manuellement des couleurs à chaque niveau de seuil, désélectionnez cette option et sélectionnez le bouton [Sélecteur de couleurs](#) en regard de chaque niveau de seuil pour définir sa couleur.

9. Si [Activer les couleurs automatiques](#) est sélectionné, pour définir un schéma de dégradé de couleurs différent, cliquez sur le bouton [Couleur automatique](#) (.

10. Dans la boîte de dialogue [Couleur](#), sélectionnez un schéma de couleurs dans la liste [Personnalisé](#) ou [Intégré](#) ou, pour créer un dégradé de couleurs, cliquez sur [Créer un dégradé](#) et définissez les options suivantes :

Option	Description
Dégradé 2 couleurs	Sélectionnez cette option pour créer un dégradé pour l'échelle d'alerte incluant 2 couleurs.
Dégradé 3 couleurs	Sélectionnez cette option pour créer un dégradé pour l'échelle d'alerte incluant 3 couleurs.
Remplissage	Cliquez sur les couleurs de cette colonne pour définir des couleurs d'arrière-plan pour chaque partie du dégradé d'alerte et pour les parties d'un composant ne contenant aucune donnée.
Police	Cliquez sur les couleurs de cette colonne pour définir des couleurs de texte pour chaque partie du dégradé d'alerte et pour les parties d'un composant ne contenant aucune donnée.

11. Sélectionnez un [Ordre des couleurs](#) pour définir les valeurs souhaitées. Lorsque vous définissez l'[Ordre des couleurs](#), les couleurs des seuils de l'alerte sont réajustées pour que les mêmes couleurs représentent toujours les valeurs souhaitées.

- [Les valeurs faibles sont acceptées](#) : utilisez cette option lorsque la valeur idéale est inférieure à la valeur cible. Par exemple, sélectionnez cette option pour un composant qui affiche des dépenses que vous souhaitez réduire.
- [Les valeurs moyennes sont acceptées](#) : utilisez cette option lorsque la valeur idéale est égale à la valeur cible. Par exemple, sélectionnez cette option pour un composant qui affiche des quantités de stock que vous souhaitez aussi précises que possible.

Remarque

Cette option est disponible uniquement lorsque l'on utilise des pourcentages.

- *Les valeurs élevées sont acceptées* : utilisez cette option lorsque la valeur idéale est supérieure à la valeur cible. Par exemple, sélectionnez cette option pour un composant qui affiche des dépenses que vous souhaitez augmenter.
12. Pour les composants *Curseur vertical*, *Curseur horizontal*, *Barre de progression horizontale*, *Bouton rotatif*, *Curseur double* et *Jauge*, sélectionnez l'emplacement où doit apparaître la couleur d'alerte :

Option	Description
<i>Arrière-plan</i>	L'arrière-plan du composant affiche la couleur de l'alerte.
<i>Marqueur</i>	Le marqueur, l'aiguille, etc. affichent la couleur d'alerte.
<i>Valeur</i>	La couleur d'alerte est ajoutée comme couleur d'arrière-plan à la zone de texte qui affiche la valeur actuelle.

Les alertes du composant sont configurées.

4.2.13.2 Configuration des icônes d'alerte pour un scorecard

Avant d'effectuer cette tâche, configurez un composant *Scorecard* et définissez les cibles d'alerte, le seuil et l'ordre des couleurs pour chaque colonne selon les besoins.

Les composants *Scorecard* affichent des alertes à la fois sous forme de couleurs et d'icônes. Les icônes fournissent un autre indice visuel sur l'état des valeurs du composant. Par exemple, une valeur acceptable peut être identifiée par une coche et une valeur qui requiert une action peut être marquée par un point d'exclamation.

Vous pouvez personnaliser les paramètres des icônes en désactivant les icônes, en choisissant un groupe d'icônes prédéfini ou des formes et couleurs d'icônes individuelles.

1. Sélectionnez le *scorecard* et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur l'onglet *Alertes* et sélectionnez la colonne dont vous désirez configurer les icônes d'alerte.
3. Pour configurer les icônes individuellement, pour chaque plage d'alerte, cliquez sur le *Sélecteur d'icônes* () et dans la boîte de dialogue *Icône*, sélectionnez une forme et une couleur pour l'icône.
4. Pour sélectionner un groupe d'icônes prédéfini, cliquez sur le bouton *Icônes automatiques* () , puis sélectionnez un ensemble d'icônes.
Les ensembles d'icônes sont divisés en groupes selon le nombre d'icônes de l'ensemble. Si possible, sélectionnez un ensemble comportant une icône pour chaque seuil d'alerte.
5. Pour créer un ensemble d'icônes personnalisé, cliquez sur le bouton *Icônes automatiques* () puis sur *Créer un ensemble d'icônes*. Configurez les options de l'ensemble d'icônes, puis cliquez sur *OK*. Vous pouvez définir les options suivantes :

Option	Description
<i>Nombre d'icônes</i>	Sélectionnez le nombre d'icônes à inclure dans l'ensemble. Les ensembles d'icônes sont plus efficaces lorsque le nombre d'icônes correspond à celui des plages d'alerte.
<i>Color</i>	Cliquez sur les couleurs de cette colonne pour définir les couleurs de chaque icône. Les icônes du haut de la colonne représentent les valeurs souhaitées et les icônes du bas représentent les valeurs moins favorables.
<i>Forme</i>	Cliquez sur les boutons <i>Sélecteur d'icônes</i> () de cette colonne pour définir les formes de chaque icône. Les icônes du haut représentent les valeurs souhaitables et celles du bas représentent les valeurs défavorables.

6. Si nécessaire, répétez ces étapes pour les autres colonnes du *scorecard*.

Les icônes sont configurées. Si vous modifiez l'*Ordre des couleurs*, les icônes sont réorganisées pour que les mêmes icônes représentent toujours les valeurs souhaitées.

4.2.14 Gestion de la visibilité des composants

Lorsque les modèles contiennent trop d'informations ou de composants visuels, il peut être difficile pour les utilisateurs de se concentrer sur certains ensembles d'informations. Si vous avez besoin d'afficher de nombreuses informations, vous pouvez simplifier la présentation visuelle en affichant certaines informations uniquement quand c'est nécessaire. Pour faciliter la navigation dans votre modèle, il est possible que vous vouliez réutiliser certains secteurs de la zone de dessin et masquer puis afficher des composants lors de l'exécution.

La visibilité dynamique vous permet de contrôler le moment où le composant est visible en fonction du contenu d'une cellule de feuille de calcul. Lorsque la valeur de la cellule *Statut* correspond à la *Clé*, le composant est visible. Dans le cas contraire, il est masqué.

Par exemple, vous pouvez ajouter un *Bouton bascule* sur lequel l'utilisateur clique pour afficher un diagramme spécifique. Le bouton bascule est configuré pour insérer alternativement la valeur *<showChart>* (afficher diagramme) ou *<hideChart>* (masquer diagramme) dans une cellule de destination chaque fois qu'il est cliqué. Si le *Statut* du diagramme est lié à cette cellule de destination et que la *Clé* du diagramme est définie sur *<showChart>*, le diagramme est affiché lorsque le *Bouton bascule* insère la valeur *<showChart>* et masqué lorsque le *Bouton bascule* insère la valeur *<hideChart>*.

Dans un modèle plus complexe, vous souhaitez peut-être permettre aux utilisateurs d'alterner entre plusieurs composants différents. Vous pouvez par exemple créer plusieurs diagrammes et leur affecter une valeur de clé unique, telle que *<diagramme1>*, *<diagramme2>*, etc. Ensuite, vous pouvez ajouter un composant *Zone de liste* à la zone de dessin puis définir les données source pour qu'elles correspondent aux clés des diagrammes et la destination comme une cellule vide dans la feuille de calcul. Lorsque vous liez chaque état du diagramme à cette cellule de destination, les sélections de la *Zone de liste* effectuées lors de l'exécution rendent visibles un seul diagramme et masquent les autres.

Lorsque la visibilité dynamique est activée, vous pouvez également ajouter des effets d'animation pour contrôler la manière dont chaque composant doit apparaître dans le modèle et en disparaître.

➔ Conseil

Pour voir un exemple de modèle avec une visibilité dynamique, cliquez sur **Fichier** > **Exemples** et ouvrez le fichier d'exemple *Visibilité dynamique*.

Remarque

Les composants de module complémentaire ne prennent pas en charge la visibilité dynamique. Si vous voulez contrôler la visibilité des composants de module complémentaire, vous pouvez placer le composant dans un conteneur de zone de dessin et appliquer les paramètres de visibilité dynamique au conteneur de zone de dessin pour afficher ou masquer le composant de module complémentaire qu'il contient.

4.2.14.1 Configuration de la visibilité dynamique

1. Ajoutez un composant à la zone de dessin et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Dans le panneau *Propriétés*, cliquez sur  *Comportement* > *Commun* .
3. Dans la zone *Visibilité dynamique*, en regard de la case *Statut*, cliquez sur le *Sélecteur de cellules* () et sélectionnez la cellule de la feuille de calcul qui contrôlera la visibilité du composant.

Remarque

Ne sélectionnez pas une cellule déjà liée au composant, par exemple une cellule comprise dans sa plage de données.

La zone *Clé* devient disponible lorsque vous définissez le *Statut*.

4. Dans la zone *Clé*, saisissez une valeur ou cliquez sur le *Sélecteur de cellules* () et sélectionnez une cellule qui contiendra la valeur clé de ce composant.
Lorsque la valeur de la cellule *Statut* correspond à la valeur de clé, le composant est visible.
5. Pour configurer plusieurs composants à visibilité dynamique, répétez les étapes précédentes à l'aide de la même cellule *Statut* et des valeurs de *Clé* uniques pour chaque composant.
6. Ajoutez un autre composant à la zone de dessin pour insérer la valeur de la cellule *Statut*.
Vous utilisez généralement un composant Sélecteur tel qu'une *Case à cocher* ou une *Case d'option* pour permettre aux utilisateurs de choisir si les composants sont visibles ou non. Cependant, vous pouvez aussi utiliser un composant Diagramme ou Carte configuré de manière à insérer des données dans la cellule *Statut*.
7. Dans l'onglet *Général* du panneau *Propriétés* du sélecteur, configurez les *Données source* pour qu'elles correspondent aux valeurs de *Clé* pour les composants contrôlés.

Remarque

Si le sélecteur ne contrôle qu'un seul composant, vous devez entrer une seconde valeur pour masquer également le composant.

8. Dans la zone *Destination*, cliquez sur le *Sélecteur de cellules* () et sélectionnez la cellule *Statut* pour le composant à visibilité dynamique.

Au moment de l'exécution, lorsque l'utilisateur clique sur le composant de sélecteur, une valeur de clé est insérée dans la cellule *Statut*. Le composant dynamiquement visible devient visible lorsque la valeur insérée correspond à sa valeur de clé.

Si vous le souhaitez, vous pouvez configurer les effets d'entrée des composants pour définir la manière dont ils apparaissent lorsque la visibilité dynamique est déclenchée.

Informations associées

[Gestion de la visibilité des composants](#) [page 192]

[Configuration des effets d'entrée pour la visibilité dynamique](#) [page 194]

4.2.14.2 Configuration des effets d'entrée pour la visibilité dynamique

Lorsque la visibilité dynamique est activée, vous pouvez indiquer comment les composants entrent dans le modèle. Par exemple, par effet de glissement depuis un côté ou de fondu progressif. Vous pouvez également indiquer la durée de l'effet.

1. Sélectionnez le composant et ouvrez le panneau *Propriétés*.
2. Cliquez sur ► *Comportement* ► *Animations et effets* ►
3. Sous *Effet d'entrée*, dans la liste *Type*, sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
<i>Fondu</i>	Le composant apparaît sous un aspect semi-transparent puis devient progressivement uni.
<i>Effacer vers la droite</i>	Le côté gauche du composant apparaît, puis la partie restante est progressivement ramenée de la gauche vers la droite.
<i>Effacer vers la droite et vers le bas</i>	L'angle supérieur gauche du composant apparaît, puis la partie restante est progressivement ramenée du bas vers la droite.

Remarque

Si vous sélectionnez **Aucun**, le composant apparaît immédiatement et il n'est pas possible de définir la durée de son entrée.

4. Dans la liste *Durée (secondes)*, sélectionnez la durée de l'effet en secondes.

Lorsque le modèle est exécuté et que le composant est déclenché de sorte à apparaître, il est ajouté à l'écran avec l'effet d'entrée et la durée sélectionnés.

Informations associées

[Gestion de la visibilité des composants](#) [page 192]

[Configuration de la visibilité dynamique](#) [page 193]

4.2.15 Désactivation de la saisie utilisateur

Plusieurs composants peuvent être configurés pour permettre aux utilisateurs de modifier les valeurs lors de l'exécution. Si vous ne voulez pas que les utilisateurs modifient les valeurs des données du modèle, vous pouvez

souvent configurer des composants pour empêcher l'interaction. Toutefois, si la conception requiert que le composant accepte la saisie utilisateur, vous pouvez utiliser un composant Arrière-plan pour bloquer la saisie.

i Remarque

Pour les composants *Valeur unique*, vous pouvez également empêcher les utilisateurs de modifier les valeurs des données de deux manières : lier le composant à une cellule contenant une formule ou désélectionner l'option *Activer l'interaction* dans l'onglet ► *Comportement* ► *Commun* ► du panneau *Propriétés*.

i Remarque

Si vous voulez bloquer la saisie utilisateur dans certaines situations, vous pouvez utiliser l'option de visibilité dynamique pour afficher uniquement l'arrière-plan transparent dans ces situations.

Informations associées

[Propriétés de comportement du composant Valeur unique](#) [page 127]

[Gestion de la visibilité des composants](#) [page 192]

4.2.15.1 Configuration d'un composant d'arrière-plan pour bloquer la saisie utilisateur

1. Dans l'explorateur de *Composants*, faites glisser un composant Arrière-plan dans la zone de dessin et placez-le au-dessus du composant pour lequel vous voulez bloquer la saisie utilisateur.
2. Sélectionnez le composant d'arrière-plan et ouvrez le panneau *Propriétés*.
3. Dans la vue *Général*, réglez le curseur *Transparence* sur 100 %.
4. Sélectionnez l'option *Bloquer les événements de souris*.

i Remarque

Cette option désactive également les effets qui se produisent lorsque l'utilisateur place la souris sur le composant. Par exemple, pour un *Diagramme à barres*, les valeurs ne s'affichent pas lorsqu'un utilisateur survole chaque barre avec la souris.

Lorsque le modèle s'exécute, si les utilisateurs cliquent sur le composant situé derrière l'arrière-plan, le clic de souris n'est pas enregistré.

Informations associées

[Utilisation des composants Conteneur](#) [page 86]

5 Utilisation des modèles

Les *Modèles*, ou *tableaux de bord*, sont les représentations visuelles des données. Un modèle est constitué des composants et des données sous-jacentes auxquelles sont liés les composants.

Le processus de base pour la création d'un modèle est divisé en quatre étapes :

1. Importer ou saisir des données dans la feuille de calcul incorporée, ou bien créer une requête depuis une source de données externe.
2. Ajouter des composants à la zone de dessin et les lier aux cellules de la feuille de calcul ou aux sources de données externes.
3. Modifier l'apparence, le style et la présentation des composants.
4. Afficher l'aperçu et publier le modèle.

Dashboards fournit plusieurs modèles qui ont été conçus dans des buts précis. Vous pouvez utiliser ces modèles tels quels ou les personnaliser en fonction de vos propres besoins.

En plus d'utiliser des modèles pour créer rapidement des modèles, vous pouvez créer une apparence spécifique pour tous les composants de votre modèle avec les thèmes et schémas de couleurs.

Le logiciel comprend également des exemples de modèles qui illustrent certaines fonctionnalités de base de Dashboards. Chaque exemple comprend ses propres données de feuille de calcul incorporée de sorte que vous puissiez voir comment les composants sont liés aux données dans la feuille de calcul.

Informations associées

[Exemples de modèles](#) [page 34]

5.1 Utilisation de modèles

Si vous créez souvent des modèles avec des composants ou paramètres semblables, vous pouvez utiliser un modèle (template) comme point de départ pour de nouveaux modèles. Les modèles offrent des présentations assorties et des combinaisons de composants. Certains modèles sont liés à des exemples de données pour illustrer le fonctionnement du modèle, d'autres, tels que les modèles de présentation, ne sont liés à aucune donnée. Lorsqu'il est affiché, le modèle (template) est inséré dans la zone de dessin comme un nouveau modèle. Vous pouvez alors ajouter, supprimer ou modifier le modèle (template) et l'enregistrer comme un nouveau modèle, comme un nouveau modèle (template) ou comme un modèle (template) modifié.

Le logiciel offre un ensemble de modèles (templates) que vous pouvez utiliser pour créer un modèle. Vous pouvez également créer un modèle au départ d'une zone de dessin vide et l'enregistrer en tant que modèle.

i Remarque

Les modèles ne peuvent être appliqués à des modèles existants. Pour modifier l'apparence d'un modèle existant, vous pouvez appliquer un thème différent ou modifier le schéma des couleurs.

Informations associées

[Utilisation des thèmes](#) [page 198]

[Utilisation de schémas de couleurs](#) [page 199]

5.1.1 Pour ouvrir des modèles

Au lieu de construire votre modèle à partir d'une zone de dessin vide, vous pouvez utiliser un modèle contenant les composants de base à utiliser et à personnaliser pour répondre à vos besoins.

1. Cliquez sur ► **Fichier** ► **Modèles** .
La boîte de dialogue **Nouveau à partir d'un modèle** s'ouvre. La zone **Catégorie** répertorie les catégories auxquelles peuvent être affectés des modèles.
2. Dans la zone **Catégorie**, cliquez sur une catégorie.
La zone **Éléments** affiche les modèles disponibles pour cette catégorie.
3. Dans la zone **Éléments**, cliquez sur un modèle.
Un aperçu interactif du modèle s'affiche dans la zone **Aperçu** et, si une description a été écrite pour le modèle, celle-ci s'affiche dans la zone **Description**.
4. Lorsque vous avez sélectionné le modèle que vous souhaitez ouvrir, cliquez sur **OK**.

Le modèle s'ouvre dans la zone de dessin ; s'il comporte un modèle de feuille de calcul, elle est chargée dans la feuille de calcul incorporée. La plupart des feuilles de calcul de modèles contiennent des instructions pour saisir vos propres informations dans les cellules de feuille de calcul déjà liées aux composants.

Informations associées

[Importation de feuilles de calcul Excel](#) [page 207]

[Liaison de composants et de données de feuille de calcul](#) [page 208]

5.1.2 Création d'un modèle

Dashboards est livré avec des modèles prédéfinis, mais vous pouvez également créer et enregistrer vos propres modèles. Par exemple, si vous créez un ensemble de portlets à utiliser sur votre portail d'entreprise, vous pouvez enregistrer vos modèles en tant que modèles afin de les réutiliser lorsque des mises à jour sont nécessaires. Pour enregistrer un de vos modèles en tant que modèle, suivez cette procédure :

1. Créez un modèle à enregistrer en tant que modèle.
2. Cliquez sur ► **Fichier** ► **Enregistrer sous...** .
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** apparaît.
3. Accédez au dossier dans lequel est installé le programme Dashboards, puis à l'emplacement suivant : . . .
`\assets\template.`

Remarque

Pour créer une nouvelle catégorie de modèles, créez un dossier sous le répertoire \template.

4. Dans le champ *Nom du fichier*, saisissez un nom de fichier pour le modèle, puis cliquez sur *Enregistrer*.
5. Cliquez sur .
6. Accédez au dossier de modèles dans lequel vous avez enregistré le modèle.
7. Dans la liste *Nom du fichier*, saisissez le même nom de fichier pour le fichier SWF que pour le modèle et cliquez sur *Enregistrer*.

Le modèle est enregistré sous forme de modèle. A la prochaine ouverture de la fenêtre Modèles, vous pourrez utiliser votre modèle et afficher son aperçu.

5.2 Utilisation des thèmes

Les thèmes (précédemment appelés Thèmes graphiques) constituent une manière simple de personnaliser votre modèle et de conserver une apparence cohérente à travers le modèle. Les thèmes contrôlent le style et les propriétés appliqués à chaque composant. Les thèmes incluent un schéma de couleurs, mais il est possible de personnaliser davantage votre modèle en changeant de schéma de couleurs. Si un nouveau schéma de couleurs est appliqué, les composants conservent leurs paramètres de style et de propriétés mais utilisent une nouvelle palette de couleurs.

Informations associées

[Utilisation de schémas de couleurs](#) [page 199]

5.2.1 Application d'un thème

Pour changer l'apparence de votre modèle, vous pouvez appliquer un thème pour définir les paramètres de style et de propriété de tous les composants.

1. Cliquez sur .
2. Dans la liste *Thème* du panneau de gauche, sélectionnez un thème.
La zone *Aperçu* montre à quoi ressemble un petit modèle de tableau de bord avec ce thème.
3. Cliquez sur *OK*.
Le modèle est modifié en fonction des styles et propriétés du thème sélectionné.

Le nouveau thème est appliqué à tous les composants existants et à tous les nouveaux composants. Vous pouvez sélectionner des composants individuellement et modifier leurs propriétés.

Remarque

Vous pouvez également définir le thème du modèle en cliquant sur *Thèmes* () dans la barre d'outils *Thèmes*.

5.2.2 Pour définir le thème par défaut

Si vous utilisez fréquemment le même thème lors de la création de modèles, vous pouvez le définir comme paramètre par défaut de sorte qu'il soit utilisé à chaque fois que vous créez un modèle.

1. Cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Préférences](#) .
2. Dans la boîte de dialogue [Préférences](#), cliquez sur [Document](#).
3. Sélectionnez un thème dans la liste [Thème par défaut](#).
4. Cliquez sur [OK](#).

5.3 Utilisation de schémas de couleurs

Les schémas de couleurs (autrefois appelés Styles) modifient la palette de couleurs utilisée pour les composants de votre modèle. Vous pouvez appliquer un schéma de couleurs à la totalité de votre modèle ou uniquement à certains composants. Le logiciel propose de nombreux schémas de couleurs prédéfinis que vous pouvez appliquer à vos modèles, mais il est également possible de créer et enregistrer vos propres schémas de couleurs. Les schémas de couleurs n'affectent pas les couleurs de polices, de mise en forme de texte ni d'alertes.

i Remarque

Les schémas de couleurs ne sont pas transférés avec les fichiers XLF. Si le schéma de couleurs utilisé par un modèle n'est pas disponible au moment de la conception (par exemple si vous ouvrez votre modèle sur un autre ordinateur), le schéma de couleurs personnalisé continue à être utilisé par les composants existants, mais n'est pas disponible pour les nouveaux composants. Vous devez copier le fichier du schéma de couleurs depuis l'ordinateur d'origine. Voir [Création d'un schéma de couleurs personnalisé](#) [page 200] pour connaître le chemin de fichier par défaut où sont enregistrés les fichiers de schéma de couleurs.

5.3.1 Application d'un schéma de couleurs

Vous pouvez modifier l'apparence de votre modèle en modifiant son schéma de couleurs. Vous pouvez appliquer le nouveau schéma de couleurs uniquement aux nouveaux composants ou choisir d'appliquer également la modification aux composants existants.

1. Ouvrez un modèle.
2. Cliquez sur ► [Mise en forme](#) ► [Schéma de couleurs](#) .
3. Dans la boîte de dialogue [Schéma de couleurs](#), sélectionnez le schéma de couleurs à appliquer.

i Remarque

Pour revenir aux paramètres d'origine de schéma de couleurs, sélectionnez [Couleurs du thème en cours](#).

4. Si vous souhaitez appliquer la modification de couleurs à des composants déjà présents dans le modèle, cliquez sur [Appliquer aux composants existants](#). Sinon, le schéma de couleurs est appliqué uniquement à la zone de dessin et aux nouveaux composants que vous y placez.

5. Cliquez sur [OK](#).

Le schéma de couleurs du modèle est modifié. Si vous avez sélectionné l'option [Appliquer aux composants existants](#), les couleurs des composants existants sont modifiées. Dans le cas contraire, le nouveau schéma de couleurs est appliqué lorsque vous placez les nouveaux composants dans la zone de dessin.

5.3.2 Définition du schéma de couleurs par défaut

Si vous utilisez fréquemment le même schéma de couleurs lors de la création de modèles, vous pouvez le définir comme paramètre par défaut de sorte qu'il soit utilisé à chaque fois que vous créez un modèle.

1. Cliquez sur [Fichier](#) > [Préférences](#).
2. Dans la boîte de dialogue [Préférences](#), cliquez sur [Document](#).
3. Sélectionnez un schéma de couleurs dans la liste [Schéma de couleurs par défaut](#).
4. Cliquez sur [OK](#).

5.3.3 Création d'un schéma de couleurs personnalisé

Vous pouvez créer des schémas de couleurs personnalisés en modifiant les paramètres d'un schéma de couleurs existant.

Lorsque vous créez un schéma de couleurs personnalisé, il est enregistré dans les emplacements suivants :

- Dans Windows XP : `<utilisateur Windows>\Application Data\XcelsiuscustomThemes\`
- Dans Windows 7 : `<utilisateur Windows>\AppData\Roaming\XcelsiuscustomThemes\`

où `<utilisateur Windows>` est le répertoire de l'emplacement de fichier pour l'utilisateur Windows.

Pour partager ce schéma de couleurs avec d'autres stations de travail, copiez le fichier XML du schéma de couleurs personnalisé au même emplacement sur l'autre système.

1. Cliquez sur [Mise en forme](#) > [Schéma de couleurs](#).
La boîte de dialogue [Schémas de couleurs](#) s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue [Schémas de couleurs](#), sélectionnez un schéma de couleurs à modifier et cliquez sur [Créer](#).
3. Dans la boîte de dialogue [Schémas de couleurs](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour le nouveau schéma de couleurs.
Barre de couleurs	Cliquez sur la couleur à modifier puis, dans le sélecteur de couleurs, cliquez sur la couleur par laquelle vous souhaitez la remplacer.
Correspondance automatique des couleurs	Si vous souhaitez que le logiciel sélectionne une palette de couleurs basée sur une couleur sélectionnée, sélectionnez la couleur sur laquelle doit être basée la palette et sélectionnez cette option. Déplacez le curseur pour que le logiciel ajuste la palette, de sorte qu'elle corresponde plus ou moins à la couleur sélectionnée.

Option	Description
Avancé	Si vous souhaitez définir la couleur d'éléments particuliers dans les composants, cliquez sur Avancé . Dans la zone Avancé , cliquez sur les onglets pour afficher les éléments de chaque composant. Cliquez sur la case de la couleur en regard de chaque nom d'élément et sélectionnez la couleur à appliquer à cet élément.

4. Cliquez sur [Enregistrer](#).

Le schéma de couleurs est enregistré et appliqué au modèle. Si vous avez sélectionné l'option [Appliquer aux composants existants](#), les couleurs des composants existants sont modifiées. Sinon, le nouveau schéma de couleurs est appliqué uniquement à la zone de dessin et aux nouveaux composants que vous y placez.

Remarque

Vous pouvez également créer un schéma de couleurs en cliquant sur [Couleurs](#) () dans la barre d'outils [Thèmes](#) et en sélectionnant [Créer un schéma de couleurs](#).

5.4 Affichage de l'aperçu de modèles

Lors de la conception de votre modèle, vous pouvez expérimenter diverses combinaisons de composants, couleurs et présentations, et découvrir comment les composants interagissent avec les données. Lorsque vous affichez l'aperçu d'un modèle, vous voyez le tableau de bord avec la même apparence que s'il était exporté.

Remarque

Si votre modèle comprend une connexion SAP BW, vous pouvez afficher l'aperçu de la configuration du modèle et tester le workflow de base, mais les données issues des requêtes SAP BW et des résultats des vues de requêtes ne sont pas disponibles. Pour afficher l'aperçu d'un modèle avec des données issues du système SAP connecté, voir [Affichage de l'aperçu des modèles Dashboards avec des données SAP BW](#) [page 300].

5.4.1 Affichage des aperçus de modèles

1. Ouvrez le modèle dont vous souhaitez afficher l'aperçu.
2. Cliquez sur  [Fichier](#) > [Aperçu](#) , puis sur l'une des options suivantes :
 - [Bureau \(Flash\)](#) : aspect du modèle s'il était affiché sur un ordinateur.
 - [Mobile \(Ajuster à l'écran\)](#) : aspect du modèle lorsqu'il est visualisé sur un périphérique mobile dont l'option Ajuster à l'écran est sélectionnée. Si la taille de zone de dessin est différente de 1024 x 768, elle sera mise à l'échelle pour s'adapter à la résolution du périphérique mobile.
 - [Mobile \(taille d'origine\)](#) : aspect du modèle s'il était affiché sur un périphérique mobile dont l'option Taille d'origine est sélectionnée. Si la taille de zone de dessin est supérieure à la résolution du périphérique mobile, le défilement est pris en charge.

Remarque

Si votre modèle contient des données de requête et que vous n'êtes pas connecté à la plateforme de BI qui contient les données de requête, vous serez invité à saisir vos références de connexion. Si vous annulez la connexion, l'aperçu s'affiche sans actualisation des données de requête.

Le logiciel génère un aperçu du modèle et l'affiche à l'écran. Cet aperçu totalement interactif permet de voir l'apparence du modèle quand il sera exporté.

Pour fermer l'aperçu et retourner à la version de travail du modèle, cliquez sur  **Fichier** > **Aperçu** , puis cliquez sur le type d'aperçu sélectionné.

Remarque

Vous pouvez également afficher un aperçu du modèle en cliquant sur la flèche de la liste déroulante à côté d'**Aperçu** () dans la barre d'outils **Standard**.

Informations associées

[Exportation de modèles](#) [page 304]

5.4.2 Pour exporter des aperçus de modèle

Si vous souhaitez exporter un fichier SWF de votre modèle pour l'afficher dans un navigateur, vous pouvez en exporter un aperçu.

1. Ouvrez le modèle dans la zone de dessin.
2. Cliquez sur  **Fichier** > **Exporter l'aperçu** .

Une barre de progression s'ouvre et affiche la progression de l'aperçu du fichier SWF et une fenêtre de navigation est ensuite lancée avec le modèle de l'aperçu.

5.4.3 Réalisation d'instantanés de modèles

En mode **Aperçu avant impression**, vous pouvez interagir avec votre modèle. Si vous souhaitez conserver une vue, vous pouvez réaliser un instantané du modèle dans son statut modifié. Un instantané génère un fichier SWF et l'incorpore dans un fichier au format de votre choix.

Remarque

Etant donné que la fonctionnalité Instantané utilise uniquement les données de la feuille de calcul incorporée, il est possible que le fichier SWF généré ne reflète pas toutes les modifications que vous avez effectuées en mode **Aperçu avant impression**. Si vous souhaitez une rétention complète des données, vous devez mettre à

jour la feuille de calcul incorporée afin qu'elle inclue les valeurs souhaitées et, ensuite, exporter le modèle. Pour en savoir plus, voir [Exportation de modèles](#) [page 304].

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur [Aperçu](#) ().
Le logiciel génère un fichier SWF pour votre modèle.
2. Interagissez avec le modèle et, quand vous souhaitez réaliser un instantané, cliquez sur  [Fichier](#)  et sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
Feuille de calcul Excel	Génère une feuille de calcul Excel (XLS) contenant les valeurs des données actuelles. Cette option est la mieux adaptée pour le diagnostic des modèles qui ne fonctionnent pas comme prévu.
Macromedia Flash (SWF)	Génère un fichier Flash (SWF) indiquant le statut actuel des composants.
HTML	Génère un fichier HTML et un fichier Flash (SWF) indiquant le statut actuel des composants.
PDF (Acrobat 6 ou 9)	Génère un fichier Adobe PDF indiquant le statut actuel des composants.
Diapositive PowerPoint	Génère un fichier Microsoft PowerPoint avec une diapositive qui contient un fichier Flash (SWF) indiquant le statut actuel des composants.
Outlook	Ouvre un message électronique Microsoft Outlook et joint le fichier Flash (SWF) indiquant le statut actuel des composants à un nouveau message.

La boîte de dialogue [Enregistrer sous](#) apparaît.

3. Saisissez l'emplacement et le nom de fichier de l'instantané et cliquez sur [Enregistrer](#).

Il existe des restrictions des options d'exportation selon la version du produit. Le tableau suivant résume la disponibilité de l'option d'instantané :

Option d'instantané	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, édition personnelle	SAP Crystal Dashboards, édition départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Feuille de calcul Excel	☒	☒	☒	☒
Macromedia Flash		☒	☒	☒
HTML			☒	☒
PDF (Acrobat 6 ou 9)	☒	☒	☒	☒
Diapositive PowerPoint	☒	☒	☒	☒
Outlook			☒	☒

6 Utilisation des sources de données

Le logiciel fournit les catégories de sources de données suivantes à connecter aux composants :

- La feuille de calcul incorporée
Elle est la mieux adaptée aux petits et moyens utilisateurs dont la majorité, voire la totalité, des données de gestion se trouve dans des feuilles de calcul Excel. La feuille de calcul incorporée est disponible dans toutes les versions de Dashboards.
- Connexions de données externes
Elles sont les mieux adaptées aux petits et moyens utilisateurs ayant besoin d'une source de données dynamique. Ces connexions fournissent des données à jour à chaque exécution du modèle. La plupart de ces connexions sont disponibles dans toutes les versions de Dashboards. Voir chaque section pour en savoir plus.
- Requêtes BEx et d'univers
Elles sont particulièrement adaptées aux entreprises exécutant la plateforme de BI. Les requêtes sont utilisées pour sélectionner des objets de résultat spécifiques de la source de données choisie et fournir des données à jour à chaque exécution du modèle, comme les connexions de données externes. Cependant, vous pouvez lier directement les composants aux requêtes, sans insérer de données dans la feuille de calcul incorporée. Les requêtes sont disponibles uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards.

Informations associées

[Présentation de la feuille de calcul incorporée](#) [page 204]

[Gestion des connexions de données](#) [page 217]

[Navigation dans les requêtes](#) [page 249]

6.1 Présentation de la feuille de calcul incorporée

La feuille de calcul incorporée est une feuille de calcul Excel fonctionnelle avec laquelle vous pouvez travailler de la même manière que dans Excel. Pour associer vos modèles à des données spécifiques, vous pouvez lier des composants à des cellules de la feuille de calcul incorporée.

Remarque

La feuille de calcul incorporée ne prend pas en charge toutes les fonctions Excel. Elle ne prend pas en charge les macros, la mise en forme conditionnelle, la liaison avec d'autres feuilles de calcul externes ni certaines fonctions de formules. Pour obtenir la liste complète des fonctions prises en charge, voir [Fonctions Excel prises en charge](#) [page 210].

La feuille de calcul incorporée comprend les barres d'outils Excel. Si vous utilisez Excel 2003, la feuille de calcul incorporée affiche vos barres d'outils par défaut. Les boutons qui ne concernent pas le travail avec des données sont désactivés : les options Enregistrer, Ouvrir et Imprimer sont par exemple gérées par Dashboards et sont désactivées dans la barre d'outils de la feuille de calcul incorporée. Si vous utilisez Excel 2007, la feuille de calcul incorporée affiche le ruban qui apparaît en haut de la feuille de calcul dans Excel. Tous les boutons ou menus ne concernant pas le travail avec des données sont désactivés.

Lors d'un enregistrement local, Dashboards utilise les paramètres de mise en forme régionaux définis sur votre ordinateur, par exemple les paramètres des séparateurs numériques ou des séparateurs de date et heure. Pour modifier les paramètres de mise en forme régionaux, ouvrez le [Panneau de configuration Windows](#), cliquez deux fois sur [Options régionales et linguistiques](#), ajustez les paramètres et cliquez sur **OK**.

Avec SAP BusinessObjects Dashboards, si vous enregistrez un modèle dans la plateforme de BI, les paramètres de mise en forme régionaux sont déterminés par les paramètres régionaux de visualisation des utilisateurs. Pour en savoir plus sur l'utilisation des paramètres de mise en forme régionaux avec la plateforme de BI, voir [Traduction et globalisation des modèles sur la plateforme de BI](#) [page 289].

Vous pouvez afficher la feuille de calcul incorporée sous la zone de dessin lorsque vous travaillez sur votre modèle. Cet agencement permet de voir les données et de lier l'entrée et la sortie des composants aux cellules de la feuille de calcul. La feuille de calcul incorporée est complètement indépendante d'Excel : vous pouvez ajouter, modifier et supprimer des données directement dans la feuille de calcul incorporée sans avoir à importer ou à réimporter des données depuis Excel.

Pour insérer des données dans la feuille de calcul incorporée, vous pouvez :

- Importer une feuille de calcul depuis Excel.
- Copier et coller des données d'une autre feuille de calcul dans la feuille de calcul incorporée.
- Saisir manuellement les données dans la feuille de calcul incorporée.
- Lier les objets de résultat d'une requête aux cellules de la feuille de calcul incorporée. Cette fonctionnalité est disponible uniquement dans Dashboards.

6.1.1 Préparation de feuilles de calcul Excel

Avant d'importer une feuille de calcul Excel, assurez-vous que la feuille de calcul offre une bonne structure pour obtenir la meilleure performance possible de vos modèles. Prenez en compte les conseils suivants :

- Utilisez uniquement des fonctions Excel prises en charge
Pour obtenir une liste des fonctions Excel prises en charge, voir [Fonctions Excel prises en charge](#) [page 210].
- Utilisez les fonctions demandant beaucoup de calculs uniquement avec de petits ensembles de données.
Les fonctions Excel suivantes sont prises en charge dans Dashboards mais elles peuvent affecter le bon fonctionnement du modèle si elles sont utilisées avec de plus grands ensembles de données (plus de 100 lignes) :
 - SOMME.SI
 - NB.SI
 - RECHERCHEH
 - RECHERCHEV
- Organisez vos données de façon logique
Pour que votre feuille de calcul soit aisément compréhensible, présentez vos données de façon logique. Regroupez les éléments connexes et utilisez des couleurs, étiquettes et bordures pour décrire la structure et la fonction des cellules.
- Utilisez des couleurs, étiquettes et bordures pour identifier les types de données (entrée et sortie)
Afin de faciliter la gestion de vos modèles visuels, utilisez des couleurs, étiquettes et bordures pour identifier les cellules ou plages de cellules dans la feuille de calcul et décrire leur utilisation. L'ajout d'une légende décrivant ce que représentent les couleurs contribue à la cohérence et à la facilité d'utilisation du modèle.
- Placez les données et la logique fréquemment utilisées en haut de la feuille de calcul

Pour faciliter la sélection des données à lier aux composants et minimiser l'utilisation de la barre de défilement, placez les données ou la logique fréquemment utilisées ou courantes en haut à gauche de l'onglet de votre feuille de calcul.

- Utilisez plusieurs onglets
Si votre feuille de calcul se développe et exige une utilisation fréquente de la barre de défilement pour consulter votre logique ou vos données, envisagez de séparer les données en plusieurs onglets (ou feuilles de calcul).

6.1.2 Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée

1. Cliquez sur  *Fichier* > *Préférences* .
2. Dans la boîte de dialogue *Préférences*, dans la liste de gauche, cliquez sur *Options Excel*.
3. Dans l'onglet *Options Excel*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Compatibilité Live Office	Permet de travailler avec des feuilles de calcul compatibles Live Office dans Dashboards. L'activation de cette option peut affecter le bon fonctionnement d'autres programmes Microsoft Office. Si cette option n'est pas activée, vous devez configurer et utiliser Live Office dans une feuille de calcul en dehors de Dashboards, puis importer cette feuille de calcul dans Dashboards. Live Office est disponible uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards.
Nombre maximal de lignes	Utilisez cette option pour définir le nombre maximal de lignes de la feuille de calcul incorporée qui peuvent être sélectionnées et liées au composant. Le logiciel prend en charge un nombre illimité de lignes dans une sélection de plages ; toutefois, la liaison de composants avec des sélections de plages étendues peut affecter le bon fonctionnement des modèles. Par défaut, vous pouvez sélectionner un maximum de 512 lignes par plage.
Optimiser les feuilles de calcul	Utilisez cette option afin d'optimiser la feuille de calcul pour l'exécution. Si cette option est activée, le logiciel calcule les formules du modèle lors de l'exportation du modèle et les enregistre avec le fichier SWF. L'aperçu ou l'exportation du modèle prend plus de temps, mais les calculs étant déjà terminés, le fichier fonctionne mieux lors de l'exécution.
Ignorer les erreurs de formule Excel	Utilisez cette option pour éviter que des erreurs n'apparaissent dans les modèles en raison d'erreurs de formule dans la feuille de calcul. Lorsqu'elles sont sélectionnées, les cellules contenant une erreur de formule sont traitées comme des cellules vides. i Remarque Si des erreurs de formule sont ignorées, les fonctions se référant aux cellules qui comportent des erreurs, telles que ESTERREUR, ne fonctionneront pas correctement dans la feuille de calcul incorporée.

4. Cliquez sur *OK*.

6.1.3 Synchronisation de données entre Excel et la feuille de calcul incorporée

La feuille de calcul incorporée n'est pas connectée aux données source importées depuis une feuille de calcul Excel : les modifications apportées aux données d'un emplacement ne sont pas mises à jour automatiquement à l'autre emplacement. Si vous souhaitez gérer des copies synchronisées des données dans la feuille de calcul incorporée et Excel, vous pouvez réexporter les données modifiées vers Excel ou copier et coller les cellules modifiées vers la feuille de calcul source.

6.1.3.1 Importation de feuilles de calcul Excel

Si vous souhaitez utiliser une feuille de calcul Excel existante comme données source de votre modèle, vous pouvez importer cette feuille de calcul dans la feuille de calcul incorporée.

Attention

L'importation d'une feuille de calcul Excel écrase les données se trouvant actuellement dans la feuille de calcul incorporée. Si des composants ont déjà été liés à des cellules de la feuille de calcul incorporée, lors de l'importation, les emplacements de liaison de cellules restent les mêmes, mais les données peuvent changer.

Remarque

A l'importation du fichier Excel, les données sont copiées et ne sont plus connectées aux informations d'origine. La modification du fichier source d'origine ne change pas les données importées dans la feuille de calcul incorporée.

1. Cliquez sur ► **Données** ► **Importer** . Vous pouvez également cliquer sur **Importer une feuille de calcul** () dans la barre d'outils **Standard**.
2. Dans la boîte de dialogue d'avertissement, cliquez sur **Oui**.
3. Sélectionnez la feuille de calcul à importer et cliquez sur **Ouvrir**.

6.1.3.2 Pour copier des données entre Excel et la feuille de calcul incorporée

Si vous souhaitez ajouter des données depuis une feuille de calcul Microsoft Excel à la feuille de calcul incorporée sans importer la feuille de calcul intégralement, vous pouvez copier les données que vous souhaitez dans Excel et les coller dans la feuille de calcul incorporée.

Vous pouvez également ouvrir deux instances de Dashboards et copier-coller des données de la feuille de calcul incorporée d'une instance du logiciel vers l'autre.

Remarque

Lorsque vous copiez des cellules d'une feuille de calcul Excel, vous pouvez coller les valeurs et formules dans la feuille de calcul incorporée, mais aucune mise en forme conditionnelle n'est conservée.

1. Ouvrez Dashboards sur votre bureau et chargez le modèle auquel vous souhaitez ajouter les données.
2. Ouvrez Excel ou une autre instance de Dashboards sur votre bureau et chargez la feuille de calcul ou le modèle à partir de laquelle ou duquel vous souhaitez copier les données.
3. Sélectionnez les cellules que vous souhaitez copier et appuyez sur **Ctrl** + **C**.
4. Dans la feuille de calcul incorporée, sélectionnez une cellule et appuyez sur **Ctrl** + **V**. Notez que la cellule que vous sélectionnez sera la cellule supérieure gauche de la sélection que vous avez copiée.

6.1.4 Liaison de composants et de données de feuille de calcul

Lorsque vous créez des modèles, vous pouvez lier les propriétés des composants à des cellules spécifiques de la feuille de calcul incorporée. Ces cellules peuvent contenir des données numériques, des formules Excel ou du texte (par exemple, étiquettes ou noms de produit). En outre, certains composants peuvent émettre des données vers des cellules et doivent donc être liés à des cellules vides.

Si vous ajoutez une connexion de données externe, elle peut également être configurée pour insérer des données dans des cellules de la feuille de calcul incorporée. Les composants peuvent alors utiliser les données de ces cellules ou les cellules de sortie susmentionnées lors de l'exécution du modèle.

Remarque

Les requêtes peuvent être liées directement à la plupart des composants sans qu'il soit nécessaire de mettre à jour la feuille de calcul incorporée.

Une fois qu'un composant est lié à des cellules de la feuille de calcul incorporée, vous pouvez importer les données mises à jour ou modifier la feuille de calcul incorporée et les modifications sont répercutées par le composant, excepté dans les cas suivants :

- Si vous déplacez une plage après l'avoir liée à un ou plusieurs composants, par exemple pour ajouter une ligne de titre de la feuille de calcul, le logiciel conserve les nouvelles informations et modifie la référence à la nouvelle plage. Toutefois, si vous déplacez seulement une partie de la plage, la référence de cellules n'est pas mise à jour pour les cellules liées et vous devez ouvrir le panneau *Propriétés* des composants et les lier à nouveau au nouvel emplacement.

Remarque

Après le déplacement d'une plage, l'insertion de cellules pour développer la plage ou la suppression de cellules pour réduire la plage, le panneau *Propriétés* n'affiche pas les valeurs des plages modifiées ; toutefois, lorsque vous affichez l'aperçu du modèle ou publiez celui-ci, le composant utilise les nouvelles valeurs de plages.

- Si vous modifiez l'ordre de tri pour les données liées aux composants, le composant met à jour son affichage lors de l'aperçu ou de l'exportation du modèle. Pour obliger le composant à afficher le nouvel ordre de tri en mode de conception, liez à nouveau le composant aux cellules triées.

Si les données de votre feuille de calcul changent fréquemment mais que la structure de la feuille de calcul reste la même, vous pouvez exporter des modèles basés sur les données d'une feuille de calcul Excel externe. Par exemple, si vous devez générer le même modèle pour plusieurs clients à l'aide de la même présentation de feuille de calcul mais avec des valeurs différentes, après avoir créé votre modèle et lié les composants aux cellules de la

feuille de calcul incorporée, vous pouvez définir une option pour exporter le modèle à l'aide du fichier Excel externe comme source de données. Vous pouvez alors mettre à jour les données du fichier externe pour chaque client et générer leur modèle sans devoir recharger la feuille de calcul ni lier à nouveau les composants. Pour en savoir plus, voir [Génération d'un fichier SWF à l'aide d'une feuille de calcul externe](#) [page 209].

6.1.5 Génération d'un fichier SWF à l'aide d'une feuille de calcul externe

Si vous devez générer le même modèle au moyen de la même structure de feuille de calcul mais de différentes valeurs, vous pouvez exporter le modèle à l'aide d'une feuille de calcul externe.

i Remarque

Cette option ne met pas à jour les données de la feuille de calcul incorporée ; elle extrait uniquement les données de la feuille de calcul externe pour générer le fichier SWF. Si vous affichez un aperçu du modèle ou l'exportez vers un autre format, Dashboards utilise les données de la feuille de calcul incorporée. Notez également que la structure de la feuille de calcul externe et celle de la feuille de calcul incorporée doivent être identiques. Si les deux feuilles de calcul sont différentes, il est possible que le modèle ne fonctionne pas correctement car les cellules auxquelles les composants sont liés peuvent être vides ou contenir des valeurs erronées.

1. Cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Paramètres d'exportation](#) .
La boîte de dialogue [Paramètres d'exportation](#) s'ouvre.
2. Sélectionnez l'option [Utiliser un autre fichier Excel](#) et, dans la liste, cliquez sur le dossier du fichier, puis sélectionnez le fichier de la feuille de calcul à utiliser.

i Remarque

Les composants du modèle conservent leurs liaisons de cellules, vérifiez donc que la structure du fichier Excel utilisé est identique.

3. Cliquez sur [OK](#).
4. Cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Exporter](#) ► [Flash \(SWF\)](#) .
La boîte de dialogue [Enregistrer sous](#) apparaît.
5. Saisissez un chemin d'accès et un nom pour le fichier SWF, puis cliquez sur [OK](#)

6.1.6 Pour exporter des données vers Excel

Si vous souhaitez afficher les données de la feuille de calcul incorporée dans Excel ou synchroniser les données entre la feuille de calcul incorporée et le fichier source Excel, vous pouvez enregistrer les données au format Excel afin de pouvoir l'ouvrir à l'aide de Microsoft Excel. Cette fonctionnalité est disponible dans toutes les versions de Dashboards.

1. Cliquez sur ► [Données](#) ► [Exporter](#) .
La boîte de dialogue [Enregistrer sous](#) apparaît.

-
2. Saisissez un chemin d'accès et un nom pour le fichier Excel, puis cliquez sur [OK](#).

6.1.7 Fonctions Excel prises en charge

Le logiciel prend en charge les fonctions Excel suivantes :

A

- ABS
- ACOS
- ACOSH
- ET
- ASIN
- ASINH
- AFFECTER
- ATAN
- ATAN2
- ATANH
- ECART.MOYEN
- MOYENNE
- AVERAGEA
- MOYENNE.SI

B

- LOI.BETA

C

- PLAFOND
- CHOISIR
- COMBIN
- CONCATENER
- COS
- COSH
- NB
- NBVAL

- NB.SI

i Remarque

En cas d'utilisation avec des ensembles de données volumineux, cette fonction peut affecter les performances.

D

- DATE
- DATEVAL
- BDMOYENNE
- JOUR
- JOURS360
- DB
- BDNB
- BDNBVA
- DDB
- DEGRES
- SOMME.CARRES.ECARTS
- BDLIRE
- DIVISE
- BDMAX
- BDMIN
- FRANC
- BDPRODUIT
- BDECARTYPE
- BDECARTYPEP
- BDSOMME
- BDVAR
- BDVARP

E

- MOIS.DECALER
- EFFET
- FIN.MOIS
- PAIR
- EXACT
- EXP
- LOI.EXPONENTIELLE

G

- GE
- MOYENNE.GEOMETRIQUE
- GT

H

- MOYENNE.HARMONIQUE
- RECHERCHEH

Remarque

En cas d'utilisation avec des ensembles de données volumineux, cette fonction peut affecter les performances.

- HEURE

I

- SI
- INDEX
- ENT
- ORDONNEE.ORIGINE
- INTPER
- TRI
- ESTVIDE
- ESTERR
- ESTERREUR
- EST.PAIR
- ESTLOGIQUE
- ESTNA
- ESTNONTEXTE
- ESTNUM
- EST.IMPAIR
- ESTTEXTE

K

- KURTOSIS

L

- GRANDE.VALEUR
- LE
- GAUCHE
- NBCAR
- LN
- LOG
- LOG10
- RECHERCHE
- MINUSCULE

M

- EQUIV
- MAX
- MEDIANE
- STXT
- MIN
- MINUS
- MINUTE
- TRIM
- MOD
- MODE
- MOIS

N

- N
- NE
- NB.JOURS.OUVRES
- LOI.NORMALE.STANDARD
- LOI.NORMALE.INVERSE
- LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE
- NON
- MAINTENANT
- NPM
- VAN

O

- IMPAIR
- DECALER
- OU

P

- PI
- VPM
- PUISSANCE
- PRINCPER
- PRODUIT
- VA

Q

- QUARTILE
- QUOTIENT

R

- RADIANS
- ALEA
- RANGE_COLON
- RANG
- TAUX
- REMPLACER
- REPT
- DROITE
- ARRONDI
- ARRONDI.INF
- ARRONDI.SUP

S

- SECONDE

- SIGNE
- SIN
- SINH
- AMORLIN
- PETITE.VALEUR
- RACINE
- CENTREE.REDUITE
- ECARTYPE
- SOMME
- SOMME.SI

Remarque

En cas d'utilisation avec des ensembles de données volumineux, cette fonction peut affecter les performances.

- SOMMEPROD
- SOMME.CARRES
- SOMME.X2MY2
- SOMME.X2PY2
- SOMME.XMY2
- SYD

T

- TAN
- TANH
- TEXTE
- HEURE
- TEMPSVAL
- AUJOURD'HUI
- VRAI
- TRONQUE
- TYPE

U

- MAJUSCULE

V

- CNUM
- VAR
- VDB
- RECHERCHEV

i Remarque

En cas d'utilisation avec des ensembles de données volumineux, cette fonction peut affecter les performances.

W

- JOURSEM
- NO.SEMAIN
- SERIE.JOUR.OUVRE

O

- ANNEE
- FRACTION.ANNEE

6.2 Utilisation des connexions de données et des requêtes

Avec Dashboards, vous pouvez connecter vos modèles à une source de données externe. Lorsque le modèle est exécuté, les données sont mises à jour depuis la source externe, ce qui signifie que le modèle est basé sur des informations actualisées et non pas sur des informations qui étaient disponibles au moment de la création du modèle.

Il existe deux méthodes pour connecter les modèles aux sources de données externes :

- Configurer une connexion de données externe à l'aide du [Gestionnaire de données](#).
- Créer une requête depuis une source de données de la plateforme de BI.

i Remarque

Les sources de données externes ne sont pas prises en charge dans Presentation Design, seules certaines sources de données externes sont disponibles dans Crystal Dashboards. Pour obtenir une liste détaillée précisant quelles connexions sont prises en charge par les versions de produit, voir [Editions du produit](#) [page 6].

6.2.1 Gestion des connexions de données

Le logiciel prend en charge les types de connexion de données compatibles XML suivants : Toutes les connexions de données sont ajoutées et gérées via le [Gestionnaire de données](#). Pour ouvrir le [Gestionnaire de données](#), cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ►.

i Remarque

Le [Gestionnaire de données](#) n'est pas disponible dans Presentation Design car les sources de données externes ne sont pas prises en charge.

i Remarque

SAP Crystal Dashboards et SAP BusinessObjects Dashboards ont un nombre maximal de connexions prises en charge par modèle. Pour en savoir plus, voir [Nombre maximal de connexions de données](#) [page 220].

i Remarque

Les connexions ajoutées par le biais du [Gestionnaire de données](#) ne sont pas prises en charge dans les tableaux de bord créés pour les appareils mobiles. Pour en savoir plus, voir [Fonctionnalités non prises en charge dans les tableaux de bord Mobile](#) [page 320].

Le logiciel prend en charge les types de connexion suivants :

Type de connexion	Description
Requête de service Web (Query as a Web Service)	Query as a Web Service est un outil qui permet de définir une requête à partir d'un univers, puis de la publier en tant que service Web autonome. Vous créez alors une connexion de requête de service Web pour connecter votre modèle à cette requête. Pour créer des requêtes de service Web, consultez le guide de Query as a Web Service disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► SAP BusinessObjects ► All Products ►.
Connexion au service Web	Une Connexion au service Web permet de vous connecter à une source de données externe à l'aide du protocole HTTP. Ajoutée à un modèle, cette connexion reçoit les données fournies par le service Web en temps réel.
Connexion à SAP BW	La Connexion à SAP BW extrait les données de requête du référentiel de Business Warehouse. Une Connexion à SAP BW est considérée comme une source de données SAP : pour la configurer, voir Configuration des connexions SAP BW [page 294].

Type de connexion	Description
	i Remarque Si vos données sont déployées sur la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence, il est recommandé de créer une requête à l'aide du Navigateur de requêtes au lieu de se connecter par l'intermédiaire du Gestionnaire de données. Pour en savoir plus, voir Ajout ou modification de requêtes [page 253].
Données XML	Une Connexion XML permet de vous connecter à une source externe à l'aide du protocole HTTP. Ajoutée à un modèle, cette connexion peut envoyer des données vers une source externe pour obtenir des informations spécifiques, par exemple, si une date est envoyée à un script de serveur, le script peut renvoyer les totaux de ventes pour cette date.
Variables Flash	Une connexion Variables Flash permet de transmettre des données ou des variables d'une source HTML au niveau _root d'une animation Flash. Lorsque vous exportez votre fichier SWF sous forme de langage HTML, les variables Flash sont générées dans les balises OBJECT et EMBED.
Données de portail	Une connexion Données de portail permet d'envoyer et recevoir des données depuis l'espace de travail BI de SAP BusinessObjects, IBM WebSphere ou Microsoft SharePoint. La connexion peut être configurée pour recevoir des données d'un autre composant WebPart (utilisateur), pour fournir des données à un autre composant WebPart (fournisseur) ou pour permettre aux utilisateurs de définir les valeurs des paramètres au moment de l'exécution.
Utilisateur de données Crystal Report	Une connexion Utilisateur de données Crystal Report permet d'extraire des informations de rapports Crystal et incorpore des métadonnées dans le fichier SWF utilisé par Crystal Reports pour lier les données Crystal Reports au modèle Dashboards.
Commande FS	Une connexion de Commande FS permet d'inclure des commandes FS Flash à votre modèle. Les commandes FS permettent à Flash d'exécuter des instructions JavaScript dans un navigateur Web. i Remarque Dans Dashboards, les Connexions d'interfaces externes sont les connexions privilégiées pour transférer des données à l'aide de JavaScript dans un navigateur Web. Si vous utilisez des commandes FS dans votre modèle, prenez en compte les restrictions de sécurité d'Adobe Flash. Pour en savoir plus, voir Restrictions de la commande FS [page 312].
Connexions LCDS	Une Connexion LCDS (LiveCycle Data Services) permet de transmettre un flux des données en temps réel via Adobe

Type de connexion	Description
	LiveCycle Data Services. Ajoutée à un modèle, cette connexion reçoit les données fournies par le service en temps réel.
Connexion d'interfaces externes	Une Connexion d'interfaces externes permet d'exposer les plages de données sélectionnées dans la feuille de calcul incorporée pour transférer les données vers le fichier SWF exporté à l'aide de JavaScript lorsque le fichier SWF est incorporé dans une page Web en HTML.
Cartes Excel XML	Lorsque vous importez une feuille de calcul Excel contenant une carte XML, Dashboards conserve la structure définie du fichier XML et la manière dont il la mappe aux données de la feuille de calcul. Lorsque vous incluez des connexions de cartes Excel XML dans un modèle, les données peuvent être actualisées dynamiquement à partir du fichier XML lors de chaque chargement du modèle, à intervalles choisis ou lorsque l'utilisateur clique sur un bouton d'actualisation.
Connexions Live Office	Une Connexion Live Office permet de connecter votre modèle à une feuille de calcul compatible Live Office. Ces feuilles de calcul sont élaborées à partir des données gérées de Crystal Reports ou Web Intelligence. Ajoutée à un modèle, cette connexion reçoit les données fournies par la feuille de calcul compatible Live Office en temps réel. Une connexion Live Office est considérée comme une source de données SAP : pour configurer une connexion de données Live Office, voir Utilisation des connexions de données Live Office [page 277].
Web Dynpro Flash Island	Une connexion Web Dynpro permet d'incorporer votre modèle à une application Web Dynpro en tant que Flash Island. La connexion entre votre modèle et l'application WD est bidirectionnelle : les modifications apportées au contexte de l'application WD vont mettre à jour le modèle, de même que les modifications apportées au modèle vont mettre à jour l'application WD.

Informations associées

[Utilisation des connexions de données Live Office](#) [page 277]

[Configuration des connexions SAP BW](#) [page 294]

[Nombre maximal de connexions de données](#) [page 220]

6.2.1.1 Ajout d'une connexion de données externe

Si vous voulez que les données d'un modèle soient mises à jour sur la base des données d'une source externe, utilisez le [Gestionnaire de données](#) pour ajouter une connexion de données externes.

Attention

Si un modèle est connecté à une source de données externe, les restrictions de sécurité Adobe s'appliquent lors de son exécution. Quand le modèle est exécuté localement, le fichier SWF ou le fichier de l'application hôte doivent être sécurisés. Si le fichier est exécuté sur un serveur Web, un fichier de stratégie interdomaine doit exister. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

1. Cliquez sur  [Données](#) > [Connexions](#) .
2. Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) et sélectionnez un type de connexion dans la liste.
3. Configurez la connexion. Pour en savoir plus sur la configuration des connexions de données, voir les instructions pour configurer les types de connexion spécifiques dans ce guide.

Certains types de connexion comportent un nombre maximal de connexions prises en charge par modèle.

6.2.1.1.1 Nombre maximal de connexions de données

Ce tableau répertorie le nombre maximal de connexions par type de connexion de données, pour chaque version du produit.

Connexion de données	Nombre maximal de connexions par modèle dans Crystal Dashboards, édition personnelle	Nombre maximal de connexions par modèle dans Crystal Dashboards, édition départementale	Nombre maximal de connexions par modèle dans SAP BusinessObjects Dashboards
Requête de service Web (Query as a Web Service)	Non disponible	Non disponible	Illimité
Connexion au service Web	2  Remarque Une connexion de service Web est définie comme l'appel d'une seule méthode sur un service Web. L'appel de deux méthodes distinctes sur le même service Web compte comme deux connexions.	Illimité	Illimité
Connexion à SAP BW	Non disponible	Non disponible	Illimité
Données XML	2	Illimité	Illimité
Variables Flash	1	1	1
Données de portail	Non disponible	1	1

Connexion de données	Nombre maximal de connexions par modèle dans Crystal Dashboards, édition personnelle	Nombre maximal de connexions par modèle dans Crystal Dashboards, édition départementale	Nombre maximal de connexions par modèle dans SAP BusinessObjects Dashboards
Utilisateur de données Crystal Report	1	1	1
Commande FS	Illimité	Illimité	Illimité
Connexions LCDS	Non disponible	Illimité	Illimité
Connexion d'interfaces externes	1	1	1
Cartes Excel XML	Illimité	Illimité	Illimité
Connexions Live Office	Non disponible	1	1
Web Dynpro Flash Island	Non disponible	1	1

6.2.1.2 Suppression des connexions de données

Vous pouvez utiliser le [Gestionnaire de données](#) pour supprimer les connexions de données du modèle.

1. Cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ►.
La boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#) s'affiche.
2. Sélectionnez la connexion que vous voulez supprimer et cliquez sur [Supprimer](#) (✕).

6.2.1.3 Configuration des connexions de requête de service Web (Query as a Web Service)

Avant de configurer une connexion de requête du service Web (Query as a Web Service) dans SAP BusinessObjects Dashboards, vous devez créer un service Web utilisant une requête de service Web et disposer d'une URL pour accéder au service Web. Pour en savoir plus sur la requête de service Web, voir le guide [Query as a Web Service](#), disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com), sous ► [SAP BusinessObjects](#) ► [Tous les produits](#) ►. Les connexions de requêtes de service Web sont prises en charge sur les tableaux de bord Mobiles.

i Remarque

Cette connexion de données est disponible uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards.

Utilisez une connexion de requête de service Web (Query as a Web Service) pour créer une connexion directe aux données de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence.

⚠ Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

1. Cliquez sur ► **Données** ► **Connexions** ►.
La boîte de dialogue *Gestionnaire de données* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter*, puis sélectionnez *Requête de service Web (Query as a Web Service)*.
3. Sur l'onglet *Définition*, définissez les options suivantes :

Option	Description								
Nom	Un nom pour la connexion.								
URL WSDL	Saisissez l'URL du WSDL généré par la requête de service Web ou sélectionnez-la dans la liste. Cliquez ensuite sur <i>Importer</i>. Le modèle est lié à la requête de service Web. La méthode, l'URL du service Web ainsi que les valeurs d'entrée et de sortie définies dans la requête de service Web sont affichées dans les champs associés sur la page.								
Méthode	Lorsque vous importez le WSDL, cette liste affiche les méthodes définies dans le service Web. Sélectionnez la méthode que vous voulez utiliser pour cette connexion. La requête de service Web peut générer les méthodes suivantes : Pour en savoir plus sur ces méthodes et les paramètres disponibles, voir le <i>Web Services Administrator Guide</i>, disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► <i>SAP BusinessObjects</i> ► <i>All Products</i> ►. <table><tr><th>Méthode</th><th>Description</th></tr><tr><td>RunQueryAsAService</td><td> Cet appel de service Web est généré pour les invites ignorant les index. Cette méthode requiert la chaîne Enter_Year_As comme valeur d'invite pour l'année. </td></tr><tr><td>RunQueryAsAServiceEx</td><td> Cet appel de service Web est généré pour les invites prenant en compte les index. Les paramètres d'entrée et de sortie sont identiques à ceux de la méthode RunQueryAsAService, à l'exception des valeurs d'entrée Invite pour l'année. Cette méthode requiert une instance de Lov-ValueIndex pour l'année. </td></tr><tr><td>Valueof_</td><td> Cette méthode est uniquement générée lorsque la requête de service Web présente au moins une invite ; elle est destinée à fournir une liste de valeurs pour l'invite dont elle tire son nom. </td></tr></table>	Méthode	Description	RunQueryAsAService	Cet appel de service Web est généré pour les invites ignorant les index. Cette méthode requiert la chaîne Enter_Year_As comme valeur d'invite pour l'année.	RunQueryAsAServiceEx	Cet appel de service Web est généré pour les invites prenant en compte les index. Les paramètres d'entrée et de sortie sont identiques à ceux de la méthode RunQueryAsAService, à l'exception des valeurs d'entrée Invite pour l'année. Cette méthode requiert une instance de Lov-ValueIndex pour l'année.	Valueof_	Cette méthode est uniquement générée lorsque la requête de service Web présente au moins une invite ; elle est destinée à fournir une liste de valeurs pour l'invite dont elle tire son nom.
Méthode	Description								
RunQueryAsAService	Cet appel de service Web est généré pour les invites ignorant les index. Cette méthode requiert la chaîne Enter_Year_As comme valeur d'invite pour l'année.								
RunQueryAsAServiceEx	Cet appel de service Web est généré pour les invites prenant en compte les index. Les paramètres d'entrée et de sortie sont identiques à ceux de la méthode RunQueryAsAService, à l'exception des valeurs d'entrée Invite pour l'année. Cette méthode requiert une instance de Lov-ValueIndex pour l'année.								
Valueof_	Cette méthode est uniquement générée lorsque la requête de service Web présente au moins une invite ; elle est destinée à fournir une liste de valeurs pour l'invite dont elle tire son nom.								

Option	Description
URL du service Web	Lorsque vous importez le WSDL, cette zone affiche l'URL du service Web définie dans la requête de service Web. ➔ Conseil Si vous voulez contrôler la valeur de l'URL du Service Web via des variables Flash, vous pouvez copier l'URL fournie par le WSDL dans une cellule de la feuille de calcul incorporée. Cliquez ensuite sur le Sélecteur de cellules () pour lier la zone URL du service Web à cette cellule. Pour pointer vers un serveur différent, vous pouvez ensuite définir des variables Flash pour mettre à jour la cellule avec une URL différente.
Valeurs d'entrée	Lorsque vous importez le WSDL, les entrées et invites requises définies pour le service Web sont affichées dans cette liste. Pour définir une valeur pour chaque invite, sélectionnez l'objet d'entrée dans la liste, puis définissez l'option Lire depuis pour le mapper à votre modèle. i Remarque Les objets d'entrée de requête de service Web comportent un ID utilisateur et un mot de passe pour la plateforme de BI. Dashboards génère un écran de connexion pour inviter les utilisateurs à fournir ces valeurs si nécessaire. Les valeurs et le comportement de ces invites sont basés sur la configuration d'authentification définie dans la requête de service Web. Sauf si vous voulez définir des valeurs spécifiques pour ces éléments, il n'y a généralement pas besoin de spécifier des valeurs ou de les mapper à votre modèle sur cette page. ⚠ Attention Si vous saisissez des valeurs spécifiques d'utilisateur et de mot de passe à ce niveau, elles sont stockées dans l'objet Dashboards sans cryptage. Pour des raisons de sécurité, il est préférable de ne pas entrer de valeurs spécifiques pour ces éléments d'entrée.
Lire depuis	Si la liste Valeurs d'entrée comprend les invites définies dans la requête de service Web, sélectionnez l'élément Entrée, puis cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la cellule dans la feuille de calcul incorporée où l'objet sélectionné extraira sa valeur.
Valeurs de sortie	Lorsque vous importez le WSDL, les paramètres de sortie des objets de résultats dans une requête de service Web sont affichés dans cette liste en arborescence, conjointement à certains paramètres supplémentaires créés par la requête de service Web. Lorsque vous utilisez une requête de service Web, la sortie de l'objet de résultat est stockée dans le nœud de la table sous le nœud des lignes. i Remarque Pour afficher le type de données d'un objet de résultat, déplacez le pointeur de la souris sur l'objet. Pour ajouter les valeurs de résultat d'un objet unique à votre modèle, sélectionnez un objet de sortie dans la liste, puis définissez l'option Insérer dans pour le mapper à votre modèle. Vous pouvez également mapper tous les objets en une seule fois dans un dossier parent. Cliquez sur le dossier parent pour voir le nombre de colonnes nécessaires pour les objets de ce dossier. Cliquez ensuite sur le Sélecteur de cellules () et sélectionnez dans la feuille de calcul une plage suffisamment importante pour contenir le nombre de colonnes spécifié. Le nombre de lignes nécessaire dépend de la quantité de données que vous pensez recevoir.

Option	Description
Insérer dans	Pour la valeur de sortie sélectionnée, cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner une cellule de la feuille de calcul incorporée afin de stocker les valeurs extraites par la requête de service Web. i Remarque Par défaut, les logiciels permettent l'extraction et l'insertion d'un maximum de 512 lignes dans la feuille de calcul incorporée. Pour augmenter le nombre de lignes autorisées, voir Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée [page 206].

4. Cliquez sur l'onglet [Utilisation](#) et définissez les options d'actualisation et de messages. Pour en savoir plus, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246] et [Création de messages de chargement et d'inactivité](#) [page 248].

Une fois que les données sont disponibles dans Dashboards, vous devez mapper les composants aux données. Le mappage d'un composant à la requête de service Web est similaire au mappage d'un composant à la feuille de calcul incorporée.

6.2.1.4 Configuration des connexions au service Web

Utilisez une [connexion au service Web](#) pour ajouter une connexion de données directe à un modèle.

➔ Conseil

Si vous vous connectez à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence en utilisant un service Web, utilisez une connexion [de requête de service Web \(Query as a Web Service\)](#) au lieu d'une connexion de service Web générique. Pour en savoir plus sur la création d'une connexion [de requête de service Web](#), voir [Configuration des connexions de requête de service Web \(Query as a Web Service\)](#) [page 221].

⚠ Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

1. Cliquez sur [Données](#) ➤ [Connexions](#) .
La boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#) s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) et sélectionnez [Connexion au service Web](#).
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour la connexion.
URL WSDL	Saisissez l'URL du WSDL généré par le service Web ou sélectionnez-la dans la liste. Cliquez ensuite sur Importer .

Option	Description
	Le modèle est lié au service Web et les méthodes, l'URL du service Web, ainsi que les valeurs d'entrée et de sortie disponibles dans le service Web sont ajoutées à ces listes.
Méthode	Les méthodes disponibles sont définies par le WSDL spécifié dans la zone d'URL WSDL. S'il existe plusieurs méthodes, sélectionnez celle que vous voulez utiliser pour cette connexion.
URL du service Web	Les URL disponibles sont définies par le fichier WSDL spécifié dans la zone d'URL WSDL. Sélectionnez l'URL que vous voulez utiliser pour cette connexion. Lorsque le modèle s'exécute, il utilise cette URL et non l'URL WSDL. ➔ Conseil Si vous voulez contrôler la valeur de l'URL du Service Web via des variables Flash, vous pouvez copier l'URL fournie par le WSDL dans une cellule de la feuille de calcul incorporée. Cliquez ensuite sur le Sélecteur de cellules () pour lier la zone URL du service Web à cette cellule. Pour pointer vers un serveur différent, vous pouvez ensuite définir des variables Flash pour mettre à jour la cellule avec une URL différente.
Valeurs d'entrée	Lorsque vous importez le WSDL, les entrées requises définies pour le service Web sont affichées dans cette liste. Pour définir une valeur pour chaque élément, sélectionnez l'objet Entrée dans la liste, puis définissez l'option Lire depuis pour le mapper à votre modèle.
Lire depuis	Si la liste Valeurs d'entrée comprend des éléments qui requièrent une entrée, sélectionnez l'élément Entrée, puis cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la cellule dans la feuille de calcul incorporée où l'objet sélectionné extraira sa valeur.
Valeurs de sortie	Lorsque vous importez le WSDL, les paramètres de sortie pour les objets de résultat du service Web sont affichés dans cette liste. i Remarque Pour afficher le type de données d'un objet de résultat, déplacez le pointeur de la souris sur l'objet. Pour ajouter les valeurs de résultat d'un objet unique à votre modèle, sélectionnez un objet de sortie dans la liste, puis définissez l'option Insérer dans pour le mapper à votre modèle. Vous pouvez également mapper tous les objets en une seule fois dans un dossier parent. Cliquez sur le dossier parent pour voir le nombre de colonnes nécessaires pour les objets de ce dossier. Cliquez ensuite sur le Sélecteur de cellules () et sélectionnez dans la feuille de calcul une plage suffisamment importante pour contenir le nombre de colonnes spécifié. Le nombre de lignes nécessaire dépend de la quantité de données que vous vous attendez à recevoir. Les valeurs disponibles sont définies par le fichier WSDL. Sélectionnez un objet Sortie dans la liste, puis définissez l'option Insérer dans pour le mapper à votre modèle. i Remarque Répétez cette action pour chaque valeur que vous voulez utiliser dans le modèle.
Insérer dans	Pour la valeur de sortie sélectionnée, cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner une cellule dans la feuille de calcul incorporée afin de stocker les valeurs extraites par le service Web.

Option	Description
	i Remarque Par défaut, les logiciels permettent l'extraction et l'insertion d'un maximum de 512 lignes dans la feuille de calcul incorporée. Pour augmenter le nombre de lignes autorisées, voir Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée [page 206].

4. Cliquez sur l'onglet *Utilisation* et définissez les options d'actualisation et de messages. Pour en savoir plus, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246] et [Création de messages de chargement et d'inactivité](#) [page 248].
5. Si votre connexion de service Web requiert que des informations soient transférées dans l'en-tête SOAP, cliquez sur l'onglet *Avancé*. Saisissez les informations au format HTML ou cliquez sur le [Sélecteur de cellules](#)  pour sélectionner, dans la feuille de calcul incorporée, les cellules contenant les informations.

i Remarque

Lorsque vous utilisez le [Sélecteur de cellules](#) , les balises HTML <soap:header> sont automatiquement ajoutées aux valeurs du texte dans la cellule. Par exemple, la cellule sélectionnée doit seulement contenir "<username>jacques</username> <password>1234</password>".

6.2.1.5 Configuration de connexions de données XML

Les connexions de données XML permettent d'actualiser des données de modèle à partir d'une source externe en utilisant un HTTP et d'envoyer des données actives à partir de modèles vers des sources externes. Par exemple, si un modèle comporte une connexion de données XML, les utilisateurs peuvent utiliser le modèle afin de soumettre des informations et rassembler les données des formulaires. Lorsque vous configurez la connexion de données XML, vous pouvez spécifier le moment et la méthode d'actualisation des données à partir de la source.

⚠ Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

La connexion de données XML envoie et charge simultanément les fonctionnalités à travers une seule URL. Les plages d'envoi sont envoyées à l'URL avant l'extraction des données de chargement. Cela vous permet de créer des scripts qui analysent les données envoyées et renvoient les données correspondant aux valeurs envoyées (similaire à une requête Web). Par exemple, si une date a été envoyée à un script serveur, le script peut renvoyer le chiffre d'affaires pour cette date.

Les plages Excel sont mappées vers XML à l'aide d'une structure ligne-colonne. Par exemple, une plage d'une ligne et de trois colonnes nommée "ExemplePlage" serait représentée comme suit en XML :

```
<variable name="ExampleRange">
  <row>
    <column> Row1 Column1 value </column>
    <column> Row1 Column2 value </column>
```

```
<column> Row1 Column3 value </column>
</row>
</variable>
```

où la valeur "Ligne1 Colonne1" est la valeur réelle de la cellule dans la première ligne et la première colonne de la plage, etc.

Le groupe de plages complet est encapsulé dans des balises <données>.

Lors du chargement du modèle, les données au format XML sont traduites en plages Excel en suivant le processus inverse.

Remarque

Les connexions de données XML prennent en charge une structure à ligne/colonne simple. Si vous devez accéder à des sources de données XML plus complexes, utilisez une connexion de carte XML.

1. Cliquez sur **Données** > **Connexions** .
La boîte de dialogue *Gestionnaire de données* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez **Données XML**.
3. Sur l'onglet **Définition**, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour la connexion.
URL des données XML	Saisissez l'URL des données XML ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i>  pour sélectionner les cellules dans la feuille de calcul incorporée.  Remarque Dans le cas de liens hypertexte, incluez "http://".
Type MIME	Si plusieurs types sont disponibles, sélectionnez le type MIME à utiliser avec ces données.
Activer le chargement	Sélectionnez cette option pour charger (ou recevoir) les données XML depuis l'URL spécifiée dans la plage indiquée lorsque la connexion est activée. Sélectionnez une plage dans la liste ou cliquez sur Ajouter  pour ajouter une nouvelle plage, puis définissez les valeurs Nom et Plage de cette plage. Cliquez sur Supprimer  pour supprimer une plage de la liste.  Remarque Cliquez sur Aperçu XML pour afficher la structure des données XML dont votre modèle a besoin pour recevoir des données de la source de données externe.
Nom	Si vous avez sélectionné l'option Activer le chargement , saisissez un nom pour chaque plage de la liste ou utilisez le <i>Sélecteur de cellules</i>  pour sélectionner un nom dans la feuille de calcul incorporée.

Option	Description
Plage	Si vous avez sélectionné l'option Activer le chargement , saisissez une plage pour chaque plage de la liste ou utilisez le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul incorporée où les données extraites vont être enregistrées.
Activer l'envoi	Sélectionnez cette option pour envoyer les données XML vers l'URL spécifiée à partir des plages spécifiées lorsque la connexion est activée. Les plages traduites sont envoyées au format HTTP à l'aide de la méthode POST. Sélectionnez une plage dans la liste ou cliquez sur Ajouter () pour ajouter une nouvelle plage, puis définissez les valeurs Nom et Plage de cette plage. Cliquez sur Supprimer () pour supprimer une plage de la liste. i Remarque Cliquez sur Aperçu XML pour afficher la structure des données XML dont votre modèle a besoin pour envoyer des données à la source de données externe.
Nom	Si vous avez sélectionné l'option Activer l'envoi , saisissez un nom pour chaque plage de la liste ou utilisez le Sélecteur de cellules () pour sélectionner un nom dans la feuille de calcul incorporée.
Plage	Si vous avez sélectionné l'option Activer l'envoi , saisissez une plage pour chaque plage de la liste ou utilisez le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul incorporée.
Importer les plages nommées	Sélectionnez cette option pour importer des noms définis depuis Excel.

4. Cliquez sur l'onglet [Utilisation](#) et définissez les options d'actualisation et de messages. Pour en savoir plus, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246] et [Création de messages de chargement et d'inactivité](#) [page 248].

6.2.1.6 Pour configurer des connexions de variables Flash

Si vous exportez votre modèle au format HTML, vous pouvez ajouter une connexion de variables Flash pour transmettre les valeurs dans votre modèle lors de son chargement. Lorsque vous configurez la connexion de variable Flash, vous spécifiez un nom et définissez l'emplacement où sont stockées les valeurs dans la feuille de calcul. Les connexions de variables Flash sont prises en charge sur les tableaux de bord Mobiles.

Vous pouvez utiliser les variables Flash pour envoyer les variables globales de session que vous désirez que votre modèle utilise et réutilise. Par exemple, vous pouvez envoyer des jetons de session, des ID utilisateur, des URL de service Web et des paramètres transmis à partir d'autres scripts ou contrôles incorporés. Les données de connexion de variable Flash peuvent également être utilisées comme source de données pour d'autres connexions. Par exemple, les données extraites à partir d'une connexion de variable Flash peuvent être utilisées comme valeurs d'entrée d'une connexion Query as a Web Service ou pour répondre à une invite de requête d'univers.

Remarque

Les variables Flash ne sont pas sécurisées. N'envoyez pas d'informations délicates ou confidentielles telles que des mots de passe via variables Flash.

Lorsque vous exécutez le fichier SWF dans une page Web, le lecteur Adobe Flash Player permet d'utiliser des données directement à partir du HTML. Si vous générez dynamiquement votre page HTML, vous pouvez transférer les variables dans le fichier SWF lorsqu'il se charge. Vous pouvez aussi utiliser JavaScript pour modifier dynamiquement les variables pendant l'exécution en utilisant une connexion d'interfaces externes qui permet aux autres contrôles incorporés au format HTML de transférer des données dans le fichier SWF sans recharger la page HTML.

Le lecteur Adobe Flash Player permet également à un fichier SWF d'utiliser des données directement, à partir de paramètres définis dans un explorateur ou d'un chemin prévu pour le chargement. Cette méthode permet à un fichier SWF de transmettre des paramètres à un autre fichier SWF chargé sur une page HTML distincte.

Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

1. Cliquez sur . La boîte de dialogue *Gestionnaire de données* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter* et sélectionnez *Variables Flash*.
3. Sur l'onglet *Définition*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour la connexion. Utilisez uniquement des chiffres, des lettres et des tirets de soulignement. Le nom ne doit pas commencer par un chiffre ni comporter d'espaces.
Format de variable	Envoyez les variables au fichier SWF soit au format XML soit au format CSV.
Données de variable	Sélectionnez une plage dans la liste ou cliquez sur le bouton <i>Ajouter</i> () pour ajouter une nouvelle plage, puis définissez les valeurs Nom et Plage de cette plage. Cliquez sur <i>Supprimer</i> () pour supprimer une plage de la liste.
Bouton Importer les plages nommées	Utilisez ce bouton pour importer des plages nommées à partir de la feuille de calcul.

6.2.1.6.1 Restrictions de variables Flash dans des tableaux de bord Mobiles

Les variables suivantes ne sont pas prises en charge sur les tableaux de bord Mobiles :

- CELogonToken

- CSerializedSession

6.2.1.7 Configuration des connexions de données de portail

Les connexions de données de portail rendent possibles les communications SWF-SWF lorsque des modèles sont déployés dans des environnements plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence, IBM WebSphere ou Microsoft SharePoint. La connexion de données de portail peut être configurée en tant que fournisseur (envoi des données à un autre portlet SWF, aussi connu comme composant WebPart dans SharePoint) ou en tant qu'utilisateur (réception des données d'un autre portlet). Vous pouvez également configurer la connexion de données de portail pour permettre à l'utilisateur d'insérer des données pendant l'exécution. Pour en savoir plus sur le déploiement de modèles dans un environnement de portail, voir le *Guide d'installation Dashboards SharePoint* ou le *Guide de l'utilisateur du portlet Dashboards WebSphere*, disponibles sur le SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► *SAP BusinessObjects* ► *All Products* ►.

i Remarque

La communication avec les parties Web tierces n'est pas prise en charge.

⚠ Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

6.2.1.7.1 Configuration des connexions de portail de données

Pour qu'un modèle fournisse des données à un autre portlet, configurez la connexion de données de portail en tant que fournisseur. Si vous voulez recevoir des données d'un autre portlet, configurez la connexion de données de portail en tant qu'utilisateur. Seuls les portlets de SAP BusinessObjects Dashboards peuvent utiliser les informations d'un modèle qui utilise la connexion fournisseur du portail.

1. Cliquez sur ► *Données* ► *Connexions* ►.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter* et sélectionnez *Données de portail*.
3. Sur l'onglet *Définition*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Type de connexion	Pour configurer cette connexion afin d'envoyer des données à un autre portlet, définissez cette option sur <i>Fournisseur</i> . Pour la configurer pour recevoir des données d'un autre portlet, définissez-la sur <i>Utilisateur</i> .
Nom de la plage	Saisissez un nom pour la plage.

Option	Description												
	i Remarque Ce nom est utilisé lorsque vous connectez les portlets ensemble dans les portails. Si vous n'indiquez pas de nom, la connexion n'est pas disponible pour les portlets se connectant.												
Type de plage	Sélectionnez parmi les options suivantes pour définir la quantité de données à transférer : - Cellule : une seule cellule d'un autre composant WebPart. - Ligne : une seule ligne comportant plusieurs colonnes. - Tableau : plusieurs lignes et colonnes. Les cellules et lignes sont normalement utilisées pour transférer des données entre modèles. Dans SharePoint, les tableaux sont utilisés pour transférer des données depuis une liste Portal.												
Plage	Effectuez une saisie ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la zone dans la feuille de calcul incorporée d'où seront récupérées les données entrantes (fournisseur) ou celle où elles seront écrites (utilisateur).												
Paramètres	Définissez les plages de paramètres que les utilisateurs peuvent définir dans le portail. Pour ajouter une plage, cliquez sur Ajouter () puis sélectionnez chaque plage et définissez ses valeurs de nom, plage et type.												
Nom	Saisissez le nom du paramètre ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour lier le nom à une cellule dans la feuille de calcul incorporée. i Remarque Le nom saisi s'affichera dans la boîte de dialogue Propriété du modèle dans SharePoint. Si vous ne saisissez pas de nom, le paramètre ne sera pas listé en tant que paramètre dans SharePoint.												
Plage	Saisissez la zone de la feuille de calcul où sont définis les paramètres ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul.												
Type	Sélectionnez l'un des types de paramètre suivants : <table border="1"> <thead> <tr> <th>Options</th><th>Description</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Texte</td><td>Pour définir les données basées sur du texte dans le fichier XLF, par exemple les titres de diagrammes.</td></tr> <tr> <td>Nombre</td><td>Pour définir les données à base numérique, par exemple les niveaux d'alerte.</td></tr> <tr> <td>Case à cocher</td><td>Pour basculer la valeur d'une cellule de zéro à un. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.</td></tr> <tr> <td>Date</td><td>Pour définir une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.</td></tr> <tr> <td>Zone de liste</td><td>Pour créer des options de sélection dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent</td></tr> </tbody> </table>	Options	Description	Texte	Pour définir les données basées sur du texte dans le fichier XLF, par exemple les titres de diagrammes.	Nombre	Pour définir les données à base numérique, par exemple les niveaux d'alerte.	Case à cocher	Pour basculer la valeur d'une cellule de zéro à un. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.	Date	Pour définir une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.	Zone de liste	Pour créer des options de sélection dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent
Options	Description												
Texte	Pour définir les données basées sur du texte dans le fichier XLF, par exemple les titres de diagrammes.												
Nombre	Pour définir les données à base numérique, par exemple les niveaux d'alerte.												
Case à cocher	Pour basculer la valeur d'une cellule de zéro à un. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.												
Date	Pour définir une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.												
Zone de liste	Pour créer des options de sélection dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent												

Option	Description				
	<table> <tr> <th>Options</th><th>Description</th></tr> <tr> <td></td><td>sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.</td></tr> </table>	Options	Description		sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.
Options	Description				
	sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.				
Entrées	Disponible uniquement lorsque Zone de liste est sélectionné dans la liste Type. Définissent les valeurs que les utilisateurs peuvent sélectionner dans la zone de liste. Cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules () pour sélectionner les valeurs dans la feuille de calcul incorporée.				
Sélection par défaut	Disponible uniquement lorsque Zone de liste est sélectionné dans la liste Type. Spécifiez les valeurs à utiliser si l'utilisateur n'effectue pas de sélection dans la zone de liste.				

- Si vous définissez une connexion fournisseur, cliquez sur l'onglet [Utilisation](#) pour définir les options d'actualisation. Pour en savoir plus sur la configuration des options d'actualisation, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246].

6.2.1.7.2 Configuration d'une connexion de données de portail pour la saisie utilisateur

Pour définir les paramètres que les utilisateurs peuvent personnaliser depuis un portail, configurez une connexion de données de portail avec le [Type de connexion](#) défini sur "Aucun".

- Cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ▾.
- Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) et sélectionnez [Données de portail](#).
- Sur l'onglet [Définition](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Type de connexion	Pour configurer cette connexion pour la saisie utilisateur, définissez cette option sur "Aucun".
Paramètres	Définissez les plages de paramètres que les utilisateurs peuvent définir dans le portail. Pour ajouter une plage, cliquez sur Ajouter () puis sélectionnez chaque plage et définissez ses valeurs de nom, plage et type.
Nom	Saisissez le nom du paramètre ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour lier le nom à une cellule dans la feuille de calcul incorporée. Le nom saisi s'affichera dans la boîte de dialogue Propriété du modèle dans SharePoint. Si vous ne saisissez pas de nom, le paramètre ne sera pas listé en tant que paramètre dans SharePoint.
Plage	Saisissez la zone de la feuille de calcul où sont définis les paramètres ou cliquez sur le Sélecteur de cellules () pour sélectionner la plage dans la feuille de calcul.
Type	Sélectionnez l'un des types de paramètre suivants :

Option	Description												
	<table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td>Texte</td><td>Définit des données basées sur du texte dans le fichier XLF, les titres des diagrammes, par exemple.</td></tr><tr><td>Nombre</td><td>Définit les données à base numérique, les niveaux d'alerte, par exemple.</td></tr><tr><td>Case à cocher</td><td>Bascule la valeur d'une cellule de zéro à un et vice versa. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.</td></tr><tr><td>Date</td><td>Définit une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.</td></tr><tr><td>Liste déroulante</td><td>Crée des options de sélection par l'utilisateur dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.</td></tr></table>	Option	Description	Texte	Définit des données basées sur du texte dans le fichier XLF, les titres des diagrammes, par exemple.	Nombre	Définit les données à base numérique, les niveaux d'alerte, par exemple.	Case à cocher	Bascule la valeur d'une cellule de zéro à un et vice versa. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.	Date	Définit une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.	Liste déroulante	Crée des options de sélection par l'utilisateur dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.
Option	Description												
Texte	Définit des données basées sur du texte dans le fichier XLF, les titres des diagrammes, par exemple.												
Nombre	Définit les données à base numérique, les niveaux d'alerte, par exemple.												
Case à cocher	Bascule la valeur d'une cellule de zéro à un et vice versa. Cette option peut être utile pour afficher ou masquer les composants utilisant la visibilité dynamique.												
Date	Définit une date dans le fichier XLF. Cette option définit le format sur Date et utilise une vraie valeur de date dans le fichier XLF. Les utilisateurs peuvent par exemple définir des plages de dates pour l'accès aux données ou la quantité de données à afficher.												
Liste déroulante	Crée des options de sélection par l'utilisateur dans les paramètres. Cette option permet de spécifier des valeurs définies que les utilisateurs peuvent sélectionner pour s'assurer que leur entrée est compatible avec le modèle. Les types Texte, Nombre, Case à cocher et Date ne limitent pas les entrées utilisateur.												
Entrées	Disponible uniquement lorsque Zone de liste est sélectionné dans la liste <i>Type</i>. Définissent les valeurs que les utilisateurs peuvent sélectionner dans la zone de liste. Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner les valeurs dans la feuille de calcul incorporée.												
Sélection par défaut	Disponible uniquement lorsque Zone de liste est sélectionné dans la liste <i>Type</i>. Spécifiez les valeurs à utiliser si l'utilisateur n'effectue pas de sélection dans la zone de liste.												

6.2.1.8 Configuration des connexions Utilisateur de données Crystal Reports

Si vous souhaitez incorporer un modèle Dashboards dans Crystal Reports et recevoir des données de Crystal Reports pour le modèle, vous pouvez ajouter une connexion [Utilisateur de données Crystal Reports](#).

i Remarque

Avant d'ajouter une connexion [Utilisateur de données Crystal Reports](#), vous devez configurer la feuille de calcul et les composants incorporés dans votre modèle afin qu'ils correspondent aux données Crystal Reports auxquelles vous allez vous connecter.

1. Cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ►.
2. Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) et sélectionnez [Utilisateur de données Crystal Reports](#).
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description
En-têtes de ligne	Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner les étiquettes d'en-tête de ligne dans la feuille de calcul incorporée.
En-têtes de colonne	Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner les étiquettes d'en-tête de colonne dans la feuille de calcul incorporée.
Données	Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner la plage de données dans la feuille de calcul incorporée.
Description	Saisissez une description facultative pour la connexion.

Exportez le modèle au format Flash (SWF) et incorporez le fichier SWF au fichier Crystal Reports. Lorsque vous ouvrez le fichier SWF avec l'Expert Données Flash dans Crystal Reports, un onglet Dashboards s'affichera dans l'Expert Liaison de Données Flash pour pouvoir connecter le fichier SWF aux données Crystal Reports.

6.2.1.9 Configuration des connexions de commande FS

Dans Dashboards, les connexions d'interfaces externes sont les plus adaptées pour transférer des données dans un navigateur Web en utilisant JavaScript lorsque le fichier SWF est incorporé dans une page Web en HTML.

1. Cliquez sur ► *Données* ► *Connexions* .
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter* puis sélectionnez *Commande FS*.
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour la connexion.
Commande	Saisissez une commande pour la commande FS ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez une commande dans la feuille de calcul.
Paramètres	Saisissez une valeur de paramètre pour la commande FS ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez une valeur dans la feuille de calcul.

6.2.1.10 Configuration des connexions LCDS

Pour ajouter une connexion LCDS, les services LiveCycle Data Services (LCDS) de Dashboards doivent être installés sur votre système. Pour en savoir plus, voir le *Dashboards LiveCycle Data Services Gateway Installation Guide*, disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► *SAP BusinessObjects* ► *All Products* . En outre, un modèle et une feuille de calcul incorporée doivent être configurés et prêts pour se connecter à LCDS.

Pour fournir des vues en temps réel de vos données de gestion en utilisant Adobe LiveCycle Data Services, un composant du logiciel Adobe LiveCycle Enterprise Suite, ajoutez une connexion LCDS à votre modèle. La connexion LCDS établit un flux de données en temps réel dans vos modèles sans que les utilisateurs aient besoin d'actualiser les données.

1. Cliquez sur **Données** > **Connexions**.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur **Ajouter**, puis sélectionnez **Connexions LCDS**.
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description
Hôte	Dans la liste, sélectionnez la connexion d'hôte LCDS à associer à cette connexion ou cliquez sur Hôte pour ajouter un nouvel hôte. Puis, dans la boîte de dialogue <i>Gérer les hôtes</i> , cliquez sur Ajouter et saisissez un nom pour l'hôte et l'URL du serveur LCDS en utilisant le format suivant : <code>http://<nom de serveur>:<port>/<chemin du contexte LCDS>/xcelsius</code> où <nom de serveur> est le nom du serveur LCDS, <port> est le numéro de port du serveur et <chemin du contexte LCDS> est la racine contextuelle du répertoire virtuel. Par exemple, <code>http://localhost:8700/flex/xcelsius</code>
Requête	Pour extraire des informations sur les destinations de flux de données de l'hôte sélectionné, cliquez sur Requête .
Destination de données disponibles	Sélectionnez l'une des destinations de flux de données disponibles pour la liaison du modèle.
Paramètres avancés	Pour développer les paramètres disponibles pour la destination du flux de données sélectionnée, cliquez sur Avancé .
ID de la destination en cours	Disponible si vous cliquez sur Avancé . Le numéro d'identification de la destination du flux de données LCDS.
Type de canal de la destination en cours	Disponible si vous cliquez sur Avancé . Le type de canal (ou protocole de communication) utilisé.
URL du canal de la destination en cours	Disponible si vous cliquez sur Avancé . L'URL associée à la destination du flux sélectionnée.
Données de destination	Cette section répertorie les éléments de données disponibles de l'hôte sélectionné, leur type de données (nombre, texte ou vrai/faux) et leur forme ou structure (singleton - une valeur unique, ! D - une colonne ou une ligne de valeurs ou 2D - un tableau de valeurs). Sélectionnez un élément de données, puis cliquez sur le Sélecteur de cellules () dans l'angle inférieur droit pour sélectionner la plage de la feuille de calcul incorporée où seront stockées les données.

6.2.1.11 Configuration des connexions d'interfaces externes

Les connexions d'interfaces externes permettent d'exposer les plages de données sélectionnées dans la feuille de calcul incorporée vers une source externe de sorte que les données puissent être copiées depuis et vers le modèle exporté. Elles fournissent également un processus intégré de notification d'événements qui permet au modèle de savoir instantanément à quel moment la source de données est modifiée. Lorsque vous configurez la connexion d'interfaces externes, vous spécifiez un nom et définissez l'emplacement où sont stockées les valeurs dans la feuille de calcul.

⚠ Attention

Si vous incluez des connexions de données externes dans les modèles, des restrictions de sécurité dans Adobe Flash Player peuvent empêcher les utilisateurs d'accéder à la source de données. Pour en savoir plus, voir [Restrictions de sécurité Adobe Flash Player](#) [page 310].

1. Cliquez sur ► **Données** ► **Connexions** ►.
La boîte de dialogue *Gestionnaire de données* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez *Connexion d'interfaces externes*.
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description								
Nom de la plage	Saisissez un nom pour la plage. Utilisez uniquement des chiffres, des lettres et des tirets de soulignement. Le nom ne doit pas commencer par un chiffre ni comporter d'espaces.								
Type de plage	Sélectionnez l'une des options suivantes : <table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td>Cellule</td><td>La plage correspond à une simple cellule.</td></tr><tr><td>Ligne/Colonne</td><td>La plage correspond à une simple ligne ou colonne.</td></tr><tr><td>Tableau</td><td>La plage correspond à plusieurs lignes ou colonnes.</td></tr></table>	Option	Description	Cellule	La plage correspond à une simple cellule.	Ligne/Colonne	La plage correspond à une simple ligne ou colonne.	Tableau	La plage correspond à plusieurs lignes ou colonnes.
Option	Description								
Cellule	La plage correspond à une simple cellule.								
Ligne/Colonne	La plage correspond à une simple ligne ou colonne.								
Tableau	La plage correspond à plusieurs lignes ou colonnes.								
Plage	Cliquez sur le bouton <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez les cellules dans la plage.								
Accès	Indique si la plage est destinée à l'entrée, la sortie ou les deux. Sélectionnez l'une des options suivantes : <table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td>Lecture</td><td>L'application externe peut lire les données à partir de la plage.</td></tr><tr><td>Ecriture</td><td>L'application externe peut écrire les données dans les cellules de la plage.</td></tr><tr><td>Lecture/Ecriture</td><td>L'application externe peut lire les données de la plage et écrire les données dans les cellules de la plage.</td></tr></table>	Option	Description	Lecture	L'application externe peut lire les données à partir de la plage.	Ecriture	L'application externe peut écrire les données dans les cellules de la plage.	Lecture/Ecriture	L'application externe peut lire les données de la plage et écrire les données dans les cellules de la plage.
Option	Description								
Lecture	L'application externe peut lire les données à partir de la plage.								
Ecriture	L'application externe peut écrire les données dans les cellules de la plage.								
Lecture/Ecriture	L'application externe peut lire les données de la plage et écrire les données dans les cellules de la plage.								

6.2.1.11.1 Configuration des connexions d'interfaces externes

Lorsque vous exportez un modèle contenant une *Connexion d'interfaces externes* au format HTML, Dashboards crée un fichier HTML et un fichier SWF. Le fichier HTML comprend les balises Object et Embed nécessaires à l'affichage du fichier SWF. Vous devez ajouter du code JavaScript au fichier HTML de sorte que, lorsque le fichier HTML est ouvert dans un navigateur Web, le fichier SWF Dashboards incorporé avertisse JavaScript que sa connexion d'interfaces externes est prête à être utilisée. Pour en savoir plus sur l'ajout de code JavaScript, voir [Utilisation de méthodes de connexion d'interfaces externes Dashboards à partir de JavaScript](#) [page 237].

Remarque

Après avoir exporté les modèles comprenant des connexions d'interfaces externes, vous pouvez combiner le HTML dans un fichier unique. Cependant, chaque paire de balises Object/Embed représente un fichier SWF différent et doit avoir un Nom ou ID unique. Chaque modèle SWF est identifié par son Nom ou ID.

Remarque

Pour obtenir des exemples supplémentaires HTML employant les méthodes de connexion d'interfaces externes Dashboards, voir les fichiers d'exemples disponibles dans le dossier *...Xcelsius\Connectivity\External Interface* de votre package d'installation de Dashboards.

Exemple

Cet exemple présente le résultat HTML d'un fichier SWF comprenant une connexion d'interfaces externes :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>eic2.swf</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://fpdownload.adobe.com/pub/shockwave/cabs/ flash/
swflash.cab#version=9,0,0,0"
WIDTH="849" HEIGHT="300" id="myMovieName">
<PARAM NAME="movie" VALUE="eic2.swf">
<PARAM NAME="quality" VALUE="high">
<PARAM NAME="bgcolor" VALUE="#FFFFFF">
<PARAM NAME="play" VALUE="true">
<PARAM NAME="loop" VALUE="true">
<PARAM NAME=bgcolor VALUE="#FFFFFF">
<EMBED src="eic2.swf" quality=high bgcolor=#FFFFFF WIDTH="849" HEIGHT="300"
NAME="myMovieName" ALIGN="" TYPE="application/ x-shockwave-flash"
play="true" loop="true"
PLUGINSOURCE="http://www.adobe.com/shockwave/download/index.cgi?
P1_Prod_Version=ShockwaveFlash">
</EMBED>
</OBJECT>
</BODY>
</HTML>
```

Remarquez que `<PARAM NAME="movie" VALUE="eic2.swf">` indique le nom du fichier SWF et, si vous combinez le résultat HTML pour plusieurs SWF dans un unique fichier, `id="myMovieName"` et `NAME="myMovieName"` doivent être mis à jour en faveur d'un nom ou id unique pour chaque SWF inclus dans le fichier.

6.2.1.11.2 Utilisation de méthodes de connexion d'interfaces externes Dashboards à partir de JavaScript

Après avoir exporté le modèle SWF dans un fichier HTML, vous devez modifier le fichier HTML de sorte que le fichier SWF Dashboards incorporé puisse informer JavaScript en appelant la méthode `setSWFIsReady` lorsque sa *connexion d'interfaces externes* est prête à être utilisée.

➔ Conseil

Pour consulter d'autres exemples de HTML utilisant ces méthodes, voir les fichiers d'exemples disponibles dans le dossier ...Xcelsius\Connectivity\External Interface de votre package d'installation de Dashboards.

6.2.1.11.2.1 Fonction setSWFIsReady Callback

Ajoutez cette fonction au résultat HTML sous les balises Object ou Embed pour les fichiers SWF de sorte que le fichier HTML réponde à l'appel SWF.

Syntaxe

```
setSWFIsReady (movieName)
```

Paramètres

movieName (Chaîne) est l'ID de balise OBJECT ou le nom de balise EMBED utilisé pour faire référence au fichier SWF dans JavaScript.

Exemple

L'exemple suivant présente le HTML pour un modèle unique SWF appelé "myMovieName" et la fonction ajoutée pour répondre à l'appel SWF.

```
<HTML>
<BODY>
<OBJECT
classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://fpdownload.adobe.com/pub/shockwave/cabs/flash/
swflash.cab#version=9,0,0,0"
WIDTH="270" HEIGHT="35" id="myMovieName">
<PARAM NAME="movie" VALUE="mymovie.swf">
<PARAM NAME="quality" VALUE="high">
<PARAM NAME="bgcolor" VALUE="#FFFFFF">
<PARAM NAME="play" VALUE="true">
<PARAM NAME="loop" VALUE="true">
<PARAM NAME="bgcolor" VALUE="#FFFFFF">
<EMBED src="mymovie.swf" quality=high bgcolor=#FFFFFF WIDTH="270" HEIGHT="35"
NAME="myMovieName" ALIGN="" TYPE="application/x-shockwave-flash"
play="true" loop="true"
PLUGINSPage="http://www.adobe.com/shockwave/download/index.cgi?
P1_Prod_Version=ShockwaveFlash">
</EMBED>
</OBJECT>
```

```
<SCRIPT language="JavaScript">

function setSWFIsReady(movieName)
{
// Add additional code using external Interface connection
// methods...
}
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

6.2.1.11.2.2 Méthode describeDataSources

Utilisez cette méthode pour récupérer une représentation XML des plages définies dans la *connexion d'interfaces externes* SWF.

Syntaxe

```
describeDataSources ()
```

Résultat

représentation (Chaîne) XML des plages sous forme de chaîne.

6.2.1.11.2.3 Méthode getDataSource

Utilisez cette méthode pour récupérer la valeur actuelle de la plage de *connexion d'interfaces externes* SWF.

Syntaxe

```
getDataSource (rangeName):Object
```

Paramètres

<rangeName> (Chaîne) est le nom de la plage dans la *connexion d'interfaces externes* SWF.

Résultat

La valeur de plage actuelle.

6.2.1.11.2.4 Méthode setDataSource

Utilisez cette méthode pour définir la valeur actuelle de la plage de *connexions d'interfaces externes* SWF.

Syntaxe

```
setDataSource (rangeName, value)
```

Paramètres

- **<rangeName>** (Chaîne) est le nom de la plage dans la *connexion d'interfaces externes* SWF.
- **<value>** (Objet) est la nouvelle valeur.

6.2.1.11.2.5 Méthode addDataSourceChangeListener

Utilisez cette méthode pour enregistrer une fonction de gestionnaire de rappel JavaScript que le fichier SWF appellera lors de la modification d'une certaine valeur de plage lisible.

Syntaxe

```
addDataSourceChangeListener (rangeName, handlerFunctionName, sendCurrentValue)
```

Paramètres

- **<rangeName>** (Chaîne) est le nom de la plage dans la *connexion d'interfaces externes* SWF.
- **<handlerFunctionName>** (Chaîne) est le nom de la fonction JavaScript qu'appelle le fichier lors de la modification de la plage. Pour en savoir plus, voir Méthode `handlerFunctionName` Callback.

- **<sendCurrentValue>** (Booléen) indique si la valeur actuelle doit être transmise au fichier SWF par le biais du rappel. La valeur true (envoyer la valeur actuelle) la valeur false (ne pas envoyer la valeur actuelle) peuvent lui être attribuées.

Exemple

L'exemple suivant enregistre la fonction de rappel pour écouter les modifications apportées à la plage du curseur et transmettre la valeur actuelle ainsi que toute modification apportée à la plage à la fonction myRangeHandler :

```
addDataSourceChangeListener("slider", "myRangeHandler", true);
```

6.2.1.11.2.6 Méthode handlerFunctionName Callback

Utilisez cette méthode pour définir le paramètre **<handlerFunctionName>** utilisé dans la méthode addDataSourceChangeListener.

Syntaxe

```
<functionName> (<movieName>, <rangeName>)
```

Paramètres

- **<functionName>** (Chaîne) est le nom de la fonction qu'a enregistrée la méthode addDataSourceChangeListener comme fonction de rappel dans le paramètre **<handlerFunctionName>**.
- **<movieName>** (Chaîne) est la valeur spécifiée dans la balise OBJECT appelée *ID* et la balise EMBED appelée *name* qui identifient le fichier SWF applicable.
- **<rangeName>** (Chaîne) est le nom de la plage dans la [connexion d'interfaces externes](#) SWF.

Exemple

L'exemple suivant définit la fonction "**<myRangeHandler>**" utilisée dans la méthode addDataSourceChangeListener. L'ID de balise OBJECT et la valeur de nom de balise EMBED sont "myMovieName" et le nom de la plage est "myRangeName" :

```
function myRangeHandler (movieName, rangeName);
{
```

```

// Get the movie object (browser dependant).
var movie = null;
if (navigator.appName.indexOf("Microsoft") != -1)
{
    // Browser is Internet Explorer.
    movie = window[movieName];
}
else
{
    // Browser is not Internet Explorer.
    movie = document[movieName];
}

// Get the movie current range value.
var newValue = movie.getDataSource(rangeName);

// Add additional code using external Interface connection methods...
}

```

6.2.1.11.2.7 Méthode removeDataSourceChangeListener

Utilisez cette méthode pour supprimer (annuler l'enregistrement d') une fonction de gestionnaire de rappel JavaScript.

Syntaxe

```
removeDataSourceChangeListener (rangeName, handlerFunctionName)
```

Paramètres

- **<rangeName>** (Chaîne) est le nom de la plage dans la [connexion d'interfaces externes](#) SWF.
- **<handlerFunctionName>** (Chaîne) est le nom de la fonction utilisée par la méthode `addDataSourceChangeListener` comme fonction de rappel lors de la modification de la plage.

Exemple

L'exemple suivant définit le fichier SWF pour qu'il cesse l'écoute des modifications apportées à la plage du curseur :

```
removeDataSourceChangeListener ("slider", "myRangeHandler");
```

6.2.1.12 Utilisation des cartes Excel XML

Dans Microsoft Excel 2003 et 2007, vous pouvez incorporer des documents et des schémas XML dans les feuilles de calcul. Lorsque vous ajoutez un schéma XML à une feuille de calcul, vous créez une carte XML. La carte XML permet de mapper des cellules de la feuille de calcul vers des éléments du schéma XML. Ces cartes peuvent être utilisées pour traduire du contenu XML d'une source de données distante en lignes et colonnes dans une feuille de calcul. Si vous souhaitez charger directement des données XML dans votre modèle, vous pouvez inclure des cartes XML dans la feuille de calcul incorporée dans Dashboards.

Par défaut, la fonctionnalité XML n'est pas incluse à la feuille de calcul incorporée dans Dashboards. Vous pouvez définir les cartes XML dans Excel. Lorsque vous importez la feuille de calcul dans Dashboards, elle conserve le lien vers la source XML et les mappages de cellules vers le schéma XML. Si vous souhaitez utiliser directement les cartes XML dans Dashboards, vous pouvez activer les fonctions XML dans le logiciel incorporé.

i Remarque

Vous pouvez actualiser manuellement les données mappées à l'aide de la fonctionnalité de mappage d'Excel en utilisant le [Bouton d'actualisation de la connexion](#) dans votre modèle.

i Remarque

Si une URL dynamique est utilisée avec la fonctionnalité de mappage XML et une actualisation selon un intervalle défini, l'URL doit être liée à une cellule Excel contenant une formule.

6.2.1.12.1 Ajout de cartes Excel XML à des modèles

Pour ajouter une carte XML à la feuille de calcul incorporée, vous pouvez configurer la carte dans la feuille de calcul Excel, puis importer la feuille de calcul dans Dashboards ou, si les fonctionnalités XML sont activées dans Dashboards, vous pouvez créer la carte XML directement dans Dashboards. Pour en savoir plus sur la création de cartes Excel XML, voir l'aide en ligne de Microsoft Excel. Une fois la carte disponible dans la feuille de calcul, vous pouvez ajouter des composants à la zone de dessin et les lier à la feuille de calcul, ainsi qu'ajouter une connexion de données de carte Excel XML pour extraire des données à partir d'une source XML.

1. Pour ajouter une carte XML Excel à la feuille de calcul incorporée, procédez de l'une des façons suivantes :
 - Si vous configurez la carte XML dans votre feuille de calcul Excel, importez la feuille de calcul Excel. Pour en savoir plus sur l'importation de feuilles de calcul, voir [Importation de feuilles de calcul Excel](#) [page 207].
 - Pour créer la carte XML directement dans Dashboards :
 1. Dans la feuille de calcul incorporée, si vous utilisez Excel 2007, cliquez sur l'onglet [Développeur](#), puis sur [Importer les données XML](#), ou, si vous utilisez Excel 2003, dans la barre d'outils, cliquez sur [Importer les données XML](#).
 2. Dans la boîte de dialogue [Importer au format XML](#), dans la liste [Nom de fichier](#), saisissez l'URL de votre source de données XML et cliquez sur [Ouvrir](#).
 3. Si le contenu XML ne comporte pas de définition de schéma, Excel peut créer un schéma basé sur les données source. Cliquez sur [OK](#).
 4. Dans la boîte de dialogue [Importer des données](#), sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez stocker les données et cliquez sur [OK](#).

5. Incorporez l'URL qui permettra d'extraire des données de la feuille de calcul sous-jacente, par exemple, saisissez une requête statique (la même URL que pour l'importation des données XML) dans une cellule de la feuille de calcul.
 6. Configurez les cellules d'entrée dans la feuille de calcul et convertissez la requête statique en requête interactive à l'aide de la formule lisant les valeurs des cellules de la feuille de calcul.
2. Ajoutez des composants à votre modèle et liez-les aux cellules de la feuille de calcul.
 3. Cliquez sur ► **Données** ► **Connexions** .
 4. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter*, puis sélectionnez *Cartes Excel XML*. Une connexion de carte Excel XML est ajoutée à la liste des connexions.

i Remarque

L'option Connexions de carte Excel XML n'ajoute une connexion que si une carte Excel XML est définie dans la feuille de calcul incorporée.

5. Sur l'onglet *Définition*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Saisissez un nom pour la connexion.
URL des données XML	Sélectionnez l'emplacement où le modèle récupérera les données mises à jour. Vous pouvez mapper celui-ci vers l'URL où sont stockées les données XML ou vers la cellule de la feuille de calcul où vous avez défini une formule de requête interactive.

6. Pour définir les options de statut d'actualisation et de chargement, cliquez sur l'onglet *Utilisation*. Pour en savoir plus sur la configuration de ces options, voir *Définition des options d'actualisation* [page 246] et *Création de messages de chargement et d'inactivité* [page 248].
7. Enregistrez votre modèle et exportez-la sous un format adéquat.

6.2.1.12.2 Activation des fonctionnalités XML dans la feuille de calcul incorporée

Toutes les fonctionnalités Excel ne sont pas disponibles par défaut avec la feuille de calcul incorporée. Pour définir des cartes XML dans Dashboards, vous devez activer les fonctionnalités XML dans la feuille de calcul incorporée. La procédure d'activation des fonctionnalités XML dépend de la version d'Excel utilisée.

6.2.1.12.2.1 Activation des fonctions XML avec Excel 2003

Dans Excel 2003, pour utiliser les fonctions XML dans Dashboards, vous devez les ajouter à la barre d'outils Excel.

1. Si Dashboards ou Excel est en cours d'exécution, fermez les deux applications.

i Remarque

Pour vous assurer qu'aucune instance de ces programmes n'est encore en cours d'exécution, affichez le processus dans le Gestionnaire des tâches de Windows. Il ne devrait y avoir aucun processus appelé Dashboards ou Excel dans la liste des processus en cours d'exécution.

2. Lancez Excel 2003.
Il devrait s'agir de la seule instance d'Excel en cours d'exécution.
3. Dans Excel, cliquez sur ► **Outils** ► **Personnaliser** .
4. Dans la boîte de dialogue **Personnaliser**, cliquez sur l'onglet **Barres d'outils**, puis sur **Nouvelle** et saisissez un nom pour la barre d'outils (par exemple, Barre d'outils XML). Cliquez sur **OK**.
Une barre d'outils vide et flottante est créée.
5. Dans la boîte de dialogue **Personnaliser**, cliquez sur l'onglet **Commandes**.
6. Dans la liste **Catégories**, sélectionnez **Données**, puis dans la liste **Commandes**, sélectionnez **Source XML**, **Importer les données XML** et **Propriétés de carte XML**. Faites glisser ces éléments vers la barre d'outils flottante que vous avez créée à l'étape 4.
7. Faites glisser la barre d'outils flottante et placez-la avec les autres barres d'outils Excel en haut de votre fenêtre d'application, puis fermez Excel.

Lors du prochain démarrage de Dashboards, la nouvelle barre d'outils XML devrait être disponible.

6.2.1.12.2 Activation des fonctions XML avec Excel 2007

Dans Excel 2007, les fonctions XML sont disponibles dans l'onglet du ruban Développeur.

1. Si Dashboards ou Excel est en cours d'exécution, fermez les deux applications.

Remarque

Pour vous assurer qu'aucune instance de ces programmes n'est encore en cours d'exécution, affichez le processus dans le Gestionnaire des tâches de Windows. Il ne devrait y avoir aucun processus appelé Dashboards ou Excel dans la liste des processus en cours d'exécution.

2. Lancez Excel 2007.
Il devrait s'agir de la seule instance d'Excel en cours d'exécution.
3. Dans le menu d'application principal d'Excel 2007, cliquez sur **Options Excel**.
4. Sous les options Standard, sélectionnez **Afficher l'onglet Développeur dans le ruban** et cliquez sur **OK**

Lors du prochain démarrage de Dashboards, l'onglet **Développeur** devrait être disponible dans le ruban.

6.2.1.13 Pour configurer des connexions Web Dynpro Flash

Une connexion Web Dynpro permet d'incorporer votre modèle à une application Web Dynpro (application WD) en tant que Flash Island. Lorsque vous configurez une connexion Web Dynpro, donnez-lui un nom, spécifiez le type de connexion et définissez les cellules de la feuille de calcul liées à l'application WD.

La connexion entre la feuille de calcul incorporée de votre modèle et l'application WD est bidirectionnelle : les modifications apportées au contexte de l'application WD vont mettre à jour les cellules de la feuille de calcul correspondantes de même que les modifications effectuées dans la feuille de calcul vont mettre à jour l'application WD.

Remarque

Si chaque modèle est limité à une connexion Web Dynpro, vous pouvez créer autant de liens que vous le souhaitez entre la feuille de calcul et l'application WD. Ceci est dû au fait qu'un Flash Island (votre tableau de bord) ne possède qu'un seul contexte de données. Les plages que vous ajoutez correspondent à *Propriétés (valeurs uniques)* et à *Sources de données (tables)* dans ce contexte.

1. Cliquez sur  *Données* > *Connexions* .
2. Dans la boîte de dialogue *Gestionnaire de données*, cliquez sur *Ajouter*, puis sélectionnez *Web Dynpro Flash Island*.
3. Cliquez sur *Ajouter une plage* () pour créer un lien entre la feuille de calcul du modèle et l'application Web Dynpro.
4. Sur l'onglet *Définition*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Type	Sélectionnez l'un des types de connexion suivants : ○ <i>Valeur unique (Propriété)</i> Les propriétés doivent être liées à une seule cellule de la feuille de calcul. ○ <i>Table (Source de données)</i> Les sources de données peuvent être liées à une plage de cellules.
Nom	Saisissez un nom pour la connexion.
Plage	Saisissez une plage ou cliquez sur <i>Sélecteur de cellules</i> () et sélectionnez une valeur dans la feuille de calcul.

Pour en savoir plus sur la configuration d'une application Web Dynpro, cliquez sur ce lien : http://help.sap.com/saphelp_nw70ehp2/helpdata/en/20/361af8255f4a33a2e8441956cc8f63/frameset.htm

6.2.1.14 Définition des options d'actualisation

Si vous ajoutez à un modèle une connexion à une requête de service Web (Query as a Web Service), à un service Web, à des données XML, à une commande FS, à des données de portail, à SAP BW ou à Live Office, vous pouvez spécifier comment et quand les données de cette connexion seront mises à jour dans le modèle.

Remarque

Si vous ajoutez un composant *Bouton d'actualisation de la connexion* à un modèle, vous pouvez également définir les options d'actualisation de ce composant. Lorsque les options d'actualisation sont définies dans le *Gestionnaire de données*, les données sont actualisées lors de l'exécution du modèle et avant le chargement des composants. Si les options d'actualisation du *Bouton d'actualisation de la connexion* sont définies, les options d'actualisation sont appliquées lors du chargement du composant dans le modèle. Pour en savoir plus sur le composant *Bouton d'actualisation de la connexion*, voir *Utilisation de composants Connexion Web* [page 167].

1. Cliquez sur  *Données* > *Connexions* .
- La boîte de dialogue *Gestionnaire de données* s'affiche.

2. Cliquez sur la connexion pour laquelle vous souhaitez définir les options d'actualisation.
3. Cliquez sur l'onglet *Utilisation*.
4. Dans l'onglet *Utilisation*, définissez les options suivantes :

Option	Description
Actualiser avant le chargement des composants	i Remarque Uniquement pour les connexions de données de requête de service Web (Query as a Web Service), des services Web, XML, SAP BW et Live Office. Sélectionnez cette option si vous souhaitez actualiser les données à chaque chargement du modèle et les utiliser comme données initiales du modèle (si vous utilisez un composant Bouton de réinitialisation, il réinitialisera les données aux valeurs du dernier chargement du modèle).
Utiliser les données de requête par défaut	i Remarque Pour les connexions SAP BW lorsque l'option <i>Actualiser avant le chargement des composants</i> est sélectionnée. Cette option détermine comment sont actualisées les données quand le modèle s'exécute. Lorsqu'elle est sélectionnée, le modèle utilise les valeurs par défaut configurées pour les valeurs de requête et de variable. Si elle n'est pas sélectionnée, le modèle actualise les données à l'aide des valeurs d'entrée définies pour chaque élément. Cette option n'affecte pas les options d'actualisation sur la base de déclenchements ou de l'interaction de l'utilisateur, comme les clics de boutons. Par exemple, si un modèle comporte une variable obligatoire de pays et que la valeur d'entrée est liée à une cellule de la feuille de calcul incorporée qui contient la valeur France. Lors de l'exécution du modèle, une boîte de dialogue Variable obligatoire s'ouvre et l'utilisateur saisit la valeur de pays Allemagne. La requête est initialisée pour l'Allemagne, mais si l'option <i>Utiliser les données de requête par défaut</i> n'est pas sélectionnée, les valeurs d'entrée sont évaluées et le pays est défini sur France de sorte que le modèle affiche les données pour la France. Si cette option est sélectionnée, le modèle ignore la valeur d'entrée issue de la feuille de calcul et affiche les données pour le pays spécifié dans la boîte de dialogue.
Actualiser à une fréquence de	i Remarque Uniquement pour les connexions à la requête de service Web (Query as a Web Service), aux services Web, à SAP BW et aux données XML. Sélectionnez cette option pour actualiser automatiquement les données à des intervalles donnés. Dans la première liste, sélectionnez la valeur d'intervalle et, dans la seconde, l'unité de temps (minutes, secondes, etc.).
Actualiser au déclenchement	Dans la zone <i>Cellule de déclenchement</i>, saisissez ou sélectionnez les cellules qui déclencheront une actualisation. Sélectionnez ensuite l'une des options suivantes : ○ <i>Lorsque la valeur change</i> ○ <i>Lorsque la valeur devient</i> et saisissez la valeur qui déclenchera l'actualisation. i Remarque Vous ne pouvez avoir qu'un seul déclenchement pour chaque connexion. Si vous devez définir plusieurs variables avant d'actualiser les données, vous pouvez ajouter un bouton Actualiser

Option	Description
	pour permettre aux utilisateurs de déclencher l'actualisation lorsqu'ils ont défini toutes les options ou créer une cellule de déclenchement général qui concatène toutes les valeurs d'entrée de sorte que l'actualisation soit déclenchée sitôt que des valeurs d'entrée changent. Pour éviter de multiples actualisations lors du chargement des modèles, utilisez un bouton d'actualisation de la connexion et non un déclenchement automatique pour l'actualisation ou concevez soigneusement le déclenchement à l'aide des fonctions Excel telles que les clauses SI.

Informations associées

[Gestion des connexions de données](#) [page 217]

[Configuration des connexions de requête de service Web \(Query as a Web Service\)](#) [page 221]

[Configuration des connexions au service Web](#) [page 224]

[Configuration de connexions de données XML](#) [page 226]

[Intégration avec SAP BW](#) [page 292]

[Utilisation des connexions de données Live Office](#) [page 277]

6.2.1.15 Création de messages de chargement et d'inactivité

Lorsque vous créez un modèle comportant une [requête de service Web \(Query as a Web Service\)](#), une [Connexion de services Web](#), une [Connexion SAP BW](#) ou des [données XML](#), vous pouvez définir les messages qui s'afficheront lorsque le modèle est en cours de chargement ou inactif. Vous pouvez également spécifier si le curseur sera visible durant le chargement et si l'entrée à la souris sera disponible.

1. Cliquez sur **Données > Connexions**.
La boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#) s'affiche.
2. Cliquez sur la connexion pour laquelle vous souhaitez définir les messages et cliquez sur l'onglet [Utilisation](#).
3. Sous [Statut du chargement](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Message de chargement	Saisissez ou sélectionnez un message à afficher durant le chargement du modèle.
Message d'inactivité	Saisissez ou sélectionnez un message à afficher durant l'inactivité du modèle.
Insérer dans	Saisissez ou utilisez le Sélecteur de cellules () pour sélectionner les cellules dans la feuille de calcul incorporée à l'endroit où les messages de chargement et d'inactivité seront insérés.
Activer le curseur de chargement	Sélectionnez cette option pour afficher un autre curseur lors du chargement du modèle.
Désactiver l'entrée à la souris au chargement	Utilisez cette option pour empêcher l'entrée à la souris par les utilisateurs pendant le chargement du modèle.

Informations associées

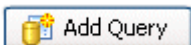
[Intégration avec SAP BW](#) [page 292]

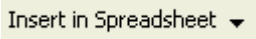
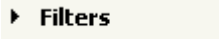
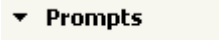
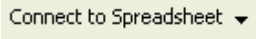
6.2.2 Présentation des requêtes

6.2.2.1 Navigation dans les requêtes

Vous pouvez créer des requêtes et afficher les requêtes en cours à l'aide du [Navigateur de requêtes](#). Le [Navigateur de requêtes](#) est disponible uniquement dans SAP BusinessObjects Dashboards.

1. Cliquez sur ► [Afficher](#) ► [Navigateur de requêtes](#) ► pour que [ce dernier](#) devienne visible si ce n'est pas déjà le cas.

Icône	Action	Résultat	Remarque
	Pour ajouter une requête	La boîte de dialogue Ajouter une requête s'affiche.	Elle est disponible uniquement pour ajouter la première requête du modèle. Une connexion à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence peut être nécessaire.
	Pour ajouter une requête	La boîte de dialogue Ajouter une requête s'affiche.	Ouvre la boîte de dialogue Ajouter/Modifier une requête. Une connexion à la plateforme de BI peut être nécessaire.
	Pour modifier une requête sélectionnée	La boîte de dialogue Modifier une requête s'affiche.	Ouvre la boîte de dialogue Ajouter/Modifier une requête à l'étape de modification requise par l'état actuel de la requête. Une connexion à la plateforme de BI peut être nécessaire.
	Pour supprimer une requête sélectionnée	La requête est supprimée du modèle.	
	Pour actualiser une requête sélectionnée ou toutes les requêtes	La requête sélectionnée ou toutes les requêtes sont actualisées.	Vous pouvez spécifier de nouvelles valeurs d'invite avant d'exécuter vos requêtes.
	Pour modifier l'ordre des requêtes	La requête sélectionnée est déplacée vers une nouvelle position dans la liste des requêtes.	

Icône	Action	Résultat	Remarque
	Pour développer ou réduire les informations des requêtes	Les détails de la requête sélectionnée sont développés ou masqués. Les détails affichés sont : - Objets du résultat - Filtres (le cas échéant) - Invites (le cas échéant)	
	Pour développer ou réduire les informations des objets de résultat des requêtes	Une liste des objets de résultats est affichée.	Les requêtes ont toujours au moins un objet de résultat, mais il se peut qu'elles ne comprennent aucun filtre ou aucune invite.
	Pour insérer les données d'objet de résultat dans la feuille de calcul incorporée	L'icône de la feuille de calcul incorporée s'affiche.	Vous pouvez choisir une plage de cellules où insérer les données d'un objet de résultat.
	Pour sélectionner une plage de cellules dans la feuille de calcul incorporée	La boîte de dialogue <i>Sélectionner une plage</i> de la feuille de calcul incorporée s'affiche.	Vous pouvez sélectionner une plage avec la souris ou saisir les noms de cellules dans la zone de texte.
	Pour développer ou réduire les informations des filtres	Tous les objets de filtre sont affichés si la requête en comporte.	S'il existe plusieurs filtres, ils sont tous affichés avec leurs relations ET/OU.
	Pour développer ou réduire les informations des invites	Toutes les invites sont affichées si la requête en comporte.	Il existe trois méthodes pour saisir des valeurs d'invite : avec un composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> , en liant l'invite à la feuille de calcul incorporée ou via insertion par d'autres composants. Une fois que les valeurs ont été saisies d'une manière, les deux autres sont désactivées.
	Pour connecter une invite à la feuille de calcul incorporée	Deux boîtes de dialogue <i>Sélectionner une plage</i> de la feuille de calcul incorporée s'affichent.	Les invites peuvent utiliser les valeurs de la feuille de calcul incorporée et peuvent insérer une liste de valeurs dans la feuille de calcul.

6.2.2.1.1 Univers et requêtes BEx

Les requêtes d'univers et BEx (Business Explorer) sont les référentiels de données utilisés pour créer des requêtes. A l'aide de ces sources de données, vous pouvez créer une requête sans voir, ni avoir besoin de connaître quoi que ce soit des structures de données sous-jacentes de la base de données. Les requêtes d'univers et BEx organisent les objets en classes. Une classe est un conteneur regroupant les objets qui possèdent un objectif commun.

Un univers est un fichier qui organise les éléments de données figurant d'une base de données de grande taille. Les univers sont conçus par un concepteur d'univers, ils peuvent contenir des filtres prédéfinis à utiliser dans les requêtes. Pour en savoir plus sur les univers, voir la documentation de l'*outil de conception d'univers*, qui est disponible sur le portail d'aide SAP (help.sap.com) sous [SAP BusinessObjects](#) > [Tous les produits](#).

Une requête BEx contient un groupe d'objets de résultat prédéfinis d'après lesquels vous pouvez exécuter des rapports dans Dashboards. Comme les requêtes BEx sont prédéfinies, vous pouvez trier et filtrer les objets de résultat de la requête tout en élaborant celle-ci. Pour en savoir plus sur la génération des requêtes, voir [Création d'une requête](#) [page 257].

Les requêtes d'univers et BEx organisent les objets selon les catégories suivantes :

Icône	Nom de la catégorie
	Classe ou sous-classe (également appelée dossier)
	Dimension d'analyse
	Dimension d'analyse sur la date
	Hiérarchie basées sur le niveau
	Hiérarchie basée sur des valeurs
	Hiérarchie basée sur le niveau par défaut
	Hiérarchie basée sur la valeur par défaut
	Niveau de hiérarchie
	Dimension
	Attribut
	Indicateur
	Filtrer
	Ensemble nommé de hiérarchie
	membre calculé
	Dossier Groupe d'indicateurs

Informations associées

[Ajout ou modification de requêtes](#) [page 253]

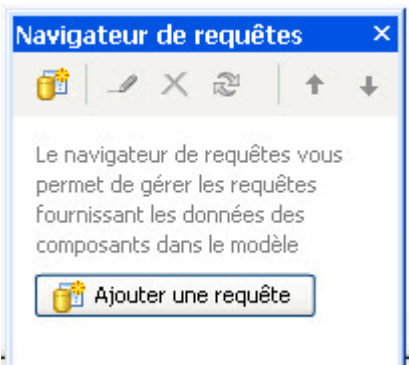
[Sélection d'un univers ou d'une requête BEx](#) [page 255]

6.2.2.1.2 Navigateur de requêtes

Le *navigateur de requêtes* est une fenêtre compacte, similaire à la *liste d'objets*, qui permet d'accéder rapidement aux requêtes et aux outils pour les modifier. A l'aide du *Navigateur de requêtes*, il est possible de créer une requête ou bien de la modifier, de l'actualiser ou de la supprimer.

i Remarque

Pour ouvrir le *navigateur de requêtes*, dans le menu principal, cliquez sur ► *Afficher* ► *Navigateur de requêtes* .



La fenêtre principale du *Navigateur de requêtes* affiche les requêtes en cours et leurs propriétés. Chaque requête comporte les informations suivantes :

Objets du résultat : données brutes renvoyées par la requête.

Filtres : tous les filtres ajoutés lors de l'élaboration de la requête.

Invites : toutes les invites ajoutées lors de l'élaboration de la requête. Vous pouvez faire glisser une invite (créée dans la boîte de dialogue *Sélecteur de membres* ou le panneau *Filtre*) sur la zone de dessin afin de créer un composant *Sélecteur d'invites de requête* lié à cette invite .

Bouton	Description
	Créer une requête
	Ouvrir une requête
	Modifier la requête
	Actualiser la requête
	Déplacer la requête sélectionnée vers le haut

Bouton	Description
	Déplacer la requête sélectionnée vers le bas
	Développer les informations de la requête
	Réduire les informations de la requête

Pour en savoir plus sur la création d'une requête, voir les rubriques associées.

Informations associées

[Ajout ou modification de requêtes](#) [page 253]

[Suppression des requêtes](#) [page 272]

[Actualisation des requêtes](#) [page 273]

6.2.2.1.3 Ajout ou modification de requêtes

Une requête est un corps de données représentant un sous-ensemble d'un univers. Les données renvoyées par une requête sont utilisées pour créer votre tableau de bord : elles peuvent être liées à la feuille de calcul incorporée ou directement à certains composants.

Pour commencer à générer une requête, ouvrez le [Navigateur de requêtes](#), puis cliquez sur [Ajouter une requête](#)



i Remarque

Pour ouvrir le [Navigateur de requêtes](#), dans le menu principal, cliquez sur ► [Afficher](#) ► [Navigateur de requêtes](#) ►.

i Remarque

Pour modifier une requête, sélectionnez une requête existante, puis cliquez sur [Modifier](#) .

En cliquant sur le bouton [Ajouter une requête](#), la fenêtre [Ajouter une requête](#) s'affiche, elle vous permet d'élaborer votre requête. Le processus de génération d'une requête est divisé en cinq volets :

- [Sélectionner une source de données](#)
Utilisez ce volet pour choisir un univers ou une requête BEx comme source de données principale.
- [Sélectionner un univers/sélectionner une requête BEx](#)
Utilisez ce volet pour parcourir le CMS (Central Management Server) auquel vous êtes connecté et sélectionner la source de données.

Remarque

Le nom de ce volet reflète la sélection de source de données effectuée dans le premier volet.

- [Générer une requête](#)

Utilisez ce volet pour générer votre requête. Ce volet est divisé entre les panneaux suivants :

- [Univers](#)
- [Objets du résultat](#)
- [Filtres](#)
- [Aperçu des données](#)

Vous pouvez faire glisser des éléments de données du panneau [Univers](#) vers les panneaux [Objets du résultat](#) et [Filtres](#), puis utiliser le [Sélecteur de membres](#) sur les éléments de données hiérarchiques pour affiner votre requête. Vous pouvez également afficher l'aperçu de votre requête actuelle dans le panneau [Aperçu des données](#).

Remarque

Le panneau [Aperçu des données](#) est une version réduite, mais identique, du volet suivant du processus [Ajouter une requête : Afficher l'aperçu des résultats de la requête](#).

Remarque

Ce panneau est renommé [Ensemble de résultats](#) après y avoir affiché un aperçu des données.

- [Afficher l'aperçu des résultats de la requête](#)

Utilisez ce volet pour afficher un aperçu des résultats de votre requête en cours. Si la requête vous convient et que vous ne désirez pas définir d'options d'actualisation personnalisées ou charger de messages, vous pouvez ignorer l'étape suivante.

- [Options d'utilisation](#)

Utilisez ce volet pour définir les options d'actualisation de votre requête et son comportement lors de son chargement ou de son inactivité.

Informations associées

[Sélecteur de membres](#) [page 262]

6.2.2.1.3.1 Sélection d'une source de données

La sélection d'une source de données est la première étape de la génération d'une requête.

Remarque

Si le [Navigateur de requêtes](#) n'est pas déjà ouvert, cliquez sur  [Afficher](#)  [Navigateur de requêtes](#) .

1. Dans le *Navigateur de requêtes*, cliquez sur *Ajouter une requête* ().

Vous ne pouvez sélectionner une source de données que pour une nouvelle requête, il est impossible de modifier le choix effectué ici lors de la modification d'une requête.

➔ Conseil

S'il n'existe aucune requête, vous trouverez un autre bouton *Ajouter une requête* ( Add Query) dans le *Navigateur de requêtes*.

La boîte de dialogue *Ajouter/Modifier une requête* s'ouvre dans le volet *Sélectionner une source de données*.

2. Cliquez sur *Univers* ou *Requête BEx*.
Le bouton *Suivant* situé en bas du volet devient actif.
3. Cliquez sur *Suivant*.

Informations associées

[Sélection d'un univers ou d'une requête BEx](#) [page 255]

6.2.2.1.3.2 Sélection d'un univers ou d'une requête BEx

La sélection d'un fichier d'univers ou d'une requête BEx est la deuxième étape de la génération d'une requête. Notez que si vous souhaitez activer votre modèle comme expéditeur RRI, vous devez sélectionner une requête BEx. Pour en savoir plus sur le RRI, voir [Interface rapport/rapport](#) [page 256].

i Remarque

Le titre de ce volet sera *Sélectionner un univers* ou *Sélectionner une requête BEx* selon votre choix dans le premier volet du processus de génération de requête (*Sélectionner une source de données*).

1. Parcourez les fichiers du Central Management Server pour trouver le fichier d'univers ou la requête BEx à utiliser.
Notez que votre connexion particulière à la plateforme de BI peut comporter plusieurs univers ou requêtes BEx dans une arborescence développable de dossiers et fichiers.
2. Cliquez sur le nom de fichier de l'univers ou de la requête BEx.
Le bouton *Suivant* situé en bas du volet devient actif.
3. Cliquez sur *Suivant*.

Informations associées

[Création d'une requête](#) [page 257]

6.2.2.1.3.3 Interface rapport/rapport

Dans SAP BusinessObjects Dashboards, vous pouvez activer votre modèle pour qu'il se connecte au service de la structure Insight to Action fourni par la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence. La structure Insight to Action permet aux modèles Dashboards qui utilisent une requête BEx comme source de données d'accéder à l'[interface état/état](#) (RRI). RRI offre la capacité d'accéder à des cibles (appelées "récepteurs") rattachées à une requête BEx. Les cibles peuvent être des rapports, d'autres requêtes, des transactions et des adresses Web. Dans ce cadre, et pour faciliter un accès sensible au contexte, le RRI transmet des critères de sélection.

Pour que votre modèle devienne expéditeur RRI, il doit contenir une requête créée à l'aide d'une requête BEx comme source de données et un composant [Tableau hiérarchique](#) sur la zone de dessin. Pour en savoir plus sur l'activation d'un [Tableau hiérarchique](#) en tant qu'émetteur RRI, voir [Utilisation des composants Sélecteur](#) [page 92].

Les cibles sont le plus souvent utilisées pour :

- Accéder à diverses cibles spécifiques aux objets de résultat, par exemple :
 - Depuis l'ID d'un centre de coûts figurant dans une ligne d'un [Tableau hiérarchique](#), accédez à d'autres rapports contenant des données de ce centre de coûts.
 - Depuis le nom d'un représentant commercial figurant dans une ligne d'un [Tableau hiérarchique](#), accédez à sa fiche d'informations employé ou à son volume de commandes.
- Lancer des workflows ou des activités, par exemple :
 - Depuis une requête affichant les coûts par centre de coûts, créer une "demande de clarification" qui est envoyée à un comptable.

Remarque

Afin que Dashboards puisse utiliser le RRI, l'authentification SAP est requise.

En outre, les trois services de plateforme suivants doivent être sélectionnés lors de l'installation de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence :

- [Serveur WACS](#)
- [Services Web de type RESTful](#)
- [Service Insight to Action](#)

Informations associées

[Utilisation des composants Sélecteur](#) [page 92]

[Propriétés générales du composant Sélecteur](#) [page 101]

[Création d'une requête](#) [page 257]

6.2.2.1.3.3.1 Hiérarchies basées sur des valeurs et RRI

Lorsque vous utilisez des hiérarchies basées sur des valeurs dans votre requête BEx, il se peut qu'elles ne parviennent pas à faire passer les informations sensibles au contexte de la cible du RRI invoquée. Par exemple, si vous incluez une hiérarchie basée sur des valeurs dans votre requête, puis liez cette requête à un composant [Tableau hiérarchique](#) activé d'un expéditeur RRI, les actions du RRI invoquées peuvent renvoyer des données erronées.

Pour faire passer des données d'une hiérarchie basée sur des valeurs à la cible du RRI, ajoutez un objet de dimension () ou une hiérarchie basée sur le niveau ( , ) aux objets de résultat de votre requête au lieu d'ajouter une hiérarchie basée sur des valeurs.

Informations associées

[Interface rapport/rapport](#) [page 256]

[Univers et requêtes BEx](#) [page 251]

6.2.2.1.3.4 Création d'une requête

Le volet [Générer une requête](#) constitue la troisième étape de génération d'une requête ou le premier volet modifiable lors de la modification d'une requête existante.

Vous pouvez cliquer sur [Afficher/Masquer le volet Filtres](#) () ou sur [Afficher/Masquer le panneau Explorateur de données](#) () pour configurer le volet.

1. Cliquez et faites glisser au moins un objet ou un dossier d'objets depuis le panneau [Univers](#) vers le panneau [Objets du résultat](#).

Tous les objets d'univers ne peuvent pas être utilisés comme objets de résultat.

Remarque

Si vous avez l'intention d'utiliser des objets de résultat hiérarchiques dans votre requête, il est recommandé d'utiliser un seul objet hiérarchique avec un ou plusieurs indicateurs. Pour en savoir plus, voir [Conception de requêtes pour des tableaux hiérarchiques](#) [page 259].

Une icône verte () indique si l'objet est valide dans le panneau où vous l'avez fait glisser. Une icône rouge () indique qu'il n'est pas valide.

2. Cliquez et faites glisser d'autres objets ou dossiers d'objets depuis le panneau [Univers](#) vers le panneau [Objets du résultat](#) ou le panneau [Filtres](#).

Remarque

Les objets de type Dimension ou Indicateur peuvent être utilisés comme objets de résultat ou comme filtres.

Remarque

Les objets de type Condition préalable peuvent être utilisés uniquement comme filtres.

Remarque

Un objet Dimension ou Indicateur spécifique peut être utilisé à la fois comme résultat et comme filtre.

3. Vous pouvez afficher l'aperçu de votre requête actuelle en cliquant sur [Actualiser](#) () dans le panneau [Aperçu des données](#). Si votre requête contient des invites, une saisie de valeurs vous sera demandée pour ces invites.

Remarque

Le panneau [Aperçu des données](#) est une version réduite, mais identique, du volet suivant du processus [Ajouter une requête : Afficher l'aperçu des résultats de la requête](#).

4. Dès que votre requête comporte au moins un objet de résultat, le bouton [Suivant](#) situé en bas du volet devient actif.
Cliquez sur [Suivant](#).

Vous pouvez affiner vos objets de résultats et filtres à l'aide du [Sélecteur de membres](#). Le [Sélecteur de membres](#) permet de sélectionner des membres, enfants, parents ou frères spécifiques d'objets de données hiérarchiques ou de créer une invite pour l'objet de données qui permet une sélection dynamique de membres lors de l'exécution. Pour en savoir plus, voir [Sélecteur de membres](#) [page 262].

Informations associées

[Affichage de l'aperçu d'un résultat de requête](#) [page 271]

[Conception de requêtes pour des tableaux hiérarchiques](#) [page 259]

6.2.2.1.3.4.1 Meilleures pratiques pour la conception de requêtes avec des données hiérarchiques

Lors de la conception d'une requête avec des objets de résultat hiérarchiques, d'autres facteurs doivent être pris en compte. Cette section explique quel est le format recommandé pour les requêtes comprenant des données hiérarchiques et décrit la façon dont les données sont affichées dans le [Tableau hiérarchique](#) lorsque les recommandations ne sont pas suivies.

6.2.2.1.3.4.1.1 Conception de requêtes pour des tableaux hiérarchiques

Lors de sa conception, et pour vous assurer que votre requête s'affiche correctement lorsqu'elle est liée à un tableau hiérarchique, veillez à ce qui suit :

- N'ajoutez qu'un seul objet de résultat hiérarchique et un ou plusieurs indicateurs. N'incluez aucun objet de résultat de dimension ni d'objet de résultat appartenant à plusieurs hiérarchies.
- Ajoutez l'objet du résultat hiérarchique en tant que premier objet de résultat.
- Évitez de sélectionner des sous-entrées du sélecteur de membres sans inclure leur entrée parent. Par exemple, pour afficher les données sur les ventes globales et les ventes du Royaume-Uni et de Munich, créez une requête avec une hiérarchie *Géographie* qui inclut les entrées suivantes : l'entrée Général du niveau supérieur, Royaume-Uni et Allemagne du niveau Pays et Munich du niveau Ville. Vous pouvez ensuite ajouter des objets de résultat indicateurs aux données sur les ventes appropriées.

Pour les tableaux hiérarchiques liés à des requêtes qui ne suivent pas la structure recommandée, la mise en forme suivante est appliquée :

- Tableaux hiérarchiques avec des objets de résultat de dimension :
Si vous ajoutez une dimension à votre requête, il est possible que des doublons de lignes apparaissent dans le tableau hiérarchique lorsqu'il est lié à une requête et que certaines lignes de la hiérarchie soient vides. Par exemple, si vous ajoutez une dimension Pays à la requête décrite dans l'exemple précédent, les lignes de tous les pays compris dans la base de données vont apparaître dans le tableau hiérarchique directement en dessous de l'entrée Général. Pour ces lignes, la colonne de la hiérarchie restera vide. Pour éviter ce problème, vous devez sélectionner tous les pays appropriés dans l'objet de résultat hiérarchique au lieu d'ajouter une nouvelle dimension.

Remarque

Cette mise en forme subsiste même si vous ne liez pas les objets de résultat de la dimension au tableau hiérarchique.

- Tableaux hiérarchiques avec des entrées parent manquantes :
Si vous incluez une sous-entrée dans une hiérarchie sans inclure son entrée parent, il est possible que la sous-entrée soit déplacée à un niveau supérieur du tableau hiérarchique. Par exemple, si vous incluez uniquement les entrées Général, Royaume-Uni et Munich de la hiérarchie Géographie, le tableau hiérarchique affiche Royaume-Uni et Munich au même niveau sous l'entrée Général. Pour garantir que toutes les entrées apparaissent au bon niveau, vous pouvez inclure toutes les entrées parent pertinentes pour chaque niveau ou exclure le niveau entier.

Informations associées

[Liaison des composants aux requêtes](#) [page 42]

[Objets de résultat inutilisés dans les requêtes](#) [page 43]

[Sélecteur de membres](#) [page 262]

[Affichage de l'aperçu d'un résultat de requête](#) [page 271]

6.2.2.1.3.4.1.2 Données hiérarchiques avec dépendances de variable

Les requêtes BEx peuvent contenir des variables dépendantes. Par exemple, un nœud de hiérarchie peut dépendre d'une variable de type hiérarchie. Lorsque vous sélectionnez une variable hiérarchie particulière, les nœuds sont mis à jour en conséquence. Toutefois, étant donné qu'elles ne sont traitées que dans SAP BusinessObjects Dashboards et pas dans les modèles exportés, il est recommandé d'éviter d'inclure les dépendances suivantes :

- Variables de nœuds de hiérarchie qui dépendent d'une variable de type hiérarchie.
 - Variables BW qui dépendent d'une variable de jour de référence.
 - Filtres ajoutés dans le volet *Générer une requête* qui dépendent d'une variable BW.
- Pour en savoir plus sur les filtres, voir *Définition des paramètres des objets du filtre* [page 266].

6.2.2.1.3.4.2 Définition des propriétés de la requête

Vous pouvez définir des propriétés de requête comme le nom de la requête, la limitation du nombre de lignes renvoyées, le contexte (s'il est disponible) et l'ordre des invites si la requête en comporte plusieurs.

Les propriétés de la requête sont accessibles depuis le volet *Générer une requête* du processus *Ajouter une requête*.

1. Cliquez sur *Propriétés de la requête* ().
- La boîte de dialogue *Propriétés de la requête* s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue *Propriétés de la requête*, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Saisissez un nom pour la requête
 - Définissez les options des données comme suit :

Option	Description												
<i>Extraire les doublons</i>	Cette option extrait les doublons des entrées. Il est utile de la laisser non cochée si vos données sont récurrentes, par exemple une année ou une catégorie de produit inutile si elle est répétée. Par exemple, si votre requête a renvoyé les ventes par trimestre et par an, elle apparaîtra comme suit :												
	Avec extraction des doublons :												
	<table><tr><td>2010</td><td>T1</td><td>10 000</td></tr><tr><td>2010</td><td>T2</td><td>12 500</td></tr><tr><td>2010</td><td>T3</td><td>11 000</td></tr><tr><td>2010</td><td>T4</td><td>9 750</td></tr></table>	2010	T1	10 000	2010	T2	12 500	2010	T3	11 000	2010	T4	9 750
	2010	T1	10 000										
	2010	T2	12 500										
	2010	T3	11 000										
2010	T4	9 750											
Sans extraction des doublons :													
<table><tr><td>2010</td><td>T1</td><td>10 000</td></tr></table>	2010	T1	10 000										
2010	T1	10 000											

Option	Description									
	<table><tr><td></td><td>T2</td><td>12 500</td></tr><tr><td></td><td>T3</td><td>11 000</td></tr><tr><td></td><td>T4</td><td>9 750</td></tr></table>		T2	12 500		T3	11 000		T4	9 750
	T2	12 500								
	T3	11 000								
	T4	9 750								
<i>Extraire les lignes vides</i> (uniquement pris en charge dans les univers OLAP)	Habituellement, il peut y avoir une ligne vide dans les requêtes multidimensionnelles lorsque les données de l'intersection de deux ou plusieurs dimensions n'existent pas. Lorsque cette option est cochée, l'ensemble des résultats inclut des lignes pouvant comprendre des cellules vides. Lorsque cette option n'est pas cochée, l'ensemble des résultats contient uniquement les lignes dont les cellules ne sont pas vides.									
<i>Délai d'extraction max.</i>	Limite la durée d'exécution de la requête (en secondes). Pour spécifier qu'il n'existe aucune limite, attribuez la valeur -1.									
<i>Nombre max. de lignes</i>	Limitez le nombre de lignes de données renvoyées par la requête et sélectionnez le nombre de lignes dans la liste correspondante. Pour spécifier qu'il n'existe aucune limite, attribuez la valeur -1. i Remarque Ce paramètre s'applique à la requête lors de l'actualisation. Lors de la conception, vous pouvez également limiter le nombre de lignes renvoyées pour l'aperçu.									
<i>Echantillon de lignes</i>	Extrayez avec le critère de sélection actuel un ensemble de données aléatoire qui servira d'échantillon et sélectionnez le nombre de lignes à renvoyer dans la liste correspondante. Cette option ne peut-être utilisée que si la base de données prend en charge les échantillons de données.									
<i>Fixe</i>	Si <i>Echantillon de lignes</i> est sélectionné, choisissez cette option pour que les mêmes lignes soient renvoyées à chaque exécution de la requête.									

- Choisissez un *Contexte* s'il y en a un de disponible dans l'univers.

i Remarque

Disponible uniquement si une source de données relationnelle est sélectionnée.

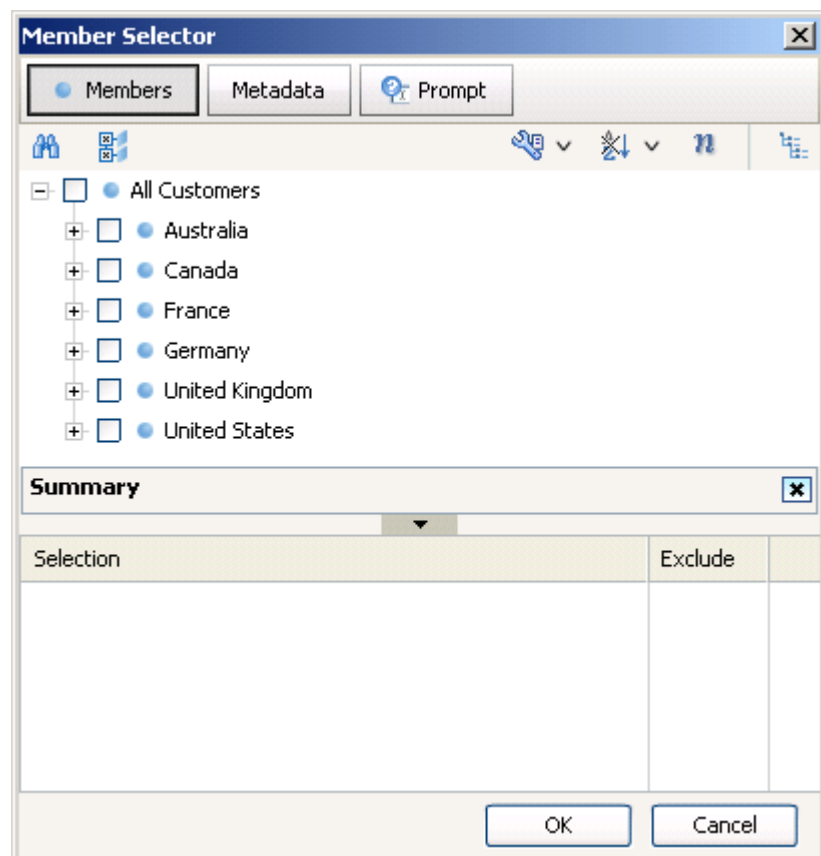
- Choisissez l'ordre des invites s'il y en a plusieurs dans la requête.

3. Cliquez sur *OK*.

6.2.2.1.3.4.3 Sélecteur de membres

Le *Sélecteur de membres* permet de parcourir les membres d'un objet de résultat hiérarchique et de sélectionner ceux à inclure dans votre requête ou bien en exclure.

Pour ouvrir la fenêtre *Sélecteur de membres*, cliquez sur la flèche vers le bas () qui apparaît dans un élément de données hiérarchiques du panneau *Objets du résultat*.



Le *Sélecteur de membres* est divisé en deux : la moitié supérieure permet de parcourir et sélectionner des membres, la moitié inférieure affiche un résumé de tous les membres actuellement sélectionnés.

La moitié supérieure comporte les méthodes suivantes de sélection des membres :

- **Membres**
Cet onglet représente l'objet de résultat hiérarchique sous forme de liste développable. Vous pouvez sélectionner manuellement les membres ou leurs relations en développant et parcourant la hiérarchie, ou bien en recherchant les membres à l'aide de l'option *Recherche*. Cet onglet est le mieux adapté si vous devez sélectionner des relations d'un élément, par exemple ses descendants ou frères. Par exemple, sélection de tous les clients d'Australie en affichant les états et villes où ils résident.
- **Métadonnées**
Cet onglet répertorie les niveaux de l'objet de résultat hiérarchique. Il est le mieux adapté à la sélection d'un grand nombre de membres ou d'une catégorie de données.

Remarque

Si l'objet de résultat est une hiérarchie basée sur la valeur, par opposition à une hiérarchie basée sur le niveau, cet onglet peut être vide.

Remarque

Si la source de données est une requête BEx, cet onglet s'appelle *Niveaux* tout en conservant les mêmes fonctionnalités.

- *Invite*

Cet onglet permet de créer une invite. Une invite est une manière de sélectionner des membres, mais elle comporte des fonctionnalités supplémentaires : l'invite peut être associée à un composant *Sélecteur d'invites de requêtes*. Le composant peut être glissé sur la zone de dessin afin de permettre une sélection dynamique des membres dans le tableau de bord lors de son exécution. Cet onglet est le mieux adapté à une sélection de membres très spécifiques ou bien au cas où l'utilisateur du tableau de bord doit modifier la sélection de membres lors de l'exécution.

Attention

Le fait de cocher *Activer le paramètre* dans l'onglet Invite efface dans le *Résumé* tous les membres existants sélectionnés à l'aide des onglets *Membres* ou *Métadonnées*.

Remarque

Si la source de données est une requête BEx, cet onglet n'est pas disponible.

- *Profondeur relative*

L'onglet est disponible si votre source de données est une requête SAP BW BEx avec une variable de nœud de hiérarchie. Il vous permet de sélectionner les membres en fonction de leur profondeur relative par rapport à l'élément de données hiérarchique sélectionné. Pour accroître la performance de votre requête, il est recommandé d'utiliser la plus petite profondeur possible.

La moitié inférieure du sélecteur de membres présente un résumé de tous les membres sélectionnés. Le résumé peut être utilisé pour exclure ou supprimer un terme sélectionné.

6.2.2.1.3.4.3.1 Sélection des membres d'un objet de résultat

Lorsqu'un objet de résultat comporte des membres sélectionnables, une flèche est présente dans son angle supérieur droit.

1. Sélectionnez l'objet de résultat hiérarchique et cliquez sur la flèche vers le bas ().
Le *Sélecteur de membres* s'ouvre, il comporte l'onglet *Membres* qui affiche les objets du niveau supérieur.

Conseil

Vous pouvez également ajouter des membres à un objet de résultat sans ouvrir le *Sélecteur de membres* : faites glisser individuellement les membres du panneau *Univers* vers l'objet de résultat du panneau *Objets du résultat*.

- Explorez l'arborescence d'objets en cliquant sur les icônes Développer/Réduire. Sélectionnez un élément, puis cliquez avec le bouton droit de la souris pour accéder aux options permettant de l'ajouter ou d'ajouter ses relations au Résumé.
Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit dans l'arborescence d'objets pour effectuer des sélections. Une liste des objets sélectionnés s'affiche dans le panneau **Résumé** situé dans la partie inférieure de la boîte de dialogue. (Vous devrez peut-être cliquer sur Ouvrir () pour voir la liste.)

Remarque

Dans le panneau **Résumé**, vous pouvez également marquer certains objets pour les exclure en cliquant dans la case à cocher **Exclure** ou pour supprimer des objets de la liste de membres en les sélectionnant, puis en cliquant sur **Supprimer** (). Vous pouvez refuser l'ensemble des modifications de sélection en cliquant sur **Réinitialiser la sélection de membres** () à droite du panneau **Résumé**.

- Cliquez sur **OK**.
Les membres que vous avez sélectionnés s'affichent dans l'objet de résultat.

Dans le **Sélecteur de membres**, vous pouvez également effectuer les tâches suivantes :

Icône	Action	Résultat	Remarque
	Recherche de membres	La boîte de dialogue Recherche de membres s'affiche.	Vous pouvez effectuer des recherches par nom de membre ou clé de membre.
	Sélection de tous les membres	Tous les membres de tous les niveaux sont sélectionnés.	
	Changement du mode d'affichage des membres	La liste de modes s'affiche.	Vous pouvez afficher les membres par légende, par nom unique, ou les deux à la fois.
	Estimation du nombre d'enfants	Une estimation du nombre d'enfants d'un membre s'affiche à son côté.	
	Affichage de tous les membres sélectionnés	Les membres sélectionnés de tous les niveaux sont affichés.	

6.2.2.1.3.4.3.2 Sélection des membres d'un objet de résultat d'après leurs métadonnées

Lorsqu'un objet de résultat comporte des niveaux sélectionnables (métadonnées), une flèche est présente dans son angle supérieur droit.

Remarque

Si l'objet de résultat est une hiérarchie basée sur la valeur (par opposition à une hiérarchie basée sur le niveau), l'onglet [Métadonnées](#) peut être vide.

Remarque

Si la source de données est une requête BEx, cet onglet s'appelle [Niveaux](#) tout en conservant les mêmes fonctionnalités.

1. Sélectionnez l'objet de résultat hiérarchique et cliquez sur la flèche vers le bas ().
Le [Sélecteur de membres](#) s'ouvre, il comporte l'onglet [Membres](#). Cliquez sur [Métadonnées](#) pour basculer vers l'onglet [Métadonnées](#).

➔ Conseil

Vous pouvez également ajouter des niveaux à un objet de résultat sans ouvrir le [Sélecteur de membres](#) : faites glisser individuellement les membres ou les niveaux des membres du panneau [Univers](#) vers l'objet de résultat du panneau [Objets du résultat](#).

2. Développez l'arborescence des métadonnées pour trouver le niveau contenant les objets à inclure ou exclure de votre requête. Cliquez deux fois sur un niveau pour l'ajouter au [Résumé](#).

Remarque

Dans le panneau [Résumé](#), vous pouvez également marquer certains objets pour les exclure en cliquant dans la case à cocher [Exclure](#) ou pour supprimer des objets de la liste de membres en les sélectionnant, puis en cliquant sur [Supprimer](#) (). Vous pouvez refuser l'ensemble des modifications de sélection en cliquant sur [Réinitialiser la sélection de membres](#) () à droite du panneau [Résumé](#).

3. Cliquez sur [OK](#).
Votre liste de métadonnées modifiée est affichée dans l'objet de résultat. Si vous avez exclu un niveau de membres, il est affiché en texte barré.

Vous pouvez également rechercher des métadonnées de membres depuis une simple zone de recherche et développer ou réduire l'arborescence de métadonnées.

6.2.2.1.3.4.3.3 Définition d'une invite pour un objet de résultat

La boîte de dialogue [Sélecteur de membres](#) s'affiche. Vous voulez autoriser les utilisateurs à effectuer eux-mêmes des sélections de membres en cours d'exécution (sélectionner des paramètres de requête de membre) lorsqu'ils actualisent votre requête.

Remarque

Si la source de données est une requête BEx, cet onglet n'est pas disponible.

1. Cliquez sur l'onglet *Invite* de la boîte de dialogue *Sélecteur de membres*.
2. Cochez la case *Activer le paramètre*.

Attention

Le fait de cocher cette case supprimera dans le résumé tous les termes ajoutés dans les onglets *Membres* et *Métadonnées*.

3. Acceptez ou modifiez le texte du message d'invite.
C'est le texte qui décrira l'objectif de l'invite à l'utilisateur du tableau de bord. Si vous associez cette invite à un composant *Sélecteur d'invites de requête*, c'est le texte qui s'affichera sur le composant lors de l'exécution.
4. Cochez la case *Conserver les dernières valeurs sélectionnées* pour choisir si vous voulez ou non que les choix de paramètre de l'utilisateur soient conservés dans la boîte de dialogue *Invites de réponse*.
5. Vous pouvez définir des valeurs présélectionnées pour l'invite lors de l'exécution. Pour ce faire, cochez la case *Définir les valeurs par défaut*.
Le bouton *Modifier* devient actif. Cliquez sur *Modifier* et sélectionnez les valeurs par défaut dans la boîte de dialogue *Sélectionner les valeurs de paramètre*. Cliquez sur *OK*.
6. Cliquez sur *OK*.
L'objet de résultat hiérarchique est maintenant associé à une invite. Vous serez invité à saisir des valeurs lors de la création de la requête et l'utilisateur du tableau de bord peut saisir ses propres valeurs lors de l'exécution si vous placez un composant *Sélecteur d'invites de requête* lié à l'invite sur la zone de dessin.

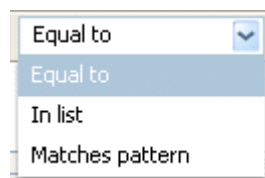
Informations associées

[Placement d'une invite dans la zone de dessin](#) [page 273]

6.2.2.1.3.4.4 Définition des paramètres des objets du filtre

Vous désirez définir des filtres sur les résultats de requête en spécifiant des opérateurs logiques comme Supérieur à, Inférieur à, Egal à, etc., et en configurant les valeurs sur lesquelles ils s'appliqueront.

1. Cliquez sur la flèche vers le bas en regard de la zone des opérateurs logiques (illustrée ci-dessous) et



sélectionnez un des opérateurs.

2. Cliquez sur la flèche vers le bas en regard de la zone des valeurs (située à droite de la zone des opérateurs logiques) et sélectionnez un des éléments suivants :
 - Constante : saisissez une constante directement dans la zone.
 - Liste de valeurs : la boîte de dialogue *Sélectionnez une valeur de paramètre* s'ouvre. Pour en savoir plus, voir [Sélection de paramètres de filtre en tant que liste de valeurs](#) [page 267].
 - Invite : la boîte de dialogue *Modifier l'invite* s'ouvre. Pour en savoir plus, voir [Définition des options des invites de filtre](#) [page 267].

6.2.2.1.3.4.4.1 Sélection de paramètres de filtre en tant que liste de valeurs

La boîte de dialogue *Sélectionnez une valeur de paramètre* est ouverte. Vous désirez définir un objet comme opérateur de filtre logique.

1. Explorez l'arborescence ou la liste d'objets et sélectionnez en un, puis cliquez sur la flèche *Déplacer* ().
2. Cliquez sur *OK*.
L'objet sélectionné est désormais le paramètre du filtre.

6.2.2.1.3.4.4.2 Définition des options des invites de filtre

La boîte de dialogue *Modifier l'invite* s'ouvre. Vous désirez définir le filtre en tant qu'invite.

Pour configurer une invite pour l'objet de filtre sélectionné, procédez de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez *Nouvelles invites* pour créer une invite.

Option	Description
Texte de l'invite	Saisissez le texte qui s'affichera dans le composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> lié à cette invite.
Invite avec liste de valeurs	Cochez cette option pour inclure une liste de valeurs dans la liste déroulante du composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> lié à cette invite.  Remarque Si un objet de filtre hiérarchique à plusieurs niveaux est utilisé (par exemple, , ce qui suit s'applique : ○ L'option <i>Invite avec liste de valeurs</i> est cochée et ne peut pas être modifiée (en effet, une hiérarchie à plusieurs niveaux oblige l'invite à utiliser une liste de valeurs). ○ La liste déroulante du composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> lié à cette invite devient une liste hiérarchique pouvant être développée et réduite. Dans cette liste, vous pouvez rechercher des éléments par nom.
Sélectionner uniquement dans la liste	Cochez cette option pour empêcher l'utilisateur du tableau de bord de saisir des valeurs libres dans le composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> lié à cette invite. La sélection n'est possible que par l'intermédiaire du <i>Sélecteur d'invites de requête</i>.  Remarque Si un objet de filtre hiérarchique à plusieurs niveaux est utilisé (par exemple, , l'option <i>Sélectionner uniquement dans la liste</i> est cochée et ne peut pas être modifiée (en effet, une hiérarchie à plusieurs niveaux oblige l'invite à utiliser une liste de valeurs).

Option	Description
	i Remarque Si l'option <i>Inviter avec liste de valeurs</i> n'est pas cochée, l'option <i>Sélectionner uniquement dans la liste</i> ne l'est pas non plus et ne peut pas être modifiée (vu qu'il n'existe aucune liste pour effectuer une sélection).
Conserver les dernières valeurs	Cochez cette option pour conserver vos derniers choix. En décochant cette option, chaque nouvelle sélection écrasera la précédente (sauf si vous maintenez la touche <code>Ctrl</code> enfoncée pendant la sélection) lors de l'utilisation du composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> au moment de la conception. i Remarque Cette option affecte uniquement le modèle lors de la conception. Elle n'a aucun effet sur une modèle exporté lors de l'exécution.
Inviter facultative	Cochez cette option pour laisser la requête s'exécuter sans nécessiter de saisie pour cette invite de filtre. ➔ N'oubliez pas Seules les invites de filtre peuvent être facultatives, les invites d'objet de résultat sont toujours obligatoires.
Définir valeur(s) par défaut	Crée une valeur présélectionnée pour cette invite de filtre. Pour en savoir plus, voir <i>Définition des valeurs par défaut d'une invite de filtre</i> [page 269].

- Cliquez sur *Utiliser les invites d'univers* pour effectuer une sélection dans un tableau d'invites prédéfinies (créées par le concepteur d'univers). Notez que le tableau peut être vide si votre univers ne comporte pas d'invites prédéfinies.

Option	Description
Sélectionner une invite dans le tableau d'invites	L'univers peut contenir plusieurs invites. Le tableau répertorie toutes les invites d'univers ainsi que les informations suivantes : ○ Le nom de l'invite. ○ La question de l'invite : c'est le texte qui s'affiche dans un composant <i>Sélecteur d'invites de requête</i> lié à cette invite. ○ Le type de données associé à l'invite, par exemple chaîne ou entier
Utiliser l'invite de l'univers sélectionné comme option facultative	Cochez cette option pour laisser la requête s'exécuter sans nécessiter de saisie pour cette invite de filtre.

Informations associées

Définition des paramètres des objets du filtre [page 266]

Placement d'une invite dans la zone de dessin [page 273]

6.2.2.1.3.4.4.2.1 Définition des valeurs par défaut d'une invite de filtre

Dans la boîte de dialogue *Modifier l'invite*, cliquez sur Parcourir () pour ouvrir la boîte de dialogue *Sélectionner une valeur de paramètre*.

Vous pouvez définir des valeurs par défaut pour l'invite de filtre afin que l'utilisateur du tableau de bord n'ait pas nécessairement à modifier une valeur ou à en saisir une nouvelle lors de l'exécution.

1. Explorez l'arborescence ou la liste d'objets et sélectionnez en un, puis cliquez sur *Déplacer* ().
2. Cliquez sur *OK*.
L'objet sélectionné est désormais la valeur d'invite par défaut.

6.2.2.1.3.4.4.3 Définition de relations ET/OU pour les objets du filtre

Les objets du filtre peuvent être liés entre eux par une relation logique ET ou bien une relation logique OU. Si vous avez plusieurs objets du filtre dans le panneau Filtres, une relation logique entre eux est nécessaire. La relation par défaut est toujours ET.

Pour changer la relation logique entre les filtres, procédez de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur l'icône ET () pour changer la relation en OU.
- Cliquez sur l'icône OU () pour changer la relation en ET.

6.2.2.1.3.4.5 Gestion de l'ordre de tri des objets

Remarque

La fonction de tri n'est disponible qu'en utilisant une source de données relationnelle. Le tri n'est pas disponible pour les sources de données OLAP.

Vous désirez configurer un ordre de tri pour les objets de résultat de votre requête dans le volet *Générer une requête* de la boîte de dialogue *Ajouter une requête*.

1. Pour trier les objets, dans le panneau *Objets du résultat*, cliquez sur *Trier* ().
La boîte de dialogue *Trier* s'affiche.
2. Cliquez sur *Insérer un objet de tri* ( *Insert sort object*).
La boîte de dialogue *Sélectionner un objet* s'affiche avec une arborescence développable des objets de l'univers.

3. Explorez l'arborescence de l'univers pour trouver le ou les objets à trier. Cliquez sur [OK](#).

Remarque

Vous pouvez utiliser les combinaisons **Maj** + **Clic** ou **Ctrl** + **Clic** pour sélectionner plusieurs objets à la fois.

Remarque

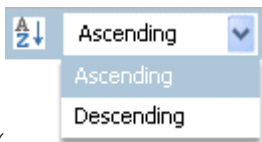
La boîte de dialogue [Sélectionner un objet](#) comprend des boutons Rechercher, Tout développer, Tout réduire tout pour aider à parcourir l'univers.

Remarque

[OK](#) est actif uniquement lorsque vous avez choisi un objet pouvant être trié. Certains objets ne peuvent pas être triés, par exemple les objets hiérarchiques ou composites.

L'ensemble des objets sélectionnés pour le tri est répertorié dans la boîte de dialogue [Trier](#).

4. Sélectionnez un objet tri dans la liste et cliquez sur l'icône de tri dans la ligne de l'objet pour afficher une zone



déroulante ().

5. Sélectionnez l'ordre de tri de l'objet : [Croissant](#) ou [Décroissant](#)



6. Cliquez sur les flèches haut ou bas () pour modifier la position de l'objet tri dans la liste.
7. Cliquez sur [OK](#).

Chaque objet de résultat comporte son propre ordre de tri alphabétique croissant ou décroissant et une position dans la liste des objets tri.

Remarque

La boîte de dialogue [Trier](#) comporte aussi les boutons [Supprimer tout](#) () et [Supprimer la sélection](#) (). Ils servent à supprimer des objets tri de la liste.

6.2.2.1.3.4.6 Suppression d'objets

Dans le volet [Générer une requête](#) de la boîte de dialogue [Ajouter/Modifier une requête](#), il y a au moins un objet dans le panneau [Objets du résultat](#) ou [Filtres](#). Pour supprimer des objets de résultat ou des filtres de votre requête, procédez de l'une des manières suivantes :

- Faites glisser l'objet hors du volet. En faisant glisser l'objet, l'icône verte () disparaît.
Avec cette méthode, vous ne pouvez supprimer qu'un objet à la fois.

- Sélectionnez les objets de résultat à supprimer et cliquez sur [Supprimer les objets sélectionnés](#) ()

Remarque

Utilisez `Ctrl` + `Clic` pour sélectionner plusieurs objets.

- Pour supprimer l'ensemble des objets de résultat du volet, cliquez sur [Supprimer tout](#) ()

La suppression des objets de résultat les supprime uniquement de votre requête. L'objet reste disponible dans le panneau Univers où ils peuvent être à nouveau sélectionnés.

6.2.2.1.3.5 Affichage de l'aperçu d'un résultat de requête

L'affichage de l'aperçu du résultat de la requête constitue la quatrième étape de génération d'une requête ou le deuxième volet modifiable lors de la modification d'une requête existante.

1. Si votre requête contient des invites, une saisie de valeurs vous sera demandée pour ces invites. Après avoir choisi les valeurs, le bouton [OK](#) devient actif.

Remarque

Si votre modèle comporte des invites facultatives ou des valeurs par défaut pour toutes les invites, le bouton [OK](#) est déjà actif.

2. Si votre requête ne comporte pas d'invites, ou si vous avez saisi des valeurs d'invite et cliqué sur le bouton [OK](#), révisez les données renvoyées par la requête et effectuez l'une des actions suivantes :
 - Si vous souhaitez apporter des modifications aux objets de résultat ou aux filtres de la requête, cliquez sur [Retour](#) pour revenir au panneau [Générer une requête](#).
 - Si les objets de résultat et les filtres de la requête vous conviennent, mais que vous désirez personnaliser les options d'utilisation de la requête, cliquez sur [Suivant](#). Pour en savoir plus sur les options d'utilisation, voir [Définition des options d'utilisation](#) [page 272].
 - Si les objets de résultat et les filtres de la requête vous conviennent et que vous désirez terminer la génération de la requête, cliquez sur [OK](#).

Remarque

Cette action va créer la requête avec les options d'utilisation par défaut. Vous pouvez toujours modifier la requête par la suite en changeant ses objets de résultat, filtres et options d'utilisation.

Informations associées

[Définition des options d'utilisation](#) [page 272]

6.2.2.1.3.6 Définition des options d'utilisation

La définition des options d'utilisation constitue la cinquième étape de génération d'une requête ou le troisième volet modifiable lors de la modification d'une requête existante. La définition des options d'utilisation est facultative, vous pouvez finir de générer la requête dans le volet précédent ([Afficher l'aperçu des résultats](#)).

- Choisissez [Options d'actualisation](#) :
 - [Actualiser avant le chargement des composants](#)
 - [Actualiser à une fréquence de](#)
 - [Actualiser au déclenchement](#)

Lorsque la valeur change	Choisissez une valeur changeante dans la feuille de calcul incorporée.
Lorsque la valeur devient.	Choisissez une valeur de seuil dans la feuille de calcul incorporée.

Remarque

Vous devez sélectionner une cellule de déclenchement dans la feuille de calcul incorporée pour que les options ci-dessus deviennent actives.

- Choisissez [Statut du chargement](#)
 - Choisissez un [Message de chargement](#). Les messages stockés dans les cellules de la feuille de calcul incorporée peuvent être présentés à l'utilisateur lors du chargement ou de l'inactivité.
 - Choisissez un [Message d'inactivité](#) dans la feuille de calcul incorporée ou écrivez un message, puis spécifiez où il doit être inséré dans la feuille de calcul incorporée. Cela permettra l'utilisation du message par un composant spécifique qui répond à cette plage.
 - Choisissez le curseur et les comportements de la souris.
 - Choisissez [Masquer la fenêtre du message d'erreur](#) et de manière facultative une plage de cellules de la feuille de calcul incorporée pour recevoir le texte du message d'erreur.
- Lorsque vous avez fini de configurer les options d'utilisation de la requête, cliquez sur .
La requête est créée et ajoutée au [Navigateur de requêtes](#)

6.2.2.1.4 Suppression des requêtes

Vous désirez supprimer une requête existante.

1. Dans le [Navigateur de requêtes](#), sélectionnez la requête et cliquez sur Supprimer ().
2. Si des composants sont liés à la requête, une boîte de dialogue d'avertissement répertoriant les composants concernés s'affiche. Cliquez sur [OK](#) pour confirmer la suppression.

Remarque

Les composants liés à la requête perdent leur fonctionnalité lors de la suppression de la requête, mais ils ne sont pas supprimés de la zone de dessin.

Remarque

Souvenez-vous que les composants peuvent être liés à une requête directement ou indirectement (via la feuille de calcul incorporée). Il est possible que la boîte de dialogue d'avertissement ne répertorie pas les composants liés indirectement à la requête en cours de suppression.

Informations associées

[Navigateur de requêtes](#) [page 252]

6.2.2.1.5 Actualisation des requêtes

Vous pouvez actualiser les requêtes individuellement ou en une seule fois à l'aide du [Navigateur de requêtes](#). L'actualisation d'une requête entraîne celle de sa connexion à la source de données sélectionnée et le renvoi des données les plus à jour disponibles.

- Cliquez sur la flèche de la liste déroulante en regard de **Actualiser** () , puis sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - [Actualiser](#)
 - [Actualiser à l'aide de nouvelles valeurs d'invite](#)
 - [Actualiser tout](#)
 - [Actualiser tout à l'aide de nouvelles valeurs d'invite](#)

Si vous choisissez d'utiliser de nouvelles valeurs d'invite, la boîte de dialogue [Invites de réponse](#) s'ouvre. Les requêtes en cours d'actualisation qui requièrent des choix d'invites sont répertoriées dans le panneau de gauche et la liste de choix possibles est affichée dans le panneau de droite. Une fois qu'une réponse a été apportée à toutes les invites, le bouton [Exécuter](#) devient actif.

Informations associées

[Navigateur de requêtes](#) [page 252]

6.2.2.1.6 Placement d'une invite dans la zone de dessin

Vous avez terminé d'élaborer votre requête et elle comporte une ou plusieurs invites. Vous désirez lier l'invite à un composant [Sélecteur d'invites de requête](#) pour que son objet de résultat ou sa sélection de filtre puissent être modifiés lors de l'exécution.

1. Cliquez sur la flèche de développement de la requête ().

2. Cliquez sur la flèche de développement des *Invites* ( **Prompts**).
3. Cliquez sur le nom de l'invite, puis faites-la glisser dans la zone de dessin.

Le curseur se transforme en icône d'invite () et crée un composant *Sélecteur d'invites de requête* déjà lié à cette invite.

6.2.2.17 Insertion des objets de résultat de requête dans la feuille de calcul

Vous désirez insérer des objets de résultat dans la feuille de calcul incorporée afin que d'autres composants puissent utiliser ou afficher les données renvoyées par la requête.

→ Conseil

Pour ouvrir le *Navigateur de requêtes*, dans le menu principal, cliquez sur ► *Afficher* ► *Navigateur de requêtes* .

1. Cliquez sur la flèche de développement de la requête ().
2. Cliquez sur le bouton de développement des *Objets du résultat* ( **Result Objects**).
3. Sélectionnez l'objet de résultat que vous souhaitez insérer dans la feuille de calcul.
4. Cliquez sur le bouton de développement *Insérer dans la feuille de calcul* ( **Insert in Spreadsheet**).
5. Cliquez sur *Sélectionner une plage* () et utilisez le curseur de la souris pour sélectionner une plage de cellules de la feuille de calcul incorporée.
6. Cliquez sur *OK*.

6.2.2.18 Connexion d'une invite à la feuille de calcul

Vous désirez que les valeurs entrées par une invite soient insérées dans la feuille de calcul. Cette fonctionnalité est mieux utilisée conjointement à un composant *Sélecteur d'invites de requête* lié à une invite. Cela permet aux données du *Sélecteur d'invites de requête*, qui peuvent être entrées lors de l'exécution, d'être utilisées par d'autres composants.

1. Dans le *Navigateur de requêtes*, cliquez sur la flèche de développement () de la requête contenant l'invite que vous désirez connecter.
2. Cliquez sur la flèche de développement des *Invites* ( **Prompts**).
3. Sélectionnez l'objet d'invite que vous souhaitez connecter à la feuille de calcul.
4. Cliquez sur la flèche de développement de *Connexion à la feuille de calcul* ( **Connect to Spreadsheet**).

-
5. Cliquez sur *Valeurs sélectionnées* () et effectuez l'une des actions suivantes :
 - Entrez directement la plage de cellules dans la zone de saisie.
 - Utilisez le curseur de la souris pour sélectionner une plage.

La boîte de dialogue *Sélectionner une plage* s'ouvre.

6. Cliquez sur *OK*.

7. Cliquez sur *Insérer une liste de valeurs* () et effectuez l'une des actions suivantes :
 - Entrez directement la plage de cellules dans la zone de saisie.
 - Utilisez le curseur de la souris pour sélectionner une plage.
8. Cliquez sur *OK*.

Informations associées

[Placement d'une invite dans la zone de dessin](#) [page 273]

7 Intégration aux sources de données SAP

SAP BusinessObjects Dashboards permet de connecter votre modèle à des sources de données SAP externes. Ces sources de données comprennent :

- La plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence
SAP BusinessObjects Dashboards permet d'utiliser les données des bases de données gérées par SAP BusinessObjects Enterprise par le biais des connexions Live Office. Vous pouvez également stocker les objets Dashboards sur la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence où tout utilisateur disposant des autorisations appropriées peut les afficher. Pour en savoir plus sur la création d'une connexion de données Live Office, voir [Utilisation des connexions de données Live Office](#) [page 277].
- SAP BW
Vous pouvez ajouter une ou plusieurs connexions SAP BW à un modèle, les configurer, les lier aux composants, puis publier votre modèle dans le système SAP BW en tant qu'objets BW (objets TLOGO).

Remarque

En utilisant une requête BEx comme source de données dans votre modèle, la connexion SAP BW renvoie simultanément un instantané du jeu de résultats croisés de la requête BEx ainsi que les clés des caractéristiques et variables en une seule requête. Pour en savoir plus sur l'utilisation d'une requête BEx comme source de données, voir [Ajout ou modification de requêtes](#) [page 253].

7.1 Intégration à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence

SAP BusinessObjects Dashboards permet de créer des présentations interactives des données gérées de la plateforme de BI en utilisant les connexions SAP BusinessObjects Live Office. Vous pouvez également stocker et gérer les objets Dashboards sur la plateforme de BI ou sur Crystal Reports Server où tout utilisateur disposant des autorisations appropriées peut afficher ces objets.

Restriction

Dashboards prend en charge uniquement les rapports Crystal gérés. Si vous avez des fichiers non gérés, vous devez les déplacer dans un environnement géré pour actualiser les connexions Live Office dans Dashboards. Pour en savoir plus sur le déplacement vers un environnement géré, voir "Meilleures pratiques concernant les invites" dans le *Guide de l'utilisateur de SAP Crystal Reports 2011*, disponible à l'adresse help.sap.com, sous [SAP BusinessObjects](#) > [Tous les produits](#) .

A l'aide des connexions Live Office de Dashboards et des services Web Live Office de la plateforme de BI ou de Crystal Reports Server, vous pouvez créer et actualiser des modèles à l'aide de données gérées de la plateforme de BI.

Remarque

La connexion unique n'est pas prise en charge lors d'une connexion à la plateforme de BI depuis Dashboards.

7.1.1 Utilisation des connexions de données Live Office

Les connexions de données Live Office permettent de créer des modèles à l'aide de feuilles de calcul Excel construites à partir de données gérées Crystal Reports ou de données de la plateforme de BI et d'actualiser ces données dans le modèle à partir de la zone de lancement BI, ou bien en dehors de celle-ci avec une connexion à Crystal Reports Server ou à la plateforme de BI.

Pour pouvoir ajouter une connexion de données Live Office à votre modèle, vous devez avoir une feuille de calcul compatible Live Office. Une feuille de calcul compatible Live Office comprend des données qui sont en fait une vue créée à partir d'un document géré de Crystal Reports ou de la plateforme de BI. Vous pouvez créer des feuilles de calcul compatibles Live Office dans Microsoft Excel hors de Dashboards, puis les importer dans des modèles à ajouter aux connexions de données Live Office.

Pour travailler avec Live Office dans Dashboards, Live Office doit être installé et, dans Dashboards, le mode de compatibilité Live Office doit être activé. Pour en savoir plus sur l'activation du mode de compatibilité Live Office, voir [Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée](#) [page 206].

7.1.1.1 Création d'une feuille de calcul compatible Live Office dans Dashboards

La création d'une feuille de calcul compatible Live Office implique une connexion au référentiel où résident les données et l'insertion d'un objet Live Office des données de la feuille de calcul incorporée. Avant de pouvoir insérer les données dans Dashboards, un rapport Crystal, un document Web Intelligence ou une requête d'univers doit être disponible et planifiée dans le référentiel. Pour en savoir plus sur la création et l'enregistrement de ces documents dans le référentiel, voir la documentation sur le produit.

Pour créer et utiliser des feuilles de calcul compatibles Live Office dans Dashboards, la compatibilité Live Office doit être activée dans Dashboards. Pour en savoir plus sur l'activation de la compatibilité Live Office, voir [Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée](#) [page 206].

1. Dans la barre d'outils de la feuille de calcul incorporée, cliquez sur [Live Office](#), puis sur le type de données que vous souhaitez insérer ([Crystal Reports](#), [Web Intelligence](#) ou [requête d'univers](#)).
2. Si la boîte de dialogue [Se connecter à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence](#) s'ouvre, saisissez vos références de connexion et cliquez sur **OK**.
3. Suivez les étapes de l'[Assistant d'insertion Live Office](#) pour sélectionner et configurer les données à partir du référentiel.

Pour en savoir plus sur l'utilisation de l'[Assistant d'insertion Live Office](#), voir le [Guide de l'utilisateur de SAP BusinessObjects Live Office](#) disponible à l'adresse help.sap.com, sous ► [SAP BusinessObjects](#) ► [Tous les produits](#) ►.

4. Une fois la sélection et la configuration des données effectuées, cliquez sur [Terminé](#).

Les données de rapport sont insérées dans la feuille de calcul incorporée sous forme d'objet Live Office.

Vous pouvez à présent lier les données insérées aux composants pour les afficher dans votre modèle. Pour permettre aux données de s'actualiser en fonction des données source du référentiel, vous devez également ajouter une connexion de données Live Office au modèle.

7.1.1.2 Ajout et configuration de connexions de données Live Office

Pour ajouter des connexions de données Live Office aux modèles, SAP BusinessObjects Live Office doit être installé sur votre ordinateur et une feuille de calcul compatible Live Office doit être ouverte dans Dashboards.

Utilisez une connexion de données Live Office lorsque vous voulez utiliser des données de documents gérés Crystal Reports ou Web Intelligence dans un modèle et les rendre actualisables par rapport aux données source.

Remarque

L'option de connexion de données Live Office n'est pas disponible tant qu'une feuille de calcul compatible Live Office n'est pas ouverte.

1. Cliquez sur  [Données](#)  [Connexions](#) .
2. Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#), puis sélectionnez [Connexions Live Office](#).
3. Sur l'onglet Définition, définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Affiche le nom de la connexion Live Office.
URL de session	Vérifiez que l'URL par défaut est correcte pour votre serveur Web. Si votre plateforme de BI ou Crystal Reports Server possède une installation de services Web par défaut, remplacez le serveur Web dans cette URL par défaut par le nom de votre CMC (Central Management Console).
Plages	Cette option contrôle le nombre de lignes de données renvoyées. Définissez cette plage pour inclure autant de lignes que ne peut en renvoyer cette connexion.  Remarque Elle n'a pas d'incidence sur le nombre de colonnes.

4. Cliquez sur l'onglet [Utilisation](#) et définissez les options d'actualisation et de messages. Pour en savoir plus, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246] et [Création de messages de chargement et d'inactivité](#) [page 248].

Le modèle est connecté à une source de données Live Office et, lors de l'exécution, les données seront actualisées selon les paramètres définis dans les options d'actualisation.

Informations associées

[Transfert de paramètres vers Live Office](#) [page 279]

7.1.1.3 Transfert de paramètres vers Live Office

Lorsqu'un modèle possède une connexion de données Live Office, vous pouvez le configurer pour retransmettre des valeurs de données à Live Office sous forme d'invite ou de valeurs de paramètre. Par exemple, vous pouvez ajouter un composant Sélecteur au modèle de sorte que les utilisateurs puissent sélectionner des valeurs d'invite au moment de l'exécution. La valeur sélectionnée peut être renvoyée à la source de données sous forme d'invite ou de valeur de paramètre pour récupérer des données.

i Remarque

Pour insérer et configurer un objet Live Office depuis Dashboards, le mode de compatibilité Live Office doit être activé. Vous pouvez également insérer et configurer l'objet Live Office dans Microsoft Excel, puis importer la feuille de calcul compatible Live Office dans Dashboards sans activer le mode de compatibilité Live Office.

Processus général de configuration d'un modèle pour transmettre des paramètres à Live Office :

1. Ajoutez une feuille de calcul compatible Live Office à Dashboards et activez le mode de compatibilité Live Office.

i Remarque

L'objet Live Office inséré doit être basé sur un rapport ou un document configuré dans l'emplacement source pour accepter et appliquer les invites ou paramètres.

2. Ajoutez une connexion de données Live Office.
3. Créez le modèle sur la base des données de l'objet Live Office et ajoutez un composant Sélecteur pour permettre aux utilisateurs de sélectionner des valeurs d'invite.
4. Dans les propriétés Live Office, liez les invites ou paramètres de l'objet Live Office aux cellules de la feuille de calcul incorporée.
5. Définissez les options d'actualisation de la connexion Live Office pour mettre à jour les données de l'objet Live Office lorsque la cellule de déclenchement est modifiée.

Informations associées

[Création d'une feuille de calcul compatible Live Office dans Dashboards](#) [page 277]

[Utilisation des connexions de données Live Office](#) [page 277]

7.1.1.3.1 Transfert de paramètres vers Live Office

Pour transmettre des paramètres à Live Office, le modèle doit contenir une connexion Live Office.

Lorsque vous ajustez le composant Valeur unique dans le fichier SWF, vous recevez une invite de connexion au système de votre plateforme de BI. Une fois que vous êtes connecté, les données sont actualisées et les nouvelles valeurs s'affichent dans votre fichier SWF.

1. Placez un composant Valeur unique tel qu'un bouton rotatif ou un curseur sur la zone de dessin.

2. Dans la vue *Général* des propriétés de valeurs uniques, cliquez sur le bouton Sélecteur de cellules situé en regard du champ *Données*.
3. Cliquez sur la cellule qui contient le paramètre lié, puis sur *OK*.
4. Ajoutez et configurez une connexion Live Office. Pour en savoir plus, voir *Ajout et configuration de connexions de données Live Office* [page 278].
5. Dans l'onglet *Utilisation*, cliquez sur le bouton de sélection de cellule en regard du champ *Cellule de déclenchement*.
6. Cliquez sur la cellule qui contient le paramètre lié, puis sur *OK*.
7. Vérifiez que l'option *Déclencher en cas de modification seulement* est sélectionnée.

Ce type de configuration du comportement du déclenchement entraîne l'actualisation du fichier SWF chaque fois que la cellule (ou la valeur de paramètre dans ce cas) est modifiée.

8. Cliquez sur le bouton *Aperçu* pour générer un fichier SWF.

7.1.1.4 Mise à jour des paramètres de connexion Live Office après la migration système

Lors de la migration de contenu d'un système de la plateforme de BI à un autre, SAP BusinessObjects Dashboards utilise la propriété d'URL d'accès de l'application Services Web de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence pour gérer les modifications apportées à l'emplacement des Services Web de Live Office. Vérifiez avec votre administrateur système que l'URL d'accès est configurée correctement dans la CMC (Central Management Console).

7.1.2 Incorporation des objets Flash et Dashboards à des modèles

Les modèles stockés dans la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence peuvent être configurés de façon à incorporer des objets Flash et des objets Dashboards qui se trouvent également dans la plateforme de BI. Pour ce faire, vous devez ajouter la fonction DocumentDownload à l'URL qui est utilisée pour appeler le fichier. La fonction DocumentDownload fournit une méthode d'ouverture standard des objets Flash et Dashboards ayant été ajoutés à la plateforme de BI.

DocumentDownload ouvre le fichier Flash secondaire dans Dashboards, par exemple dans un composant *Diaporama*, ce qui est utile lors de la création d'un modèle "imbriqué" ou "parent-enfant" dans la plateforme de BI.

Remarque

Les références de connexion ne sont pas transmises à partir du fichier de modèle Dashboards parent lors de l'appel d'un fichier Flash secondaire. Pour envoyer les références de connexion depuis DocumentDownload, ajoutez un jeton CELogonToken à l'URL.

Conseil

Pour obtenir l'ID du document, accédez au document de la zone de lancement BI, déplacez votre curseur sur le lien hypertexte du nom du document et recherchez le numéro d'identification dans la barre d'état du

navigateur. Vous pouvez également obtenir l'ID du document à partir de la CMC (Central Management Console). Pour obtenir un exemple de syntaxe d'URL, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un document, puis sélectionnez [Lien de document](#).

Syntaxe d'URL pour DocumentDownload dans SAP BusinessObjects Enterprise XIR2

`http://<serveur>:<port>/businessobjects/enterprisell5/desktoplaunch/opensdoc/
documentDownload?<paramètre1>&<paramètre2>&...&<paramètreN>&CELogonToken=<jeton>`

Remplacez les variables selon les indications du tableau suivant :

Variable	Remplacer par
<code><serveur>:<port></code>	Nom et port de l'ordinateur hébergeant le référentiel de la plateforme de BI où est stocké le document.
<code><ID document></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre iDocID, remplacez <code><ID document></code> par le numéro ID du document.
<code><chemin></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre sPath, remplacez <code><chemin></code> par le chemin d'accès au document dans le référentiel. Mettez chaque nom de sous-dossier entre crochets et séparez les noms des sous-dossiers par des virgules. i Remarque Remplacez tous les espaces par des signes plus.
<code><nom document></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre sPath, remplacez <code><nom document></code> par le nom du document dans le référentiel. i Remarque Remplacez tous les espaces par des signes plus.

i Remarque

N'ajoutez pas [Dossiers+publics] au chemin ; commencez par le nom du premier sous-dossier dans Dossiers publics.

```
Public Folders
  folder 1
    folder 1.1
      folder 1.1.1
```

Si votre document est dans le dossier 1.1.1, définissez sPath de la manière suivante : [dossier+1], [dossier+1.1], [dossier+1.1.1].

Exemple

URL DocumentDownload pour SAP BusinessObjects Enterprise XIR2

```
http://cdi5boe:8080/businessobjects/enterprise115/desktoplaunch/opendoc/  
documentDownload?iDoc  
cID=10348&CELogonToken=SERVER%408757Jxnge3URUJ8L4
```

Le tableau suivant identifie chacun des paramètres utilisés dans l'URL modèle :

Protocole :	http:// (peut être https://)
Nom du serveur :	cdi5boe:
Port :	8080/
Fonction :	businessobjects/enterprise115/desktoplaunch/opendoc/documentDownload?
ID du document* :	iDocID=10348&  Remarque iDocID est l'ID ou le CUID du fichier SWF.
Références de connexion* :	CELogonToken=SERVER%408757JxmheURUJ8L4

Remarque

Les paramètres marqués d'un astérisque (*) sont requis avec la fonction documentDownload.

Syntaxe d'URL pour DocumentDownload dans SAP BusinessObjects Enterprise XI3x et la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence 4.0

Remarque

Des paramètres additionnels peuvent être transmis dans le fichier SWF en ajoutant les plages FlashVar à l'URL, par exemple : "Range1=yyy&Range2=zzz&".

Pour transmettre le CELogonToken à partir du modèle parent vers un SWF enfant, une connexion de variable Flash doit être ajoutée au modèle enfant. Ouvrez le Gestionnaire de données, cliquez sur Ajouter et sélectionnez les variables Flash. Outre la connexion requise pour le CELogonToken, tout paramètre supplémentaire doit disposer de connexions de variable Flash. Tous les paramètres additionnels sont convertis en FlashVars par Flash Player. Pour en savoir plus sur la configuration des connexions de variable Flash, voir [Pour configurer des connexions de variables Flash](#) [page 228].

Vous pouvez saisir directement l'URL dans le champ URL d'un composant Diaporama dans le modèle ou, pour permettre aux utilisateurs de modifier dynamiquement l'URL, configurer le composant Diaporama pour récupérer l'URL dans une cellule de la feuille de calcul incorporée. Configurez ensuite le composant Sélecteur à l'aide de la fonction Excel CONCATENER pour entrer différentes URL dans cette cellule lorsque l'utilisateur effectue une sélection.

Pour la version XI3x, la syntaxe d'URL est la suivante :

`http://<serveur>:<port>/Xcelsius/opendoc/documentDownload?iDocID=<ID du document>&CELogonToken=<jeton>`

Pour la version XIR4, la syntaxe d'URL est la suivante :

`http://<serveur>:<port>/BOE/Xcelsius/opendoc/documentDownload?iDocID=<ID du document>&CELogonToken=<jeton>`

Remplacez les variables selon les indications du tableau suivant :

Variable	Remplacer par
<code><serveur:port></code> :	Nom de l'ordinateur hébergeant le référentiel de la plateforme de BI où est stocké le document.
<code><ID document></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre iDocID, remplacez <code><ID document></code> par le numéro ID du document. i Remarque Vous pouvez utiliser le paramètre sDocName (nom du document) comme alternative à iDocID.
<code><chemin></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre sPath, remplacez <code><chemin></code> par le chemin d'accès au document dans le référentiel. Mettez chaque nom de sous-dossier entre crochets et séparez les noms des sous-dossiers par des virgules. i Remarque Remplacez tous les espaces par des signes plus.
<code><nom document></code>	Lorsque vous utilisez le paramètre sPath, remplacez <code><nom document></code> par le nom du document dans le référentiel. i Remarque Remplacez tous les espaces par des signes plus.

Variable	Remplacer par
<jeton>	Les références de connexion sont automatiquement envoyées depuis la plateforme de BI Live Office sous forme de CELogonToken. i Remarque Pour utiliser les références de connexion, ajoutez une connexion de variables Flash appelée CELogon-Token au modèle enfant et liez-la à une cellule vide de la feuille de calcul. Remplacez ensuite <jeton> par la référence à la cellule du tableau. Lorsque vous exportez le fichier SWF vers la zone de lancement BI, le jeton de connexion est ajouté à l'URL DocumentDownload.

i Remarque

N'ajoutez pas [Dossiers+publics] au chemin ; commencez par le nom du premier sous-dossier dans Dossiers publics.

```
Public Folders
  folder 1
    folder 1.1
      folder 1.1.1
```

Si votre document est dans le dossier 1.1.1, définissez sPath de la manière suivante : [dossier+1], [dossier+1.1], [dossier+1.1.1].

7.1.3 Incorporation des documents de la plateforme de BI à des modèles

Les modèles peuvent être configurés de façon à incorporer des rapports ou d'autres documents qui se trouvent sur la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence. Pour ce faire, vous devez ajouter l'API (Application Programming Interface) OpenDocument à l'URL qui est utilisée pour appeler le document.

L'API OpenDocument fournit une méthode standard d'ouverture des documents et des rapports ajoutés au référentiel de la plateforme de BI, à l'aide d'une URL simple. OpenDocument vous permet de spécifier non seulement le rapport, mais également ses paramètres pour que le rapport retourne uniquement les données souhaitées.

Vous pouvez saisir directement l'URL dans le champ URL d'un composant *Bouton d'URL* du modèle. Pour permettre aux utilisateurs de modifier dynamiquement l'URL, configurez le composant *Bouton d'URL* afin de récupérer l'URL dans une cellule de la feuille de calcul incorporée, puis configurez un composant *Sélecteur* pour entrer différentes URL dans cette cellule lorsque l'utilisateur effectue une sélection.

➔ Conseil

OpenDocument peut également être utilisé avec les modèles principaux qui ne sont pas dans le référentiel de la plateforme de BI s'ils ont des fichiers secondaires dans la plateforme de BI. L'utilisateur sera invité à saisir ses références de connexion à la plateforme de BI avant de lancer le document.

Pour en savoir plus sur la création d'URL OpenDocument, voir le guide *Visualisation des documents à l'aide du format OpenDocument* disponible sur le portail d'aide SAP (<http://help.sap.com/bobip40/>).

Syntaxe d'URL pour OpenDocument sur la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence 4.0

La syntaxe d'URL est la suivante :

```
http://<serveur>:<port>/BOE/OpenDocument/opensdoc/openDocument.jsp?  
sIDType=CUID&iDocID=<ID document>&<paramètre1>&<paramètre2>&...&<paramètreN>
```

Remplacez les variables selon les indications du tableau suivant :

Variable	Remplacer par
<serveur>:<port>	Nom de l'ordinateur hébergeant le référentiel de la plateforme de BI où est stocké le document.
<ID document>	Lorsque vous utilisez le paramètre iDocID, remplacez <ID document> par le numéro de CUID du document. i Remarque Lorsque vous affichez les propriétés du document dans la zone de lancement BI, vous pouvez aussi voir son CUID (identificateur unique de cluster). Le CUID est unique et il n'y a donc aucun besoin d'utiliser sNomDeDocument ou sChemin lors de l'utilisation d'un CUID. Lorsque vous migrez vos documents d'un système vers un autre, le CUID reste le même, c'est pourquoi il est mieux d'utiliser le CUID.
<paramètres>	Pour en savoir plus sur les paramètres, voir le guide <i>Visualisation des documents à l'aide du format OpenDocument</i> disponible sur le portail d'aide SAP (http://help.sap.com/bobip40/).

🧩 Exemple

En utilisant iDocID pour ouvrir un rapport Crystal avec son CUID de document

Avec un rapport Crystal dont le CUID est Aa6Grm79cRAmaOSMGoadKI, la syntaxe d'URL est la suivante :

```
http://mywebserver:8080/BOE/OpenDocument/opendoc/openDocument.jsp?
iDocID=Aa6GrrM79cRAmaOSMGoadKI&siDType=CUID
```

7.1.4 Stockage des modèles sur la plateforme de BI

Lorsqu'un modèle est enregistré dans le référentiel de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence, il est enregistré en tant qu'objet Dashboards intégrant à la fois les modèles de conception et d'exécution. Vous pouvez stocker et gérer ces objets dans la plateforme de BI ou SAP Crystal Reports Server.

i Remarque

Dans les versions précédentes du logiciel, l'objet Xcelsius (modèle de conception) était stocké séparément de l'objet Flash (modèle d'exécution). Des objets créés dans des versions précédentes du logiciel peuvent être toujours disponibles dans le référentiel et ouverts dans Dashboards. Toutefois, pour utiliser les nouvelles fonctionnalités, vous devez enregistrer ces modèles en tant qu'objets Dashboards. Lorsque vous remplacez un objet Xcelsius par un objet Dashboards, vous pouvez choisir de remplacer à la fois l'objet Xcelsius et l'objet Flash correspondant pour que l'objet Dashboards utilise le numéro d'identification de l'objet Flash d'origine.

Après l'ajout des objets au référentiel de la plateforme de BI, tout utilisateur disposant des droits appropriés peut accéder aux fichiers. Vous pouvez gérer les objets enregistrés dans la plateforme de BI via la zone de lancement BI et la CMC (Central Management Console).

Dans la zone de lancement BI, vous pouvez :

- Visualiser une liste d'objets Dashboards.
- Rechercher des objets spécifiques.
- Déplacer ou copier des objets dans des dossiers différents.

i Remarque

Servez-vous de la Console de gestion du cycle de vie pour vous assurer que tous les objets de la plateforme de BI (Business Intelligence) migrent en conservant leurs dépendances. Pour en savoir plus sur la migration des systèmes de la plateforme de BI, voir le *Guide de l'utilisateur de la console de gestion du cycle de vie de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence*.

Si vous disposez de droits d'administration sur la CMC, vous pouvez également modifier les droits d'édition et d'affichage des objets Dashboards dans la CMC.

i Remarque

Vous ne pouvez pas modifier les modèles de conception sur la plateforme de BI. Pour modifier des objets Dashboards ajoutés à la plateforme de BI, vous devez les ouvrir dans Dashboards. Pour en savoir plus, voir [Ouverture des modèles depuis les dossiers de la plateforme de BI](#) [page 289].

Dans Crystal Reports, vous pouvez également incorporer des objets Dashboards dans un rapport Crystal et faire en sorte que les objets utilisent les données de ce rapport. Pour configurer un objet Dashboards afin qu'il utilise les données source d'un rapport Crystal, ajoutez une connexion *Utilisateur de données Crystal Reports* au modèle.

Lorsque vous enregistrez un modèle qui contient une connexion *Utilisateur de données Crystal Reports* comme objet Dashboards, vous pouvez incorporer l'objet dans le fichier de données source Crystal Reports. Pour en

savoir plus sur l'utilisation de Crystal Reports, voir le *Guide de l'utilisateur de SAP Crystal Reports 2011*, disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com), sous [SAP BusinessObjects](#) [Tous les produits](#).

Informations associées

[Configuration des connexions Utilisateur de données Crystal Reports](#) [page 233]

7.1.4.1 Enregistrement des modèles dans les dossiers de la plateforme de BI

Lorsque vous créez un modèle et l'enregistrez sur la plateforme, il est enregistré en tant qu'objet Dashboards qui inclut le fichier de conception (XLF) et le fichier d'exécution (SWF). Toutefois, si vous ouvrez un objet Xcelsius existant (fichier XLF) de la plateforme, lorsque vous l'enregistrez, vous pouvez choisir de l'enregistrer au nouveau format d'objet Dashboards et de conserver le fichier d'exécution (SWF) existant ou de l'enregistrer au nouveau format et de supprimer le fichier d'exécution (SWF) existant. Comme le fichier d'exécution existant n'est pas mis à jour pour refléter les modifications apportées à l'objet Xcelsius (à présent objet Dashboards), la suppression du fichier SWF évite la confusion quant à savoir quel fichier est le bon (le nouvel objet Dashboards ou le fichier SWF).

- Après avoir créé ou modifié un modèle, cliquez sur [Fichier](#) et sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
Enregistrer sur la plateforme Mobile uniquement	Utilisez cette option si vous avez créé un nouveau modèle ou si vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant. Les fonctionnalités non prises en charge sur les périphériques mobiles sont omises. i Remarque Pour en savoir plus sur les fonctionnalités non prises en charge, voir Utilisation du panneau de compatibilité Mobile [page 313].
Enregistrer sur la plateforme Bureau uniquement	Utilisez cette option si vous avez créé un nouveau modèle ou si vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant.
Enregistrer sur la plateforme Bureau et Mobile	Utilisez cette option si vous avez créé un nouveau modèle ou si vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant. Dans le fichier mobile, les fonctionnalités non prises en charge sur les périphériques mobiles sont omises. i Remarque Pour en savoir plus sur les fonctionnalités non prises en charge, voir Utilisation du panneau de compatibilité Mobile [page 313].
Enregistrer dans la plateforme en tant que	Utilisez cette option lorsque vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant ou que vous avez ouvert un objet Xcelsius et que vous souhaitez l'enregistrer en tant que nouvel objet Dashboards, mais que vous ne souhaitez pas remplacer l'objet

Option	Description
<i>Objet Dashboards pour Mobile uniquement</i> ➤	existant. Les fonctionnalités non prises en charge sur les périphériques mobiles sont omises. i Remarque Pour en savoir plus sur les fonctionnalités non prises en charge, voir Utilisation du panneau de compatibilité Mobile [page 313].
➤ <i>Enregistrer dans la plateforme en tant que</i> ➤ <i>Objet Dashboards pour bureau uniquement</i> ➤	Utilisez cette option lorsque vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant ou que vous avez ouvert un objet Xcelsius et que vous souhaitez l'enregistrer en tant que nouvel objet Dashboards, mais que vous ne souhaitez pas remplacer l'objet existant.
➤ <i>Enregistrer dans la plateforme en tant que</i> ➤ <i>Objet Dashboards pour bureau et mobile</i> ➤	Utilisez cette option lorsque vous avez ouvert et modifié un modèle Dashboards existant ou que vous avez ouvert un objet Xcelsius et que vous souhaitez l'enregistrer en tant que nouvel objet Dashboards, mais que vous ne souhaitez pas remplacer l'objet existant. Dans le fichier mobile, les fonctionnalités non prises en charge sur les périphériques mobiles sont omises. i Remarque Pour en savoir plus sur les fonctionnalités non prises en charge, voir Utilisation du panneau de compatibilité Mobile [page 313].
➤ <i>Enregistrer dans la plateforme en tant qu' </i> ➤ <i>Objet Dashboards pour remplacer l'objet Flash</i> ➤	Utilisez cette option lorsque vous avez ouvert un objet Xcelsius existant et souhaitez l'enregistrer en tant qu'objet Dashboards. Celui-ci remplace l'objet Xcelsius.

- Dans la boîte de dialogue [Se connecter à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence](#), saisissez les informations suivantes :

Option	Description
Système	Saisissez le nom de la CMC (Central Management Console) dans laquelle vous souhaitez enregistrer le fichier. La CMC stocke les informations relatives aux objets enregistrés dans le système de la plateforme de BI. Pour en savoir plus sur la CMC, reportez-vous à la documentation de la plateforme de BI disponible sur le SAP Help Portal (help.sap.com).
Nom d'utilisateur	Saisissez votre nom de connexion.
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Authentification	Cliquez sur le type d'authentification approprié.

- Cliquez sur [OK](#).
- Si vous ne remplacez pas un fichier existant, sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer l'objet Dashboards, saisissez un nom de fichier, puis cliquez sur [Enregistrer](#).

7.1.4.2 Ouverture des modèles depuis les dossiers de la plateforme de BI

Les modèles peuvent être stockés sur la plateforme comme objets Xcelsius ou comme objets Dashboards. Lorsque vous ouvrez un modèle depuis la plateforme, vous pouvez choisir d'ouvrir l'un ou l'autre type d'objet.

1. Effectuez l'une des actions suivantes :

- Pour ouvrir un objet Xcelsius, cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Ouvrir depuis la plateforme](#) ► [Objet Xcelsius](#) ►.
- Pour ouvrir un objet Dashboards, cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Ouvrir sur la plateforme](#) ► [Objet Dashboards](#) ►.

2. Dans la boîte de dialogue [Se connecter à la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence](#), saisissez les informations suivantes :

Option	Description
Système	Saisissez le nom de la CMC (Central Management Console) où vous souhaitez enregistrer l'objet Dashboards. La CMC stocke les informations relatives aux objets enregistrés dans le référentiel. Pour en savoir plus sur la CMC, reportez-vous à la documentation de la plateforme de BI disponible sur le SAP Help Portal (http://help.sap.com).
Nom d'utilisateur	Saisissez votre nom de connexion.
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Authentification	Cliquez sur le type d'authentification approprié. i Remarque En cas de doute concernant vos informations de connexion, contactez votre administrateur système.

3. Cliquez sur [OK](#).

4. Dans la boîte de dialogue [Ouvrir](#), sélectionnez le dossier contenant l'objet à ouvrir. Cliquez sur [Ouvrir](#).

L'objet sélectionné s'ouvre dans Dashboards.

7.1.5 Traduction et globalisation des modèles sur la plateforme de BI

Si vous souhaitez mettre des modèles à disposition dans plusieurs langues et formats, vous pouvez utiliser les fonctionnalités de globalisation disponibles par le biais de la plateforme de BI. Lorsque des modèles sont enregistrés dans un référentiel de la plateforme de BI, Dashboards propose deux options de globalisation : l'application des paramètres régionaux et la traduction de texte.

L'application des paramètres régionaux réfère à la manière dont les valeurs de dates, horaires, numériques et monétaires sont mises en forme. (Par exemple, différentes régions peuvent utiliser différents symboles monétaires ou séparateurs des milliers). La traduction de texte réfère à la conversion du texte affiché dans le modèle en différentes langues.

Pour traduire ou globaliser des modèles, utilisez les processus généraux suivants :

- Dans Dashboards :
 1. Définissez les préférences de Mise en forme globale. Voir [Pour définir des formats monétaires par défaut](#) [page 291].
 2. Créez un modèle et définissez les mises en forme de texte pour chaque élément de composant qui utilisera les paramètres régionaux. Voir [Pour mettre en forme des éléments texte](#) [page 48].
 3. Définissez les préférences de traduction pour le modèle et spécifiez les plages de la feuille de calcul nécessitant d'être traduites. Voir [Configuration de la traduction des modèles](#) [page 292].
 4. Enregistrez le modèle dans le référentiel de la plateforme de BI. Voir [Enregistrement des modèles dans les dossiers de la plateforme de BI](#) [page 287].
- Dans l'outil de gestion de la traduction :

Remarque

Pour en savoir plus sur l'utilisation de l'outil de gestion de la traduction, voir la documentation *Outil de gestion de la traduction* disponible sur le portail d'aide SAP (help.sap.com) sous ► [SAP BusinessObjects](#) ► [Tous les produits](#) ►.

1. Importez le fichier depuis la CMC (Central Management Console).
2. Ouvrez la vue [Gestion des langues](#) et ajoutez des langues à la liste [Langues sélectionnées](#).
3. Ouvrez l'Editeur de traduction ou la vue [Editeur de texte](#) et traduisez le texte.
4. Utilisez l'Editeur de traduction pour définir les options de format des valeurs numériques et de date ou heure.
5. Enregistrez le fichier.

7.1.5.1 Configuration des modèles pour l'application des paramètres régionaux

Lorsqu'un modèle est enregistré dans un référentiel de la plateforme de BI, les éléments utilisant des options de mise en forme utilisent automatiquement les formats de données régionaux associés aux paramètres régionaux de visualisation préférés spécifiés pour l'utilisateur. Toutefois, si un format d'élément est défini pour utiliser une certaine valeur, ce paramètre ne sera pas modifié dans le cadre de l'application des paramètres régionaux.

Les valeurs au format Excel suivantes peuvent être modifiées pour correspondre aux formats régionaux sur la base des paramètres régionaux de visualisation préférés de l'utilisateur :

Remarque

En ce qui concerne les valeurs monétaires, l'application des paramètres régionaux n'affecte pas le symbole monétaire. Etant donné que les formats régionaux ne s'appliquent pas aux taux de change monétaires, les valeurs restent dans la devise spécifiée au moment de la conception. Seul le format numérique est modifié pour refléter les préférences de paramètres régionaux, par exemple, si le symbole précède ou suit le nombre, la ponctuation utilisée, etc.

Élément	Exemple
Mois long	janvier, février, mars

Élément	Exemple
Mois court	jan, fév, mar
Jour long	dimanche, lundi, mardi
Jour court	dim., lun., mar.
Séparateur de date	"/" (01/01/1900, par exemple)
Séparateur horaire	":" (12:00:00, par exemple)
Séparateur décimal	"." (1.5, par exemple)
Séparateur des milliers	"," (1,000,000 par exemple)

Lorsque vous configurez des propriétés de composant dans un modèle, vous pouvez définir la mise en forme du texte pour chaque élément. Pour permettre l'application des paramètres régionaux, appliquez les valeurs par défaut aux options de mise en forme du texte. Pour mettre en forme correctement le texte de la langue préférée sur votre système, définissez les mises en forme de texte générales du modèle.

7.1.5.1.1 Pour définir des formats monétaires par défaut

Pour utiliser un certain format avec les devises lors de l'ajout de modèles, vous pouvez configurer le format monétaire par défaut. Lorsque vous définissez des propriétés de composants, vous pouvez modifier ces paramètres pour le composant sélectionné ou permettre au composant d'utiliser les paramètres régionaux.

Remarque

Les paramètres régionaux n'affectent pas le symbole monétaire. Étant donné que les formats régionaux ne s'appliquent pas aux taux de change monétaires, les valeurs restent dans la devise spécifiée au moment de la conception.

1. Cliquez sur  [Fichier](#) > [Préférences](#) .
2. Dans la boîte de dialogue [Préférences](#), cliquez sur [Langue](#).
3. Dans l'onglet [Devise](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Valeurs négatives	Spécifiez le format à utiliser pour les valeurs monétaires négatives.
Nombre de décimales	Sélectionnez le nombre de décimales à afficher pour les valeurs monétaires.
Préfixe	Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître devant les nombres dans les valeurs monétaires.
Suffixe	Si cette option est sélectionnée, saisissez le symbole à faire apparaître après les nombres dans les valeurs monétaires.

4. Cliquez sur [OK](#).

7.1.5.2 Configuration de la traduction des modèles

La majeure partie du texte saisi dans les propriétés des composants peut être traduite, y compris les titres, les sous-titres, les noms de série, les noms de catégorie et les étiquettes. Pour traduire des chaînes dans la feuille de calcul incorporée, vous devez créer un groupe pour les cellules et les inclure dans les paramètres de traduction.

Remarque

Les données ajoutées à la feuille de calcul par le biais d'une connexion de données externe ne sont pas traduites. Pour être traduites, les données doivent être dans le modèle au moment où il est enregistré dans le référentiel.

Remarque

Les chaînes de texte incluses dans des formules ne sont pas traduites.

Conseil

Lorsque le texte est traduit, la longueur des chaînes peut changer, ce qui peut affecter la présentation et l'apparence du modèle. Par exemple, un modèle conçu en anglais peut contenir une étiquette pour "Sales", c'est-à-dire cinq lettres. Traduite en français, l'étiquette serait "Ventes", c'est-à-dire six lettres. Pour réduire l'impact de la modification des longueurs de mot dans l'agencement du modèle, définissez les paramètres de traduction pour limiter le nombre de caractères de chaque chaîne. Sélectionnez ► [SAP](#) ► [Paramètres de traduction](#) ► pour accéder aux paramètres de traduction.

7.1.5.2.1 Pour configurer les options de traduction

1. Cliquez sur ► [Fichier](#) ► [Paramètres de traduction](#) ►.
2. Dans la boîte de dialogue [Paramètres de traduction](#), sélectionnez [Activer la traduction des propriétés de texte des composants](#).
3. Pour spécifier la traduction des plages de la feuille de calcul, procédez comme suit :
 - a) Sous la liste [Groupes](#), cliquez sur le bouton [Ajouter](#) (.
 - b) Dans la zone [Nom](#), saisissez le nom de la sélection.
 - c) Dans la zone [Texte source](#), saisissez la plage de cellules à traduire ou cliquez sur le [Sélecteur de cellules](#) () et sélectionnez les cellules de la feuille de calcul incorporée.
4. Cliquez sur [OK](#).

7.2 Intégration avec SAP BW

Dans SAP BusinessObjects Dashboards, vous pouvez ajouter une ou plusieurs connexions de données à SAP BW, configurer la connexion et la lier aux composants, puis enregistrer votre modèle dans le système SAP BW en tant

qu'objets BW (objets TLOGO). Les modèles Flash publiés peuvent être affectés à des rôles de portail Enterprise et être accessibles via un iView. Ces modèles prennent en charge le cycle de vie à travers un transport d'entrepôt décisionnel de données d'objets BW.

La connexion SAP BW renvoie simultanément un instantané du jeu de résultats croisés de la requête BEx, ainsi que les clés et les aides de valeurs des caractéristiques et variables.

Remarque

Le niveau d'autorisation Entrepôt de données d'affaires est de rigueur.

En outre, la connexion fournit des métadonnées, telles que les noms de requête et d'InfoProvider, les filtres de requête, le jour de référence, la date d'actualisation, les hiérarchies, ainsi que le journal du message actuel.

Remarque

Si vous voulez utiliser une requête BEx comme source de données, vous devez utiliser le [Navigateur de requêtes](#) au lieu du [Gestionnaire de données](#). Pour en savoir plus, voir [Ajout ou modification de requêtes](#) [page 253].

Informations associées

[Affichage de l'aperçu des modèles Dashboards avec des données SAP BW](#) [page 300]

7.2.1 Avant toute connexion à des systèmes SAP BW

Pour utiliser le connecteur SAP BusinessObjects Dashboards BW, procédez ainsi :

- Installez le Support Package 12 de l'interface utilisateur graphique SAP 7.10 (ou version supérieure) avec le module complémentaire BI 7.0 sur le même ordinateur que Dashboards.
- Assurez-vous que Java et ABAP 7.0 ehP1 SP5 sont installés.
- Assurez-vous qu'un mappage utilisateur de connexion unique est établi entre le serveur d'applications Java SAP NetWeaver et le système ABAP.

Pour en savoir plus, voir la documentation SAP BW sur le site help.sap.com.

7.2.2 Connexion à des systèmes SAP BW

Lorsque vous saisissez une commande requérant une connexion au système SAP BW, SAP BusinessObjects Dashboards tente de se connecter au système automatiquement. Si une autorisation est nécessaire, vous êtes invité à vous connecter au système SAP BW. Les actions suivantes nécessitent une connexion au système SAP BW :

- Cliquez sur  [SAP](#) > [Ouvrir](#) 

- Cliquez sur ► [SAP](#) ► [Publier](#) ►
- Cliquez sur ► [SAP](#) ► [Publier comme](#) ►
- Cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ►, puis ajoutez et configurez une [connexion à SAP BW](#).

i Remarque

Si la connexion unique a été définie entre le composant de serveur d'application Java SAP Netweaver et le composant de serveur d'application SAP Netweaver pour ABAP, Dashboards vous invite une seule fois à donner votre autorisation.

7.2.3 Déconnexion du système SAP BW

Si vous êtes connecté à un système SAP BW, vous pouvez vous connecter à ce système et publier dans ce système. Pour vous connecter à un autre système SAP BW ou publier dans cet autre système, vous devez d'abord vous déconnecter du système SAP actuel.

1. Cliquez sur ► [SAP](#) ► [Déconnecter](#) ►.
2. Cliquez sur [OK](#).

La connexion avec le système SAP BW se termine. Vous pouvez à présent vous connecter à un autre système SAP ou modifier l'authentification d'utilisateur.

7.2.4 Configuration des connexions SAP BW

Utilisez la connexion SAP BW pour créer une connexion aux données SAP Business Information Warehouse et extraire les données de requête, les informations concernant la sélection de caractéristiques en cours et les valeurs disponibles pour les caractéristiques de la requête. Chaque connexion de données prend en charge une seule requête. Si vous avez besoin des données pour plusieurs requêtes dans un modèle, vous pouvez créer plusieurs connexions.

i Remarque

Outre les éléments que vous configurez et dont vous affichez l'aperçu lorsque vous définissez une connexion SAP BW, l'ensemble de résultats renvoyé inclut au moins deux lignes de données qui fournissent davantage de détails sur les résultats. Par exemple, ces lignes contiennent les descriptions, de même que les informations sur le ratio. L'ensemble de résultats inclut également une ligne représentant le résultat global. Si vous ne voulez pas que l'ensemble de résultats inclue la ligne de résultat global, ajoutez l'option [Lignes de résultats](#) à l'option [Toujours supprimées](#) dans la requête BW pour chaque caractéristique.

1. Cliquez sur ► [Données](#) ► [Connexions](#) ►.
La boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#) s'affiche.
2. Dans la boîte de dialogue [Gestionnaire de données](#), cliquez sur [Ajouter](#) et sélectionnez [Connexion à SAP BW](#).
3. Sur l'onglet [Définition](#), définissez les options suivantes :

Option	Description
Nom	Un nom pour la connexion.
Système	Le nom du système SAP auquel vous êtes actuellement connecté. i Remarque Vous pouvez connecter divers composants d'un modèle à diverses requêtes ou vues de requête, mais toutes les requêtes et toutes les vues de requête doivent se trouver sur le même système SAP.
Requête	Le nom de la requête ou vue de requête actuellement sélectionnée. Cliquez sur Parcourir pour sélectionner une requête ou une vue de requête différente sur le système SAP connecté. i Remarque Si vous remplacez une requête existante, tous les liens entre les données de requête et les plages de la feuille de calcul sont supprimés.
Renvoyer les données en tant que	Dans la liste, sélectionnez l'une des options suivantes pour définir le format des données extraites : ○ Brut : les données ne sont pas mises en forme et les formats sont appliquées dans Dashboards. Cette option est la mieux adaptée aux calculs Excel ou aux diagrammes. ○ Mis en forme : les données utilisent le format BEx et contiennent des informations telles que le facteur de mise à l'échelle, le nombre de décimales, la monnaie et le changement de signe. Cette option est la mieux adaptée aux composants basés sur du texte, tels que Etiquette, Feuille de calcul, Tableau et Scorecard.

Option	Description
Valeurs d'entrée	Répertorie les valeurs saisissables et les caractéristiques sélectionnables permettant de personnaliser les données renvoyées depuis la requête ou la vue de requête. ○ Filtres — Répertorie les caractéristiques et les chiffres clés inclus dans la requête qui peuvent être utilisés pour filtrer les données renvoyées par la requête ou la vue de requête. Utilisez les filtres pour permettre aux utilisateurs du modèle de parcourir les secteurs de l'ensemble du jeu de données. ○ Variables — Définit les valeurs des variables de requête obligatoires et optionnelles. i Remarque Les variables obligatoires, initialisées avant le chargement du modèle, sont affichées via les boîtes de dialogue standard BEx. Les variables doivent avoir des valeurs par défaut propres et les variables d'exit doivent renvoyer une valeur valide (en format interne) dans tous les cas. i Remarque Si la requête contient des variables obligatoires, lorsque le modèle est exécuté, la boîte de dialogue Variable s'ouvre pour que l'utilisateur puisse saisir les valeurs de variable. Pour empêcher l'ouverture de cette boîte de dialogue, ajoutez les paramètres d'URL à l'URL de départ du modèle. Pour en savoir plus, voir le chapitre <i>Business Explorer Web Design API</i> de la bibliothèque <i>SAP Netweaver Technology Platform 7.0 Library</i>, disponible sur SAP Help Portal (help.sap.com) sous ► <i>SAP Solutions</i> ► <i>SAP Netweaver Technology Platform</i>. ▢ Pour définir une valeur pour chaque entrée, sélectionnez l'objet d'entrée dans cette liste, puis dans la zone <i>Lire depuis</i>, saisissez une valeur ou cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner dans la feuille de calcul incorporée une cellule où l'objet sélectionné extraira sa valeur.

Option	Description
Valeurs de sortie	Répertorie les valeurs renvoyées par la requête ou la vue de requête, ainsi que les filtres pouvant être appliqués aux données après leur renvoi. - Données du tableau croisé — Renvoie un instantané du tableau croisé dynamique de la requête ou de la vue de requête. Les lignes d'en-tête contiennent des informations concernant l'unité et la monnaie, ainsi que le facteur de mise à l'échelle. Les ratios basiques, restreints et calculés sont des données disponibles dans le tableau croisé. Les données de tableau croisé reflètent les paramètres d’Affichage des valeurs de caractéristiques, telles que Lignes de résultat ou Caractéristiques de tri. - Caractéristiques — Renvoie les caractéristiques et structure les clés et le texte d'aide des valeurs pour les filtres appliqués dans la zone <i>Valeurs d'entrée</i>, ainsi que les informations de hiérarchie. Chaque caractéristique comporte les éléments suivants : - Description : Correspond à la description de la caractéristique. - Valeur de filtre actuelle (Texte) : Correspond au nom technique de la caractéristique. - Valeur de filtre actuelle (Clé) : Affiche la sélection de filtre active pour la caractéristique. - Aide des valeurs : Les options disponibles dans cette catégorie dépendent de l'InfoObject. Il s'agit des options de description des caractéristiques et de tous les attributs d’affichage disponibles. Vous pouvez utiliser cette option pour créer une liste permettant aux utilisateurs de sélectionner des valeurs. - Variables — Renvoie les clés et les textes d'aide des variables, ainsi que les filtres appliqués. - Filtres statiques — Renvoie toutes les restrictions définies dans BEx Query Designer. Ces restrictions ne peuvent pas être modifiées dans Dashboards. - Informations — Renvoie les éléments de texte de requête généraux, tels que le nom, la dernière actualisation et la dernière mise à jour des données, ainsi que la valeur de jour de référence. i Remarque La valeur du jour de référence ne peut pas être définie via une connexion de requête BEx Dashboards. - Message — Renvoie les messages texte d'erreur du système SAP BW. Pour définir un emplacement de stockage pour chaque valeur de sortie, sélectionnez l'objet de sortie dans cette liste, puis dans la zone <i>Insérer dans</i>, cliquez sur le <i>Sélecteur de cellules</i> () pour sélectionner une cellule de la feuille de calcul incorporée afin de stocker les valeurs extraites de la requête ou de la vue de requête. i Remarque Par défaut, Dashboards permet d'extraire ou d'insérer jusqu'à 512 lignes dans la feuille de calcul incorporée. Pour augmenter le nombre de lignes autorisées, voir <i>Définition des préférences de la feuille de calcul intégrée</i> [page 206].

4. Cliquez sur l'onglet *Aperçu des données*.
5. Cliquez sur *Actualiser l'aperçu des données*.
Les exemples de données sont générés et affichés pour indiquer la structure des données.

Remarque

L'aperçu des données n'extrait pas les données de la requête BEx, et les filtres et paramètres définis dans l'onglet [Définition](#) ne sont pas appliqués.

6. Affichez et ajustez la structure des données comme souhaité à l'aide des options suivantes :

Option	Description
Arborescence dans le panneau gauche	Développez l'arborescence pour afficher les colonnes, les lignes et les caractéristiques gratuites. Par défaut, elles sont configurées comme si elles étaient définies dans BEx Query Designer.
Boutons Haut et Bas	Pour modifier l'ordre des données, sélectionnez un élément dans l'arborescence et cliquez sur les boutons Haut ou Bas pour déplacer l'élément d'une position vers le haut ou le bas de la liste. Après avoir modifié l'ordre des éléments, cliquez sur bouton Actualiser l'aperçu des données pour afficher les modifications.
Menu Déplacer un élément	Pour déplacer des éléments vers un élément de structure différent, faites glisser l'élément vers le nouvel emplacement ou sélectionnez-le, cliquez ensuite sur le menu Déplacer un élément () puis sélectionnez l'une des options suivantes : ○ Déplacer vers les colonnes : déplace les données vers une structure de colonnes. ○ Déplacer vers les lignes : déplace les données vers une structure de lignes. ○ Déplacer vers les caractéristiques gratuites : déplace les données vers une structure de caractéristiques gratuites. ○ Réinitialiser les paramètres de requête : redéfinit la structure telle qu'elle l'a été dans la requête. Après avoir modifié l'ordre des éléments, cliquez sur bouton Actualiser l'aperçu des données pour afficher les modifications.

7. Cliquez sur l'onglet [Utilisation](#) pour définir les options d'actualisation et de message.

Remarque

L'option [Actualiser avant le chargement des composants](#) exécute la requête pour la première fois avant que l'utilisateur ne puisse spécifier des filtres de valeurs d'entrée. Pour éviter d'extraire de grandes quantités de données, activez l'option [Utiliser les données de requête par défaut](#) pour utiliser les valeurs par défaut de la requête BEx.

Pour en savoir plus sur la configuration des options d'actualisation et de message, voir [Définition des options d'actualisation](#) [page 246] et [Création de messages de chargement et d'inactivité](#) [page 248].

Une fois votre modèle configuré et connecté au système SAP BW, vous pouvez le publier sur le système SAP.

7.2.4.1 Utilisation de requêtes modifiées dans SAP Business Explorer

Lorsque vous créez un modèle avec une [connexion à SAP BW](#), les données de requête sont lues au moment de la définition de la connexion de données. Si la requête est modifiée par la suite dans le SAP BEx Query Designer, Dashboards ne remarque pas les modifications, mais lorsque le modèle s'exécute, il utilise la requête la plus récente. Si les modifications n'affectent pas la structure de la requête et règlent seulement les paramètres qui n'affectent pas la logique ou la structure du modèle, il n'est pas nécessaire de mettre à jour le modèle et les

modifications de la requête prendront effet lors de l'exécution du modèle. Néanmoins, si la définition ou structure de la requête a changé, les définitions du modèle risquent de ne plus correspondre à la requête.

Si la définition ou structure de la requête change, vérifiez la définition dans le modèle et, au besoin, réimportez les informations de requête en remplaçant la requête dans la connexion de données.

Remarque

Lorsque vous modifiez la requête dans la connexion de données, tous les liens à la feuille de calcul incorporée sont supprimés et vous devrez mapper à nouveau les données aux cellules et plages de cellules.

Les modifications de requête suivantes n'affectent pas la structure de la requête et il n'est pas nécessaire de mettre à jour le modèle après avoir effectué ces modifications :

- Ajouter ou modifier un filtre statique
- Ajouter ou modifier des valeurs par défaut
- Modifier les paramètres pour le tri de caractéristiques
- Changer les définitions de ratio limité

Les modifications de requête suivantes peuvent affecter la structure de la requête. Vérifiez la conception du modèle pour déterminer si vous devez mettre à jour la requête :

- Ajouter ou supprimer des sous-totaux de caractéristiques
- Ajouter ou supprimer des caractéristiques gratuites
- Modifier des valeurs de variables

Les modifications de requête suivantes vont affecter la structure du modèle. Après avoir effectué ces modifications, réimportez la requête dans la connexion de données :

- Modifiez les options d'affichage des caractéristiques (aucun affichage, clé, texte, clé et texte, texte et clé)
- Ajouter et supprimer des lignes ou colonnes

7.2.5 Publication des modèles dans des systèmes SAP BW

Utilisez cette option pour générer un fichier SWF et publier le modèle Dashboards sur le système SAP BW. La publication d'un modèle lui permet d'être transporté et traduit comme d'autres objets BEx. Lors de la publication d'un modèle, Dashboards publie trois fichiers : le fichier XLF, un fichier SWF et un fichier TXT. Le fichier TXT est nécessaire à la traduction sur le système SAP BW.

Remarque

Vous devez publier le modèle sur le même système SAP auquel se connectent les connexions des requêtes SAP BW.

1. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Pour enregistrer un nouveau modèle, cliquez sur  **SAP** > **Publier** .
 - Pour enregistrer un modèle existant avec un autre nom ou à un autre emplacement, cliquez sur  **SAP** > **Publier comme** .
2. Si vous n'êtes pas connecté au système SAP, la boîte de dialogue **Connexion SAP** s'ouvre. Sélectionnez le système SAP approprié et saisissez vos références de connexion. Cliquez sur **OK**.

Remarque

Si vous êtes connecté à un système SAP autre que celui sur lequel vous voulez publier la visualisation, vous devez vous déconnecter du réseau SAP avec de poursuivre ces étapes.

La boîte de dialogue [Ouvrir](#) s'affiche.

3. Accédez à l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le fichier et saisissez un nom de fichier. Cliquez sur [OK](#).

Le fichier SWF est publié sur le système SAP NetWeaver ABAP.

7.2.6 Affichage de l'aperçu des modèles Dashboards avec des données SAP BW

Après avoir publié un modèle SAP BusinessObjects Dashboards comportant une connexion SAP BW sur un système SAP, vous pouvez utiliser cette procédure pour afficher l'aperçu avec les données du système SAP connecté.

Remarque

Vous pouvez utiliser le bouton [Aperçu](#) dans Dashboards pour voir la configuration du modèle et tester le workflow de base, mais les données des requêtes SAP BW et des ensembles de résultats de vue de requête ne sont pas disponibles.

1. Cliquez sur  [SAP](#) > [Démarrer](#) .
- Une nouvelle session du navigateur s'ouvre sur l'écran Connexion du portail SAP.
2. Entrez vos références de connexion de portail et cliquez sur [Connexion](#).

Une fois que vous êtes connecté, le modèle se charge dans un modèle BW Dashboards contenant un seul modèle. Vous pouvez utiliser cette URL dans un modèle iView pour ajouter le modèle à un rôle de SAP Enterprise Portal.

7.2.7 Ouverture de fichiers XLF depuis des serveurs BW

1. Cliquez sur  [SAP](#) > [Ouvrir](#) .
2. La boîte de dialogue [Connexion SAP](#) s'affiche. Sélectionnez le système SAP approprié et saisissez vos références de connexion. Cliquez sur [OK](#).
La boîte de dialogue [Ouvrir](#) s'affiche.
3. Sélectionnez le fichier Dashboards à ouvrir, puis cliquez sur [OK](#).

7.2.8 Traduction et globalisation de modèles Dashboards sur des systèmes SAP BW

Lorsque vous enregistrez un modèle sur un système SAP, vous pouvez activer les paramètres de traduction pour que le texte du modèle soit traduit en tant qu'objet BW. Lorsque le texte est traduit, la longueur des chaînes peut changer, ce qui peut affecter la présentation et l'apparence du modèle. Par exemple, un modèle conçu en anglais peut contenir une étiquette pour "Sales", c'est-à-dire cinq lettres. Traduite en français, l'étiquette serait "Ventes", c'est-à-dire six lettres. Cette lettre supplémentaire pourrait affecter la présentation de l'étiquette et des champs qui l'entourent. Vous pouvez limiter cet effet lors de la configuration de la traduction en définissant une limite pour le nombre de caractères de chaque chaîne.

Dashboards affiche également les valeurs de nombres, devises, dates et heures dans un format propre à l'emplacement défini selon les paramètres régionaux de l'utilisateur de SAP BW. Les éléments mis en forme sous Excel suivants peuvent également être modifiés dynamiquement selon votre profil de paramètres régionaux SAP lors de l'exécution d'un fichier SWF :

Élément	Exemple
Mois long	janvier, février, mars
Mois court	jan, fév, mar
Jour long	dimanche, lundi, mardi
Jour court	dim., lun., mar.
Séparateur de date	"/" (01/01/1900, par exemple)
Séparateur horaire	":" (12:00:00, par exemple)
Séparateur décimal	"." (1.5 par exemple)
Séparateur des milliers	"," (1,000,000 par exemple)
Symbole monétaire	£100, 50¢, 10F50

Les restrictions suivantes s'appliquent aux paramètres de globalisation de Dashboards :

- L'ordre dans lequel apparaissent les éléments des valeurs n'est pas modifié à l'exécution, même si les paramètres de l'emplacement où est exécuté le modèle utilisent un autre ordre d'éléments. Par exemple, si le modèle est créé dans un système d'exploitation où les paramètres régionaux utilisent le format de date MM/JJ/AAAA. Lorsque le modèle est exécuté dans un environnement qui utilise le format de date JJ/MM/AAAA, l'ordre du mois et du jour n'est pas mis à jour pour le nouvel emplacement. Cette restriction s'applique également aux symboles de monnaie, suivant s'ils sont situés avant ou après la valeur.
- Seules les valeurs incorporées à la feuille de calcul sont globalisées. Si des valeurs sont saisies manuellement dans le panneau *Propriétés* ou dans le fichier SWF au moment de l'exécution, ces valeurs ne sont pas modifiées en fonction des paramètres régionaux lors de l'exécution du modèle.
- Lors de la conception et de la modification de modèles, le changement de paramètres régionaux n'affecte pas les composants liés existants. Si vous modifiez la configuration d'emplacement et souhaitez que cette modification s'applique aux composants existants, vous devez lier à nouveau les composants à la feuille de calcul incorporée.
- Si un format propre à une région est appliqué à des cellules de la feuille de calcul incorporée, le format de ces cellules ne change pas lorsque le modèle est exécuté à un autre emplacement. Par exemple, dans Microsoft Excel, lorsque vous appliquez le format monétaire, vous pouvez choisir Aucune, un symbole strict ou des symboles associés à une région précise. Si vous sélectionnez le symbole strict, par exemple €, le symbole change en fonction des paramètres régionaux lors de l'exécution du modèle. Mais si vous choisissez un

symbole pour une région spécifique, par exemple [€ Français \(France\)](#), le symbole ne change pas lorsque le modèle est exécuté dans un emplacement différent.

7.2.8.1 Configuration de la traduction de modèles dans des systèmes SAP BW

Avant de configurer la traduction d'un modèle, celui-ci doit contenir une connexion à SAP BW, être ouvert dans la zone de dessin et être destiné à publication dans le système SAP BW.

Vous pouvez configurer le texte statique pour la traduction afin que le texte traduit s'affiche lorsque le modèle Flash est visualisé. Pour que la traduction soit possible, vous devez désigner les cellules de la feuille de calcul pouvant être traduites. Lorsque le modèle est publié, le contenu des cellules spécifiées est disponible pour SAP BW. Une fois la traduction configurée, le texte traduit, basé sur les paramètres régionaux de l'utilisateur de SAP BW, est transféré vers le modèle lors de l'exécution. Pour en savoir plus sur les options de traduction, voir la documentation *SAP BW*, disponible sur SAP Help Portal (help.sap.com).

i Remarque

La traduction de texte n'est pas disponible à partir de Dashboards.

1. Cliquez sur  [SAP](#) > [Paramètres de traduction](#) .
2. Si vous n'êtes pas connecté au système SAP, la boîte de dialogue [Connexion SAP](#) s'ouvre. Sélectionnez le système SAP approprié et saisissez vos références de connexion. Cliquez sur [OK](#).

i Remarque

Si vous êtes connecté à un système SAP autre que celui sur lequel vous voulez publier la visualisation, vous devez vous déconnecter du réseau SAP avec de poursuivre ces étapes.

3. Dans la boîte de dialogue [Paramètres de traduction](#), sélectionnez l'option [Activer la prise en charge de la traduction](#).
4. Sous la liste [Plages](#), cliquez sur [Ajouter](#)
5. Dans la zone [Nom](#), saisissez le nom de la plage.
6. À côté du champ [Plage](#), cliquez sur le [Sélecteur de cellules](#)  et sélectionnez une cellule.
7. Pour traduire plusieurs textes, répétez les étapes 4 à 6.
8. Pour minimiser l'impact des mots traduits sur la conception et l'espacement du modèle, effectuez l'une des actions suivantes :

i Remarque

Ce paramètre n'est pas pris en charge par SAP Technology 7.0 Enhancement Pack 01 SP 05. Cependant, il est recommandé de définir cette option pour les modèles, de sorte qu'ils fonctionnent correctement une fois que l'option est prise en charge par SAP Technology et que vous n'avez plus besoin de les publier à nouveau.

-
- Pour saisir des valeurs spécifiques, cliquez sur *Edition manuelle* () à côté de *Nombre maximal de caractères* puis, dans la boîte de dialogue *Paramètres du nombre de caractères*, spécifiez le nombre maximal de caractères autorisés pour cette chaîne.
 - Pour sélectionner des valeurs de la feuille de calcul incorporée, cliquez sur *Sélecteur de cellules* () à côté de *Nombre maximal de caractères* puis sélectionnez les cellules qui stockeront les valeurs pour le nombre maximal de caractères.
9. Cliquez sur *OK*.

8 Exportation et déploiement des modèles

Vous pouvez exporter votre modèle après avoir terminé la configuration de ses composants, des ses liaisons et de ses sources de données. Pour obtenir une liste des extensions de fichier prises en charge, voir [Exportation de modèles](#) [page 304]. Vous pouvez également autoriser l'utilisateur du tableau de bord à enregistrer une copie locale d'un modèle exporté. La copie locale peut être ouverte sans accéder à des connexions externes. Pour en savoir plus, voir [Tableaux de bord hors ligne](#) [page 308].

Lors du déploiement d'un modèle en tant que fichier SWF, les restrictions de sécurité d'Adobe Flash Player peuvent s'appliquer. Cette section traite les restrictions d'Adobe Flash Player, ainsi que les restrictions s'appliquant si le modèle utilise les connexions [Commande FS](#), afin de permettre aux utilisateurs du tableau de bord de visualiser le fichier Dashboards exporté sur leur disque local.

8.1 Exportation de modèles

Ce tableau répertorie les formats d'exportation pris en charge :

Format d'exportation	SAP Crystal Presentation Design	SAP Crystal Dashboards, versions personnelle et départementale	SAP BusinessObjects Dashboards
Macromedia Flash (SWF)		☒	☒
Adobe AIR		☒	☒
Adobe Acrobat 6 (PDF)	☒	☒	☒
Adobe Acrobat 9 (PDF)	☒	☒	☒
HTML			☒
Microsoft PowerPoint			☒
Microsoft Outlook			☒
Microsoft Word			☒
BusinessObjects Enterprise			☒

Pour tous les formats, le modèle est enregistré en tant que fichier SWF Flash, puis inséré dans le programme sélectionné. En tant que fichier SWF, le modèle ne requiert pas la présence de Dashboards sur le disque local pour s'exécuter. Si le modèle contient des données de requête d'univers ou BEx, vous devez également enregistrer le modèle dans la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence. Pour en savoir plus sur l'utilisation des requêtes d'univers, voir [Navigation dans les requêtes](#) [page 249].

Remarque

Le fichier SWF créé par Dashboards comprend un élément dans le menu qui apparaît lorsque les utilisateurs cliquent avec le bouton droit de la souris sur le fichier SWF ouvert. Cet élément identifie Dashboards et renvoie à un site Web SAP. Les informations qui apparaissent dans ce menu sont stockées dans le fichier texte suivant : `...\Xcelsius\assets\RightClick.txt`. Pour changer les informations, modifiez le fichier `RightClick.txt` en utilisant le format suivant : `<nom ElementMenu><URL>`, où `<nom ElementMenu>` est le nom de l'élément du menu (par exemple, *A propos de Dashboards*) et `<URL>` l'adresse du site Web qui s'ouvre lorsque les utilisateurs cliquent sur l'élément de menu. Exportez de nouveau le fichier SWF pour appliquer les modifications.

8.1.1 Exportation des modèles

Si vous exportez une visualisation vers Adobe AIR, le SDK Adobe Flex 3.0 est installé sur votre système. Pour en savoir plus, voir [Configuration du système pour Adobe AIR](#) [page 308].

L'ensemble des options d'exportation n'est pas disponible dans toutes les versions du programme. Pour obtenir un tableau détaillé des formats d'exportation pris en charge, voir [Exportation de modèles](#) [page 304].

1. Cliquez sur  **Fichier** > **Exporter** , puis sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
Flash (SWF)	Génère un fichier Adobe Flash (SWF) pouvant être exécuté localement sous l'application Flash Player autonome, ouvert dans un navigateur, utilisé dans un site Web ou importé dans divers programmes.  Attention Les fichiers externes sont enregistrés dans un dossier inclus dans le dossier où est enregistré le modèle. Afin que le modèle fonctionne correctement, le dossier du fichier externe doit rester dans le même dossier que le modèle.
AIR	Exporte le modèle sous la forme d'un exécutable sans navigateur pour les Rich Internet Applications (RIA) qu'il est possible d'exécuter sur le bureau de divers systèmes d'exploitation. Avant de pouvoir exporter vers Adobe AIR, vous devez configurer votre système. Pour en savoir plus, voir Configuration du système pour Adobe AIR [page 308].  Remarque Pour exécuter des fichiers AIR, vous devez installer le AIR player from the Adobe website .
HTML	Incorpore le modèle SWF Adobe Flash dans un fichier HTML pour permettre aux utilisateurs d'afficher le modèle en ouvrant un seul fichier, même si leur ordinateur n'est pas configuré pour ouvrir des fichiers Flash dans le navigateur.  Attention Lorsque le modèle est exporté, le logiciel génère un fichier HTML et un fichier SWF avec le même nom et les enregistre dans le répertoire sélectionné. Afin que le modèle fonctionne correctement, ces fichiers doivent se trouver dans le même dossier.

Option	Description
PDF	Génère un fichier PDF pouvant être visualisé localement, ouvert dans un navigateur ou déployé sur un site Web. Le modèle, qui est incorporé dans le PDF, est dynamique et interactif. i Remarque Vous pouvez enregistrer vos fichiers PDF afin qu'ils soient compatibles avec Acrobat 6 (et versions ultérieures) ou Acrobat 9. Pour afficher le modèle à l'aide d'Acrobat 9, vous devez installer la dernière version d'Acrobat Reader. Dans la boîte de dialogue <i>Enregistrer sous</i>, dans la liste <i>Enregistrer comme</i>, sélectionnez la version d'Acrobat. ⚠ Attention Les fichiers externes sont enregistrés dans un dossier inclus dans le dossier où est enregistré le modèle. Afin que le modèle fonctionne correctement, le dossier du fichier externe doit rester dans le même dossier que le modèle.
Diapositive PowerPoint	Génère un fichier PowerPoint (PPT) du même nom. Un fichier SWF sera incorporé au fichier PPT. Le modèle se trouve sur la première diapositive de la présentation PowerPoint. Lorsque la présentation s'exécute, le modèle est dynamique et interactif. ⚠ Attention Les fichiers externes sont enregistrés dans un dossier inclus dans le dossier où est enregistré le modèle. Afin que le modèle fonctionne correctement, le dossier du fichier externe doit rester dans le même dossier que le modèle.
Outlook	Génère un fichier SWF et le joint à un message Microsoft Outlook que vous pouvez ensuite personnaliser et envoyer.
Word	Génère un document Microsoft Word et incorpore un fichier SWF de votre modèle dans le document. Le modèle est dynamique et interactif. i Remarque Si le modèle est statique dans Microsoft Word, cliquez sur <i>Désactiver le mode Création</i> (🔧) dans la barre d'outils de commandes de Microsoft Word.

2. Effectuez l'une des actions suivantes :

- Si vous exportez vers Flash (SWF), HTML, PowerPoint ou Word, saisissez un nom pour le fichier exporté, puis cliquez sur *Enregistrer*.
- Si vous exportez vers Outlook, saisissez un message, puis cliquez sur *Envoyer* pour envoyer le message.
- Si vous exportez vers AIR, définissez les options suivantes, puis cliquez sur *Exporter* :

Option	Description
Nom	Saisissez le nom de l'application. Le nom doit être unique pour chaque installation sur le même système. Il s'agit du nom qui s'affichera dans l'écran d'installation. La valeur par défaut est le nom du document actif.

Option	Description
ID	Saisissez un ID unique pour identifier l'application. L'ID doit être unique pour chaque installation sur le même système. La valeur par défaut est com.air.flash.<NOM_DOCUMENT>.
Version	Saisissez le numéro de version de l'application. La valeur par défaut est 1.0.
Copyright	Saisissez les informations de copyright qui s'afficheront dans l'écran d'installation lorsque les utilisateurs installeront l'application sur un système Macintosh.
Style de fenêtre	Sélectionnez un style de fenêtre parmi les options suivantes : ◦ <i>Système Chrome</i> : la fenêtre adopte le style des fenêtres dans l'environnement où elle est exécutée. ◦ <i>Chrome personnalité (Opaque)</i> : la fenêtre a sa propre apparence unique spécifique à AIR et un arrière-plan uni. ◦ <i>Chrome personnalité (Transparent)</i> : si la zone de dessin du modèle est définie sur Transparent, la fenêtre a un arrière-plan transparent lors de l'utilisation de cette configuration.
Taille de la fenêtre : Utiliser la taille personnalisée	Sélectionnez cette option pour définir une taille de fenêtre personnalisée. Définissez les valeurs de taille dans les zones <i>Largeur</i> et <i>Hauteur</i>. i Remarque Lorsqu'une taille personnalisée est utilisée, les utilisateurs peuvent changer la taille de la fenêtre lors de l'exécution.
Icônes d'application (PNG uniquement)	Sélectionnez les fichiers image à utiliser comme icônes d'application. i Remarque Adobe AIR ne prend en charge que les fichiers PNG pour les images d'icônes de l'application.
Destination	Saisissez l'emplacement où Adobe va enregistrer le programme d'installation de l'application AIR. i Remarque Si vous rencontrez des problèmes pour exporter votre modèle, sélectionnez <i>Exporter avec un certificat temporaire</i>.

8.1.2 Configuration du système pour Adobe AIR

Pour exporter un contenu de modèle en tant qu'application de bureau Adobe Integrated Runtime (AIR), vous devez installer le SDK Adobe Flex 3.0.

1. Téléchargez [Adobe Flex 3.0 SDK from the Adobe website](#) .
2. Décompressez les fichiers compressés SDK Adobe Flex à l'emplacement suivant : `C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 3 Plug-in\sdk\3.0`

i Remarque

Si vous souhaitez modifier l'emplacement du fichier SDK, après avoir installé Dashboards, modifiez l'emplacement du dossier dans le fichier **<Chemin d'installation de Dashboards>\Xcelsius\assets\air\sdkPath.dat**

3. Téléchargez et installez Java 2 Runtime Environment (J2RE 1.4 ou version supérieure).

Pour exécuter le fichier AIR exporté, vous devez télécharger et installer le [AIR player from the Adobe website](#) .

8.2 Tableaux de bord hors ligne

Dashboards prend en charge la création d'une copie locale d'un modèle exporté lors de l'exécution. L'utilisateur du tableau de bord enregistre la copie locale sous forme de fichier SWF via une option de menu. La copie locale a les propriétés suivantes :

- Elle conserve les données dans le modèle d'origine.
- Une autre copie locale peut être créée à partir de celui-ci.
- Toutes les connexions externes et certains composants sont désactivés. Pour consulter la liste détaillée des restrictions, voir [Restrictions des composants et des connexions dans les tableaux de bord hors ligne](#) [page 309].

8.2.1 Enregistrement d'un tableau de bord hors ligne

Pour permettre à l'utilisateur d'enregistrer un tableau de bord hors ligne, avant d'exporter le modèle, cliquez sur **Fichier > Propriétés du document** et vérifiez que l'option *Prise en charge du tableau de bord hors ligne* est activée.

Pour enregistrer une copie locale du modèle en cours, l'utilisateur du tableau de bord doit respecter la procédure suivante :

1. Ouvrez le modèle exporté et apportez les modifications voulues.
2. Cliquez avec le bouton droit sur un endroit quelconque de l'arrière-plan, puis cliquez sur [Enregistrer la copie en cours du tableau de bord sur le disque local](#).
La boîte de dialogue [Enregistrer sous](#) apparaît.

3. Sélectionnez l'emplacement où enregistrer la copie locale, puis cliquez sur [Enregistrer](#).

Restriction

Si Dashboards est installé sur le disque local, la copie locale ne peut pas être enregistrée dans le même répertoire que l'installation de Dashboards.

Une copie locale du modèle exporté dans son état actuel est enregistrée sous forme de fichier SWF.

8.2.2 Restrictions des composants et des connexions dans les tableaux de bord hors ligne

Connexions externes

Toutes les connexions des données externes sont désactivées dans la copie locale. Sont comprises toutes les connexions ajoutées via le [Gestionnaire de données](#) et le [Navigateur de requêtes](#).

Remarque

Comme le tableau de bord est déjà ouvert, les connexions définies sur [Actualisation au chargement](#) ou [Actualiser avant le chargement des composants](#) ne sont pas rétablies. En raison de ce comportement, il est conseillé de définir les connexions pour qu'elles soient actualisées par valeur ou par intervalle lors de la conception d'un tableau de bord qui sera enregistré comme copie locale.

Composants

Les composants suivants sont désactivés dans un tableau de bord hors ligne :

- Tous les composants d'add-on.
- [Boutons Reporting Services](#)
- [Boutons d'actualisation de connexion](#)
- [Boutons d'actualisation de requête](#)
- [Sélecteurs d'invite de requête](#)

Les composants suivants fonctionnent différemment dans un tableau de bord hors ligne :

- Les [Tableaux hiérarchiques](#) ne peuvent pas être actualisés. Ils affichent à la place les données qu'ils contenaient lors de l'enregistrement de la copie locale.
- Les [Boutons de scénario local](#) ne chargent aucun scénario par défaut. Ils chargent à la place les données contenues dans le modèle lors de l'enregistrement de la copie locale.

Tous les autres composants fonctionnent comme ils le feraient dans le modèle d'origine exporté.

8.3 Restrictions de sécurité Adobe Flash Player

Les modèles générés par Dashboards sont basés sur la technologie d'Adobe Flash et sont soumis à ses règles de sécurité.

Les versions Adobe Flash Player 9 et ultérieures contiennent des restrictions de sécurité affectant les fichiers SWF qui appellent des fichiers de contenu stockés sur un disque dur local. Pour exécuter localement un fichier SWF Dashboards, vous devez l'ajouter à des emplacements sécurisés du gestionnaire de paramètres Adobe Flash Player.

Adobe Flash Player limite également l'accès aux sources de données externes. Si votre fichier SWF est hébergé sur un serveur Web, le serveur Web auquel il se connecte en vue des données actives doit comporter un fichier de stratégie interdomaine à sa racine.

Pour en savoir plus sur la sécurité Adobe Flash Player, consultez les documents suivants sur le site Web d'Adobe.

Remarque

La documentation Flash Player est spécifique à chaque version. Elle ne concerne pas les versions précédentes. Les utilisateurs d'Adobe Flash Player 9 doivent consulter les deux documents.

- [Security changes in Flash Player 8](#) ➡
- [Policy file changes in Flash Player 9 and Flash Player 10](#) ➡

8.3.1 Exécution de modèles localement

Les fichiers Flash (SWF) appelant des fichiers de contenu (images, données XML, etc.) via une référence de fichier URL, peuvent uniquement fournir le contenu si le disque dur local est désigné comme un emplacement sécurisé dans les paramètres de sécurité Adobe Flash Player. Si vous créez un instantané ou exportez le fichier vers un format local, tel que PPT, HTML PDF, Word ou SWF, il se peut que vous deviez ajouter le fichier SWF ou l'application hôte (PowerPoint, Microsoft Word, etc.) dans les emplacements sécurisés. L'utilisateur doit ajouter le fichier SWF ou le fichier de l'application hôte dans les emplacements sécurisés Flash Player pour ouvrir un modèle Dashboards ou Presentation Design dans les applications suivantes :

- une page Web HTML locale,
- le mode autonome Flash Player,
- un fichier PDF (Acrobat 9 ou ultérieur),
- une présentation PowerPoint,
- un document Microsoft Word.

8.3.1.1 Création d'un fichier sécurisé dans le gestionnaire de paramètres Adobe Flash Player

Pour exécuter un modèle localement, vous devez ajouter l'emplacement du fichier dans les emplacements sécurisés de Adobe Flash Player Settings Manager.

1. Pour ouvrir le gestionnaire de paramètres Adobe Flash Player, accédez à http://www.macromedia.com/support/documentation/en/flashplayer/help/settings_manager04.html .
2. Sur la page du gestionnaire de paramètres Adobe Flash Player, dans la [Table des matières](#), cliquez sur [Panneau des paramètres de sécurité global](#).
3. Sélectionnez l'option [Toujours autoriser](#).
4. Dans la liste [Toujours faire confiance aux fichiers de ces emplacements](#), sélectionnez  [Modifier les emplacements](#)  [Ajouter emplacement](#) .
5. Recherchez l'emplacement du fichier SWF (ou du fichier conteneur tel que PowerPoint, HTML, etc.), puis cliquez sur [Ouvrir](#).
6. Cliquez sur le bouton [Confirmer](#).

8.3.2 Exécution de modèles à partir d'un serveur Web

Les modèles contenant un fichier Flash (SWF), si un modèle est hébergé sur un serveur Web, tout autre serveur Web auquel se connecte le modèle en vue des données actives doit comporter un fichier de stratégie multi-domaines à sa racine (diffère selon chaque serveur Web). Sans fichier de stratégie entre domaines, le modèle risque de ne pas pouvoir se connecter au serveur Web pour extraire les données.

Les restrictions de sécurité d'Adobe Flash Player ne permettent pas à un fichier SWF d'accéder à des données résidant en dehors du domaine Web dont provient le fichier SWF. Si un fichier SWF tente de se connecter à une source de données externe, Flash Player peut afficher divers messages. Le message plus courant est Impossible de charger l'URL: `http://boe-server:8080/dswsbobje/services/session`.

Un fichier de stratégie entre domaines est un simple fichier XML qui autorise Adobe Flash Player à accéder aux données dans un domaine donné sans afficher de boîte de dialogue de sécurité. Le fichier de stratégie entre domaines résidant sur votre serveur Web détermine quels fichiers SWF, s'exécutant sur quels domaines, peuvent accéder à votre serveur Web. Lorsqu'il est placé dans un dossier racine d'un serveur, il indique à Adobe Flash Player d'autoriser l'accès direct aux données résidant sur ce serveur, sans inviter l'utilisateur à accorder l'accès.

8.3.2.1 Création d'un fichier de stratégie interdomaine

Les restrictions de sécurité d'Adobe Flash Player empêchent les fichiers SWF d'accéder aux données des domaines, sauf si un fichier de stratégie interdomaine les y autorise. Si vous avez l'intention de déployer votre modèle sur un serveur Web et que vous souhaitez qu'il accède à des sources de données externes, vous devez créer un fichier de stratégie multi-domaines et le placer dans le dossier racine de tous les serveurs auxquels le fichier doit accéder.

Pour en savoir plus sur les fichiers de stratégie interdomaine, voir le [Adobe website](#) .

1. Téléchargement ou création d'un fichier `interdomaine.xml`.
Par exemple, le fichier de stratégie interdomaine suivant permet à tout fichier SWF exécuté sur un domaine quelconque d'accéder au serveur Web.

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE cross-domain-policy SYSTEM
    "http://www.macromedia.com/xml/dtds/cross-domain-policy.dtd ">
```

```
<cross-domain-policy>
<allow-http-request-headers-from domain="*" headers="*" secure="false" />
<allow-access-from domain="*" secure="false" />
</cross-domain-policy>
```

2. Placez le fichier de stratégie multi-domaines dans le dossier racine de tous les serveurs auxquels le modèle doit accéder.
Par exemple, pour permettre un accès entre différents serveurs de la plateforme de BI, le fichier de stratégie interdomaine doit être placé dans les dossiers Tomcat associés de chaque serveur, à savoir à l'emplacement :
C:\Program Files\Business Objects\Tomcat\webapps\ROOT

8.3.3 Restrictions de la commande FS

Depuis la version 9 de Flash Player, Adobe recommande l'utilisation d'une interface externe pour communiquer avec JavaScript (Dashboards requiert au minimum Flash Player 9). Il est donc recommandé d'utiliser une interface externe plutôt que la commande FS. La commande FS est fournie uniquement pour la compatibilité rétroactive.

La fonction commande FS permet à un fichier SWF de communiquer avec un script de page Web. Toutefois, le paramètre `allowScriptAccess` du navigateur contrôle l'accès aux scripts de la page Web. Si le paramètre `allowScriptAccess` est défini sur "always" (toujours), le fichier SWF peut toujours accéder aux scripts de la page Web. S'il est défini sur "sameDomain" (même domaine), le fichier SWF peut uniquement accéder aux scripts figurant dans le même domaine que la page Web. Dans Flash Player 9, l'attribut est défini sur "sameDomain" par défaut.

Certaines utilisations de l'action de commande FS d'Adobe ne sont pas prises en charge dans Adobe Flash Player 9. Bien que la commande FS ne puisse pas être utilisée pour transmettre des commandes à Flash Player directement, elle peut être utilisée pour communiquer avec le programme qui héberge le lecteur ou pour transmettre des messages à des programmes Macromedia Director, Visual Basic, Visual C++ et autres programmes hébergeant des contrôles ActiveX.

Les six commandes FS prédéfinies utilisées pour manipuler des fichiers SWF dans Flash Player ne fonctionnent pas à ce jour. Il s'agit d'un problème connu qu'Adobe doit résoudre. Dashboards prend en charge l'utilisation de l'action de commande FS pour transmettre des commandes et des paramètres à un langage de script (par exemple, JavaScript) dans un navigateur Web.

La commande FS peut également être utilisée pour envoyer des messages d'événements Macromedia Director or Visual Basic à des programmes pouvant héberger des contrôles ActiveX. Même si ces utilisations fonctionnent dans Dashboards, elles ne sont pas officiellement prises en charge.

8.3.4 Numéros et messages d'erreur Adobe Flash Player

Une fois votre modèle exporté, celui-ci est enregistré sous forme de fichier SWF et est soumis aux stratégies et restrictions d'Adobe Flash Player. Si Flash Player rencontre un problème lors de l'exécution du modèle, divers numéros et messages d'erreur peuvent s'afficher. Flash Player génère ces messages.

Pour en savoir plus sur les numéros et messages d'erreur d'Adobe Flash Player, voir le [Adobe web site](#) .

9 Prise en charge Mobile

SAP BusinessObjects Dashboards permet aux utilisateurs de tableaux de bord d'afficher des modèles sur des périphériques mobiles tels que l'iPad. Certains composants et certaines fonctionnalités de tableau de bord ne sont pas disponibles ou se comportent différemment sur les périphériques mobiles. Vous pouvez utiliser le panneau de [Compatibilité Mobile](#) pour vous assurer que votre modèle s'exécutera correctement sur les périphériques mobiles.

Les composants de modules complémentaires créés à l'aide des kits de développement du composant Dashboards peuvent être conçus pour être compatibles avec les périphériques mobiles. Pour en savoir plus, reportez-vous à la documentation relative aux kits de développement du composant Dashboards, disponible sur le SAP Help Portal (<http://help.sap.com/bodash41>).

Remarque

Pour afficher les modèles sur des périphériques mobiles, une installation de la plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence est requise.

Remarque

Les modèles créés dans des versions de Dashboards antérieures à 4.1 ne peuvent pas être affichés sur les appareils Android.

9.1 Utilisation du panneau de compatibilité Mobile

Le panneau [Compatibilité Mobile](#) permet de vous assurer que votre modèle s'exécutera correctement sur les périphériques mobiles. Le panneau affiche une icône d'avertissement pour chaque composant ou fonctionnalité de votre modèle qui n'est pas pris en charge sur les périphériques mobiles. La sélection d'un composant dans le panneau [Compatibilité mobile](#) permet de le sélectionner dans la zone de dessin et d'ouvrir sa feuille de propriétés.

Pour visualiser l'ensemble des composants ou fonctionnalités incompatibles du modèle, dans le panneau [Compatibilité Mobile](#), cliquez sur [Actualiser](#) (). Les éléments incompatibles sont classés comme suit :

- **Général** : avertissements et suggestions divers, comme une zone de dessin trop grande ou un thème non pris en charge.
- **Composants** : composants non pris en charge. Les avertissements de composants sont répartis dans les sous-catégories suivantes :
 - Composants non pris en charge. Ces composants ne s'affichent pas dans le modèle lorsqu'il est affiché sur un périphérique mobile. Les composants de cette catégorie sont indiqués par une icône d'avertissement rouge.
 - Composants pris en charge avec des propriétés non prises en charge. Ces composants s'affichent lorsque le modèle est affiché sur un périphérique mobile, mais ils peuvent avoir un comportement différent ou certaines de leurs propriétés peuvent être désactivées. Les composants de cette catégorie sont indiqués par une icône d'avertissement jaune.
 - Composants des variantes visuelles. Ces composants sont remplacés par leur composant de secours lorsque le modèle est visualisé sur un mobile en conservant tous les paramètres. Par exemple, [Jauge2](#) ou

Jauge3 serait remplacé par *Jauge* sur un périphérique mobile. Les composants de cette catégorie sont indiqués par une icône d'avertissement jaune.

Remarque

Tous les composants des variantes visuelles ne sont pas pris en charge, sauf les suivants :

- *Arrière-plan2*
- *Arrière-plan4*
- *Arrière-plan5*
- *Jauge7*
- *Jauge8*

- *Connectivité* : connexions externes non prises en charge. Ceci inclut toutes les connexions ajoutées au *Gestionnaire de données*.

9.2 Composants pris en charge dans les tableaux de bord Mobile

Vous trouverez ci-dessous un récapitulatif de l'ensemble des composants pris en charge sur les périphériques mobiles, accompagnés des propriétés ou des fonctionnalités non prises en charge.

Remarque

Effet d'entrée et *Insérer sur :Passage de la souris* sont désactivés sur tous les composants des périphériques mobiles.

Composants de diagramme

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Diagramme à barres</i> <i>Diagramme à colonnes</i>	• Toutes les options <i>Activer les outils d'exécution</i>, <i>Zone de traçage</i>, <i>Zone de titre</i> et <i>Etiquette de plages</i>. • Options d'échelle <i>Autoriser le zoom arrière uniquement</i>, <i>Logarithmique</i> et <i>Taille d'étiquette fixe</i>. • Options de légende <i>Afficher le remplissage</i>, <i>Afficher la bordure</i>, <i>Epaisseur de bordure</i> et <i>Case à cocher</i>. • Tous les styles de police soulignés. • <i>Alertes</i>
<i>Diagramme à bulles</i>	• Toutes les options <i>Activer les outils d'exécution</i>. • Options d'échelle <i>Autoriser le zoom arrière uniquement</i>, <i>Logarithmique</i> et <i>Taille d'étiquette fixe</i>.

Composant	Propriétés non prises en charge
	- Options de légende <i>Afficher le remplissage</i>, <i>Afficher la bordure</i>, <i>Epaisseur de bordure</i> et <i>Case à cocher</i>. - Tous les styles de police soulignés. <i>Alertes</i>
<i>Diagramme à courbes/à colonnes</i> <i>Diagramme à courbes</i>	- Toutes les options <i>Activer les outils d'exécution</i>, <i>Zone de traçage</i>, <i>Zone de titre</i>, <i>Zone de légende</i> et <i>Etiquette de plages</i>. - Options d'échelle <i>Autoriser le zoom arrière uniquement</i>, <i>Logarithmique</i> et <i>Taille d'étiquette fixe</i>. - Options de légende <i>Afficher le remplissage</i>, <i>Afficher la bordure</i>, <i>Epaisseur de bordure</i> et <i>Case à cocher</i>. - Tous les styles de police soulignés. <i>Alertes</i>
<i>Diagramme à secteurs</i> <i>Diagramme Marimekko</i>	- Toutes les options <i>Zone de traçage</i>, <i>Zone de titre</i> et <i>Zone de légende</i>. - Tous les styles de police soulignés.
<i>Diagramme à barres empilées</i> <i>Diagramme à colonnes empilées</i>	- Toutes les options <i>Activer les outils d'exécution</i>, <i>Zone de traçage</i>, <i>Zone de titre</i>, <i>Zone de légende</i> et <i>Etiquette de plages</i>. - Options d'échelle <i>Autoriser le zoom arrière uniquement</i>, <i>Logarithmique</i> et <i>Taille d'étiquette fixe</i>. - Options de légende <i>Afficher le remplissage</i>, <i>Afficher la bordure</i>, <i>Epaisseur de bordure</i> et <i>Case à cocher</i>. - Option d'apparence <i>Chevauchement des marqueurs</i>. - Tous les styles de police soulignés. <i>Alertes</i>
<i>Diagramme en cascade</i>	- Toutes les options <i>Activer les outils d'exécution</i>. - Options d'échelle <i>Autoriser le zoom arrière uniquement</i>, <i>Logarithmique</i>, <i>Taille d'étiquette fixe</i> et <i>Divisions secondaires</i>. - Options de légende <i>Afficher le remplissage</i>, <i>Afficher la bordure</i>, <i>Epaisseur de bordure</i> et <i>Case à cocher</i>. - Tous les styles de police soulignés.

Composants de conteneur

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Conteneur de zones de dessin</i> <i>Ensemble d'onglets (Tab Set)</i>	Toutes les options de couleur de la <i>Barre de défilement</i> .

Composants des sélecteurs

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Case à cocher</i> <i>Icône</i> <i>Bouton de commande</i> <i>Case d'option</i> <i>Bouton bascule</i>	Toutes les propriétés sont prises en charge.
<i>Zone de liste déroulante</i>	- Toutes les options de couleur de la <i>Barre de défilement</i>. <i>Animation déroulante</i> <i>Alertes</i>
<i>Menu basé sur des étiquettes</i>	- Toutes les options d'<i>interaction</i> à l'exception des options <i>Toujours développé</i> et <i>Développer avec un clic de souris</i>. - Toutes les options de <i>Titre</i>. <i>Alertes</i>
<i>Zone de liste</i>	- Toutes les options de couleur de la <i>Barre de défilement</i>. <i>Alertes</i>
<i>Vue par liste</i> <i>Scorecard</i>	- Toutes les options de couleur de la <i>Barre de défilement</i>. - Modifiez <i>Largeur de colonne</i> lors de l'exécution et <i>Largeur de colonne</i> par pourcentage.

Composants Valeur unique

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Jauge</i> <i>Jauge7</i> <i>Jauge8</i>	- Options de comportement <i>Elasticité des objets</i>, <i>Ajustable</i> et <i>Ouvrir Limites</i>, <i>Sensibilité de la souris</i> et <i>Vertical Déplacement de la souris</i>. - Options d'apparence <i>Bouton de lecture</i> et <i>Couleur d'arrière-plan des limites</i>.
<i>Barre de progression horizontale</i> <i>Barre de progression verticale</i> <i>Curseur horizontal</i> <i>Curseur vertical</i>	- Options de comportement <i>Ajustable</i> et <i>Ouvrir Limites</i>. <i>Limiter la couleur d'arrière-plan</i>

Composants texte

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Texte saisi</i>	Toutes les propriétés sont prises en charge.
<i>Zone de saisie de texte</i>	<i>Activer la mise en forme HTML</i>
<i>Etiquette</i>	- Toutes les options de couleur de la <i>Barre de défilement</i>. <i>Activer la mise en forme HTML</i>

Composants Supports graphiques et Arrière-plan

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Arrière-plan</i> <i>Arrière-plan2</i> <i>Arrière-plan4</i> <i>Arrière-plan5</i> <i>Ellipse</i> <i>Ligne horizontale</i> <i>Rectangle</i> <i>Ligne verticale</i>	Toutes les propriétés sont prises en charge.
<i>Image</i>	- Fichiers SWF d'<i>importation</i>. <i>Masquer la couleur d'arrière-plan SWF</i>

Connexion Web

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Bouton d'URL</i>	Toutes les propriétés sont prises en charge. i Remarque La liaison d'un <i>Bouton d'URL</i> à des données non prises en charge ne fonctionnera pas. Par exemple, une URL OpenDocument ne transmettra pas de FlashVars au modèle puisque les FlashVars ne sont pas pris en charge. Pour en savoir plus sur les sources de données non prises en charge, voir <i>Fonctionnalités non prises en charge dans les tableaux de bord Mobile</i> [page 320].

Composant	Propriétés non prises en charge
	i Remarque Sur l'iPad, les URL externes (par exemple, http://help.sap.com) s'ouvrent dans Safari.

Connectivité de l'univers

Composant	Propriétés non prises en charge
<i>Bouton d'actualisation de la requête</i>	Toutes les propriétés sont prises en charge.

9.2.1 Utilisation de composants dans les tableaux de bord Mobile

Les utilisateurs de tableaux de bord Mobile interagissent avec des composants à l'aide de l'écran tactile du périphérique. L'utilisateur peut interagir avec des composants et des éléments en appuyant dessus, en les touchant ou en les faisant glisser. L'utilisateur peut aussi pincer pour zoomer sur les échelles ou les modèles du composant diagramme avec une taille de zone de dessin supérieure à la résolution du périphérique mobile.

Les interactions avec les composants qui impliquent de cliquer ou de faire glisser la souris restent inchangées sur les périphériques mobiles. Les méthodes d'interaction avec les composants, propres aux périphériques mobiles, sont décrites comme suit :

Afficher les valeurs détaillées

Lorsqu'il affiche un modèle sur un ordinateur, l'utilisateur peut passer la souris sur des zones du diagramme, comme les colonnes, les points ou les tranches, pour en afficher les valeurs détaillées. Sur les périphériques mobiles, l'utilisateur doit brièvement toucher la zone. Les diagrammes suivants sont pris en charge :

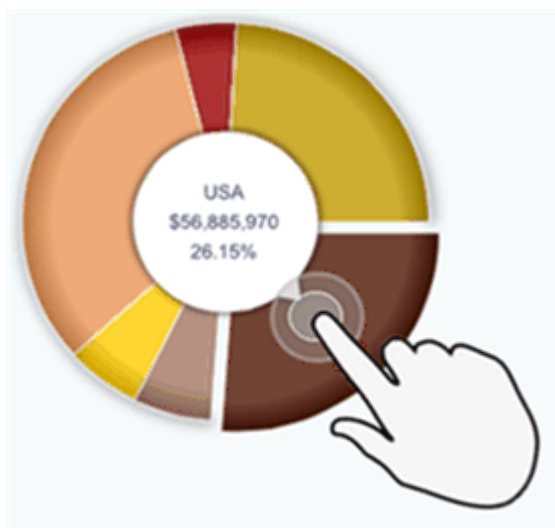
- *Diagramme à colonnes*
- *Diagramme à courbes*
- *Diagramme Marimekko*
- *Diagramme à secteurs*
- *Diagramme en cascade*

Des exemples sont illustrés ci-dessous :

- *Diagramme à colonnes*



- *Diagramme à secteurs*

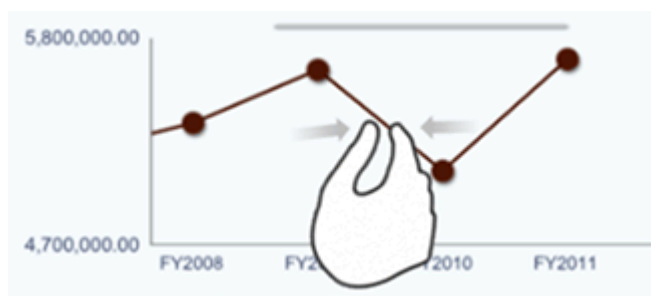


Afficher le texte complet

Si le texte d'une cellule de composant de tableau est plus long que la largeur de la cellule, l'utilisateur peut appuyer et maintenir la cellule enfoncée pour afficher tout le texte. Le texte s'affiche dans une infobulle au-dessus de la cellule. Les composants pris en charge sont la [Vue Liste](#) et le [Scorecard](#).

Pincer pour zoomer

L'utilisateur doit pincer pour zoomer sur les échelles de certains composants du diagramme. Cette action est illustrée ci-dessous :



9.3 Connexions prises en charge dans les tableaux de bord Mobile

Vous trouverez ci-dessous un récapitulatif de toutes les connexions prises en charge sur les périphériques mobiles.

i Remarque

Si le modèle est exécuté en mode hors ligne ou si le périphérique mobile n'a pas de connexion réseau, toutes les connexions du modèle seront désactivées et utiliseront des données mises en cache si disponible.

- Toutes les connexions du *Navigateur de requêtes* sont prises en charge.
- Les connexions du *Gestionnaire de données* suivantes sont prises en charge :
 - *Requête de service Web (Query as a Web Service)*
 - *Variables Flash*

i Remarque

Les connexions du *Gestionnaire de données* prises en charge sont marquées d'un astérisque. Les autres connexions du *Gestionnaire de données* ne sont pas prises en charge.

9.4 Fonctionnalités non prises en charge dans les tableaux de bord Mobile

Vous trouverez ci-dessous un récapitulatif des fonctionnalités non prises en charge ou prises en charge partiellement lors de l'affichage d'un modèle sur des périphériques mobiles.

Polices

Pour une liste de polices prises en charge sur mobile, voir <http://iosfonts.com> . Toutes les polices répertoriées installées sur votre ordinateur local seront ajoutées à la liste des polices de Dashboards avec l'ajout (iOS 5+). Si la police sélectionnée n'est pas prise en charge, elle devient par défaut une police Verdana.

Remarque

Les polices Windows portant un nom différent sous iOS s'afficheront toujours correctement lors de l'affichage de tableaux de bord mobiles. Par exemple, *Bradley Hand ITC* se nomme *Bradley Hand* sous iOS, *Euphemia* se nomme *EuphemiaUCAS*, *Palatino Linotype* se nomme *Palatino*, et ainsi de suite.

Thèmes

Seul le thème *Nova* est pris en charge.

Remarque

Si un autre thème est sélectionné, l'option par défaut d'apparence du composant est *Nova*, mais le schéma de couleurs reste le même.

Taille de la zone de dessin

Si la taille de la zone de dessin est supérieure à la résolution native du périphérique mobile, les barres de défilement seront utilisées si le tableau de bord est affiché en *Mode Taille d'origine*. La résolution native de l'iPad est 1024 x 768, il est donc recommandé de définir la zone de dessin sur cette taille lors de la conception de votre modèle.

Connectivité du modèle

Si le modèle est exécuté en mode hors ligne ou si le périphérique mobile n'a pas de connexion réseau, toutes les connexions du modèle seront désactivées et utiliseront des données mises en cache si disponible.

Remarque

Toutes les connexions du *Navigateur de requêtes* sont prises en charge. Les connexions du *Gestionnaire de données* sont prises en charge si elles sont marquées d'un astérisque.

10 Accessibilité

Afin d'améliorer l'accessibilité des modèles, certains composants ont été conçus pour prendre en charge un lecteur d'écran et peuvent faire l'objet d'une navigation à l'aide du clavier.

L'accessibilité est prise en charge lors de la visualisation d'un modèle aux formats suivants :

- Un fichier SWF Dashboards exporté.
- Plateforme SAP BusinessObjects Business Intelligence exécutée sur Firefox ou bien Internet Explorer 8 ou version supérieure.
- SAP BusinessObjects InfoView
- Flash Player 10.3.
- PDF 6.0 ou 9.0.
- Adobe AIR.
- Microsoft PowerPoint et Microsoft Word.

Pour en savoir plus, contactez SAP Accessibility à l'adresse accessibility@sap.com.

10.1 Utilisation des lecteurs d'écran

Certains composants prennent en charge un lecteur d'écran, qui interprète le texte du composant lorsqu'il est sélectionné. Les composants peuvent être sélectionnés avec la souris ou le clavier. Pour en savoir plus sur les composants de navigation au clavier, voir [Navigation dans les composants à l'aide du clavier](#) [page 322].

Les composants suivants sont pris en charge :

- Les boutons *Actualisation de la requête*, *Actualisation de la connexion*, *Commande*, *Bascule*, *URL* et *Imprimer*.
- *Texte saisi*
- *Zone de liste déroulante*
- *Scorecard*.

La fonctionnalité de lecteur d'écran est activée par défaut. Pour désactiver la technologie d'assistance, voir [Définition des préférences](#) [page 16].

10.2 Navigation dans les composants à l'aide du clavier

Certains composants peuvent faire l'objet d'une navigation à l'aide du clavier lors de l'exécution. Appuyez sur **Tabulation** pour parcourir les composants pris en charge dans l'ordre défini dans la [Liste d'objets](#) ou sur **Maj + Tabulation** pour les parcourir en ordre inverse. Les composants non pris en charge ou masqués sont ignorés.

Lorsqu'un composant pris en charge est sélectionné, l'utilisateur du tableau de bord peut interagir avec lui à l'aide du clavier. Les touches prises en charge varient selon le composant sélectionné.

Les composants suivants sont pris en charge :

- Les boutons *Actualisation de la requête*, *Actualisation de la connexion*, *Commande*, *Bascule*, *URL* et *Imprimer*.

Une fois qu'il est sélectionné, on appuie sur le bouton à l'aide de la barre d'espace.

- **Texte saisi**

Une fois que ce composant est sélectionné, le texte peut être saisi dans la zone de texte. Si du texte est déjà présent dans la zone de texte du composant, on peut le parcourir à l'aide des touches fléchées **Début** et **Fin**.

i Remarque

Toutes les touches héritées du standard Flex 4 sont prises en charge, par exemple **Suppr**, Copier (**CTRL** + **C**), Coller (**CTRL** + **V**), etc.

- **Zone de liste déroulante**

Une fois que ce composant est sélectionné, l'élément actuellement sélectionné est mis en surbrillance. Si aucun élément n'est sélectionné, l'élément supérieur du menu déroulant est mis en surbrillance. Les éléments peuvent faire l'objet d'une navigation comme suit :

Combinaison de touches	Fonction
Flèche Haut et Bas	La sélection est déplacée d'un élément vers le haut ou vers le bas, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée .
Page précédente et Page suivante	La sélection est déplacée d'une page vers le haut ou vers le bas, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée .
Début et Fin	La sélection est déplacée sur l'élément le plus haut ou le plus bas, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée .
CTRL + flèche Bas	Le menu déroulant est développé.
Entrée ou CTRL + flèche Haut	Le menu déroulant est réduit et la sélection actuelle est validée.
Echap	Le menu déroulant est réduit et la sélection actuelle est ignorée.

- **Scorecard**

Une fois que ce composant est sélectionné, l'élément actuellement sélectionné est mis en surbrillance. Si aucun élément n'est sélectionné, la première ligne de données est mise en surbrillance. La navigation dans les éléments se fait comme suit :

Combinaison de touches	Fonction
Flèche Haut et Bas	La sélection est déplacée d'une ligne vers le haut ou vers le bas, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée. Si la première ligne de données est sélectionnée, un appui sur la flèche Haut permet de sélectionner l'en-tête. Si une colonne de l'en-tête est sélectionnée, un appui sur la flèche Bas permet de sélectionner la première ligne.

Combinaison de touches	Fonction
Page précédente et Page suivante	La sélection est déplacée d'une page vers le haut ou vers le bas, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée .
Début et Fin	La sélection est déplacée en haut ou en bas de la liste, mais elle n'est pas validée tant que l'utilisateur n'appuie pas sur la touche Entrée .
Entrée	La sélection actuelle est validée.
Flèches Gauche et Droite	La sélection est déplacée d'une colonne vers la gauche ou la droite si l'en-tête est sélectionné.
Barre d'espace	Change l'ordre de tri d'une colonne si l'en-tête est sélectionné.

La navigation au clavier est activée par défaut. Pour désactiver la technologie d'assistance, voir [Définition des préférences](#) [page 16].

Importantes clauses de limitation de responsabilité

Ce document est purement informatif. Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans préavis et SAP ne garantit pas qu'elles soient exemptes d'erreurs. SAP EXCLUT TOUTES LES GARANTIES, EXPRESSES OU IMPLICITES, DE QUALITÉ MARCHANDE, OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER.

Exemples de code source

Le code et les lignes ou chaînes de code ("Code") inclus dans la présente documentation ne sont que des exemples et ne doivent en aucun cas être utilisés dans un environnement productif. Le Code est utilisé uniquement pour mieux expliquer et visualiser les règles de syntaxe de certains codages. SAP ne sera pas tenu responsable des erreurs ou dommages causés par l'utilisation de ce Code, sauf si de tels dommages étaient causés par SAP intentionnellement ou par négligence grave.

Accessibilité

Les informations contenues dans la documentation SAP représentent la vision actuelle de SAP concernant les critères d'accessibilité, à la date de publication de ladite documentation, et ne peuvent en aucun cas être considérées comme juridiquement contraignantes pour garantir l'accessibilité aux produits logiciels. SAP se dégage de toute responsabilité au regard du présent document et aucune obligation contractuelle d'aucune sorte ne saurait être formée directement ou indirectement par le présent document.

Langage non discriminatoire

Dans la mesure du possible, la documentation SAP est non discriminatoire au titre du genre féminin ou masculin. Selon le contexte, le texte s'adresse au lecteur en utilisant le pronom "vous" ou un substantif neutre (tel que "commercial" ou "jour ouvrable"). Lorsque le texte se réfère à des hommes et des femmes, que la troisième personne du singulier ne peut pas être évitée ou qu'un substantif neutre n'existe pas, SAP se réserve le droit d'utiliser la forme masculine du nom ou du pronom. Ceci permet d'assurer la bonne compréhension de la documentation.

Hyperliens Internet

La documentation SAP peut contenir des hyperliens vers Internet. Lesdits hyperliens sont utilisés pour indiquer où trouver l'information. SAP ne garantit pas la disponibilité et l'exactitude des informations ou leur capacité à répondre à un but précis. SAP ne saurait être tenu responsable des dommages causés par l'utilisation desdites informations sauf si de tels dommages étaient causés par une négligence grave ou une faute intentionnelle de SAP. Pour en savoir plus sur la classification des liens, voir : <http://help.sap.com/disclaimer>.

www.sap.com/contactsap

© 2014 SAP SE ou société affiliée SAP. Tous droits réservés.

Toute reproduction ou communication de la présente publication, même partielle, par quelque procédé et à quelque fin que ce soit, est interdite sans l'autorisation expresse et préalable de SAP SE ou d'une société affiliée SAP. Les informations du présent document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Certains logiciels commercialisés par SAP SE et ses distributeurs contiennent des composants logiciels qui sont la propriété d'éditeurs tiers. Les spécifications des produits peuvent varier d'un pays à l'autre.

Les informations du présent document sont fournies par SAP SE ou par une société affiliée SAP uniquement à titre informatif, sans engagement ni garantie d'aucune sorte. SAP SE ou ses sociétés affiliées ne pourront en aucun cas être tenues responsables des erreurs ou omissions relatives à ces informations. Les seules garanties fournies pour les produits et les services de SAP SE ou d'une société affiliée SAP sont celles énoncées expressément à titre de garantie accompagnant, le cas échéant, lesdits produits et services. Aucune des informations contenues dans le présent document ne saurait constituer une garantie supplémentaire. SAP et tous les autres produits et services SAP mentionnés dans ce document, ainsi que leurs logos respectifs, sont des marques commerciales ou des marques déposées de SAP SE (ou d'une société affiliée SAP) en Allemagne ainsi que dans d'autres pays. Tous les autres noms de produit et service mentionnés sont des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

Pour plus d'informations sur les marques déposées, voir <http://www.sap.com/corporate-en/legal/copyright/index.epx>.